

Մ. Մ. ՄԱՆՈՒԿՅԱՆ, Վ. Ս. ՍԱՐԳՍՅԱՆ,  
Մ. Ս. ԳԱԲՐԻԵԼՅԱՆ

# ՏԵՍԱԿԱՆ ՄԵԽԱՆԻԿԱՅԻ ԽՆԴԻՐՆԵՐԻ ԼՈՒԾՄԱՆ ՈՒՂԵՑՈՒՅՑ

Պրակ երկրորդ

ԿԻՆԵՄԱՏԻԿԱ

## ՆԵՐԱԾՈՒԹՅՈՒՆ

Տեսական մեխանիկայի այն բաժինը, որն ուսումնասիրում է մարմինների շարժումը երկրաչափական տեսանկյունից, առանց հաշվի առնելու այդ մարմինների մասսաները և նրանց վրա ազդող ուժերը, կոչվում է կինեմատիկա: Երբեմն կինեմատիկան անվանում են չորս չափանի տարածության երկրաչափություն, որտեղ չորրորդ չափման դերը կատարում է ժամանակը:

Մարմինների շարժումը կատարվում է տարածության մեջ ժամանակի ընթացքում:

Մեխանիկայում տարածությունը ընդունվում է էվկլիդեսյան եռաչափ տարածություն, որի հատկությունները նրա բոլոր կետերում և բոլոր ուղղություններով նույնն են: Այսպիսի տարածությունն անվանում են բացարձակ: Որպես երկաթագծության միավոր ընդունվում է մետրը:

Մեխանիկայում ժամանակը ընդունվում է բացարձակ, այսինքր՝ տարածության բոլոր կետերի համար նույնը: Ժամանակի չափումը հիմնված է նրա թվաբանացման վրա, այն է՝ ակնթարթային պահերի և իրական թվերի բազմության միջև փոխմիարժեք համապատասխանություն սահմանելու վրա: Ժամանակը անընդհատ փոփոխվող սկալյար մեծություն է: Կինեմատիկայի խնդիրներում է ժամանակը ընդունվում է անկախ փոփոխական (արգումենտ), իսկ մնացած բոլոր փոփոխական մեծությունները՝ ժամանակի ֆունկցիաներ: Ժամանակի հաշվումը կատարվում է որևէ սկզբնական պահից ( $t=0$ ), որի ընտրությունը յուրաքանչյուր դեպքում կատարվում է ըստ պայմանավորվածության: Ժամանակի տված ամեն մի է պահ որոշվում է այն վայրկյանների թվով, որն անցել է սկզբնական պահից մինչև տված պահը: Որպես ժամանակի միավոր ընդունված է վայրկյանը (վրկ):

$$1 \text{ վրկ} = \frac{1}{24.60.60} - \text{արեգակնային միջին օրվա:}$$

Տեսական մեխանիկայում շարժումը դիտում են որպես տարածության մեջ տված մարմնի դիրքի փոփոխություն մյուս մարմինների նկատմամբ։ Մեխանիկական շարժումների ուսումնասիրության ժամանակ միշտ պետք է նշել այն մարմինը, որի նկատմամբ ուսումնասիրվում է տվյալ շարժումը։ Այդ մարմնին ամրացված կոորդինատական սիստեմը, որի նկատմամբ ուսումնասիրվում է շարժումը, կոչվում է դիրքորոշման սիստեմ կամ հաշվառքի սիստեմ։

Եթե կետի կամ մարմնի դիրքը տված հաշվառքի սիստեմի նրկատմամբ չի փոխվում, ապա ասում են, որ կետը կամ մարմինը այդ հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ գտնվում է հանգստի վիճակում։ Իսկ եթե նրանց դիրքերը փոխվում են, այսինքն՝ փոփոխվում են կետի կոորդինատները կամ մարմնի գոնե մեկ կետի կոորդինատները, ապա կետը կամ մարմինը տվյալ հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ շարժվում է։ Տարբեր հաշվառքի սիստեմների նկատմամբ նրանք կարող են կատարել զանազան շարժումներ կամ գտնվել հանգստի վիճակում։ Այս իմաստով կետի կամ մարմնի շարժումները հարաբերական են և կախված են ընտրված հաշվառքի սիստեմից։

Կինեմատիկան բաժանվում է երկու մասի՝ կետի կինեմատիկայի և պինդ մարմնի կինեմատիկայի։

## ԿԵՏԻ ԿԻՆԵՄԱՏԻԿԱ

### § 1. ԿԵՏԻ ՀԵՏԱԳԻԾՐ ԵՎ ՇԱՐԺՄԱՆ ՀԱՎԱՍԱՐՈՒՄՆԵՐԸ

**1. Կետի կինեմատսիկայի հիմնական խնդիրները:** Կետի կինեմատիկայում դիտարկվում են հետևյալ երկու հիմնական խնդիրները՝ ա) տված հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ կետի շարժման օրենքի տրման եղանակները, բ) կետի տված շարժման օրենքի հիման վրա շարժումը բնորոշող կինեմատիկական մեծությունների որոշումը (հետագիծը, արագությունը, արագացումը և այլն): Կինեմատիկայում ուսումնասիրել որևէ կետի շարժումը տված հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ նշանակում է գտնել նրա շարժման օրենքը, հետագիծը, ինչպես նաև արագությունը և արագացումը ժամանակի յուրաքանչյուր մոմենտում:

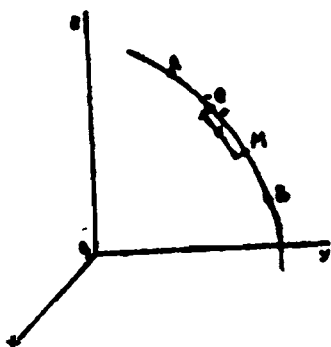
**2. Կետի հետագիծը:** Այն անընդհատ կորը, որը գծում է շարժվող կետը տված հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ, կոչվում է կետի հետագիծ: Եթե հետագիծը ուղիղ գիծ է, ապա կետի շարժումը կոչվում է ուղղագիծ, իսկ եթե կոր գիծ է՝ կորագիծ: Կետի հետագծի ուղղագիծ կամ կորագիծ լինելը, իհարկե, կախված է հաշվառքի սիստեմի ընտրությունից: Տվյալ սիստեմի նկատմամբ ուղղագիծ շարժումը կարող է մի այլ հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ կորագիծ լինել և ընդհակառակը:

Կետի կորագիծ շարժման դեպքում հետագիծը կարող է լինել հարթ կամ տարածական կոր:

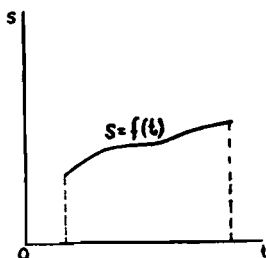
**3. Կետի շարժման արագությունը և արագացումը:** Կետի շարժումը համարվում է հայտնի, եթե ժամանակի յուրաքանչյուր մոմենտում կարելի է որոշել նրա դիրքը տարածության մեջ: Կետի շարժումը որոշվում է շարժման օրենքով:

Շարժման օրենքը հնարավորություն է տալիս որոշելու կետի դիրքը տարածության մեջ ժամանակի յուրաքանչյուր մոմենտում: Կետի շարժման օրենքը կարելի է տալ երեք եղանակով՝ ա) բնական, բ) կորագիծային և գ) վեկտորական:

4. Շարժման օրենքն արտահայտվում է կետի շարժումը բնական եղանակով տալիս պետք է տված լինի՝ ա) կետի հետագիծը, բ) հետագծի վրա հաշվառքի սկիզբը և հաշվման ուղ-



Պժ. 1



Պժ. 2

ղությունը, գ) հետագծի վրա կետի շարժման օրենքը  $s = f(t)$  տեսքով, որտեղ  $s = OM$  (գծ. 1), աղեղի երկարությունը որոշում է կետի կորագիծ կոորդինատը:

Դիցուք  $M$  կետը շարժվում է  $O_1xyz$  հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ  $AB$  հետագծով (գծ. 1):  $AB$ -ի վրա վերցնենք որևէ  $O$  անշարժ կետ և այն ընդունենք որպես հաշվառքի սկիզբ: Այնուհետև  $AB$  հետագծի վրա ընտրենք դրա՛յան և բացասական ուղղություններ, ինչպես սովորական կոորդինատական առանցքի վրա: Սովորաբար հաշվառքի դրա՛յան ուղղությունը ուղղում են կետի շարժման կողմը: Այլ դեպքում  $M$  կետի դիրքը հետագծի վրա միարժեք կերպով կարո՛ղի հետագծի  $s = OM$  աղեղի երկարությամբ: Կետի շարժման ժամանակ նրա  $s$  երկարությունը ժամանակի ընթացքում փոփոխվում է: Կետի շարժումը բնորոշելու համար պետք է տալ հետագծի վրա կետի դիրքի և ժամանակի միջև եղած կապը, այսինքն՝

$$s = f(t), \quad (1)$$

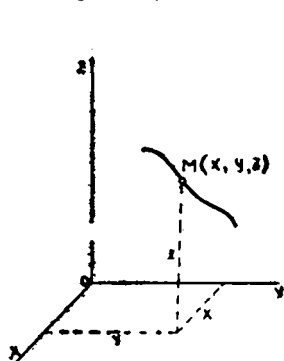
$s$ -ի և  $t$ -ի միջև եղած այս (1) կապը արտահայտում է կետի շարժման հավասարումը հետագծով:

Շարժման ընուլթից կախված  $f(t)$ -ն պետք է լինի միարժեք, անընդհատ և առնվազն երկու անգամ դիֆերենցելի ֆունկցիա:

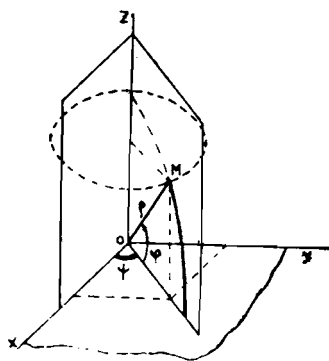
Կետի շարժման օրենքը կարող է տրված լինել նաև գրաֆիկորեն (գծ. 2), այսինքն՝  $s$ -ի և  $t$ -ի միջև եղած կապն արտա-

հայտող կորով: Շարժման օրենքի այս գրաֆիկական ներկայացումը կրճատ կոչվում է շարժման գրաֆիկ: Շարժման գրաֆիկի կորը երբեք չի կարելի շփոթել շարժման հետագծի հետ:

5. Կետի ժամանակ տեղանք կոորդինատական եղանակը: Կետի շարժումը կոորդինատական եղանակով տալիս պետք է արված լինի՝ ա) կոորդինատական որևէ սիստեմ (հաշվառքի սիստեմ) և բ) կետի կոորդինատները որպես ժամանակի ֆունկցիաներ:



Գծ. 3



Գծ. 4

Կետի դիրքը տարածության մեջ կարելի է որոշել նրա դեկարտյան  $x, y, z$  կոորդինատների միջոցով (գծ. 3): Եթե կետը շարժվում է, ապա նրա  $x, y, z$  կոորդինատները ժամանակի ընթացքում փոփոխվում են: Կետի շարժումը տալ դեկարտյան կոորդինատական սիստեմում նշանակում է՝ տալ նրա  $x, y, z$  կոորդինատները որպես ժամանակի ֆունկցիաներ, այսինքն՝

$$x = f_1(t), \quad y = f_2(t), \quad z = f_3(t), \quad (1)$$

Այս հավասարումները լիովին որոշում են կետի շարժման օրենքը՝ շարժման կոորդինատական եղանակի դեպքում: Անհրաժեշտ է նշել, որ  $f_1(t)$ ,  $f_2(t)$  և  $f_3(t)$  ֆունկցիաները պետք է լինեն միարժեք, անընդհատ և առնվազն երկու անգամ դիֆերենցելի:

(1) հավասարումները կարելի է դիտել նաև որպես շարժվող կետի հետագծի պարամետրական հավասարումներ, որտեղ պարամետրի դերը կատարում է  $t$  ժամանակը: Հետագծի հավասարումները կոորդինատական տեսքով ստանալու համար պետք է այդ հավասարումներից արտաքսել  $t$  պարամետրը: Արտաքսելուց հետո կստացվեն կապակցություններ միայն կետի կոորդինատների միջև:

Կետի դիրքը տարածության մեջ կարելի է որոշել նաև սըֆերիկ և գլանալին կոորդինատների միջոցով:

Սֆերիկ կոորդինատական սիստեմում  $M$  կետի դիրքը որոշվում է՝ ա) անշարժ կետից նրա ունեցած  $\rho = OM$  հեռավորության չափը (գծ. 4), բ)  $M$  կետով ու  $Z$  առանցքով տարած հարթության և  $XOZ$  հարթության միջև կազմված  $\psi$  անկյունով և գ)  $OM$  ուղիղով ու  $XOY$  հորիզոնական հարթության միջև կազմված  $\varphi$  անկյունով: Տարածության մեջ  $M$  կետի շարժման ժամանակ նրա  $\rho$ ,  $\psi$ ,  $\varphi$  սֆերիկ կոորդինատները փոփոխվում են կախված ժամանակից:

Կետի շարժման հավասարումները սֆերիկ կոորդինատներով կլինեն՝

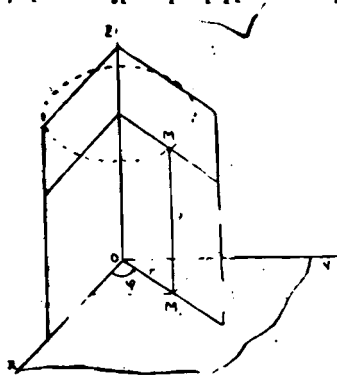
$$\rho = \rho(t), \quad \psi = \psi(t), \quad \varphi = \varphi(t):$$

Սֆերիկ կոորդինատներից կարելի է անցնել ուղղանկյուն դեկարտյան կոորդինատներին

$$x = \rho \cos \varphi \cos \psi, \quad y = \rho \cos \varphi \sin \psi, \quad z = \rho \sin \varphi$$

բանաձևերի օգնությամբ:

Գլանալին կոորդինատական սիստեմում  $M$  կետի դիրքը որոշվում է  $XOY$  անշարժ հարթության վրա  $M$  կետի  $M_1$  պրոյեկցիայի  $r$ ,  $\varphi$  բևեռալին կոորդինատներով (գծ. 5) և  $M$  կետի  $Z$  ապլիկատով: Տարածության մեջ  $M$  կետի շարժման ժամանակ նրա  $r$ ,  $\varphi$ ,  $z$  գլանալին կոորդինատները նույնպես փոփոխվում են կախված ժամանակից:



Գծ. 5

Կետի շարժման հավասարումները գլանալին կոորդինատներով կլինեն՝

$r = r(t), \quad \varphi = \varphi(t), \quad z = z(t),$

Գլանալին կոորդինատներից ուղղանկյուն դեկարտյան կոորդինատներին անցումը կատարվում է

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi, \quad z = z$$

բանաձևերի միջոցով:

Սֆերիկ և գլանալին կոորդինատական սիստեմները կորագիծ կոորդինատական սիստեմներ են:

**6. Հարթ շարժում:** Հարթ շարժման դեպքում կետի շարժման օրենքը շարժման հարթության վրա գտնվող որևէ կոորդինատական սխեմայի նկատմամբ արտահայտվում է երկու հավասարումներով:

Հարթ դեկարտյան կոորդինատական ( $xy$ ) սխեմայի դեպքում կետի շարժման օրենքը արտահայտվում է

$$x=f_1(t), \quad y=f_2(t) \quad (1)$$

տեսքով: (1) հավասարումներից արտաքսելով  $t$  ժամանակը, կստանանք կետի հետագծի հավասարումը դեկարտյան կոորդինատներով՝

$$f(x,y)=0,$$

Բևեռային ( $r,\varphi$ ) կոորդինատական սխեմայի դեպքում կետի շարժման օրենքը կլինի

$$r=f_3(t), \quad \varphi=f_4(t), \quad (2)$$

(2)-ից արտաքսելով  $t$  ժամանակը, կստանանք հետագծի հավասարումը բևեռային կոորդինատներով՝

$$\Phi(r,\varphi)=0:$$

**7. Կեսի շարժման օրենքի կոորդինատական եղանակից բնական եղանակին անցնելը:** Դիցուք կետի շարժման հավասարումները տված են դեկարտյան կոորդինատներով՝

$$x=f_1(t), \quad y=f_2(t), \quad z=f_3(t) \quad (1)$$

և պահանջվում է գտնել այդ կետի շարժման օրենքը բնական եղանակով:

Դրա համար նախ անհրաժեշտ է գտնել կետի հետագծի հավասարումը և ապա՝ այդ կետի շարժման օրենքը հետագծով:

Հետագծի հավասարումները գտնելու համար պետք է (1) հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Իսկ  $s=f(t)$  շարժման օրենքը որոշելու համար պետք է օգտվել աղեղի դիֆերենցիալի հետևյալ բանաձևից՝

$$(ds)^2=(dx)^2+(dy)^2+(dz)^2,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$ds=\pm \sqrt{(dx)^2+(dy)^2+(dz)^2}=\pm \sqrt{f_1'^2(t)+f_2'^2(t)+f_3'^2(t)} \, dt,$$

որտեղ  $q$  րաւհաւ նշան վերցւում է ալն դեպքում, երբ շարժումը կատարւում է  $S$ -ի աճման ուղղութիւնը:

Ինտեգրելով այս հավասարումը,  $S=S_0$ , երբ  $t=t_0$  նախնական պայմանի դեպքում, կստանանք

$$s = s_0 \pm \int_{t_0}^t \sqrt{f_1'^2(t) + f_2'^2(t) + f_3'^2(t)} dt,$$

Խնդիր 1. Տված են կետի շարժման հավասարումները ղեկարաւան կոորդինատներով՝  $x=3\cos 5t^2$ ,  $y=3\sin 5t^2$ : Գտնել նրա հետագծի հավասարումը, ինչպես նաև ցույց տալ կետի շարժման օրենքը հետագծով, հաշվելով հետագծի աղեղի երկարութիւնը կետի սկզբնական դիրքից:

Լուծում. Կետի հետագծի հավասարումը գտնելու համար պէտք է տված հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք՝

$$x^2 + y^2 = 9,$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի շրջանագիծ:

Շարժման օրենքը հետագծով որոշելու համար օգտվենք աղեղի դիֆերենցիալի

$$ds = \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2}$$

բանաձևից: Տեղադրելով  $dx$ ,  $dy$ -ի արժեքները, կստանանք

$$ds = \sqrt{900t^2 \cos^2 5t^2 + 900t^2 \sin^2 5t^2} dt = 30t dt,$$

Ինտեգրելով այս հավասարումը և նկատի ունենալով, որ երբ  $t=0$ ,  $s=0$ , կունենանք

$$s = 15t^2,$$

Հետևաբար, կետի շարժման օրենքը կլինի  $s = 15t^2$ :

Պատ. Հետագիծը՝  $x^2 + y^2 = 9$ , շարժման օրենքը՝  $s = 15t^2$ :

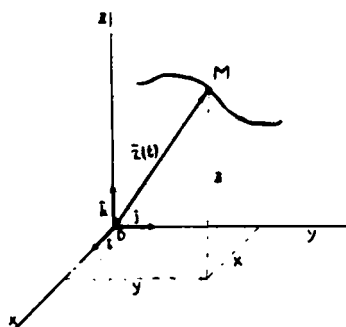
8. Կետի շարժման համակարգը վեկտորական եզանալը: Դիցուք կետը շարժւում է հաշվառքի  $OXYZ$  սիստեմի նկատմամբ: Այդ դեպքում կետի դիրքը կարելի է որոշել նրա  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորով (գծ. 8): Կետի շարժման ժամանակ  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորը փոխվում է թե՛ մեծութիւնը և թե՛ ուղղութիւնը: Կետի շարժումը որոշելու համար անհրաժեշտ է նշել, թե ինչպես է փոփոխւում  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորը ժամանակի ընթացքում:

Եթե հայտնի է  $\vec{r}$ -ի փոփոխման օրենքը ժամանակի ընթացքում, ապա դա կարելի է ներկայացնել հետևյալ տեսքով՝

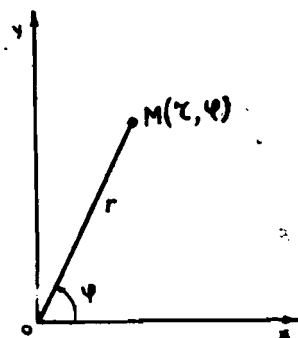
$$\vec{r} = \vec{r}(t) \quad (1)$$

կամ

$$\vec{r} = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j} + f_3(t)\hat{k}, \quad (2)$$



Պատ. 6



Պատ. 7

որտեղ  $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$ ,  $\hat{k}$ -ն կոորդինատական առանցքների միավոր վեկտորներն են, իսկ  $f_1, f_2, f_3$ -ը  $\vec{r}(t)$  վեկտորի պրոյեկցիաներն են համապատասխանաբար  $x$ ,  $y$ ,  $z$  առանցքների վրա:

Այստեղ (1)-ը կամ (2)-ը կետի շարժման օրենքն է վեկտորական տեսքով:

Կետի շարժման օրենքը վեկտորական տեսքով տալու դեպքում կետի հետագիծը կլինի  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորի հոդոգրաֆը\*:

Հարթ շարժման դեպքում, երբ շարժման հարթությունն ընդունված է որպես  $Oxy$  հարթություն, կետի շարժման օրենքը վեկտորական տեսքով կլինի՝

$$\vec{r} = f_1(t)\hat{i} + f_2(t)\hat{j},$$

և ն դ ի թ 2. Կետի շարժման հավասարումը տված է

$$\vec{r} = 2\cos 10t.\hat{i} + 2\sin 10t.\hat{j}$$

տեսքով: Գտնել հետագծի հավասարումը և շարժման հավասարումները քեռային կոորդինատներով: Միաժամանակ որոշել կետի շարժման օրենքը քնական եղանակով:

\* Կամավոր կետում կառուցված  $\vec{r}(t)$  վեկտորի ժայռակետերի երկրաչափական տեղը տարածության մեջ մի կոր զիծ է (հարթ կամ տարածական), որը կոչվում է  $\vec{r}(t)$  վեկտորի հոդոգրաֆ:

Լ ու ծ ու մ: Տված հավասարումից հետևում է, որ կետի շարժման հավասարումները դեկարտյան կոորդինատներով կլինեն՝

$$x=2\cos 10t,$$

$$y=2\sin 10t, \quad (1)$$

Հետագիծը գտնելու համար (1) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար այս հավասարումները բարձրացնենք քառակուսի և գումարենք, կստանանք

$$x^2+y^2=4,$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի շրջանագիծ, որի շառավիղը հավասար է 2-ի և կենտրոնը գտնվում է սկզբնակետում:

Շարժման հավասարումները բեռային կոորդինատներով ստանալու համար որպես բեռ ընդունենք կոորդինատների սկզբընակետը, իսկ բեռային առանցքը ուղղենք  $x$  առանցքով (գծ. 7): Կետի բեռային կոորդինատները նշանակենք  $(r, \varphi)$  և գրենք բեռային ու դեկարտյան կոորդինատների միջև եղած առնչությունները,

$$x=r\cos \varphi,$$

$$y=r\sin \varphi,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$x^2+y^2=r^2,$$

Հետևաբար՝

$$r=2=\text{const}$$

և

$$\cos \varphi = \frac{x}{r} = \cos 10t, \quad \sin \varphi = \frac{y}{r} = \sin 10t,$$

Նշանակում է

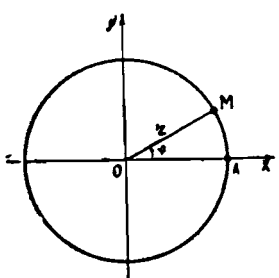
$$\varphi = 10t,$$

Շարժման օրենքը բեռային կոորդինատներով կլինի՝

$$r=2, \quad \varphi=10t.$$

Շարժման բնական եղանակին անցնելու համար անհրաժեշտ է նկատի ունենալ, որ երբ  $t=0$ ,  $x=2$ ,  $y=0$ : (1)-ից հետևում է, որ կետը շարժվում է շրջանագծով, ժամացույցի սլաքի հակառակ

ուղղութիւնում: Հաշվառքի սկիզբը ընտրենք  $x=r$ ,  $y=0$  կետում և  $s = \widehat{AM}$  հեռավորութիւնը (գծ. 8) ընդունենք որպէս շարժման օրենք հետագծով: Այդ դեպքում կունենանք



Գծ. 8

$$s=r\varphi$$

կամ

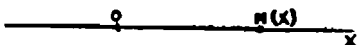
$$s=20t,$$

Սա կլինի շարժման հավասարումը հետագծով:

Պատ.  $x^2+y^2=4$ ;  $r=2$ ;  $\varphi=10t$ ;  
 $s=20t$ ,

**9. Կետի ուղղագիծ բաժումը:**

Կետի դիրքը ուղիղ գծի վրա որոշվում է  $x$  կոորդինատով (գծ. 9), որն իրենից ներկայացնում է շարժվող կետի հեռավորութիւնը կամավոր ընտրված սկզբնակետից, որին վերագրվում է դրական կամ բացասական նշան: Այս



Գծ. 9

դեպքում կետի շարժման օրենքը արտահայտվում է

$$x=f(t) \tag{1}$$

հավասարումով: Անհրաժեշտ է նշել, որ (1) հավասարման մեջ  $x$  մեծութիւնը որոշում է շարժվող  $M$  կետի դիրքը  $xO$  առանցքի վրա և ոչ թե կետի անցած ճանապարհը:

Կետի ուղղագիծ շարժումներից առանձին դիտարկենք ներդաշնակ տատանողական շարժումը, որի շարժման օրենքն արտահայտվում է

$$x=asin kt \quad (a>0)$$

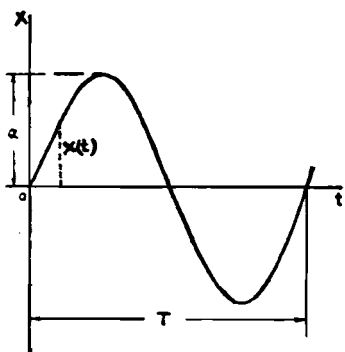
տեսքով: Այստեղ  $a$  մեծութիւնը շարժվող կետի ամենամեծ շեղումն է սկզբնակետից և կոչվում է տատանման ամպլիտուդ (գծ. 10):  $O$  կետը կոչվում է տատանումների կենտրոն, իսկ այն ամենափոքր  $T$  ժամանակամիջոցը, որի ընթացքում կետը վերա-

դառնում է իր նախկին դիրքը նույն արագությամբ՝ տատանման պարբերություն: Տատանման պարբերությունը որոշվում է

$$T = \frac{2\pi}{k}$$

բանաձևով, որտեղ  $k$ -ն կոչվում է շրջանային հաճախականություն: Պարբերության հակադարձ մեծությունը կոչվում է տատանման հաճախականություն և որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\nu = \frac{1}{T} = \frac{k}{2\pi}$$



Պժ. 10

**10. Կետի հետագծի և շարժման հավասարումների վերաբերյալ խնդիրների լուծում:** Այս խնդիրները լուծելիս նպատակահարմար է կատարել հետևյալ հաջորդական քայլերը:

1. Ընտրել ուղղանկյուն դեկարտյան, բևեռային կամ մի այլ կոորդինատական սիստեմ (կոորդինատական սիստեմը ընտրել այնպես, որ խնդրի հետագա լուծումը կատարվի ավելի հեշտ ձևով):

2. Տված պայմանների համաձայն, ընտրված կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ, կազմել կետի շարժման հավասարումները:

3. Այնուհետև որոշել կետի դիրքը ժամանակի ընթացիկ մոմենտում, գտնել հետագիծը և այլն:

## 11. Խ Ն Ո Ւ Ն Ե Ր

Ստորև բերվում են կետի հետագծի և շարժման հավասարումների վերաբերյալ մի շարք խնդիրներ: Տրվում են այդ խնդիրների լուծումները: Այս խնդիրների մեծ մասը վերցված են Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» գրքից: Ի. Վ. Մեշչերսկու խնդրագրքից վերցված խնդիրների համարները դրված են փակագծերում:

Խ Ո Ւ Ն Ե Ր 3 (311): Ըստ կետի տված շարժման հավասարումների գտնել նրա հետագծի հավասարումը:

Դիտարկենք միայն 3) և 8) օրինակները, մյուսները թող-  
նելով ընթերցողներին ինքնուրույն լուծելու:

3) Կետի շարժման հավասարումներն են՝

$$x=5+3\cos t,$$

$$y=4\sin t,$$

Լուծում: Կետի հետագծի հավասարումը դեկարտյան կոոր-  
դինատներով գտնելու համար այս հավասարումներից պետք է  
արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար տված հավասարումները  
գրենք հետևյալ տեսքով՝

$$\frac{x-5}{3} = \cos t, \quad \frac{y}{4} = \sin t,$$

Եթե այս հավասարումները բարձրացնենք քառակուսի ու գումա-  
րենք, ապա կստանանք

$$\frac{(x-5)^2}{9} + \frac{y^2}{16} = 1,$$

• Պատ. էլիպս՝ 
$$\frac{(x-5)^2}{9} + \frac{y^2}{16} = 1,$$

8. Կետի շարժման հավասարումներն են՝

$$x=3\cos\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right), \quad y=4\sin\left(\frac{\pi}{4} + \pi t\right),$$

Լուծում: Տված հավասարումներից  $t$  ժամանակը արտա-  
քսելու համար տված հավասարումները գրենք հետևյալ տեսքով՝

$$\frac{x}{3} = \cos\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right), \quad (1)$$

$$\frac{y}{4} = \sin\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right) \cos \frac{\pi}{8} + \cos\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right) \sin \frac{\pi}{8}, \quad (2)$$

Տեղադրենք (1) հավասարումից  $\cos\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right)$ -ի արժեքը  
(2) հավասարման մեջ, կստանանք

$$y - \frac{4x}{3} \sin \frac{\pi}{8} = 4 \cos \frac{\pi}{8} \sin\left(\frac{\pi}{8} + \pi t\right)$$

կամ

$$\frac{y - \frac{4x}{3} \sin \frac{\pi}{8}}{4 \cos \frac{\pi}{8}} = \sin \left( \frac{\pi}{8} + \pi t \right), \quad (3)$$

Բարձրացնելով (1) և (3) հավասարումները քառակուսի և գումարելով ստացված հավասարումները, կստանանք՝

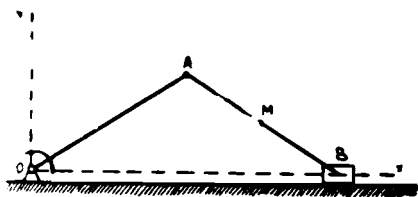
$$\frac{x^2}{9} + \frac{\left( y - \frac{4x}{3} \sin \frac{\pi}{8} \right)^2}{16 \cos^2 \frac{\pi}{8}} = 1$$

կամ

$$\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{16} - \frac{xy}{6} \sin \frac{\pi}{8} = \cos^2 \frac{\pi}{8},$$

Որպես էլիպս՝  $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{16} - \frac{xy}{6} \sin \frac{\pi}{8} = \cos^2 \frac{\pi}{8},$

Խ 6 դ ի ր 4 (317): ՕԱ մեղեխը պտտվում է  $\omega = 10 \text{ վրկ}^{-1}$  հաստատուն անկյունային արագությամբ: Տված է  $OA = AB = 80 \text{ սմ}$ :



Պժ. 11

Գտնել շարժաթևի M միջնակետի շարժման հավասարումը և հետադիժը, ինչպես նաև B սողնակի շարժման հավասարումը, եթե սկզբնական մոմենտում սողնակը գտնվել է աջ եզրային դիրքում: Կոորդինատական առանցքները ջուլց

են տրված գծագրում (գծ. 11):

Լ ու ծ ու մ: M կետի կոորդինատները նշանակենք x և y, իսկ AOB անկյունը՝  $\varphi$ : M կետի կոորդինատների համար կարող ենք գրել (գծ. 12)

$$x = OM_1 = O_1M = MD \cos \varphi,$$

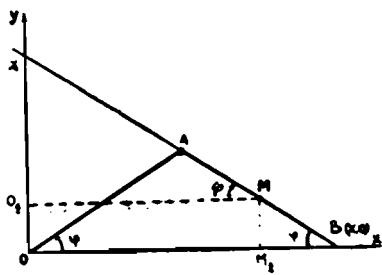
$$y = M_1M = BM \sin \varphi, \quad (1)$$

Դժադրից երևում է, որ

$$MD = MA + AD = 40 + 80 = 120 \text{ սմ},$$

$$AM = 40 \text{ սմ},$$

Խնդրի պայմանի համաձայն մեղեխը կատարում է հավասարաչափ պտտական շարժում  $\omega = 10 \text{ վրկ}^{-1}$  անկյունային արագությամբ: Հայտնի է, որ հավասարաչափ պտտական շարժման դեպքում պտտման  $\varphi$  անկյան և  $\omega$  անկյունային արագության միջև գոյություն ունի հետևյալ առնչությունը



Ք. 12

$$\varphi = \omega t + \varphi_0,$$

որտեղ  $\varphi_0$ -ն սկզբնական մոմենտում շարժաթևի և  $x$  առանցքի միջև կազմված անկյունն է: Քանի որ սկզբնական մոմենտում սողնակը գտնվել է աջ եզրային դիրքում, ապա  $\varphi_0 = 0$ : Հետևաբար կունենանք՝

$$\varphi = \omega t = 10t,$$

Տեղադրելով  $MD$ ,  $AM$  և  $\varphi$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք  $M$  կետի շարժման հավասարումները հետևյալ տեսքով՝

$$x = 120 \cos 10t,$$

$$y = 40 \sin 10t, \quad (2)$$

$M$  կետի հետագծի հավասարումը ստանալու համար անհրաժեշտ է (2) հավասարումներից արտաքսել է ժամանակը: Են արտաքսելուց հետո կստանանք

$$\frac{x^2}{120^2} + \frac{y^2}{40^2} = 1,$$

Հետևաբար,  $M$  կետի հետագիծը կլինի էլիպս:

Դժվար չէ նկատել, որ  $B$  սողնակը կատարում է ուղղագիծ շարժում:  $\triangle OBD$ -ից կարող ենք գրել, որ

$$x = OB = BD \cos \varphi,$$

Տեղադրելով  $BD = 2AB = 160 \text{ սմ}$  և  $\varphi = 10t$  արժեքները, կը ս.

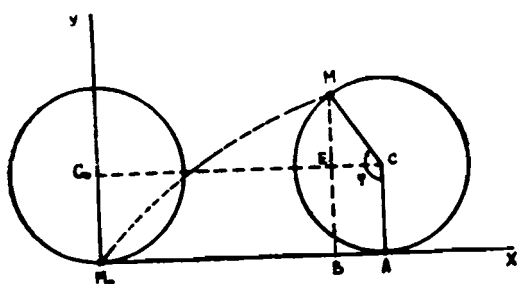
$$x=160\cos 10t,$$

Պատ. 1)  $M$  կետի հետագիծը էլիպս է՝  $\frac{x^2}{120^2} + \frac{y^2}{40^2} = 1,$

2)  $B$  սողնակի շարժման հավասարումն է  $x=160 \cos \omega t:$

Խնդիր 5 (319): Որոշել շոգեքարշի  $R=1մ$  շառավիղ ունեցող անվի շրջանակի կետի շարժման հավասարումները և հետագիծը, եթե շոգեքարշը շարժվում է ուղղագիծ ճանապարհով  $20 մ/վրկ$  հաստատուն արագությամբ: Ընդունել, որ անվը գլորվում է առանց սահելու. իբրև կոորդինատների սկզբնակետ վերցնել կետի սկզբնական դիրքը ճանապարհի վրա:  $OX$  առանցքը ուղղել ճանապարհով:

Լուծում: Դիտարկենք անվի երկու դիրք՝ սկզբնական  $t=0$  մոմենտում և կամայական  $t$  մոմենտում (գծ. 13): Շրջանա-



գծ. 13

գծի  $M$  կետի և անվի կենտրոնի դիրքերը այդ մոմենտներում նշանակենք համապատասխանաբար  $M_0, M$  և  $C_0, C$ , իսկ  $MCA$  անկյունը՝  $\varphi$ :

$M$  կետի շարժման հավասարումները կազմելու համար նախ հաշվենք այդ կետի  $x$

և  $y$  կոորդինատները: Դրանք կլինեն՝

$$x = M_0B = M_0A - CE = C_0C - CE,$$

$$y = MB = ME + EB = ME + R: \quad (1)$$

Գծագրից երևում է, որ

$$ME = R \sin(\varphi - 90^\circ) = -R \cos \varphi.$$

$$EC = R \cos(\varphi - 90^\circ) = R \sin \varphi:$$

Ակնհայտ է, որ անվի կենտրոնի հեռավորությունը ռելսից միշտ հավասար կլինի  $R$ -ի: Հետևաբար,  $C$  կետը կշարժվի ուղիղ գծով, զուգահեռ  $x$  առանցքին: Բացի դրանից, խնդրի պայմանի

համաձայն,  $C$  կետի շարժումը կլինի հավասարաչափ: Եթե  $C_0C$  տեղափոխությունը կատարվել է  $t$  ժամանակամիջոցում, ապա կունենանք

$$C_0C = vt,$$

Տեղադրելով  $ME$ ,  $EC$  և  $C_0C$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ, կըստանանք՝

$$\begin{aligned} x &= vt - R \sin \varphi, \\ y &= R - R \cos \varphi, \end{aligned} \quad (2)$$

Մնում է գտնել  $\varphi$ -ի կախումը  $t$  ժամանակից: Քանի որ անվի գլորումը ունի վրայով կատարվում է առանց սահքի, ապա կունենանք՝

$$\widetilde{MA} = M_0 A,$$

բայց

$$M_0 A = C_0 C = vt \text{ և } \widetilde{MA} = R \varphi,$$

Այստեղից էլ հետևում է, որ

$$\varphi = \frac{vt}{R} = 20t,$$

Տեղադրելով  $R$ -ի,  $v$ -ի և  $\varphi$ -ի արժեքները (2)-ի մեջ, կստանանք կետի շարժման հետագծի պարամետրական հավասարումները:

Պատ. Ցիկլոիդ՝  $x = 20t - \sin 20t$ ,  $y = 1 - \cos 20t$ :

Խնդիր 6. Օդանավից նետված բեռը շարժվում է

$$x = 100t, \quad y = 2000 - 5t^2$$

օրենքով, որտեղ  $t$ -ն չափված է վայրկյաններով, իսկ  $x, y$ -ը՝ մետրերով: Որոշել բեռի հետագիծը, թռիչքի ժամանակամիջոցը և հորիզոնական հեռավորությունը:

Լուծում: Հետագծի հավասարումը ստանալու համար տված հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար առաջին հավասարումից որոշենք  $t$ -ն և տեղադրենք երկրորդ հավասարման մեջ, կստանանք

$$y = 2000 - 0,0005x^2,$$

Հետևաբար, բեռի հետագիծը կլինի պարաբոլ:

Բեռի շարժման հավասարումներից հետևում է, որ

$$t = \frac{x}{100} \geq 0, \quad x \geq 0,$$

$$t = \sqrt{\frac{2000-y}{5}} \geq 0, \quad y \leq 2000,$$

Այսպիսով, ստանում ենք, որ բեռի շարժման հետագիծը պարաբոլի  $M_0MC$  ճյուղն է (գծ. 14), որի հավասարումը կարելի է գրել հետևյալ տեսքով՝

$$y = 2000 - 0,0005x^2$$

$$x \geq 0, \quad y \leq 2000,$$

Բեռի թռիչքի  $t_c$  ժամանակամիջոցը որոշում ենք այն պայմանից, որ  $C$  կետում  $y=0$ : Տեղադրելով  $y=0$  արժեքը շարժման երկրորդ հավասարման մեջ, ստանում ենք

$$2000 - 5t_c^2 = 0,$$

Այստեղից հետևում է, որ  $t_c = 20$  վրկ:

Հորիզոնական  $x_c$  հեռավորությունը որոշում ենք շարժման առաջին հավասարումից, նրա մեջ տեղադրելով  $t_c$ -ի արժեքը: Դրանից ստացվում է

$$x_c = 100t_c = 100 \cdot 20 = 2000 \text{ մ} = 2 \text{ կմ},$$

Պատ.

$$y = 2000 - 0,0005x^2, \quad x \geq 0, \quad y \leq 2000,$$

$$t_c = 20 \text{ վրկ}, \quad x_c = 2 \text{ կմ},$$

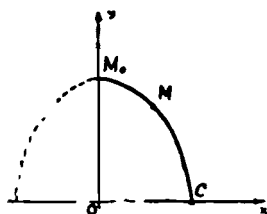
Խ ն դ ի ր 7:  $M$  կետը շարժվում է

$$x = a \cos kt, \quad y = a \sin kt, \quad z = bt$$

օրենքով, որտեղ  $a$ ,  $k$ ,  $b$ -ն հաստատուն մեծություններ են:

Գտնել կետի հետագծի հավասարումները և կետի շարժման օրենքը հետագծով. հաշվելով հեռավորությունը ըստ հետագծի կետի սկզբնական դիրքի:

Լ ու ծ ու մ: Հետագծի հավասարումները որոշելու համար



Գծ. 14

տված երրորդ հավասարումից հաշվենք  $t$ -ն և տեղադրենք առաջին և երկրորդ հավասարումների մեջ, կստանանք՝

$$x = a \cos \frac{k}{b} z,$$

$$y = a \sin \frac{k}{b} z,$$

Սա պտուտակագծի հավասարում է: Նշանակում է, կետի հետագիծը կլինի պտուտակագիծ (գծ. 15): Տված առաջին երկու հավասարումներից հետևում է, որ կետի պրոյեկցիան  $xy$  հարթու-

թյան վրա գծում է շրջանագիծ  $\frac{2\pi}{k}$  ժամանակամիջոցում: Այս

ժամանակամիջոցում կետի պրոյեկցիան  $z$  առանցքի վրա տեղափոխվում է  $h = \frac{2\pi}{k} b$  մեծությ-

լամբ: Վերջինս կոչվում է պտուտակագծի քալ: Պտուտակագիծը փաթաթված է  $a$  շառավիղ ունեցող գլանի մակերևույթի վրա:

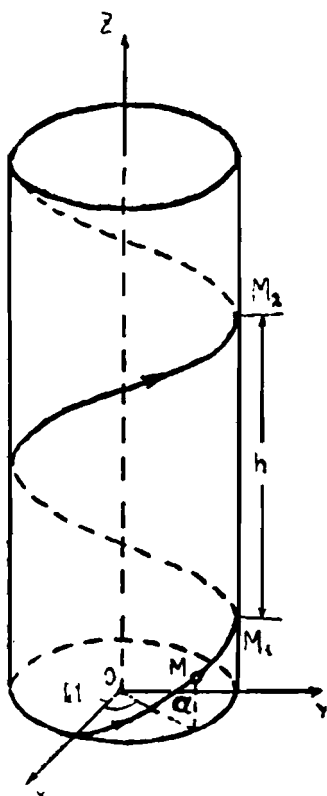
Կետի շարժման օրենքը հետագծով որոշելու համար հաշվենք աղեղի զիջերենցլալը հետևյալ բանաձևով՝

$$\begin{aligned} ds &= \sqrt{(dx)^2 + (dy)^2 + (dz)^2} = \\ &= \sqrt{a^2 k^2 \sin^2 kt + a^2 k^2 \cos^2 kt + b^2} dt = \\ &= \sqrt{a^2 k^2 + b^2} dt, \end{aligned}$$

Ինտեգրելով այս հավասարումը, կստանանք՝

$$s = \sqrt{a^2 k^2 + b^2} t + c, \quad (1)$$

Ինտեգրման  $c$  հաստատունը որոշելու համար օգտվենք  $t=0$ ,  $s=0$  սկզբնական պայմանից: Տեղադրելով այս սկզբնական պայմանը (1) հավասարման մեջ, կստանանք՝  $c=0$ : Հետևաբար,



Գծ. 15

ԿԵՆՏՐԻ շԱՐՓՄԱՆ ՕՐԵՆՔՐ ԿՄՈՒՆՈՒԿԱԳԾՈՎ ԼՂԻՆԻ՝

$$s = \sqrt{a^2 k^2 + b^2} \, t,$$

Պատ. Հետազոծը պտուտակագիրծ է, շարժման օրենքը՝

$$s = \sqrt{a^2 k^2 + b^2} \, t,$$

Խնդիր 8: Ինվերսորի AC, CB, BD, DA, OC և OD ձողերը միացած են իրար հետ հողակապերով, ընդ որում OC և OD ձողերը պատվում են O կետի շուրջը, միմյանցից անկախ: A հողակապը սողնակի օգնությամբ կատարում է ուղղագիծ շարժում MN ուղղորդով: Գտնել մեխանիզմի B կետի շարժման հավասարումը և հետադիժը, եթե OA-ով և MN-ին ուղղահայաց OE-ով կազմված անկյունը փոփոխվում է  $\varphi = kt$  օրենքով,  $AC = CB = BD = DA = a$ ,  $OC = OD = b$ ,  $OE = l$  (գծ. 16):

Դիտողություն: Մեխանիզմի կառուցվածքը այնպիսին է, որ ֆանկշոնը չի կարող անսահմանափակ աճել: Դրա հետևանքով մեխանիզմի գիտարկվող շարժումը հնարավոր է միայն վերջավոր ժամանակամիջոցում:

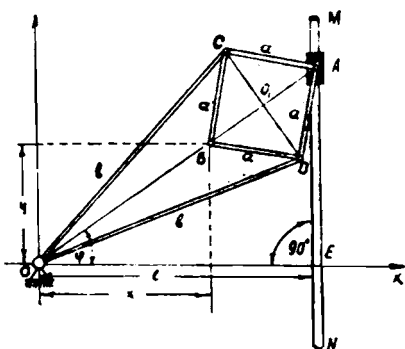
Լ ու ծ ու մ: Տանենք կոորդինատական առանցքներն այնպես, ինչպես ցույց է տրված գրծագրում: ACBD շեղանկյան անկյունագծերի հատման կետը նշանակենք  $O_1$ : Միմետրիալի հետևանքով B կետը կգտնվի OA ուղղի վրա: Բացի դրանից, ակնհայտ է, որ  $BO_1 = O_1A$ , եթե B կետի ընթացիկ կոորդինատները նշանակենք  $x, y$ , ապա գծագրից կունենանք՝

$$x = OB \cos \varphi,$$

$$y = OB \sin \varphi, \quad (1)$$

OB անհայտ մեծութիւնը որոշելու համար դիտարկենք  
OB.OA արտադրյալը Ունենք

$$OB \cdot OA = (OO_1 - O_1B) \cdot (OO_1 + O_1A) = OO_1^2 - O_1B^2,$$



**Pa. 10**

բայց

$$OO_1^2 = b^2 - O_1C^2, \quad O_1B^2 = a^2 - O_1C^2,$$

հետևաբար,

$$OB \cdot OA = b^2 - a^2, \quad (2)$$

Գծագրից երևում է, որ

$$OA = \frac{l}{\cos \varphi}, \quad (3)$$

Տեղադրելով  $OA$ -ի արժեքը (3)-ից (2)-ի մեջ, կստանանք

$$OB = \frac{b^2 - a^2}{l} \cos \varphi, \quad (4)$$

Եթե նկատի ունենանք, որ  $\varphi = kt$ , ապա (1) և (4)-ից կստանանք  $B$  կետի շարժման հավասարումները հետևյալ տեսքով՝

$$x = \frac{b^2 - a^2}{l} \cos^2 kt, \quad (5)$$

$$y = \frac{b^2 - a^2}{l} \sin kt \cos kt,$$

Հետագծի հավասարումն ստանալու համար պետք է (5) հավասարումներից արտաքսել է ժամանակը: Դրա համար (5)-ը գրենք հետևյալ տեսքով՝

$$x = \frac{b^2 - a^2}{2l} (1 + \cos 2kt),$$

$$y = \frac{b^2 - a^2}{2l} \sin 2kt,$$

Այստեղից էլ կարելի է ստանալ  $B$  կետի հետագծի հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$\left(x - \frac{b^2 - a^2}{2l}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{b^2 - a^2}{2l}\right)^2,$$

Այսպիսով,  $B$  կետի հետագիծը կլինի շրջանագծի աղեղ, որն անցնում է կոորդինատների սկզբնակետով և որի շառավիղը հավասար է  $r = \frac{b^2 - a^2}{2l}$ : Այդ շրջանագծի կենտրոնը գտնվում է  $OX$

առանցքի վրա և կիսում է  $OB$  հատվածը այն մոմենտում, երբ  $\varphi = 0$ ,

$$\text{Պատ. } x = \frac{b^2 - a^2}{2l} (1 + \cos 2kt), \quad y = \frac{b^2 - a^2}{2l} \sin 2kt,$$

$$\left(x - \frac{b^2 - a^2}{2l}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{b^2 - a^2}{2l}\right)^2,$$

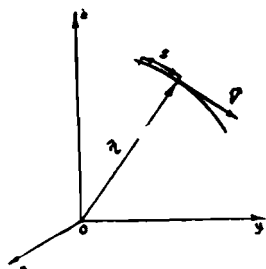
## § 2. ԿԵՏԻ ԱՐԱԳՈՒԹՅՈՒՆԸ

**1. Կետի արագության վեկտորը:** Կորագիծ շարժման դեպքում կետի արագությունը մի վեկտոր է, որն ուղղված է նրա հետագծի շոշափողով դեպի շարժման կողմը և թվապես հավասար է

$\frac{ds}{dt}$ -ի, որտեղ  $ds$ -ը հետագծի աղեղի

էլեմենտն է (գծ. 17): Կետի արագության վեկտորը սովյալ մոմենտում հավասար է շարժվող կետի շառավիղ-վեկտորի առաջին ածանցյալին ըստ ժամանակի, այսինքն՝

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}, \quad (1)$$



Գծ. 17

**2. Կետի արագությունը գեկտայամ կոորդինատներով:** Եթե կետի  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորն արտահայտենք իր պրոյեկցիաներով ապա (1) առնչությունը կարող ենք գրել հետևյալ տեսքով՝

$$\vec{v} = \frac{d}{dt} (x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}), \quad (2)$$

որտեղ  $x, y, z$ -ը  $\vec{r}$ -ի պրոյեկցիաներն են կոորդինատական  $x, y, z$  առանցքների վրա:

Եթե  $v_x, v_y$  և  $v_z$ -ով նշանակենք  $\vec{v}$ -ի պրոյեկցիաները, ապա (2) բանաձևից կունենանք՝

$$v_x = \frac{dx}{dt}, \quad v_y = \frac{dy}{dt}, \quad v_z = \frac{dz}{dt},$$

Այստեղից հետևում է, որ կետի արագության պրոյեկցիաները դեկարտյան ուղղանկյուն կոորդինատական առանցքների վրա

հավասար են կետի կոորդինատների առաջին ածանցյալներին ըստ ժամանակի:

Արագության մեծությունը և ուղղությունը որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝

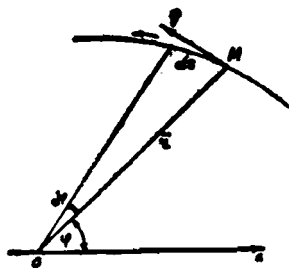
$$v = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2},$$

$$\cos(\hat{v}, x) = \frac{v_x}{v} = \frac{\frac{dx}{dt}}{\sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}},$$

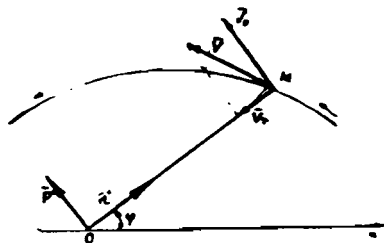
$$\cos(\hat{v}, y) = \frac{v_y}{v} = \frac{\frac{dy}{dt}}{\sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}},$$

$$\cos(\hat{v}, z) = \frac{v_z}{v} = \frac{\frac{dz}{dt}}{\sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2}}.$$

3. Կետի արագությունը բևեռային կոորդինատներով: Եթե կետը շարժվում է հարթ կորով (գծ. 18) և նրա շարժման հավա-



Գծ. 17



Գծ. 18

սարումները տված են բևեռային կոորդինատներով՝

$$r = f_1(t), \quad \varphi = f_2(t),$$

ապա կետի արագության վեկտորը բեկուային կորդինատներով արտահայտվում է հետևյալ ձևով՝

$$\bar{v} = \frac{dr}{dt} \bar{r}^0 + r \frac{d\varphi}{dt} \bar{p}^0,$$

որտեղ  $\bar{r}^0$ -ն  $\bar{r}$  շառավիղ-վեկտորի միավոր վեկտորն է, իսկ  $\bar{p}^0$ -ն նրան ուղղահայաց միավոր վեկտորը՝ ուղղված  $\varphi$ -ի աճման ուղղությամբ (գծ. 19): Այստեղ  $\bar{v}_r = \frac{dr}{dt} \bar{r}^0$  գումարելին կոչվում է

ռադիալ արագություն, որի մեծությունը հավասար է  $\frac{dr}{dt}$ -ի, իսկ

$\bar{v}_p = r \frac{d\varphi}{dt} \bar{p}^0$  գումարելին կոչվում է բնդայնական կամ տրանս-վերսալ արագություն. տրանսվերսալ բաղադրիչի մեծությունը հավասար է  $r \frac{d\varphi}{dt}$ -ի: Քանի որ ռադիալ և տրանսվերսալ բաղադրիչները փոխադարձաբար ուղղահայաց են, ապա արագության վեկտորի մոդուլը հավասար կլինի՝

$$v = \sqrt{v_r^2 + v_p^2} = \sqrt{\left(\frac{dr}{dt}\right)^2 + r^2 \left(\frac{d\varphi}{dt}\right)^2},$$

Գծ. 19-ում ցույց են տրված շարժվող M կետի արագության վեկտորի ռադիալ և տրանսվերսալ բաղադրիչները: Արագության ռադիալ բաղադրիչը բնութագրում է շառավիղ-վեկտորի փոփոխությունն ըստ մեծության, իսկ տրանսվերսալ բաղադրիչը՝ ըստ ուղղության:

Խնդիր 9: Կետի շարժման հավասարումները տված են՝

$$r = kt, \quad \varphi = \alpha t \quad (1)$$

բեկուային կորդինատներով, որտեղ  $k$  և  $\alpha$ -ն հաստատուն մեծություններ են:

Գտնել կետի հետագիծը և արագությունը:

Լուծում: Կետի հետագիծը որոշելու համար կետի շարժման (1) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք՝

$$r = a\varphi \quad \left(a = \frac{k}{\alpha}\right),$$

հետևաբար, հետագիծը կլինի Արքիմեդի պարուրադիծ (սպիրալ):

Արագության պրոյեկցիաները կլինեն՝

$$v_r = \frac{dr}{dt} = k, \quad v_p = r \frac{d\varphi}{dt} = a k t,$$

Արագության մեծությունը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$v = \sqrt{v_r^2 + v_p^2} = k \sqrt{1 + t^2 a^2},$$

Պատ.  $r = a\varphi, \quad v = k \sqrt{1 + t^2 a^2},$

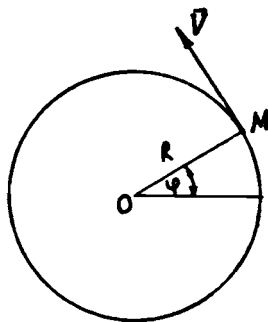
**4. Շրջանային շարժման արագությունը: Անկյունային արագություն:** Եթե կետը շարժվում է  $R$  շառավիղ ունեցող շրջանագծով (գծ. 20), ապա նրա արագության թվային արժեքը հավասար կլինի

$$V = R \frac{d\varphi}{dt} = R \omega,$$

որտեղ  $\omega = \frac{d\varphi}{dt}$  կոչվում է անկյունային

արագություն:

Շրջանային շարժման դեպքում կետի արագության վեկտորն ունի շրջանագծի շոշափողի ուղղությունը, իսկ արագության մեծությունը հավասար է շառավղի և անկյունային արագության արտադրյալին՝  $v = R\omega$ :



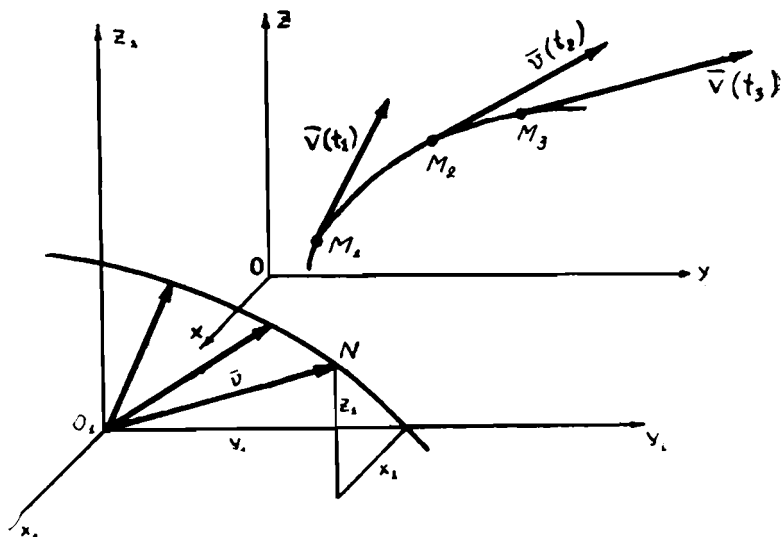
Գծ. 20

**5. Արագության հոգոգրաֆը:** Միևնույն կետից (քեռից) տարված արագության վեկտորների ժայռակետերի երկրաչափական տեղը, հետագծի վրա գտնվող բոլոր կետերի համար, կոչվում է արագության հոգոգրաֆ (գծ. 21),

Իհրոք  $M$  կետը շարժվում է  $OXYZ$  ուղղանկյուն դեկարտյան սիստեմի նկատմամբ:  $M$  կետի արագության  $\vec{v}$  վեկտորը ժամանակի ընթացքում փոխվում է ինչպես մեծությամբ, այնպես էլ ուղղությամբ: Ենթադրենք  $M$  կետը  $t_1 \leq t \leq t_3$  ժամանակամիջոցում անցնում է  $\widehat{M_1 M_3}$ -ով: Այդ ժամանակ նրա  $\vec{v}(t)$  արագությունը անընդհատ  $\vec{v}(t_1)$ -ից կփոխվի  $\vec{v}(t_3)$ -ի:

$M$  կետի արագության  $\vec{v}$  վեկտորի փոփոխությունը ուսում-

նասիրելու համար տանենք  $O_1 x_1 y_1 z_1$  նոր կոորդինատական սիս-  
տեմը, որի առանցքները համապատասխանաբար զուգահեռ լինեն  
 $Oxyz$  սիստեմի առանցքներին (գծ. 21): Արագության  $\vec{v}(t)$  վեկ-



Գծ. 21

տորները ( $t_1 \leq t \leq t_3$ ) իրենց զուգահեռ տեղափոխենք  $O_1$  սկզբնա-  
կետը: Այդ դեպքում  $\vec{v}(t)$  վեկտորների ծալրակետերը (քանի որ  
 $\vec{v}(t)$ -ն անընդհատ ֆունկցիա է) կգտնեն մի անընդհատ կոր գիծ,  
որը կոչվում է արագության  $\vec{v}$  վեկտորի հոդոգրաֆ:

Քանի որ  $O_1 x_1 y_1 z_1$  սիստեմի առանցքները զուգահեռ են  
 $Oxyz$  սիստեմի առանցքներին և արագության հոդոգրաֆի շա-  
ռավիղ-վեկտորները շարժվող  $M$  կետի արագության վեկտորներն  
են, ապա արագության հոդոգրաֆի կետերի  $(x_1, y_1, z_1)$  կոորդի-  
նատները պետք է համապատասխանաբար հավասար լինեն  $\vec{v}$   
վեկտորի՝

$$v_x = \dot{f}_1(t), \quad v_y = \dot{f}_2(t), \quad v_z = \dot{f}_3(t) \quad (1)$$

պրոյեկցիաներին  $Oxyz$  սիստեմի առանցքների վրա, այսինքն՝

$$x_1 = \dot{f}_1(t), \quad y_1 = \dot{f}_2(t), \quad z_1 = \dot{f}_3(t), \quad (2)$$

Այս հավասարումներն իրենցից ներկայացնում են հոդոգրաֆը  
գծող կետի շարժման հավասարումները: Արտաքսելով (2) հա-

վասարումներից է ժամանակը, կստանանք արագության հոդոգրաֆի հավասարումները դեկարտյան ուղղանկյուն կոորդինատներով:

Անհրաժեշտ է նշել, որ հետագծի հավասարումներն ստանալու համար պետք է արտաքսել է ժամանակը կետի շարժման հավասարումներից, իսկ արագության հոդոգրաֆի հավասարումները ստանալու համար՝ արտաքսել է ժամանակը շարժման հավասարումների ածանցյալներից:

Հոդոգրաֆ գծող կետի արագությունն ստանալու համար բավական է (1) հավասարումները ածանցել ըստ ժամանակի:

ԽՆԳԻՐ 10: Կետի շարժումը տված է՝

$$x = ae^{kt}, y = be^{-kt}$$

հավասարումներով, որտեղ  $a > 0$ ,  $b > 0$ ,  $k > 0$ : Գտնել կետի հետագիծը, արագությունը և արագության հոդոգրաֆի հավասարումը:

ԼՈՒԾՈՒՄ: Հետագիծը որոշելու համար կետի շարժման հավասարումներից պետք է արտաքսել է ժամանակը: Դրա համար շարժման հավասարումների աջ և ձախ մասերը համապատասխանաբար բազմապատկենք իրար հետ: Կստանանք

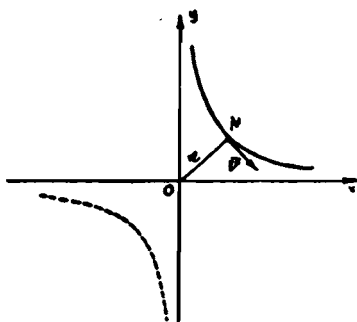
$$xy = ab:$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի հավասարակողմ հիպերբոլ, որի համար կոորդինատական առանցքները ծառայում են որպես ասիմպտոտներ (գծ. 22):  $a > 0$ ,  $b > 0$  պայմանի դեպքում հիպերբոլի ճյուղերը դասավորված կլինեն առաջին և երկրորդ քառորդներում:

Կետի արագության պրոյեկցիաները հավասար կլինեն՝

$$v_x = \frac{dx}{dt} = ake^{kt},$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = -bke^{-kt},$$



ԳՃ. 22

Արագության վեկտորի մեծության և ուղղորդ կոսինուսների համար կունենանք՝

$$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \sqrt{(ake^{kt})^2 + (-bke^{-kt})^2} = k\sqrt{a^2e^{2kt} + b^2e^{-2kt}},$$

$$\cos(\hat{v}, x) = \frac{v_x}{v} = \frac{ak}{v}e^{kt}, \quad \cos(\hat{v}, y) = \frac{v_y}{v} = -\frac{bk}{v}e^{-kt},$$

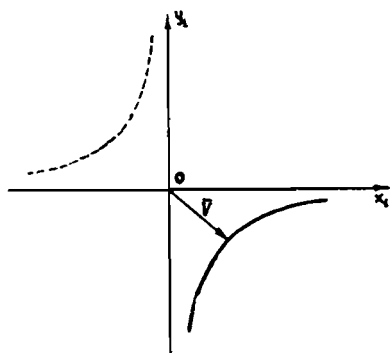
Այժմ որոշենք արագության հողոգրաֆի հավասարումը: Արագության հողոգրաֆի ընթացիկ կետի կոորդինատները նշանակենք  $x_1, y_1$ :

Արագության հողոգրաֆի սահմանումից ունենք՝

$$x_1 = v_x = ake^{kt}, \quad y_1 = v_y = -bke^{-kt}, \quad (1)$$

Արագության հողոգրաֆի հավասարումը ստանալու համար պետք է (1) հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Եթե բազմապատկենք այս (1) հավասարումները, ապա կստանանք արագության հողոգրաֆի հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$x_1 y_1 = -abk^2,$$



ՊՅ. 23

Հետևաբար, արագության հողոգրաֆը հավասարակույմ հիպերբոլ է, որի ճյուղերը դասավորված են երկրորդ և չորրորդ քառորդներում (գծ. 23):

Պատ. Հետագիծը՝  $xy = ab$ , արագության հողոգրաֆը՝  $x_1 y_1 = -abk^2$ ,

$$v = k\sqrt{a^2e^{2kt} + b^2e^{-2kt}},$$

$$\cos(\hat{v}, x) = \frac{ak}{v}e^{kt},$$

$$\cos(\hat{v}, y) = -\frac{bk}{v}e^{-kt},$$

6. Կեսի արագության վերաբերյալ խնդիրների լուծումը:

Այս պարագրաֆի խնդիրները լուծելիս նախ պետք է ընտրել կոորդինատական սիստեմ, կազմել կետի շարժման հավասարումները ընտրված սիստեմի նկատմամբ և այնուհետև կետի շարժման հավասարումների հիման վրա գտնել կետի արագության պրոյեկցիաները կոորդինատական առանցքների վրա և, վերջապես, որոշել կետի արագության մեծությունը և ուղղությունը:

## 7. Խ Ն Ո Ղ Ի Ր Ն Ե Ր

Ստորև բերվում են արագության վերաբերյալ մի շարք

խնդիրներ: Տրվում են այդ խնդիրների լուծումները և լուծման վերաբերյալ ցուցումներ: Այս խնդիրների մեծ մասը վերցված են Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» գրքից:

Խնդիր 11 (327): Էլիպսոգրաֆի քանոնի երկարությունը՝  $AB=40$  սմ, մեղեխի երկարությունը՝  $OC=20$  սմ,  $AC=CB$ : Մեղեխը հավասարաչափ պտտվում է  $O$  առանցքի շուրջը  $\omega$  անկյունային արագությամբ: Գտնել քանոնի  $A$  ծայրից  $AM=10$  սմ հեռավորության վրա գտնվող  $M$  կետի հետագծի հավասարումը և արագության հոդոգրաֆը:

Լուծում: Եթե  $M$  կետի կոորդինատները նշանակենք  $x$  և  $y$ , իսկ  $AOC$  անկյունը՝  $\varphi$  (գծ. 24), ապա այդ կետի կոորդինատների համար կունենանք՝

$$x=30.\cos \varphi,$$

$$y=10.\sin \varphi:$$

Խնդրի պայմանի համաձայն մեղեխը կատարում է հավասարաչափ պտտական շարժում  $\omega$  հաստատուն անկյունային արագությամբ: Այստեղից հետևում է, որ  $\varphi$  անկյունը համեմատական է  $t$  ժամանակին, և մենք կարող ենք գրել, որ

$$\varphi = \omega t:$$

Հետևաբար, կետի շարժման հավասարումները կլինեն՝

$$x=30.\cos \omega t, \quad (1)$$

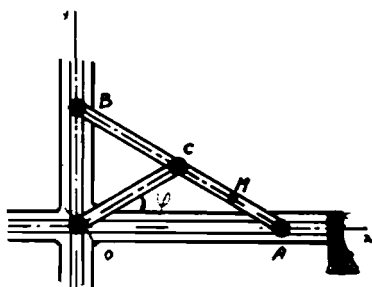
$$y=10.\sin \omega t, \quad (2)$$

Հետագծի հավասարումը ստանալու համար պետք է (1) և (2) հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք՝

$$\frac{x^2}{900} + \frac{y^2}{100} = 1,$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի էլիպս:

$M$  կետի արագության հոդոգրաֆի հավասարումը ստանալու



Գծ. 24

համար պետք է որոշել այդ կետի արագության պրոյեկցիաները կոորդինատական  $x$  և  $y$  առանցքների վրա: Արագության պրոյեկցիաները կլինեն՝

$$v_x = \frac{dx}{dt} = -30 \omega \sin \omega t,$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = 10 \omega \cos \omega t,$$

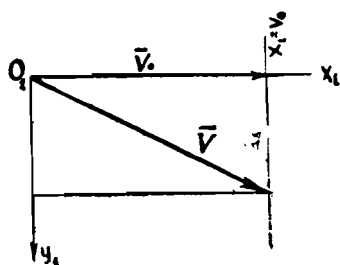
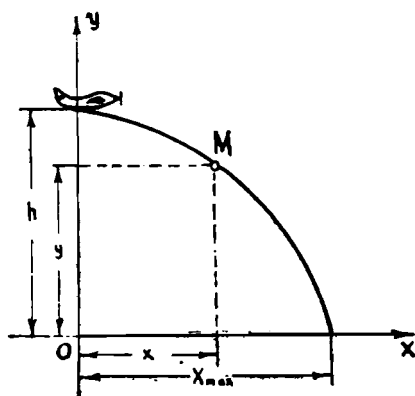
Կազմենք  $M$  կետի արագության հողոգրաֆի հավասարումը  $x_1$   $oy_1$  կոորդինատական սխեմի նկատմամբ: Այստեղ  $x_1$  և  $y_1$ -ը իրենցից ներկայացնում են արագության պրոյեկցիաները այդ առանցքների վրա, այսինքն՝

$$x_1 = -30 \omega \sin \omega t,$$

$$y_1 = 10 \omega \cos \omega t,$$

Հողոգրաֆի հավասարումը ստանալու համար պետք է այս հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք՝

$$\frac{x_1^2}{900\omega^2} + \frac{y_1^2}{100\omega^2} = 1,$$



Պատ. 25

Նշանակում է  $M$  կետի արագության հողոգրաֆը նույնպես կլինի էլիպս:

$$\frac{x^2}{900} + \frac{y^2}{100} = 1.$$

$$\frac{x_1^2}{900\omega^2} + \frac{y_1^2}{100\omega^2} = 1,$$

Խնդիր 12 (331): Ինքնաթիռից նետված ուռմբը շարժվում է

$$x=v_0t, \quad y=h - \frac{gt^2}{2}$$

օրենքով: ՕX առանցքը ուղղված է հորիզոնական, իսկ OY-ը՝ ուղղահայե դեպի վեր: Գտնել 1) հետագծի հավասարումը, 2) ուռմբի արագությունը (մեծությունը և ուղղությունը) այն մոմենտում, երբ նա հատում է ՕX առանցքը, 3) թռիչքի հեռավորությունը, 4) ուռմբի արագության հոդոգրաֆի հավասարումը և հոդոգրաֆի գծող կետի  $V_1$  արագությունը (գծ. 23):

Լուծում: Հետագծի հավասարումը ստանալու համար ուռմբի շարժման հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար, եթե առաջին հավասարումից գտնենք  $t$ -ն և նրա արժեքը տեղադրենք երկրորդ հավասարման մեջ, կստանանք՝

$$y = h - \frac{g}{2v_0^2} x^2,$$

Հետևաբար, ուռմբի շարժման հետագիծը կլինի պարաբոլ (գծ. 25):

Արագության պրոյեկցիաները կորդինատական առանցքների վրա կլինեն՝

$$v_x = \frac{dx}{dt} = v_0, \quad (1)$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = -gt, \quad (2)$$

իսկ արագության մեծությունը ցանկացած մոմենտում՝

$$v = \sqrt{v_0^2 + g^2 t^2}, \quad (3)$$

Խնդրում պահանջվում է գտնել արագությունն այն մոմեն-

տում, երբ ումքը ընկնում է գետնին: Այդ նպատակով  $y$ -ի արտահայտությունը հավասարեցնենք զրոյի՝

$$0 = h - \frac{gt^2}{2},$$

որից հետո որոշենք թռիչքի տևողությունը՝

$$t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$$

և այնուհետև  $t$ -ի համար ստացած այս արժեքը տեղադրենք  $V$ -ի արտահայտության մեջ: Տեղադրելուց հետո, կստացվի՝

$$v = \sqrt{v_0^2 + 2gh}:$$

Ռումբի արագության վեկտորի ուղղությունը, երբ նա ընկնում է գետնի վրա, որոշվում է հետևյալ բանաձևերով՝

$$\cos(v, x) = \frac{v_x}{v} = \frac{v_0}{v},$$

$$\cos(v, y) = \frac{v_y}{v} = -\frac{gt}{v} = -\frac{\sqrt{2gh}}{v},$$

Թռիչքի երկարությունը հաշվելու համար պետք է  $x$ -ի արտահայտության մեջ  $t$ -ն փոխարինել  $\sqrt{\frac{2h}{g}}$ -ով. կստացվի

$$x = v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}},$$

Ռումբի արագության հողոգրաֆի հավասարումն ստանալու համար (1) և (2) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար կատարենք հետևյալ նշանակումները՝

$$x_1 = v_x = v_0, \quad y_1 = v_y = -gt,$$

Հետևաբար,  $(x_1, y_1)$  կոորդինատայան սիստեմում հողոգրաֆի հավասարումը կլինի՝

$$x_1 = v_0,$$

Սա մի ուղղաձիգ ուղիղ է, որը հեռացած է կոորդինատների սկզբնակետից  $v_0$ -ի չափով (գծ. 25):

Հողոգրաֆը գծող կետի  $v_1$  արագությունը ստանալու համար

պետք է  $x_1$ -ի և  $y_1$ -ի արտահայտութիւնները մի անգամ ածանցել ըստ  $t$ -ի: Կստանանք՝

$$v_{1x}=0, \quad v_{1y}=-g,$$

Պատ. 1)  $y=h-g \frac{x^2}{2v_0^2}$ , 2)  $v=\sqrt{v_0^2+2gh}$ ,

$$\cos(\hat{v}, \hat{x}) = \frac{v_0}{v}, \quad \cos(\hat{v}, \hat{y}) = -\frac{\sqrt{2gh}}{v},$$

$$3) \quad x = v_0 \sqrt{\frac{2h}{g}},$$

4) ուղղաձիգ ուղիղ, որը հեռացված է կորոդինատների սկզբնակետից  $v_0$ -ի չափով,  $v_{1y}=-g$ :

Խ 6 Գ Ի Բ 13 (333): Շոգեքարշի արագութիւնը  $v_0=72$  կմ/ժամ է, նրա անվի շառավիղը  $R=1$  մ, անիվը գլորվում է ուղղագիծ ռելսով առանց սահելու: 1) Որոշել անվի վրա գտնվող  $M$  կետի արագութիւն մեծութիւնը և ուղղութիւնը այն մոմենտում, երբ  $M$  կետով անցնող շառավիղը  $v_0$  արագութիւն ուղղութիւն հետ կազմում է  $\frac{\pi}{2} + \alpha$  անկյուն: 2) Կառուցել  $M$  կետի արագութիւն հոդոգրաֆը և որոշել հոդոգրաֆը գծող կետի  $v_1$  արագութիւնը:

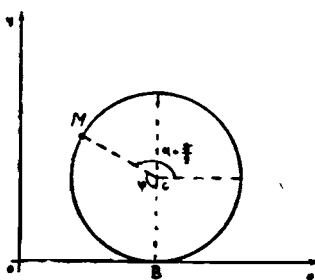
Լ Ո Ւ Ժ Ո Ւ Մ: Անվի շրջանակի վրա գտնվող  $M$  կետը (գծ. 26) կգծի

$$x = 20t - \sin 20t,$$

$$y = 1 - \cos 20t$$

ցիկլոիդը (տե՛ս 6 (319) խնդրի լուծումը):

$M$  կետի արագութիւն պրոյեկցիաները և արագութիւն մեծութիւնը կլինեն՝



ԳՃ. 26

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 20(1 - \cos 20t),$$

$$v_y = \frac{dy}{dt} = 20 \sin 20t,$$

$$v = 20 \sqrt{(1 - \cos 20t)^2 + \sin^2 20t} = 40 \sin 10t, \quad (1)$$

Գծագրից երևում է, որ

$$\varphi + \alpha = \pi, \quad (2)$$

որտեղ  $\varphi = \angle MCB$ : Քանի որ անվի գլորումը ռելսի վրայով կատարվում է առանց սահքի, ապա կունենանք՝

$$\cup MB = OB,$$

Բայց  $\cup MB = R \cdot \varphi$  և միաժամանակ շարժման հավասարաչափ լինելու հետեանքով՝  $OB = v_0 t$ : Նշանակում է

$$R\varphi = v_0 t,$$

որտեղից ստացվում է

$$\varphi = \frac{v_0 t}{R} = 20t,$$

Տեղադրելով  $\varphi$ -ի այս արժեքը (2)-ի մեջ, կստանանք՝

$$20t + \alpha = \pi,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$10t = \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2}, \quad (3)$$

Անվի շրջանակի  $M$  կետի արագության մեծությունը այն մոմենտում, երբ  $M$  կետի շառավիղը  $v_0$  արագության ուղղության հետ կազմում է  $\frac{\pi}{2} + \alpha$  անկյուն, գտնելու համար է-ի արժեքը

(3)-ից տեղադրենք (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$v = 40 \sin 10t = 40 \sin \left( \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2} \right) = 40 \cos \frac{\alpha}{2} \text{ մ/վրկ},$$

Այժմ որոշենք  $M$  կետի արագության ուղղությունը: Ունենք

$$\cos(\hat{v}, x) = \frac{v_x}{v} = \frac{20(1 - \cos 20t)}{40 \sin 10t} = \frac{20 \cdot 2 \sin^2 10t}{40 \sin 10t} =$$

$$= \sin 10t = \sin \left( \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2} \right) = \cos \frac{\alpha}{2},$$

$$\cos(\hat{v}, y) = \frac{v_y}{v} = \frac{20 \sin 20t}{40 \sin 10t} = \frac{20 \cdot 2 \sin 10t \cos 10t}{40 \sin 10t} =$$

$$= \cos 10t = \cos \left( \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2} \right),$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$\angle(\vec{v}, x) = \frac{\alpha}{2}, \quad \angle(\vec{v}, y) = \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2},$$

Հետևաբար,  $M$  կետի արագությունն այն մոմենտում, երբ  $M$  կետի շառավիղը  $v_0$  արագության ուղղության հետ կազմում է  $\frac{\pi}{2} + \alpha$  անկյուն, ուղղված կլինի  $MA$  ուղղով (տե՛ս գծ. 27),

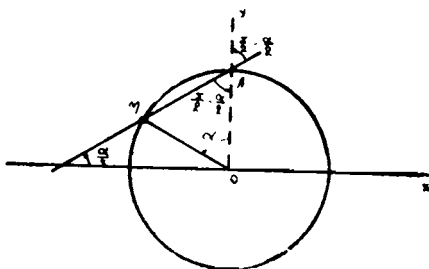
Եթե  $M$  կետի հոդոգր-  
րաֆի ընթացիկ կետի կո-  
որդինատները նշանակենք  
( $x_1, y_1$ ), ապա կունենանք՝

$$x_1 = v_x = 20(1 - \cos 20t),$$

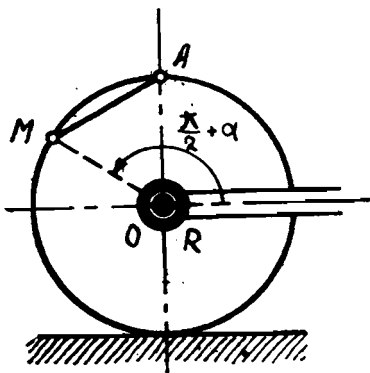
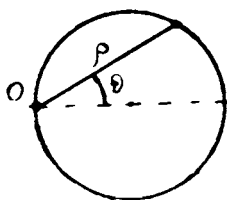
$$y_1 = v_y = 20 \sin 20t, \quad (4)$$

Հոդոգրաֆի հավասա-  
րումը բեռնային կոորդի-  
նատներով ստանալու հա-

մար հոդոգրաֆի ընթացիկ կետի կոորդինատները նշանակենք  $\rho, \theta$  (գծ. 28), որից հետո  $\rho$  շառավիղ-վեկտորի համար կունենանք՝



Գծ. 27



Գծ. 28

$$\rho = \sqrt{x_1^2 + y_1^2} = 20 \sqrt{(1 - \cos 20t)^2 + \sin^2 20t} = 40 \sin 10t, \quad (5)$$

Տեղադրենք  $t$ -ի արժեքը (3)-ից (5)-ի մեջ, կստանանք

$$\rho = 40 \sin \left( \frac{\pi}{2} - \frac{\alpha}{2} \right) = 40 \cos \frac{\alpha}{2} = 2 v_0 \cos \frac{\alpha}{2}, \quad (6)$$

Հետևաբար, հոդոգրաֆը կլինի  $v_0$  շառավղով շրջանագիծ, որի հավասարումն է՝

$$\rho = 2 v_0 \cos \theta, \left( \theta = \frac{\alpha}{2} \right),$$

Հոդոգրաֆը գծող կետի  $v_1$  արագությունը որոշելու համար կազմենք  $x_1$  և  $y_1$  կոորդինատների ածանցյալները ըստ ժամանակի: Կստանանք՝

$$v_{1x} = \frac{dx_1}{dt} = 400 \sin 20t,$$

$$v_{1y} = \frac{dy_1}{dt} = 400 \cos 20t;$$

Այստեղից հետևում է, որ հոդոգրաֆը գծող կետի արագությունը կլինի

$$v_1 = \sqrt{v_{1x}^2 + v_{1y}^2} = 400 \text{ մ/վրկ}^2;$$

Պատ. 1) Արագությունը՝  $v = 40 \cos \frac{\alpha}{2}$  և ուղղված է MA

ուղղով:

2) Շրջանագիծ՝  $\rho = 2v \cdot \cos \theta$ , որտեղ  $\theta = \frac{\alpha}{2}$ , շառա-

վիղը՝  $r = v_0$ ,  $v_1 = 400 \text{ մ/վրկ}^2$ :

Խնդիր 14: Կետը շարժվում է

$$x = a \sin kt, \quad y = b \cos kt, \quad z = h \frac{kt}{2\pi}$$

օրենքով, որտեղ  $a, b, k, h$  հաստատուն մեծություններ են: Գրանել կետի հետագիծը և արագությունը:

Լուծում: Կետի հետագիծը գտնելու համար կարելի է երրորդ հավասարումից որոշել  $t$  ժամանակը և այն տեղադրել առաջին և երկրորդ հավասարումների մեջ, այնուհետև հետազոտել ստացված երկու հավասարումները (տե՛ս խնդիր 8): Այս խնդիրը լուծենք այլ եղանակով: Առաջին երկու հավասարումները բարձրացնենք քառակուսի ու գումարենք իրար, կստացվի՝

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1;$$

Այստեղից հետևում է, որ կետը ամբողջ շարժման ընթացքում մնում է էլիպսական գլանի վրա, որի հիմքի կիսաառանցքների երկարությունները հավասար են  $a$ -ի և  $b$ -ի, իսկ առանցքը համընկնում է  $z$ -ի հետ (գծ. 29):

Դժվար չէ ցույց տալ, որ կետի հետագիծը կլիների պարուրացիծ, որը փաթաթված է էլիպսական գլանի մակերևույթին:

Կետի արագություն պրոյեկցիաները կլինեն՝

$$V_x = ka \cos kt = k \frac{a}{b} b \cos kt =$$

$$= k \frac{a}{b} y,$$

$$V_y = -kb \sin kt =$$

$$= -k \frac{b}{a} a \sin kt = -k \frac{b}{a} x,$$

$$V_z = h \frac{k}{2\pi},$$

Հետևաբար,

$$V = k \sqrt{a^2 \frac{y^2}{b^2} + b^2 \frac{x^2}{a^2} + \frac{h^2}{4\pi^2}},$$

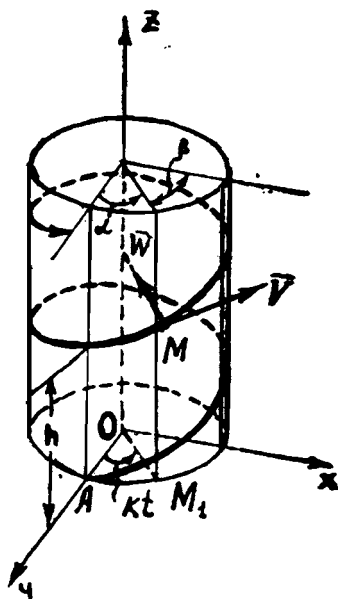
Քանի որ

$$\frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{x^2}{a^2},$$

ապա արագության արտահայտությունը կարելի է գրել հետևյալ տեսքով՝

$$V = k \sqrt{a^2 + \frac{h^2}{4\pi^2} - x^2 \left(1 - \frac{b^2}{a^2}\right)},$$

Բայց մյուս կողմից հայտնի է, որ  $a^2 - b^2 = c^2$ ,  $\frac{c}{a} = e$ , որտեղ  $e$ -ն էլիպսի կիսաֆոկուսային հեռավորությունն է, իսկ  $e$ -ն էլիպ-



Գծ. 29

սի էքսցենտրիտետն է: Կետի արագության արտահայտությունը վերջնականորեն կարելի է ներկայացնել հետևյալ տեսքով՝

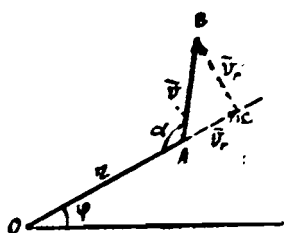
$$V = k \sqrt{a^2 + \frac{h^2}{4\pi^2} - e^2 x^2},$$

Պատ. Հետագիծը՝ պարուրագիծ էլիպսական գլանի վրա,

$$V = k \sqrt{a^2 + \frac{h^2}{4\pi^2} - e^2 x^2},$$

ԽԱՂԻՐ 15 (335). Նավը շարժվում է անշարժ կետի նկատմամբ պահպանելով ուղղորոշման  $\alpha$  հաստատուն անկյուն, որտեղ  $\alpha$ -ն նավի արագության ուղղության և նավը անշարժ կետին միացնող ուղղի միջև կազմված անկյունն է: Գտնել նավի գծած կորի հավասարումը բևեռային կոորդինատներով, եթե տված է  $\alpha$ -ն և  $r_0 = r_0$ : Նավը ընդունել որպես հարթության վրա շարժվող կետ, իսկ որպես բևեռ վերցնել այդ հարթության մի որևէ անշարժ կետ: Հետազոտել նաև մասնավոր դեպքեր՝

$$\alpha = 0, \frac{\pi}{2} \text{ և } \pi;$$



ՓՃ. 30

Լուծում: Խնդիրը լուծենք բևեռային կոորդինատներով: Որպես բևեռ ընդունենք  $O$  անշարժ կետը (գծ. 30): Նախ  $\bar{V}$  արագությունը վերլուծենք  $\bar{V}_p$  և  $\bar{V}_r$  բաղադրիչների (գծ. 30):  $\triangle ABC$ -ից հետևում է, որ

$$\operatorname{tg}(\pi - \alpha) = \frac{V_p}{V_r}, \quad (1)$$

Տեղադրելով  $V_p$ -ի և  $V_r$ -ի արժեքները, կստանանք՝

$$-\operatorname{tg} \alpha = \frac{r \frac{d\varphi}{dt}}{\frac{dr}{dt}}$$

կամ

$$\frac{1}{r} \cdot \frac{dr}{d\varphi} = -\operatorname{ctg} \alpha,$$

Ինտեգրենք այս հավասարումը  $(r_0, r)$ ,  $(0, \varphi)$  սահմաններում, կստանանք՝

$$\int_{r_0}^r \frac{dr}{r} = - \int_0^\varphi \operatorname{ctg} \alpha d\varphi; \quad \ln \frac{r}{r_0} = - \varphi \operatorname{ctg} \alpha,$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$r = r_0 e^{-\varphi \operatorname{ctg} \alpha}, \quad (2)$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի լոգարիթմական պարուրագիծ (գծ. 31):

Դիտարկենք հետևյալ մասնավոր դեպքերը՝

1) եթե  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ , ապա  $\operatorname{ctg} \alpha = 0$

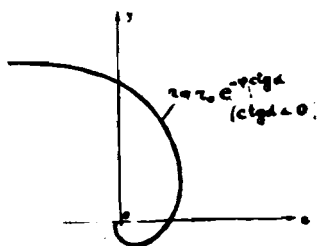
և (2)-ից ստացվում է  $r = r_0$ :

Սա շրջանագիծ է, որի շառավիղը հավասար է  $r_0$ -ի:

2) եթե  $\alpha = 0$  կամ  $\alpha = \pi$ , ապա (1)-ից հետևում է, որ արագության  $\bar{V}$  վեկտորը կունենա միայն  $\bar{V}_r$  բաղադրիչ, այսինքն՝ նավը կշարժվի մի ուղիղ գծով, որը միացնում է  $O$  անշարժ կետը նավի սկզբնական դիրքի հետ:

Պատ. Լոգարիթմական պարուրագիծ՝  $r = r_0 e^{-\varphi \operatorname{ctg} \alpha}$ ,

երբ  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ ,  $r = r_0$ , շրջանագիծ. երբ  $\alpha = 0$  կամ  $\alpha = \pi$ , ուղիղ գիծ:



Գծ. 31

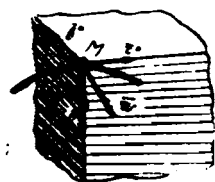
### § 3. ԿԵՏԻ ԱՐԱԳԱՑՈՒՄԸ

1. Կեսի արագացման վեկտորը, Կորագիծ շարժման դեպքում կետի արագացումը մի վեկտոր է, որը հավասար է արագության առաջին ածանցյալին կամ շառավիղ-վեկտորի երկրորդ ածանցյալին ըստ ժամանակի, այսինքն՝

$$\overline{W} = \frac{d\bar{v}}{dt} = \frac{d^2\vec{r}}{dt^2}, \quad (1)$$

Ընդհանուր դեպքում կետի արագացման  $\overline{W}$  վեկտորը գտնը-

վում է կետի հետագծի հալման հարթության վրա\* և ուղղված է կետի հետագծի գոգավորության կողմը (գծ. 32)։ Եթե կետի հետագիծը հարթ կոր գիծ է, ապա արագացման վեկտորը գտնվում է այդ հարթության վրա և ուղղված է նրա գոգավորության կողմը։



ՊՃ. 32

2. Կետի արագացումը զեկտորյաճ կոորդինատներով։ Եթե կետի շառավիղ-վեկտորն արտահայտենք իր պրոյեկցիաներով, ապա (1)-ի հիման վրա կարող ենք գրել

$$\vec{w} = \frac{d^2}{dt^2} (x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}) ;$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$w_x = \frac{d^2x}{dt^2}, \quad w_y = \frac{d^2y}{dt^2}, \quad w_z = \frac{d^2z}{dt^2},$$

այսինքն՝ արագացման պրոյեկցիաները ղեկարտյան կոորդինատաճան առանցքների վրա հավասար են կետի կոորդինատների երկրորդ ածանցյալներին ըստ ժամանակի։

Արագացման մեծությունը և ուղղությունը որոշվում են հետևյալ բանաճեերով՝

$$w = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2}\right)^2},$$

$$\cos(w, \hat{x}) = \frac{w_x}{w} = \frac{\frac{d^2x}{dt^2}}{\sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2}\right)^2}},$$

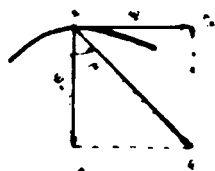
$$\cos(w, \hat{y}) = \frac{w_y}{w} = \frac{\frac{d^2y}{dt^2}}{\sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2}\right)^2}},$$

\* Գործի երեք կետերով անցնող հարթության սահմանային գիծը, երբ այդ կետերից երկուսը կորի վրայով ձգտում են երրորդին, կոչվում է կորի հալման հարթություն և այդպիսով կետում։ Գործի հալման հարթությունը կարելի է սահմանել նաև որպես կորի շոշափողով և կորի որևէ կետով անցնող հարթության սահմանային գիծը։ Երբ այդ կետը կորի վրայով ձգտում է շոշափման կետին, հարթ կորի հալման հարթությունը հաճենկնում է այդ կորի հարթության հետ։

$$\cos(\hat{w}, \hat{z}) = \frac{w_z}{w} = \frac{\frac{d^2z}{dt^2}}{\sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2z}{dt^2}\right)^2}},$$

**3. Կեսի ճանգվածային և ճորժալ տրագագումները:** Քանի որ կետի արագացման  $\bar{w}$  վեկտորը միշտ գտնվում է հպման հարթության վրա, ապա նրա որոշման համար բավական է գտնել այդ վեկտորի պրոյեկցիաները հպման հարթության վրա գտնվող որևէ երկու փոխադարձաբար ուղղահայաց ուղղությունների վրա: Որպես այդպիսի ուղղություններ ընդունված են հետագծի տվյալ  $M$  կետում հետագծին տարած  $\tau^\circ$  շոշափողի և  $\Pi^\circ$  գլխավոր նորմալի ուղղությունները (գծ. 33): Այստեղ  $\tau^\circ$ -ն շոշափողի, իսկ  $\Pi^\circ$ -ն գլխավոր նորմալի միավոր վեկտորներն են: Այդ դեպքում արագացման վեկտորը կարելի է ներկայացնել հետևյալ տեսքով՝

$$\bar{w} = \frac{dv}{dt} \tau^\circ + \frac{v^2}{\rho} \Pi^\circ, \quad (1)$$



գծ. 33

որտեղ  $\rho$ -ն հետագծի կորություն շառավիղն է կորի տվյալ կետում:

(1) բանաձևից երևում է, որ արագացման  $\bar{w}$  վեկտորը բաղկացած է երկու վեկտորներից՝ մեկը ուղղված շոշափողով, իսկ մյուսը՝ գլխավոր նորմալով, Արագացման  $\bar{w}$  վեկտորի պրոյեկցիան շոշափողի ուղղության վրա կլինի՝

$$w_\tau = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2}, \quad (2)$$

իսկ նորմալի ուղղության վրա՝

$$w_\Pi = \frac{v^2}{\rho}, \quad (3)$$

Այստեղ  $\bar{w}_\tau = \frac{dv}{dt} \tau^\circ$  վեկտորը կոչվում է կետի տանգենցիալ

արագացում, իսկ  $\bar{w}_\Pi = \frac{v^2}{\rho} \Pi^\circ$ -ն՝ նորմալ արագացում:

$\bar{w}$  լրիվ արագացման չափը (մոդուլը) որոշվում է

$$w = |\vec{w}| = \sqrt{w_\tau^2 + w_n^2} = \sqrt{\left(\frac{dv}{dt}\right)^2 + \left(\frac{v^2}{\rho}\right)^2}$$

բանաձևով, իսկ  $\vec{w}$  վեկտորի և գլխավոր նորմալի միջև կազմված և անկյունը (գծ. 33) որոշվում է

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{w_\tau}{w_n}$$

բանաձևի միջոցով:

Խնդիր 16: Տված են կետի շարժման հավասարումները՝

$$x = a \cos kt, \quad y = a \sin kt, \quad z = bt,$$

որտեղ  $a, k, b$  հաստատուն մեծություններ են:

Գտնել կետի տանգենցիալ և նորմալ արագացումները, ինչպես նաև հետագծի կորության շառավիղը:

Լուծում: Նախ որոշենք արագության մեծությունը՝

$$v = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2} = \sqrt{a^2 k^2 (\sin^2 kt + \cos^2 kt) + b^2} = \\ = \sqrt{a^2 k^2 + b^2},$$

Քանի որ արագությունը հաստատուն է, ապա տանգենցիալ արագացումը կլինի զրո՝

$$w_\tau = \frac{dv}{dt} = 0;$$

Ակնհայտ է, որ այս դեպքում կետի նորմալ արագացումը հավասար կլինի նրա լրիվ արագացմանը, հետևաբար կարող ենք գրել, որ

$$w_n = w = \sqrt{\left(\frac{d^2 x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2 y}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2 z}{dt^2}\right)^2} = \\ = \sqrt{a^2 k^4 (\cos^2 kt + \sin^2 kt)} = ak^2,$$

Տեղադրելով  $v$ -ի և  $w_n$ -ի արժեքները

$$w_n = \frac{v^2}{\rho}$$

բանաձևի մեջ, կստանանք

$$ak^2 = \frac{a^2 k^2 + b^2}{\rho},$$

որտեղից հետևում է, որ

$$\rho = a + \frac{b^2}{ak^2};$$

Կորուսթյան շառավիղը, ինչպես երևում է այս վերջին բանաձևից, ավելի մեծ է, քան շրջանային գլանի շառավիղը:

$$\text{Պատ. } w_z = 0, \quad w_n = ak^2, \quad \rho = a + \frac{b^2}{ak^2};$$

**4. Կեսի օաթմամ մասնավոր դեպքեր:** Դիտարկենք կետի շարժման մի քանի մասնավոր դեպքեր:

ա) Ուղղագիծ շարժում: Եթե կետի շարժման հետագիծը ուղիղ գիծ է, ապա  $\rho = \infty$ : Այդ դեպքում  $w_n = \frac{v^2}{\rho} = 0$  և կետի լրիվ արագացումը հավասարվում է տանգենցիալ արագացմանը՝

$$w = w_z = \frac{dv}{dt};$$

Տանգենցիալ արագացումը բնութագրում է արագության վեկտորի փոփոխությունն ըստ մեծություն:

բ) Հավասարաչափ կորագիծ շարժում: Կետի կորագիծ շարժումը կոչվում է հավասարաչափ, եթե արագության թվալին արժեքը մնում է հաստատուն, այսինքն՝  $v = \text{const}$ : Այդ դեպքում  $w_z = \frac{dv}{dt} = 0$  և կետի լրիվ արագացումը հավասար է դառնում նորմալ արագացմանը՝

$$w = w_n = \frac{v^2}{\rho};$$

Այս դեպքում  $w$  արագացումը ամբողջ ժամանակ ուղղված կլինի կետի հետագծի նորմալով:

Նորմալ արագացումը բնութագրում է արագության վեկտորի փոփոխությունն ըստ ուղղության:

Կետի հավասարաչափ կորագիծ շարժման օրենքն արտահայտվում է

$$s = s_0 + vt$$

տեսքով, որտեղ  $s_0$ -ն կետի սկզբնական հեռավորությունն է հաշվառքի սկզբնակետից:

գ) Հավասարաչափ ուղղագիծ շարժում: Այս դեպքում  $w_n = w_z = 0$ , հետևաբար  $w = 0$ : Միակ շարժումը, որի դեպքում

արագացումը ամբողջ ժամանակ հավասար է գրոյի, հանդիսանում է հավասարաչափ ուղղագիծ շարժումը:

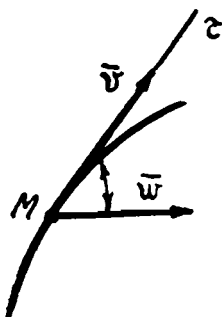
դ) Հավասարաչափ փոփոխական կորագիծ շարժում: Հավասարաչափ փոփոխական կոչվում է կետի այն կորագիծ շարժումը, որի դեպքում տանգենցիալ արագացումը ամբողջ ժամանակ մնում է հաստատուն, այսինքն՝  $w_\tau = \text{const}$ : Հավասարաչափ փոփոխական կորագիծ շարժման դեպքում արագության փոփոխման օրենքը կախված ժամանակից կարելի է գրել հետևյալ տեսքով՝

$$v = v_0 + w_\tau \cdot t \quad (1)$$

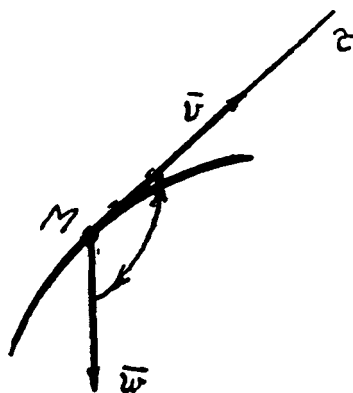
Այս դեպքում շարժման օրենքի համար կունենանք՝

$$s = s_0 + v_0 t + w_\tau \cdot \frac{t^2}{2}, \quad (2)$$

(1) և (2) բանաձևերում ընդունված են հետևյալ նախնական պայմանները՝ երբ  $t=0$ ,  $s=s_0$  և  $v=v_0$ :



Պժ. 34



Պժ. 35

Եթե կետի կորագիծ շարժման դեպքում արագության բացարձակ արժեքը աճում է, ապա շարժումը կոչվում է արագացող, իսկ եթե նվազում է՝ դանդաղող: Քանի որ արագության բացարձակ արժեքի փոփոխությունը բնութագրվում է տանգենցիալ արագացումով, ապա շարժումը կլինի արագացող, եթե  $v$  և  $w_\tau$  մեծություններն ունեն միևնույն նշանը ( $\bar{v}$  և  $\bar{w}$  վեկտորներով կազմված անկյունը սուր է, գծ. 34) և դանդաղող, եթե նրանց նշանները տարբեր են ( $\bar{v}$  և  $\bar{w}$  վեկտորներով կազմված անկյունը բութ է, գծ. 35):

Վերը շարադրված արդյունքները ներկայացնենք աղյուսակի ձևով:

Աղյուսակ 1

| Շարժման<br>բնույթը      | $W_\tau$ | $W_n$ | $W$                       | Հետազոտելի, արագության և<br>արագացման վեկտորները                                  |
|-------------------------|----------|-------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| Հավասարաչափ<br>ուղղագիծ | 0        | 0     | 0                         |  |
| Ուղղագիծ<br>փոփոխական   | $W_\tau$ | 0     | $W_\tau$                  |  |
| Հավասարաչափ<br>կորագիծ  | 0        | $W_n$ | $W_n$                     |  |
| Վորագիծ<br>փոփոխական    | $W_\tau$ | $W_n$ | $\sqrt{W_\tau^2 + W_n^2}$ |  |

Խ ն դ ի ր 17: Ներկայացնողի մակերևութից ուղղաձիգ դեպի վեր նետված է կետը  $V_0$  սկզբնական արագությամբ: Գտնել վեր-ընթացի բարձրության և սկզբնական  $V_0$  արագության միջև եղած կապը:

Լուծում: Կետի շարժումը դեպի վեր կլինի հավասարաչափ դանդաղող: Դրա հետևանքով (1) և (2) բանաձևերը կընդունեն հետևյալ տեսքը

$$v = v_0 - gt, \quad (3)$$

$$s = v_0 t - \frac{1}{2} gt^2, \quad (4)$$

Դիցուք, երբ  $s = h$ -ի,  $v = 0$ : Այդ դեպքում (3)-ից կստանանք, որ  $t = \frac{v_0}{g}$ , Տեղադրելով այս արժեքը (4)-ի մեջ, կստանանք

$$s = h = \frac{v_0^2}{g} - \frac{v_0^2}{2g} = \frac{v_0^2}{2g},$$

Այստեղից ստացվում է

$$v_0^2 = 2gh$$

կամ

$$v_0 = \sqrt{2gh},$$

Սա կոչվում է Գալիլեյի բանաձև:

Ծ. Կեսի արագացումը բևեռային կոորդինատներով: Սրա-  
զացման ռադիալ և տանգենցիալ բաղադրիչները: Դիցուք կետը  
շարժվում է հարթ կորով և նրա շարժման հավասարումները  
սոված են բևեռային կոորդինատներով՝

$$r = f_1(t), \quad \varphi = f_2(t):$$

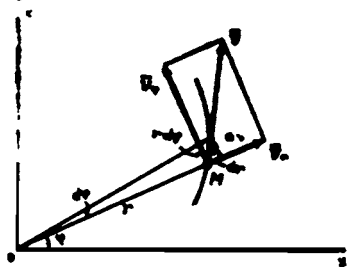
Այդ դեպքում կետի արագացման վեկտորն արտահայտվում  
է հետևյալ տեսքով՝

$$\bar{w} = \left[ \frac{d^2 r}{dt^2} - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 \right] r^0 + \left[ r \frac{d^2 \varphi}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\varphi}{dt} \right] p^0,$$

կամ

$$\bar{w} = \bar{w}_r + \bar{w}_p,$$

որտեղ



Պժ. 36

$$\bar{w}_r = \left[ \frac{d^2 r}{dt^2} - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 \right] r^0,$$

$$\bar{w}_p = \left[ r \frac{d^2 \varphi}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\varphi}{dt} \right] p^0,$$

Այստեղ  $\bar{w}_r$  վեկտորը կոչ-  
վում է ռադիալ արագացում, իսկ  
 $\bar{w}_p$ -ն՝ տրանսվերսալ արագացում  
(գծ. 36): Քանի որ  $\bar{w}_r$  և  $\bar{w}_p$   
վեկտորները փոխադարձաբար

ուղղահայաց են, ապա կետի արագացման վեկտորի մոդուլը հա-  
վասար կլինի՝

$$w = |\bar{w}| = \sqrt{w_r^2 + w_p^2},$$

կամ

$$w = \sqrt{\left[ \left( \frac{d^2 r}{dt^2} \right)^2 - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 \right]^2 + \left[ r \frac{d^2 \varphi}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \frac{d\varphi}{dt} \right]^2},$$

Խնդիր 18: Կետի շարժման հավասարումները տված են բև-վեռային կոորդինատներով՝

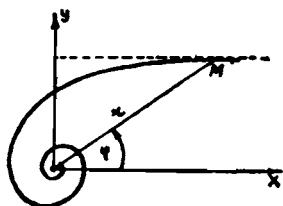
$$r = \frac{2}{t}, \quad \varphi = 4t$$

( $t$ —վայրկյաններով,  $r$ —մետրերով,  $\varphi$ —ռադիաններով): Գտնել կե-տի հետագծի հավասարումը, ինչպես նաև կետի արագությունը և արագացումը  $t = \frac{1}{2}$  վայրկյանում:

Լ Ո Ւ Ց Ո Ւ Մ: Տված հավասարումներից արտաքսելով  $t$  ժա-մանակը, կստանանք կետի հետագծի հավասարումը հետևյալ տես-քով՝

$$r = \frac{8}{\varphi},$$

Սա կետի շարժման հետագծի հա-վասարումն է: Այս հավասարումով որոշ-վող կորը կոչվում է հիպերբոլական պա-րաբոլ (գծ. 37):



Գծ. 37

Արագության ռադիալ և տրանսվերսալ բաղադրիչները կլինեն՝

$$v_r = \frac{dr}{dt} = -\frac{2}{t^2}, \quad v_p = r \frac{d\varphi}{dt} = \frac{8}{t},$$

Այստեղից ստացվում է՝

$$(v_r)_{t=\frac{1}{2}} = -8 \text{ մ/վրկ}, \quad (v_p)_{t=\frac{1}{2}} = 16 \text{ մ/վրկ},$$

Հետևաբար, արագության վեկտորի մոդուլի համար կունենանք՝

$$(v)_{t=\frac{1}{2}} = \sqrt{v_r^2 + v_p^2} = \sqrt{8^2 + 16^2} = \sqrt{320} \text{ մ/վրկ},$$

Կետի  $\bar{w}$  արագացման վեկտորի պրոյեկցիաները նույն  $r^\circ$  և  $p^\circ$  ուղղությունների վրա հավասար կլինեն՝

$$w_r = \frac{d^2r}{dt^2} - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 = \frac{4}{t^3} - \frac{32}{t},$$

$$w_p = r \frac{d^2\varphi}{dt^2} + 2 \frac{dr}{dt} \cdot \frac{d\varphi}{dt} = -\frac{16}{t^2},$$

Այստեղից ստացվում է՝

$$(w_r)_{t=\frac{1}{2}} = -32 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$(w_p)_{t=\frac{1}{2}} = -64 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Դրա համար էլ արագացման մոդուլը կլինի՝

$$(w)_{t=\frac{1}{2}} = 1 \sqrt{w_r^2 + w_p^2} = 71,6 \text{ մ/վրկ}^2;$$

Պատ.  $r = \frac{8}{\varphi}, \quad v_{t=\frac{1}{2}} = 17,9 \text{ մ/վրկ}, \quad w_{t=\frac{1}{2}} = 71,6 \text{ մ/վրկ}^2;$

#### 6. Արագացման վերաբերյալ խնդիրների լուծման մասին:

Այս խնդիրները լուծելու ժամանակ նպատակահարմար է կատարել հետևյալ հաջորդական քայլերը՝

1. ընտրել կոորդինատական սիստեմ,
2. կազմել կետի շարժման հավասարումները ընտրված կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ,
3. կետի շարժման հավասարումների հիման վրա որոշել կետի արագության պրոյեկցիաները և արագության մեծությունն ու ուղղությունը,
4. արագության պրոյեկցիաների հիման վրա որոշել արագացման պրոյեկցիաները կոորդինատական առանցքների վրա և արագացման մեծությունն ու ուղղությունը:

#### 7. Խ Ն Ո Ւ Ր Ն Ե Ր

Ստորև բերվում են արագացման վերաբերյալ մի շարք խնդիրների լուծումներ: Այս խնդիրների մեծ մասը վերցված են Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» գրքից:

Այս պարագրաֆի խնդիրներում կան նաև այնպիսիները, որոնցում պահանջվում է որոշել կետի շարժման հավասարումները և հետագիծը, երբ տված է կետի շարժման արագացումը: Այս տիպի խնդիրները լուծելիս նախ պետք է ընտրել կոորդինատական սիստեմը, կազմել արագացման պրոյեկցիաները ընտրված սիստեմի առանցքների վրա, այնուհետև ինտեգրել ստացված հավասարումները, արագության պրոյեկցիաները որոշելու համար: Ինտեգրման հաստատունները որոշել նախնական պայմաններից: Վերջապես, պետք է ինտեգրել արագության պրոյեկցիաների համար ստացած արտահայտությունները ու որոշել կետի շարժման հավասարումները, իհարկե, նախօրոք որոշելով ինտեգրման հաստատունները նախնական պայմաններից:

Խ Ո Ւ Ր 19 (337): Ցցահար վարսանդը ցցին հարվածելիս նրա հետ միասին շարժվում է 0,02 վայրկյանի ընթացքում, մինչ-

չև կանգ առնելը, ընդ որում ցիցը խրվում է գետնի մեջ 6 սմ: Որոշել ցցի շարժման սկզբնական արագությունը, ընդունելով շարժումը հավասարաչափ դանդաղող:

Լ ու ծ ու մ: Ցիցը կատարում է ուղղագիծ հավասարաչափ դանդաղող շարժում: Կամավոր է ժամանակամիջոցում նրա արագությունը և անցած ճանապարհն արտահայտվում են հետևյալ բանաձևերով՝

$$v = v_0 - wt,$$

$$s = v_0 t - \frac{wt^2}{2}, \quad (1)$$

որտեղ  $v_0$ -ն սկզբնական արագությունն է:

Խնդրի պայմանի համաձայն  $t = 0,02$  վրկ անցնելուց հետո ցիցը կանգ է առնում, հետևաբար նրա արագությունը՝  $v$ -ն, դառնում է զրո: Բացի դրանից հայտնի է նաև, որ  $s = 6$  սմ: Տեղադրելով այս արժեքները (1)-ի մեջ կստանանք՝

$$0 = v_0 - 0,02a,$$

$$6 = 0,02v_0 - \frac{a}{2} (0,02)^2:$$

Լուծելով այս հավասարումների սիստեմը ստանում ենք  $v_0 = 6$  մ/վրկ:

Պատ.  $v_0 = 6$  մ/վրկ:

Խնդիր 20 (339): Տրամվայի շարժումը ուղղագիծ ճանապարհով, նրա թափառքի ժամանակ, բնութագրվում է նրանով, որ տրամվայի անցած ճանապարհը համեմատական է ժամանակի խորանարդին: Տրամվայն առաջին ընթացքում անցնում է 90 մ ճանապարհ:

Գտնել  $t = 0$  և  $t = 5$  վրկ մոմենտներում տրամվայի արագությունը և արագացումը: Կառուցել հեռավորությունների, արագությունների և արագացումների կորերը:

Լ ու ծ ու մ: Տրամվայը կատարում է ուղղագիծ շարժում

$$s = at^3$$

օրենքով: Այստեղ  $s$ -ը հեռավորությունն է հաշվառքի սկզբնակետից, իսկ  $a$ -ն մի հաստատուն գործակից է, որը պետք է որոշել:

Խնդրի պայմանի համաձայն տրամվայը առաջին ընթացքում անցել է 90 մ: Հետևաբար,  $a$ -ն որոշելու համար պետք է (1)-ի

մեջ  $s$ -ի փոխարեն տեղադրել  $90$  մ և  $t=1$  բույն: Այդ դեպքում կստանանք  $a=90$  մ/բ<sup>3</sup> և տրամվայի շարժման օրենքը կլինի՝

$$s=90 t^3, \quad (2)$$

Կետի արագութիւնը և արագացումը ժամանակի ցանկացած մոմենտում կլինեն՝

$$v=\frac{ds}{dt}=270 t^2 \text{ մ/բույն}, \quad (3)$$

$$w=\frac{dv}{dt}=540 t \text{ մ/բույն}^2, \quad (4)$$

(3) և (4) հավասարումներից հետևում է, որ տրամվայի արագութիւնը և արագացումը  $t=0$  մոմենտում կլինեն զրո, այսինքն՝

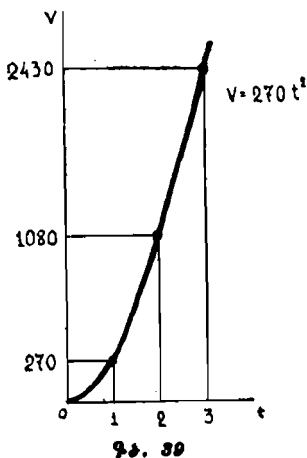
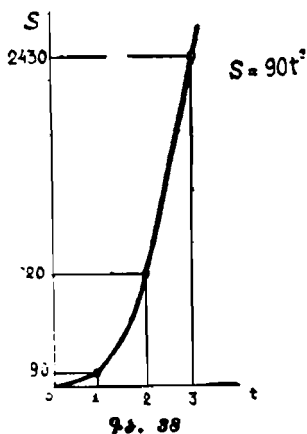
$$v_0=0, \quad w_0=0;$$

Տրամվայի շարժման սկզբից  $5$  բույն անց նրա արագութիւնը և արագացումը կլինեն՝

$$v_5=270 \cdot \left(\frac{5}{60}\right)^2=\frac{15}{8} \text{ մ/բույն},$$

$$w_5=w_{\tau,5}=540 \cdot \frac{5}{60}=45 \text{ մ/բույն}^2,$$

Իմանալով  $s$ ,  $v$ ,  $w$ -ի անալիտիկ արտահայտութիւնները, կարելի է նրանց փոփոխման օրենքն արտահայտել գրաֆիկորեն: Դրա համար ուղղանկյուն կոորդինատական սխեմայում կառուցենք

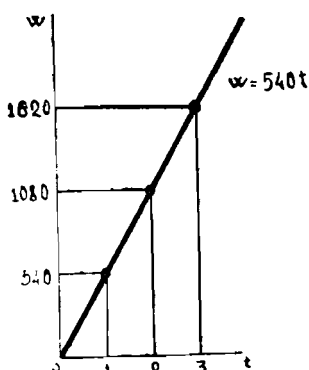


հեռավորությունների, արագությունների և արագացումների կորերը (գծ. 38, 39, 40):

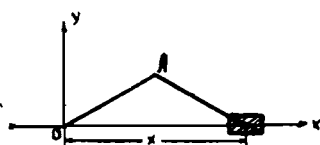
Խնդիր 21 (344): Սողնակը շարժվում է ուղղագիծ ուղղորդով  $w_x = -\pi^2 \sin \frac{\pi}{2} t$  մ/վրկ<sup>2</sup> արագացումով: Գտնել սողնակի

շարժման հավասարումը, եթե նրա սկզբնական արագությունը՝  $v_{0x} = 2\pi$  մ/վրկ, իսկ սկզբնական դիրքը համընկնում է սողնակի միջին դիրքի հետ, որն ընդունվում է որպես կոորդինատների սկզբնակետ:

Կառուցել հեռավորությունների, արագությունների և արագացումների կորերը:



Քծ. 40



Քծ. 41

Լուծում: Սողնակը կատարում է ուղղագիծ ահհավասարաչափ շարժում: Պահանջվում է որոշել սողնակի շարժման օրենքը:

Սողնակը ընդունենք որպես կետ, որը շարժվում է ուղիղ գծով: ՕՄ առանցքը ուղղենք շարժման հետագծով դեպի աջ (գծ. 41):

Խնդրի պայմանի համաձայն

$$w_x = \frac{d^2 x}{dt^2} = -\pi^2 \sin \frac{\pi}{2} t, \quad (1)$$

Ինտեգրելով այս հավասարումը, կստանանք՝

$$v_x = \frac{dx}{dt} = 2\pi \cos \frac{\pi}{2} t + c_1, \quad (2)$$

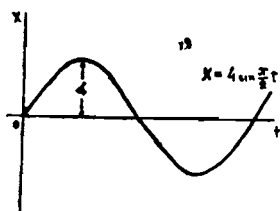
Ինտեգրման  $C_1$  հաստատունը որոշվում է նախնական պայմաններից: Տված է, որ երբ  $t=0$ ,  $v_{ox}=2\pi$  մ/վրկ: Տեղադրելով այս (2)-ի մեջ, կստանանք, որ  $C_1=0$ : Այսպիսով, սողնակի արագության փոփոխման օրենքը կլինի՝

$$v_x = 2\pi \cos \frac{\pi}{2} t,$$

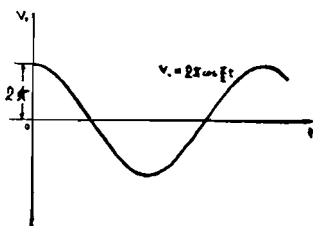
Ինտեգրելով այս հավասարումը և նկատի ունենալով, որ սողնակի սկզբնական դիրքը համընկնում է կոորդինատների սկզբնականի հետ, կստանանք շարժման օրենքը՝

$$x = 4 \sin \frac{\pi}{2} t,$$

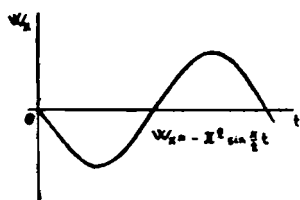
Հեռավորությունների կորն իրենից ներկայացնում է սինուսոիդ, արագությունների կորը՝ կոսինուսոիդ, իսկ արագացման կորը՝ նորից սինուսոիդ է, միայն հեռավորությունների կորի հետ համեմատած ունի այլ դասավորություն և կառուցվում է  $(w, t)$  կոորդինատական սիստեմում (գծ. 42, 43, 44):



Գծ. 42



Գծ. 43



Գծ. 44

Պատ.  $x = 4 \sin \frac{\pi}{2} t$  մ,

Խնդիր 22 (352): Կետի շարժումը տված է հետևյալ հավասարումներով՝

$$x = a(e^{kt} + e^{-kt}), \quad y = a(e^{kt} - e^{-kt}),$$

որտեղ  $a$ -ն և  $k$ -ն տված հաստատուն մեծություններ են: Գտնել կետի հե-

տագծի հավասարումը, արագությունը և արագացումը որպես  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$  շառավիղ-վեկտորի ֆունկցիաներ:

Լ ու ծ ու մ: Կետի հետագիծը գտնելու համար պետք է շարժման հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա համար սոված հավասարումները բարձրացնենք քառակուսի և հանենք իրարից, կստանանք՝

$$x^2 - y^2 = 4a^2,$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի հիպերբոլ:

Կետի արագությունը և արագացումը կորոշվեն հետևյալ ձևով՝

$$v = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} = k \sqrt{a^2(e^{kt} - e^{-kt}) + a^2(e^{kt} + e^{-kt})^2} = \\ = k \sqrt{x^2 + y^2} = kr,$$

$$w = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2} = k^2 \sqrt{a^2(e^{kt} + e^{-kt})^2 + a^2(e^{kt} - e^{-kt})^2} = \\ = k^2 \sqrt{x^2 + y^2} = k^2 r,$$

Պատ. Հիպերբոլ՝  $x^2 - y^2 = 4a^2$ ,  $v = kr$ ,  $w = k^2 r$ :

Խ ն դ ի ր 23 (358): Գտնել հորիզոնական OX առանցքով առանց սահքի գլորվող անվի կետի արագացման ուղղությունը և մեծությունը, ինչպես նաև հետագծի կորություն շառավիղը, եթե կեսը գծում է՝

$$x = 20t - \sin 20t, \quad y = 1 - \cos 20t$$

ցիկլոիդը ( $t$ —վայրկյաններով,  $x$ ,  $y$ —մետրերով): Որոշել նաև կորությունը և շառավղի արժեքը  $t=0$  մոմենտում:

Լ ու ծ ու մ: Նախ գտնենք արագացման մեծությունը: Դրա համար հաշվենք

$$\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{d^2x}{dt^2}, \frac{d^2y}{dt^2} \text{ մեծությունները:}$$

$$\frac{dx}{dt} = 20(1 - \cos 20t), \quad \frac{dy}{dt} = 4 \sin 20t,$$

$$\frac{d^2x}{dt^2} = 400 \sin 20t, \quad \frac{d^2y}{dt^2} = 400 \cos 20t:$$

Այստեղից արագացման մեծության համար կունենանք

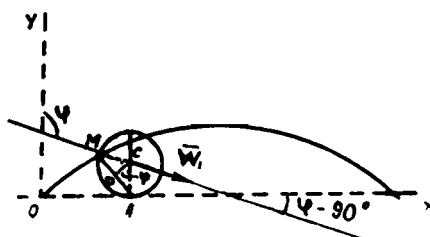
$$w = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2} =$$

$$= \sqrt{400^2 \sin^2 20t + 400^2 \cos^2 20t} = 400 \text{ ս/վրկ}^2;$$

Արագացման ուղղութիւնը կորոշվի հետևյալ բանաձևերով՝

$$\cos(w, x) = \frac{w_x}{w} = \frac{400 \sin 20t}{400} = \sin 20t = (20t - 90^\circ),$$

$$\cos(w, y) = \frac{w_y}{w} = \frac{400 \cos 20t}{400} = \cos 20t: \quad (1)$$



Պժ. 45

Դժվար չէ նկատել (գծ. 45), որ  $\angle MCA = \varphi = 20^\circ t$  [տե՛ս 13 (333) խնդրի լուծումը]: (1) բանաձևից հետևում է, որ  $\bar{w}$  արագացումը  $Ox$  առանցքի հետ կազմում է  $\varphi - 90^\circ$  անկյուն, իսկ  $Oy$  առանցքի հետ՝  $\varphi$  անկյուն։ Այսպիսով,  $\bar{w}$  վեկտորի մեծությունը և ուղղությունը

հալտնի են։ Դժվար չէ համոզվել, որ  $\bar{w}$  արագացումը ուղղված կլինի  $MC$ -ով դեպի գլորվող շրջանի շրջանագծի կենտրոնը։

Մնում է որոշել հետագծի կորույթյան շառավիղը։ Դրա համար պետք է որոշել արագությունը և նորմալ արագացումը։ Արագության համար կունենանք՝

$$v^2 = \left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 = (20 - 20 \cos 20t)^2 + 400 \sin^2 20t =$$

$$= 800 (1 - \cos 20t) = 1600 \sin^2 10t,$$

$$v = 40 \cdot \sin 10t \text{ ս/վրկ}:$$

Տանգենցիալ և նորմալ արագացումները կլինեն՝

$$w_\tau = \frac{dv}{dt} = 400 \cos 10t,$$

$$w_n = \sqrt{w^2 - w_\tau^2} = \sqrt{400^2 - 400^2 \cos^2 10t} = 400 \sin 10t:$$

Կորուսթյան շառավղի համար կունենանք՝

$$\rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{1600 \sin^2 10t}{400 \sin 10t} = 4 \sin 10t, \quad \rho_0 = \rho|_{t=0} = 0,$$

Մ կետը միացնենք A-ի հետ, իսկ C կետը՝ MA լարի D միջնակետի հետ: Ստացված ACD եռանկյունին կլինի ուղղանկյուն,

$$\text{իսկ } \angle ACD = \frac{\varphi}{2} = 10t,$$

$\triangle ACD$ -ից ունենք՝

$$\sin 10t = \frac{AD}{CA} = \frac{AD}{1} = AD,$$

նշանակում է

$$MA = 2AD = 2 \sin 10t,$$

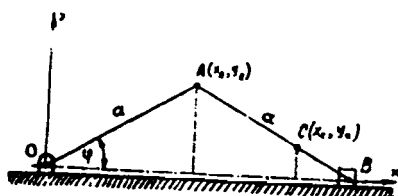
հետևաբար՝

$$\rho = 2MA,$$

Պատ.  $w = 400$  մ/վրկ<sup>2</sup> և ուղղված է MC-ով դեպի գլորվող շրջանի C կենտրոնը.  $\rho_0 = 2MA$ ,  $\rho_0 = 0$ :

Խնդիր 24. Մեղեխա-շարժաթևային մեխանիզմի AO մեղեխը պտտվում է O կետի շուրջը  $\omega_0$  հաստատուն անկյունային արագությամբ, մեղեխը և AB շարժաթևը միացած են իրար հետ A հոդակապով: Մեղեխի և շարժաթևերի երկարություններն իրար հավասար են՝  $AO = AB = a$ : B սողնակը շարժվում է ox առանցքով (գծ. 46): Գտնել A, B և C կետերի շարժման հավասարումները, հետագծերը, արագությունները և արագացումները: C կետը գտնվում է AB-ի վրա և ունի B սողնակից  $BC = b$  հեռավորություն:

Լուծում: Տանենք xOy կոորդինատական սխեմը գծագրում ցույց տրված ձևով: Եթե A, B և C կետերի կոորդինատները համապատասխանաբար նշանակենք  $(x_A, y_A)$ ,  $(x_B, y_B)$ ,  $(x_C, y_C)$ , ապա կունենանք՝



Գծ. 46

$$x_A = a \cos \varphi, \quad y_A = a \sin \varphi;$$

$$x_B = 2a \cos \varphi, \quad y_B = 0;$$

(1)

$$x_c = (2a - b)\cos\varphi, \quad y_c = b,$$

Հայտնի է, որ

$$\frac{d\varphi}{dt} = \omega = \omega_0,$$

Եթե ինտեգրենք այս հավասարումը և ընդունենք, որ սկզբնական մոմենտում  $OA$  մեղեխի ուղղությունը համընկնում է  $OX$  առանցքի դրական ուղղության հետ, ապա կունենանք

$$\varphi = \omega_0 t,$$

Տեղադրելով  $\varphi$ -ի արժեքը (2)-ից (1)-ի մեջ, կստանանք  $A$ ,  $B$  և  $C$  կետերի շարժման հավասարումները հետևյալ տեսքով՝

$$\begin{aligned} x_A &= a \cos \omega_0 t, & y_A &= a \sin \omega_0 t; \\ x_B &= 2a \cos \omega_0 t, & y_B &= 0; \\ x_C &= (2a - b) \cos \omega_0 t, & y_C &= b \sin \omega_0 t; \end{aligned} \quad (3)$$

Այժմ գտնենք այդ կետերի հետագծերը:  $A$  կետի համար կունենանք՝

$$x_A^2 + y_A^2 = a^2,$$

Հետևաբար,  $A$  կետը գտնվում է շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է  $O$  կետում և շառավիղը հավասար է  $OA$ -ի:

$B$  կետը, ինչպես այդ անմիջականորեն հետևում է գծագրից, շարժվում է  $OX$  առանցքով, ընդ որում

$$-2a \leq x_B \leq 2a,$$

Սողնակը կգտնվի մեղեխի պտտման կենտրոնից ամենամեծ հեռավորության վրա ժամանակի այն մոմենտներում, որոնք որոշվում են

$$\omega_0 t = \pi k$$

հավասարումով, որտեղ  $k=0, 1, 2, \dots$ : Այն դեպքում, երբ  $k$ -ն գույգ է,  $x_B=2a$ , իսկ երբ  $k$ -ն կենտ է,  $x_B=-2a$ :

$C$  կետի հետագիծը կլինի՝

$$\frac{x_c^2}{(2a-b)^2} + \frac{y_c^2}{b^2} = 1,$$

Հետևաբար,  $C$  կետի հետագիծը էլիպս է:  $A$  կետի արագության համար կունենանք՝

$$v_{Ax} = \frac{dx_A}{dt} = -a\omega_0 \sin \omega_0 t, \quad v_{Ay} = \frac{dy_A}{dt} = a\omega_0 \cos \omega_0 t,$$

$$V_A = \sqrt{V_{AX}^2 + V_{Ay}^2} = a\omega_0,$$

Հետևաբար, A կետը շարժվում է շրջանագծով  $\omega_0$  հաստատուն անկյունային արագությամբ, այսինքն՝ A կետը կատարում է հավասարաչափ շրջանային շարժում:

B կետի  $V_B$  արագությունը ուղղված է x առանցքով, իսկ մեծությունը հավասար է

$$V_B = \frac{dx_B}{dt} = 2a\omega_0 \sin \omega_0 t,$$

Ժամանակի այն մոմենտները, որոնց դեպքում սողնակը գտնվում է մեղեխի պտտման կենտրոնից ամենամեծ հեռավորություն վրա, որոշվում է

$$\omega_0 t = \pi k$$

հավասարումով: (4)-ից հետևում է, որ այդ դիրքերում  $V_B = 0$ , Այս կետերը կոչվում են մեխանիզմի մեռյալ կետեր:

C կետի արագության համար կունենանք՝

$$V_{Cx} = -(2a - b)\omega_0 \sin \omega_0 t, \quad V_{Cy} = b\omega_0 \cos \omega_0 t,$$

$$V_C = \omega \sqrt{(2a - b)^2 \sin^2 \omega_0 t + b^2 \cos^2 \omega_0 t}$$

Այժմ անցնենք A, B և C կետերի արագացումների որոշմանը:

A կետը կատարում է հավասարաչափ պտտական շարժում  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ: Հետևաբար, նրա տանգենցիալ արագացումը հավասար է զրոյի, իսկ նորմալ արագացումը կհամընկնի լրիվ արագացման հետ, այսինքն՝

$$W_A = W_n = \frac{V_A^2}{a} = a\omega_0^2,$$

B սողնակը կատարում է ուղղագիծ շարժում, հետևաբար նրա արագացումը կլինի՝

$$W_B = \frac{dV_B}{dt} = -2a\omega_0^2 \cos \omega_0 t:$$

C կետի արագացման համար կունենանք՝

$$W_{Cx} = \frac{dV_{Cx}}{dt} = -(2a - b)\omega_0^2 \cos \omega_0 t,$$

$$W_{cy} = \frac{dV_{cy}}{dt} = -b\omega_0^2 \sin \omega_0 t,$$

$$W_C = \omega_0^2 \sqrt{(2a-b)^2 \cos^2 \omega_0 t + b^2 \sin^2 \omega_0 t},$$

$$\text{Պատ. } x_A = a \cos \omega_0 t, \quad y_A = a \sin \omega_0 t;$$

$$x_B = -2a \cos \omega_0 t, \quad y_B = 0;$$

$$x_C = (2a-b) \cos \omega_0 t, \quad y_C = b \sin \omega_0 t;$$

$$x_A^2 + y_A^2 = a^2; \quad -2a \leq x_B \leq 2a, \quad y_B = 0;$$

$$\frac{x_C^2}{(2a-b)^2} + \frac{y_C^2}{b^2} = 1;$$

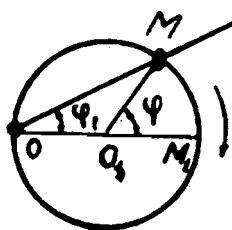
$$V_A = a\omega_0; \quad V_B = 2a\omega_0 \sin \omega_0 t;$$

$$V_C = \omega \sqrt{(2a-b)^2 \sin^2 \omega_0 t + b^2 \cos^2 \omega_0 t};$$

$$W_A = a\omega_0^2, \quad W_B = -2a\omega_0^2 \cos \omega_0 t;$$

$$W_C = \omega_0^2 \sqrt{(2a-b)^2 \cos^2 \omega_0 t + b^2 \sin^2 \omega_0 t},$$

**Խնդիր 25 (360):** 10 սմ շառավիղ ունեցող մետաղալարա-  
լին շրջանագծի վրա հաղցված է  $M$  օղակը, որով անցնող  $OA$  ձողը  
հավասարաչափ պտտվում է նույն շրջանագծի վրա գտնվող  $O$  կետի շուրջը: Ձողի ան-  
կյունային արագությունն այնպիսին է, որ  
նա գծում է ուղիղ անկյունը  $5$  վրկ ընթաց-  
քում: Որոշել օղակի  $V$  արագությունը և  $W$   
արագացումը (զծ. 47):



Չժ. 47

Լ. Ն. Ժ. Ն. մ:  $M$  օղակը կատարում է շըր-  
ջանային շարժում  $O_1$  կենտրոնի շուրջը

$$V = \omega r$$

արագությամբ, որտեղ  $r = 10$  սմ, իսկ  $\omega = \frac{d\varphi}{dt}$ ,  $OA$  ձողը պտըտ-

վում է  $O$  կենտրոնի շուրջը  $\frac{d\varphi_1}{dt}$  անկյունային արագությամբ:

Գծագրից երևում է, որ  $\varphi = 2\varphi_1$ , քանի որ  $\varphi$  և  $\varphi_1$ -ը համապատաս-  
խանաբար կենտրոնական և ներգծյալ անկյուններ են, որոնք  
հենված են միեւնույն  $MM_1$  աղեղի վրա: Ածանցելով այս առնչու-  
թյունը ըստ  $t$  ժամանակի, կստանանք՝

$$\frac{d\varphi}{dt} = 2 \frac{dv_1}{dt},$$

հետևաբար՝

$$\omega = 2 \frac{dv_1}{dt},$$

Խնդրի պայմանների համաձայն  $\frac{d\varphi_1}{dt}$  անկյունային արագությանը հաստատուն է և հավասար է  $\frac{\pi}{2.5} \cdot \frac{1}{\text{վրկ}}$ , Այստեղից հետևում է՝

$$\omega = 2 \frac{d\varphi_1}{dt} = 2 \cdot \frac{\pi}{2.5} = \frac{\pi}{5} \text{ 1/վրկ},$$

Մ կետի արագությունը կլինի՝

$$V = \omega \cdot r = \frac{\pi}{5} \cdot 10 = 2\pi \text{ սմ/վրկ},$$

Մ կետը պտտվում է  $O_1$  կենտրոնի շուրջը հաստատուն անկյունային արագությամբ, հետևաբար նրա  $W$  տանգենցիալ արագացումը կլինի զրո, իսկ լրիվ արագացումը հավասար կլինի նորմալ արագացմանը, որի մեծությունն է

$$W = W_n = \omega^2 r = \frac{\pi^2}{25} \cdot 10 = 0,4\pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Պատ.  $V = 2\pi$  սմ/վրկ,  $W = 0,4\pi^2$  սմ/վրկ<sup>2</sup>,

Խնդիր 26 (363). Կետի շարժումը տված է՝

$$x = V_0 t \cos \alpha_0, \quad y = V_0 t \sin \alpha_0 - \frac{1}{2} g t^2$$

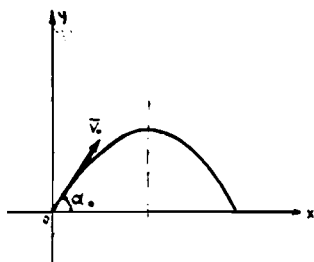
հավասարումներով, ընդ որում  $OX$  առանցքը հորիզոնական է,  $OY$  առանցքն ուղղված է ուղղաձիգ դեպի վեր,  $V_0$ ,  $g$  և  $\alpha_0 < \frac{\pi}{2}$  մեծությունները հաստատուններ են: Գտնել՝ 1) կետի հետագիծը, 2) նրա ամենաբարձր դիրքի կոորդինատները, 3) կոորդինատական առանցքների վրա արագության պրոյեկցիաները այն մոմենտներում, երբ կետը գտնվում է  $OX$  առանցքի վրա:

Լուծում. Կետի հետագծի հավասարումը գտնելու համար տված հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Դրա

համար առաջին հավասարումից գտնենք  $t$ -ն և ստացվածը տեղադրենք երկրորդ հավասարման մեջ, կստանանք

$$y = x \operatorname{tg} \alpha_0 - \frac{g x^2}{2 v_0^2 \cos^2 \alpha_0}, \quad (1)$$

Հետևաբար, հետագիծը կլինի պարաբոլ, որն անցնում է կոորդինատների սկզբնակետով, իսկ առանցքը զուգահեռ է  $Oy$  առանցքին (գծ. 48): Պարաբոլի ամենաբարձր կետում շոշափողը զուգահեռ կլինի  $Ox$  առանցքին: Հետևապես,  $\frac{dy}{dx}$  ածանցյալը այդ կետում կհաճա գրո, այսինքն՝



Գծ. 48

$$\frac{dy}{dx} = \operatorname{tg} \alpha_0 - \frac{gx}{v_0^2 \cos^2 \alpha_0} = 0,$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$x = \frac{v_0^2}{2g} \sin 2\alpha_0, \quad (2)$$

Եթե տեղադրենք  $x$ -ի այս արժեքը (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$y = \frac{v_0^2 \sin 2\alpha_0 \operatorname{tg} \alpha_0}{2g} - \frac{g v_0^4 \sin^2 2\alpha_0}{4g^2 \cdot 2v_0^2 \cos^2 \alpha_0} = \frac{v_0^2}{2g} \sin^2 \alpha_0,$$

Նշանակում է, հետագծի ամենաբարձր կետի կոորդինատները կլինեն՝

$$x = \frac{v_0^2}{2g} \sin 2\alpha_0, \quad y = \frac{v_0^2}{2g} \sin^2 \alpha_0,$$

Այժմ գտնենք  $t$ -ի այն արժեքները, որոնց դեպքում կետը կգտնվի  $Ox$  առանցքի վրա: Դրա համար  $y$ -ի արտահայտությունը հավասարեցնենք զրոյի, կստանանք՝

$$y = v_0 t \sin \alpha_0 - \frac{1}{2} g t^2 = 0,$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$t_1 = 0, \quad t_2 = \frac{2v_0 \sin \alpha_0}{g}, \quad (3)$$

Մնում է գտնել կոորդինատական առանցքների վրա արագության պրոյեկցիաները այն մոմենտում, երբ կետը գտնվում է OX առանցքի վրա: Դրա համար կազմենք  $v_x$ ,  $v_y$ -ի արտահայտությունները և նրանց մեջ  $t$ -ի փոխարեն տեղադրենք (3)-ի արժեքները, կստանանք՝

$$v_x = \frac{dx}{dt} = v_0 \cos \alpha_0, \quad v_y = \frac{dy}{dt} = v_0 \sin \alpha_0 - gt,$$

$$(v_y)_{t=t_1} = v_0 \sin \alpha_0, \quad (v_y)_{t=t_2} = -v_0 \sin \alpha_0,$$

Պատ. 1)  $y = x \operatorname{tg} \alpha_0 - \frac{g}{2v_0^2 \cos^2 \alpha_0} x^2,$

$$2) \quad x = \frac{v_0^2}{2g} \sin 2\alpha_0, \quad y = \frac{v_0^2}{2g} \sin^2 \alpha_0,$$

$$3) \quad v_x = v_0 \cos \alpha_0, \quad v_y = \pm v_0 \sin \alpha_0,$$

Ընդ որում, դրական նշանը համապատասխանում է սկզբնական մոմենտին, իսկ բացասականը՝  $t = \frac{2v_0 \sin \alpha_0}{g}$  մոմենտին:

Խ Ո Ւ Ր 27 (372): Կայարանից մեկնելիս գնացքի արագությունը աճում է հավասարաչափ և մեկնումից 3 րոպե հետո հասնում է 72 կմ/ժամ մեծություն: Ճանապարհը ընկած է 800 մ շառավիղ ունեցող կորույթյան վրա: Որոշել գնացքի շոշափող, նորմալ և լրիվ արագացումները կայարանից մեկնելու մոմենտից 2 րոպե հետո:

Լ Ո Ւ Ց Ո Ւ Մ: Խնդրի պայմանի համաձայն ունենք, որ

$$w_\tau = \frac{dv}{dt} = \operatorname{const} = a,$$

Ինտեգրելով վերջինս, կստանանք, որ

$$v = at + c_1, \quad (1)$$

Դժվար չէ նկատել, որ այստեղ  $c_1 = 0$ , քանի որ  $t = 0$  դեպքում  $v = 0$ :

Եթե (1)-ի մեջ տեղադրենք  $v = 72$  կմ/ժամ  $= 20$  մ/վրկ,  $t = 3$ ր  $= 180$  վրկ և  $c_1 = 0$ , կստանանք՝

$$a = w_\tau = \frac{20}{180} = \frac{1}{9} \text{ մ/վրկ}^2,$$

Երկրորդ բուլբի վերջում արագությունը կլինի՝

$$v_2 = \frac{1}{9} \cdot 120 = \frac{40}{3} \text{ մ/վրկ},$$

Նորմալ արագացման համար կունենանք՝

$$w_n = \frac{v^2}{s} = \frac{1600}{9 \cdot 800} = \frac{2}{9} \text{ մ/վրկ}^2,$$

Ըրիվ արագացումը կլինի՝

$$w = \sqrt{w_\tau^2 + w_n^2} = \sqrt{\left(\frac{1}{9}\right)^2 + \left(\frac{2}{9}\right)^2} = \frac{\sqrt{5}}{9} \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$\text{Պատ. } w_\tau = \frac{1}{9} \text{ մ/վրկ}^2, \quad w_n = \frac{2}{9} \text{ մ/վրկ}^2, \quad w = \frac{\sqrt{5}}{9} \text{ մ/վրկ}^2,$$

Խճգիր 28 (374): Կետի շարժումը րեկուային կոորդինատների սխեմայում տված է  $r = ae^{kt}$  և  $\varphi = kt$  հավասարումներով, որտեղ  $a$ -ն և  $k$ -ն տված հաստատուն մեծություններ են: Գտնել կետի հետագծի հավասարումը, արագությունը, արագացումը և հետագծի կորություն շառավիղը, որպես նրա  $r$  շառավիղ վեկտորի ֆունկցիաներ:

Լուծում: Հետագծի հավասարումը ստանալու համար կետի շարժման հավասարումներից արտաքսենք  $t$  ժամանակը, կըստանանք՝

$$r = ae^{\varphi},$$

Նշանակում է, հետագիծը կլինի լոգարիթմական պարուրազիծ:

Կետի արագությունը և արագացումը գտնելու համար նախ պետք է որոշել արագության և արագացման ուղղիչ ու տրանսվերսալ բաղադրիչները:

Դրանք կլինեն՝

$$v_r = \frac{dr}{dt} = ake^{kt} = kr, \quad v_\varphi = r \frac{d\varphi}{dt} = kr,$$

$$w_r = \frac{d^2r}{dt^2} - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 = ak^2e^{kt} - k^2r = k^2r - k^2r = 0,$$

$$w_\varphi = r \frac{d^2\varphi}{dt^2} = 2 \frac{dr}{dt} \cdot \frac{d\varphi}{dt} = 2k^2ae^{kt} = 2k^2r,$$

Այնուհետև, կետի արագության ու արագացման թվային արժեքների համար կստանանք հետևյալ արտահայտությունները՝

$$v = \sqrt{v_r^2 + v_p^2} = \sqrt{k^2 r^2 + k^2 r^2} = kr \sqrt{2},$$

$$w = \sqrt{w_r^2 + w_p^2} = 2k^2 r,$$

Նշանակում է, կետի արագության և արագացման թվալին արժեքները աճում են 0 կենտրոնից նրա ունեցած  $r$  հեռավորությանը համեմատական:

Այժմ որոշենք կետի տանգենցիալ և նորմալ արագացումները ու կետի հետագծի կորույթի շառավիղը:

$$w_t = \frac{dv}{dt} = k \sqrt{2} \frac{dr}{dt} = \sqrt{2} ak^2 e^{kt} = \sqrt{2} k^2 r,$$

$$w_n = \sqrt{w^2 - w_t^2} = \sqrt{4k^4 r^2 - 2k^4 r^2} = k^2 r \sqrt{2},$$

$$\rho = \frac{v^2}{w_n} = \frac{2k^2 r^2}{k^2 r \sqrt{2}} = r \sqrt{2},$$

Պատ.  $r = ae^{\varphi}$  — լոգարիթմական պարուրագիծ:

$$v = kr \sqrt{2}, \quad w = 2k^2 r, \quad s = r \sqrt{2},$$

Խնդիր 29: Կետի շարժումը բեռնալին կոորդինատական սիստեմում տված է

$$r = 2a \cos kt, \quad \varphi = kt$$

տեսքով, որտեղ  $a > 0$ ,  $k > 0$ : Գտնել կետի շարժման հետագիծը, արագությունը և արագացումը:

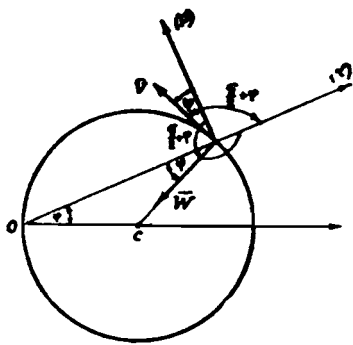
Լուծում: Շարժման հավասարումներից արտաքսելով  $t$  ժամանակը, կստանանք հետագծի հավասարումը հեռեկալ տեսքով՝

$$r = 2a \cos \varphi,$$

Հետևաբար, հետագիծը  $a$  շառավիղ ունեցող շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է բեռնալին առանցքի վրա (գծ. 49):

Արագության ուղղի և տրանսվերսալ բաղադրիչները կլինեն՝

$$v_r = \frac{dr}{dt} = -2ak \sin kt,$$



Գծ. 49

$$v_p = r \frac{d\varphi}{dt} = 2ak \cos kt,$$

Կետի արագության մեծության և ուղղության համար կունենանք՝

$$v = \sqrt{v_r^2 + v_p^2} = 2ak,$$

$$\cos(\hat{\bar{v}}, \hat{r^0}) = \frac{v_r}{v} = -\sin kt = -\sin \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{v}}, \hat{r^0}) = \frac{\pi}{2} + \varphi,$$

$$\cos(\hat{\bar{v}}, \hat{p^0}) = \frac{v_p}{v} = \cos kt = \cos \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{v}}, \hat{p^0}) = \varphi,$$

Այժմ գտնենք կետի արագացման ռադիալ և տրանսվերսալ բաղադրիչները՝

$$w_r = \frac{dr}{dt} - r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 = -2ak^2 \cos kt - 2ak^2 \cos kt = -4ak^2 \cos kt,$$

$$w_p = r \left( \frac{d^2\varphi}{dt^2} \right) + 2 \frac{dr}{dt} \cdot \frac{d\varphi}{dt} = -4ak^2 \sin kt,$$

Այնուհետև, կետի արագացման թվալին արժեքի և ուղղության համար կունենանք՝

$$w = \sqrt{w_r^2 + w_p^2} = 4ak^2,$$

$$\cos(\hat{\bar{w}}, \hat{r^0}) = \frac{w_r}{w} = -\cos kt = -\cos \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{w}}, \hat{r^0}) = \pi - \varphi,$$

$$\cos(\hat{\bar{w}}, \hat{p^0}) = \frac{w_p}{w} = -\sin kt = -\sin \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{w}}, \hat{p^0}) = \frac{\pi}{2} + \varphi,$$

Կետի արագացման և արագության վեկտորների կառուցումը ցույց է տրված գծագիր 49-ում:

Պատ.  $r = 2a \cos \varphi$ ,

$$v = 2ak, \Rightarrow (\hat{\bar{v}}, \hat{r^0}) = \frac{\pi}{2} + \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{v}}, \hat{p^0}) = \varphi,$$

$$w = 4ak^2, \Rightarrow (\hat{\bar{w}}, \hat{r^0}) = \pi - \varphi, \Rightarrow (\hat{\bar{w}}, \hat{p^0}) = \frac{\pi}{2} + \varphi,$$

## ԳԼՈՒԽ ԵՐԿՐՈՐԻ

### ՊԻՆԴ ՄԱՐՄՆԻ ՊԱՐԶԱԳՈՒԹՅՆ ՇԱՐԺՈՒՄՆԵՐԸ

Պինդ մարմնի պարզագույն շարժումները երկուսն են՝ պինդ մարմնի համընթաց շարժում և պինդ մարմնի պտտական շարժում:

Համընթաց կոչվում է պինդ մարմնի այն շարժումը, որի դեպքում մարմնի ցանկացած երկու կետերը միացնող հատվածը շարժվում է ինքն իրեն զուգահեռ: Ինչպես հայտնի է, պինդ մարմնի համընթաց շարժման ժամանակ մարմնի բոլոր կետերը ունեն հավասար արագություններ և հավասար արագացումներ: Բոլոր կետերի հետագծերը հավասարահեռ գծեր են: Այդ պատճառով պինդ մարմնի համընթաց շարժման ուսումնասիրության համար բավական է ուսումնասիրել նրա որևէ կետի շարժումը: Շարժման կինեմատիկական ուսումնասիրության դեպքում կետի ընտրությունը միանգամայն կամավոր է: Քանի որ կետի շարժման ուսումնասիրությունը արդեն կատարված է (տե՛ս ձեռնարկի առաջին գլուխը), այդ իսկ պատճառով պինդ մարմնի համընթաց շարժման վրա կանգ չենք առնի:

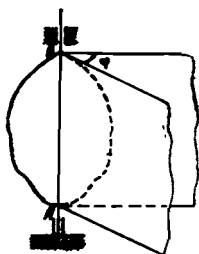
Այժմ դիտարկենք պինդ մարմնի պտտական շարժումն անշարժ առանցքի շուրջը:

#### § 4. ՊԻՆԴ ՄԱՐՄՆԻ ՊՏՏՈՒՄՆ ԱՆՇԱՐԺ ԱՌԱՆՑՔԻ ՇՈՒՐՋԸ

1. Անշարժ առանցքի շուրջը պիճզ մառմնի օտարման օրենքը կամ հավասարումը: Եթե պինդ մարմնի շարժման ժամանակ նրա երկու կետերը ամբողջ շարժման ընթացքում մնում են անշարժ, ապա մարմնի այդպիսի շարժումը անվանում են պտտում անշարժ առանցքի շուրջը: Այդ երկու անշարժ կետերով անցնող ուղիղը կոչվում է մարմնի պտտման առանցք: Պինդ մարմնի պտտական շարժումը իրականացնելու համար բավական է

անշարժորեն ամրացնել նրա որևէ երկու կետերը (գծ. 50): Առանցքի երկու կետերի ամրացումը գործնականորեն կատարվում է տարբեր տեսակի առանցքակալների և կրնկակալների օգնությամբ:

Ակնհայտ է, որ պտտման առանցքի վրա գտնվող մարմնի բոլոր կետերը, մարմնի ամբողջ շարժման ընթացքում մնում են

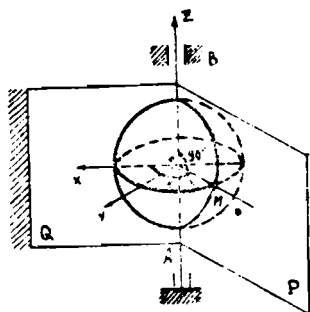


Գծ. 50

անշարժ, իսկ պտտման առանցքի վրա չը գտնվող մարմնի կետերը գծում են շրջանագծեր, որոնց հարթությունները ուղղահայաց են պտտման առանցքին և կենտրոնները գտնվում են պտտման առանցքի վրա:

Անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող պինդ մարմնի դիրքը կարելի է միաժամանակ կերպով որոշել այն երկնիստ անկյունով, որն անցնում է պտտման առանցքով և կազմված է երկու կիսահարթություններիով (գծ.

51): Այդ կիսահարթություններից մեկը ընդունվում է անշարժ (տված հաշվառքի սխեմայի նկատմամբ), իսկ մյուսը՝ կոշտ կերպով ամրացված մարմնին: Եթե մարմնի պտտման առանցքը ուղղենք կոորդինատական  $A_z$  առանցքով, իսկ անշարժ և շարժական կիսահարթությունները նշանակենք համապատասխանաբար  $Q$  և  $P$ , ապա  $P$  կիսահարթության կամ մարմնի դիրքը կորոշվի  $Q$  և  $P$  կիսահարթությունների միջև կազմված երկնիստ անկյան  $\varphi$  գծային անկյունով: Այս  $\varphi$  անկյունը կոչվում է մարմնի պտտման անկյուն: Պայմանավորվենք պտտման  $\varphi$  անկյունը համարել դրական այն դեպքում, երբ  $Z$  առանցքի դրական ուղղությունից դիտելիս  $\varphi$  անկյան աճը (անշարժ կիսահարթությունից դեպի շարժական կիսահարթությունը) երեւա ժամացույցի սլաքի պտտման հակառակ ուղղությամբ:



Գծ. 51

Մարմնի պտտման անկյունը չափվում է ռադիաններով: Որոշ դեպքերում, գործնական բնույթի խնդիրներում, պտտման անկյունը արտահայտում են մարմնի պտույտների  $N$  թվով: Քանի որ մեկ պտույտին համապատասխանում է  $2\pi$  ռադիան, ապա  $\varphi$  անկյան և պտույտների  $N$  թվի միջև գոյություն կունենա հետևյալ առնչությունը՝

$$\varphi = 2\pi n,$$

Եթե մարմինը պտտվում է անշարժ առանցքի շուրջը, ապա պտտման անկյունը ժամանակի ընթացքում փոփոխվում է, հետևաբար, նա հանդիսանում է ժամանակի ֆունկցիա, այսինքն՝

$$\varphi = f(t), \quad (*)$$

Ենթադրվում է, որ  $f(t)$ -ն միարժեք, անընդհատ և առնվազն երկու անգամ դիֆերենցելի ֆունկցիա է:

(\*)-ը կոչվում է անշարժ առանցքի շուրջը պինդ մարմնի շարժման օրենք կամ հավասարում: Այս հավասարումը լիովին որոշում է պինդ մարմնի դիրքը ժամանակի լուրաքանչյուր մոմենտում:

Այսպիսով, անշարժ առանցքի շուրջը պինդ մարմնի կատարած պտտական շարժման ժամանակ մարմնի դիրքը որոշվում է մեկ ընդհանրացված կոորդինատով, ուստի այս դեպքում մարմինը կունենա ազատության մեկ աստիճան:

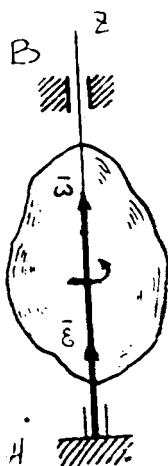
**2. Աճեռած առաճեցիի շուրջը պտտվող մարմնի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը:** Պինդ մարմնի պտտական շարժման հիմնական կինեմատիկական բնութագրողներ հանդիսանում են նրա  $\omega$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը:

Մարմնի անկյունային արագությունը տվյալ մոմենտում մի ֆիզիկական մեծություն է, որը բնորոշում է պտտման անկյան փոփոխությունը ժամանակի ընթացքում և որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt}, \quad (1)$$

Անկյունային արագությունը տվյալ մոմենտում կարող է լինել դրական կամ բացասական: Դա կախված է մարմնի պտտման ուղղությունից: Պտտման անկյան սահմանման համաձայն  $\omega$  անկյունային արագությունը կլինի դրական, եթե պտտման  $Z$  առանցքի դրական ծալրից նայելիս (գծ. 52) մարմնի պտտումը երևա ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ, և բացասական, եթե պտտումը երևա ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ:

(1)-ից հետևում է, որ անկյունային արագության չափումը կլինի  $\frac{\text{ռադ}}{\text{վրկ}}$ : Երբ պտտման անկյունը չափվում է առդիաններով, ընդունված է որպես անկյունա-



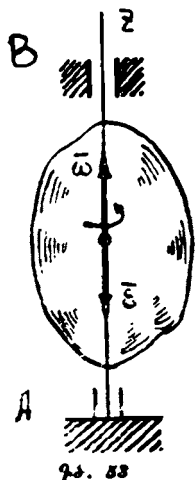
Գծ. 52

լին արագության չափման միավոր համարել  $\frac{1}{\text{վրկ}}$ ,

Հաճախ  $\omega$ -ի փոխարեն տրվում է մարմնի մեկ ընդհանուր կա-  
տարած պտույտների թիվը: Պտույտների  $n$  թվի և  $\omega$  անկյունային  
արագության միջև գոյություն ունի հետևյալ առնչությունը՝

$$\omega = \frac{2\pi n}{60} = \frac{\pi n}{30} \frac{1}{\text{վրկ}},$$

Մարմնի անկյունային արագությունը կարելի է ներկայաց-  
նել որպես մի  $\vec{\omega}$  վեկտոր, որի թվային ար-  
ժեքը հավասար է  $\frac{d\varphi}{dt}$ -ի, ուղղված է պը-



տըտման առանցքով դեպի այն կողմը, որ-  
տեղից դիտելիս պտտումը կերևա ժամա-  
ցույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ (գժ.  
53): Անկյունային արագության  $\vec{\omega}$  վեկտորը  
կարելի է կիրառել պտտման առանցքի ցան-  
կացած կետում: Հետևաբար,  $\vec{\omega}$  անկյունային  
արագությունը սահող վեկտոր է:

Մարմնի անկյունային արագացումը  
տվյալ մոմենտում մի ֆիզիկական մեծու-  
թյուն է, որը բնորոշում է անկյունային ար-  
ագության փոփոխությունը ժամանակի  
ընթացքում և հավասար է անկյունային ար-  
ագության առաջին ածանցյալին կամ պտտման անկյան երկ-  
րորդ ածանցյալին ըստ ժամանակի, այսինքն՝

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\varphi}{dt^2}, \quad (11)$$

Որպես անկյունային արագացման չափման միավոր ընդունված  
է  $1/\text{վրկ}^2$ :

Եթե անկյունային արագացման բացարձակ արժեքը ժամանակի  
ընթացքում աճում է, ապա մարմնի պտտումը կոչվում է արա-  
գացող, իսկ եթե նվազում է՝ դանդաղող: Դժվար չէ նկատել, որ  
մարմնի պտտումը կլինի արագացող, եթե  $\omega$  անկյունային արա-  
գությունը և  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը ունեն նույն նշանը, և  
դանդաղող, եթե ունեն տարբեր նշաններ:

Մարմնի անկյունային արագացումը, երբ նա պտտվում է

անշարժ առանցքի շուրջը, նույնպես կարելի է դիտել որպես մի վեկտոր, որի թվային արժեքը հավասար է  $\frac{d\omega}{dt}$ -ի, Քանի որ ժամանակի ընթացքում անկյունային արագության  $\bar{\omega}$  վեկտորը փոփոխվում է միայն մեծություն, ուստի անկյունային արագացման  $\bar{\varepsilon} = \frac{d\bar{\omega}}{dt}$  վեկտորը ուղղված կլինի նույնպես պտտման առանցքով: Եթե մարմինը կատարում է արագացող պտտական շարժում, ապա անկյունային արագացման  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորը ուղղված կլինի նույն կողմը, ինչ որ  $\bar{\omega}$  վեկտորը, և եթե կատարում է դանդաղող շարժում, ապա  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորը կունենա  $\bar{\omega}$  վեկտորի հակառակ ուղղությունը:

Խ Ն Դ Ի ր 30. Սկավառակը պտտվում է անշարժ առանցքի շուրջը

$$\varphi = kt^3 + \pi t^2 \quad (1)$$

օրենքով, որտեղ  $k$ -ն հաստատուն մեծություն է,  $\varphi$ -ն չափվում է ռադիաններով, իսկ  $t$ -ն՝ վայրկյաններով: Որոշել սկավառակի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը շարժման սկզբից 4 վայրկյան հետո, եթե նա առաջին երկու վայրկյանում կատարել է  $n=8$  պտույտ:

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ. Մենք տեսանք, որ պտտման  $\varphi$  անկյան և պտույտների  $n$  թվի միջև գոյություն ունի

$$\varphi = 2\pi n$$

առնչությունը: Հետևաբար, տվյալ խնդրի պայմանի համաձայն, պտտման անկյունը  $t=2$  վրկ հետո հավասար կլինի

$$\varphi = 2\pi \cdot 8 = 16\pi,$$

Հավասարեցնելով  $\varphi$ -ի այս արժեքը խնդրում  $\varphi$ -ի համար տված արժեքի հետ, երբ  $t=2$  վրկ, կստանանք՝

$$16\pi = 8k + 4\pi,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$k = \frac{3\pi}{2},$$

Այսպիսով, սկավառակի շարժման հավասարումը կլինի՝

$$\varphi = \frac{3\pi t^3}{2} + \pi t^2, \quad (1)$$

Ածանցելով (1)-ը ըստ  $t$ -ի, կստանանք սկավառակի անկյունային արագության և անկյունային արագացման արտահայտությունները հետևյալ տեսքով՝

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \frac{9\pi t^2}{2} + 2\pi,$$

$$\varepsilon = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = 9\pi + 2\pi,$$

$t = 4$  վրկ. ապահին կունենանք՝

$$\omega|_{t=4 \text{ վրկ}} = 80\pi \text{ 1/վրկ},$$

$$\varepsilon|_{t=4 \text{ վրկ}} = 38 \text{ 1/վրկ}^2,$$

Պատ.  $\omega = 80\pi \text{ 1/վրկ}, \varepsilon = 38 \text{ 1/վրկ}^2,$

3. Անօթ առանցքի շուրջը պինդ մարմնի պատկան շարժման մասնավոր դեպքեր: ա) Հավասարաչափ պտտական շարժում: Եթե մարմնի անկյունային արագությունը ամբողջ շարժման ընթացքում մնում է հաստատուն ( $\omega = \text{const}$ ), ապա մարմնի պտտումը կոչվում է հավասարաչափ:

Մարմնի հավասարաչափ պտտման օրենքն արտահայտվում է

$$\varphi = \varphi_0 + \omega t$$

տեսքով, որտեղ  $\varphi_0$ -ն մարմնի սկզբնական պտտման անկյունն է:

Այստեղից հետևում է, որ հավասարաչափ պտտական շարժման դեպքում պտտման  $\varphi$  անկյունը ժամանակի գծային ֆունկցիա է:

բ) Հավասարաչափ փոփոխական պտտական շարժում: Եթե մարմնի անկյունային արագացումը ամբողջ շարժման ընթացքում մնում է հաստատուն ( $\varepsilon = \text{const}$ ), ապա մարմնի պտտումը կոչվում է հավասարաչափ փոփոխական:

Մարմնի հավասարաչափ փոփոխական պտտական շարժման օրենքն արտահայտվում է

$$\varphi = \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2} + \varphi_0$$

տեսքով (հաճախ ընդունվում է  $\varphi_0 = 0$ , որը չի խախտում ընդհանրությունը):

Եթե  $\omega$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը ունեն միևնույն նշանը, ապա մարմնի պտտումը կլինի

հավասարաչափ արագացող, իսկ եթե ունեն տարբեր նշաններ՝ հավասարաչափ դանդաղող:

4. Աճեալով առաջացի շուրջը պատկող մարմնի կեսերի առաջութուճճեքը և առաջացումճեքը: Մենք տեսանք, որ եթե պինդ մարմինը պտտվում է անշարժ առանցքի շուրջը, ապա նրա կետերը գծում են շրջանագծեր, որոնց հարթությունները ուղղահայաց են պտտման առանցքին և կենտրոնները գտնվում են պտտման առանցքի վրա: Եթե մարմնի կամավոր  $M$  կետի հեռավորությունը պտտման առանցքից (գծ. 54) նշանակենք  $h$ , ապա այդ կետի արագությունը կլինի՝

$$v = h \cdot \omega \quad (III)$$

Այս  $v$  արագությունը հաճախ անվանում են նաև  $M$  կետի գծային արագություն:

Այսպիսով, անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի կամավոր կետի արագությունը հավասար է մարմնի անկյունային արագության և այդ կետի ու պտտման առանցքի միջև եղած հեռավորության արտադրյալին:

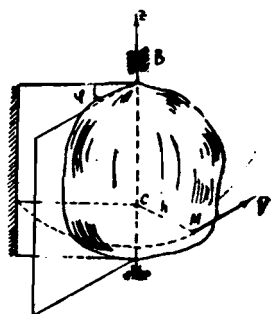
$M$  կետի  $\vec{v}$  գծային արագության վեկտորը ուղղված է  $M$  կետի գծած շրջանագծի շոշափողով և, հետևաբար, ուղղահայաց է պտտման առանցքով ու  $M$  կետով անցնող հարթությանը:

Մարմնի կամայական  $M$  կետի տանգենցիալ և նորմալ արագացումները որոշվում են

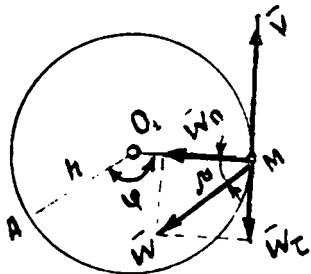
$$w_\tau = h\epsilon, \quad w_n = h\omega^2 \quad (IV)$$

բանաձևերով:  $\vec{w}_\tau$  տանգենցիալ արագացման վեկտորն ուղղված է հետագծի շոշափողով, ընդ որում դեպի շարժման կողմը, եթե մարմինը կատարում է արագացող պտտական շարժում, և հակառակ կողմը, եթե մարմինը կատարում է դանդաղող պտտական շարժում:  $\vec{w}_n$  նորմալ արագացման վեկտորը միշտ ուղղված է հառափողով դեպի պտտման առանցքը (գծ. 55):

$M$  կետի լրիվ արագացման թվային արժեքը կլինի՝



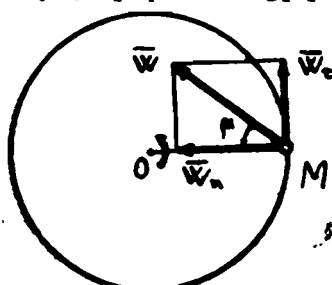
Գծ. 54



Գծ. 55

$$w = h \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^2} : \quad (V)$$

$\bar{W}$  լրիվ արագացման վեկտորի ուղղութիւնը որոշելու համար բավական է հաշվել այն  $\mu$  անկյունը, որը կազմում է այդ



Գծ. 58

$\bar{W}$  վեկտորը  $M$  կետի գծած շրջանագծի  $O_1M$  շառավղի հետ (գծ. 58): և անկյունը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{w_{\tau}}{w_n}$$

$\delta$  կամ

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{\varepsilon}{\omega^2} ,$$

Խնդիր 31:  $R_1 = 1$  մ շառավիղ ունեցող թափանցիվ հավասարաչափ պտտվում է իր առանցքի՝  $Z$  ուրջը, կատարելով 2 վայրկյանում 20 պտույտ: Գտնել թափանցիվ շրջանակի վրա գտնվող կետի արագութիւնը և արագացումը:

Լուծում: Քանի որ թափանցիվ կատարում է հավասարաչափ պտտական շարժում, ապա կունենանք՝

$$\varphi_1 = \varphi_0 + \omega t,$$

Այստեղից ստացվում է՝

$$\omega = \frac{\varphi - \varphi_0}{t} ,$$

Խնդրի պայմանի համաձայն  $t = 2$  վրկ-ի ընթացքում իկունենանք՝

$$\varphi - \varphi_0 = 2\pi n = 2\pi \cdot 20 = 40\pi,$$

Հետևաբար,

$$\omega = \frac{40\pi}{2} = 20\pi \text{ 1/վրկ:}$$

Քանի որ  $\omega = \text{const}$ , ապա  $\varepsilon = 0$ ,  $w_{\tau} = R\varepsilon = 0$ ,

Թափանցիվ շրջանակի կետի արագութիւնը և արագացումը կլինեն՝

$$v = R \cdot \omega = 1 \cdot 20\pi = 20\pi \text{ մ/վրկ,}$$

$$w = w_n = R\omega^2 = 1 \cdot 400\pi^2 = 400\pi^2 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Պատ.  $v = 20\pi$  մ/վրկ,  $w = 400\pi^2$  մ/վրկ<sup>2</sup>,

5. Անհաղթ առանցքի օուշքը պատկերվում է մարմնի կետերի տարադրությամբ և արագացմամբ վեկտորական արտահայտությունները: Դիցուք մարմնի  $M$  կետի դիրքը որոշվում է նրա  $\vec{r}$  շառավիղ-վեկտորի միջոցով պտտման առանցքի վրա գտնվող  $O$  կետի նկատմամբ (գծ. 57): Այդ դեպքում  $M$  կետի արագության վեկտորը կարտահայտվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}, \quad (VI)$$

Սա նշանակում է, որ անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի որևէ կետի արագության վեկտորը հավասար է մարմնի անկյունային արագության վեկտորի և կետի շառավիղ-վեկտորի վեկտորական արտադրյալին, երբ շառավիղ-վեկտորի կիրառման կետը վերցրված է պտտման առանցքի վրա: (VI)-ը կոչվում է էյլերի բանաձև, որը հնարավորություն է տալիս որոշել պտտվող մարմնի կետերի արագությունների մեծությունը և ուղղությունը:

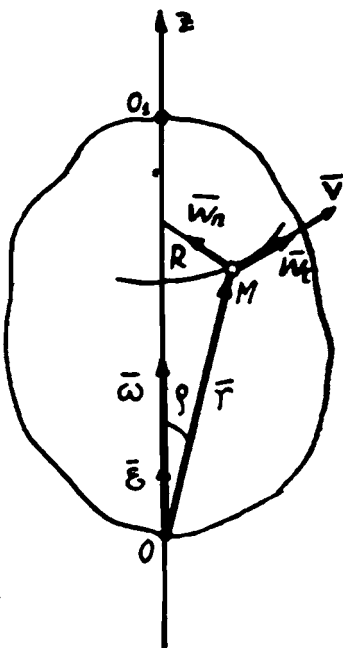
$M$  կետի արագացման վեկտորը որոշվում է

$$\vec{w} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$$

բանաձևով: Այստեղից հետևում է, որ արագացման  $\vec{w}$  վեկտորը հավասար է՝ երկու վեկտորների երկրաչափական գումարին, որոնցից առաջինը  $M$  կետի տանգենցիալ արագացումն է, իսկ երկրորդը՝ նորմալ արագացումը:

6. Անհաղթ առանցքի օուշքը պատկերվում է մարմնի վերաբերյալ խնդիրների լուծումը: Այս պարագրաֆի խնդիրները լուծելիս նպատակահարմար է դիտարկել հետևյալ երկու դեպքերը:

ա) Առաջին դեպքում տրված է լինում պինդ մարմնի պտտուման օրենքը, պահանջվում է որոշել մարմնի անկյունային արագությունը, անկյունային արագացումը, ինչպես նաև պինդ մարմնի կետերի գծային արագությունները և արագացումները: Այս խնդիրները լուծելիս նպատակահարմար է վարվել հետևյալ կերպ:



Գծ. 57

1. Ընտրել կոորդինատային ժխտեման ալիքեւս, որ առանցք-  
ներից մեկը (օրինակ,  $Z$  առանցքը) համընկնի պոտտման առանց-  
քի հետ:

2. Կազմել պինդ մարմնի պոտտման հավասարումը՝  $\ddot{x} = f(t)$ :

3. Հաշվել  $\omega$  անկյունային արագութիւնը և  $e$  անկյունային  
արագացումը (I) և (II) բանաձևերով:

4. Այնուհետև (III), (IV) և (V) բանաձևերի օգնութեամբ  
հաշվել պինդ մարմնի որևէ կետի գծային արագութիւնը, արա-  
գացման տանգենցիալ, նորմալ բաղադրիչները և լրիւ արագա-  
ցումը:

բ) Երկրորդ տիպի խնդիրների դեպքում տրված է լինում  
պինդ մարմնի պոտտման անկյունային արագութիւնը կամ անկյու-  
նային արագացումը, պահանջվում է որոշել պոտտման օրենքը,  
ինչպես նաև պինդ մարմնի որևէ կետի գծային արագութիւնն  
ու հարագացումը: Այս դեպքում օգտակար է վարվել հետևյալ  
կերպով՝

1. ինտեգրել (I) կամ (II) դիֆերենցիալ հավասարումը,

2. այդ դիֆերենցիալ հավասարումների լուծումների մեջ  
մասնակցող ինտեգրման հաստատունները որոշել խնդրում տրու-  
ված սկզբնական պայմաններից,

3. այնուհետև (III)–(V) բանաձևերով որոշել պինդ մարմնի  
պոտտման ժամանակ որևէ կետի ինչպես գծային արագութիւնը,  
այնպես էլ արագացումը:

## 7. Խ Ո Յ Ո Ւ Ր Ո Ւ Ր

Ստորև բերվում են անշարժ առանցքի շուրջը պինդ մարմնի  
պոտտման վերաբերյալ մի շարք խնդիրների լուծումները: Այս  
խնդիրների մեծ մասը վերցված են Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական  
մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» գրքից: Ի. Վ. Մեշչերսկու  
խնդրագրքից վերցված խնդիրների համարները գրված են փա-  
կագծերում:

Խ Ո Ւ Ր 32 (376):<sup>ա</sup> Գրել շոգեառուքինի սկավառակի պը-  
տրտման հավասարումը նրա ընթացքի ժամանակ, եթե հայտնի  
է, որ պոտտման անկյունը համեմատական է ժամանակի խորա-  
նարդին և երբ  $t = 3$  վրկ սկավառակի անկյունային արագութիւ-  
նը համապատասխանում է  $\omega = 810 \frac{\text{պտ}}{\text{րոպ}}$  ի:

Լուծում: Խնդրի պայմանի համաձայն սկավառակի պը-

տրտման  $\varphi$  անկյան և  $t$  ժամանակի միջև եղած կապը կարելի է ներկայացնել

$$\varphi = kt^3 \quad (1)$$

տեսքով, որտեղ  $k$ -ն համեմատականության գործակից է և առաջիմ անհայտ: Այդ գործակիցը որոշելու համար հաշվենք սկավառակի անկյունային արագությունը (1)-ից կունենանք՝

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = 3kt^2, \quad (2)$$

Տված է, որ երբ  $t = 3$  վրկ, սկավառակի անկյունային արագությունը ունի հետևյալ մեծությունը՝

$$\omega = \frac{810 \cdot 2\pi}{60} = 27\pi, \quad (3)$$

(2)-ի մեջ տեղադրելով  $t = 3$  վրկ և  $\omega = 27\pi$  1/վրկ, կստանանք՝

$$k = \pi:$$

Հետևաբար, շոգենուրբինի սկավառակի պտտական շարժումը կարտահայտվի  $\varphi = \pi t^3$  օրենքով:

Պատ.  $\varphi = \pi t^3$  ռադ:

Խնդիր 33 (381): Անշարժ առանցք ունեցող անիվի ըսկզբնական անկյունային արագությունը հավասար է  $2\pi$  1/վրկ: Անիվը 10 պտույտ կատարելուց հետո կանգ է առնում շառանցքակալներում եղած շվիման հետևանքով: Որոշել անիվի  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը, ընդունելով, որ այն հաստատուն է:

Լուծում: Խնդրի պայմանի համաձայն կարող ենք գրել՝

$$\frac{d\omega}{dt} = \varepsilon = \text{const:}$$

Ինտեգրելով այս հավասարումը, կստանանք՝

$$\omega = \varepsilon t + C_1, \quad (1)$$

Տված է սկզբնական պայման՝

$$\omega = 2\pi \text{ 1/վրկ, երբ } t = 0,$$

որտեղից  $C_1 = 2\pi$ : Հետևաբար, (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\omega = \varepsilon t + 2\pi \quad (2)$$

կամ

$$\frac{d\varphi}{dt} = \varepsilon t + 2\pi, \quad (3)$$

Տված է, որ անիվը տասը պտույտ կատարելուց հետո կանգ է առնում, այսինքն՝ նրա անկյունային արագությունը դառնում է զրո: Եթե նշված տասը պտույտ կատարելու ժամանակամիջոցը նշանակենք  $t_1$ , ապա (2)-ից կունենանք՝

$$\omega(t_1) = \varepsilon t_1 + 2\pi = 0;$$

Այստեղից էլ հետևում է, որ

$$t_1 = -\frac{2\pi}{\varepsilon}, \quad (4)$$

Այժմ ինտեգրելով (3) հավասարումը, կստանանք՝

$$\varphi = \frac{\varepsilon t^2}{2} + 2\pi t + \varphi_0, \quad (5)$$

Այստեղ, առանց ընդհանրությունը խախտելու, կարող ենք ընդունել, որ  $\varphi_0 = 0$ , հետևաբար

$$\varphi = \frac{\varepsilon t^2}{2} + 2\pi t, \quad (6)$$

$t_1$  ժամանակամիջոցում անիվը կատարում է տասը պտույտ: Հետևաբար, անվի պտտման անկյունը կլինի՝

$$\varphi = 2\pi \cdot 10; \quad (7)$$

Տեղադրելով (6) հավասարման մեջ  $t_1$ -ի և  $\varphi$ -ի արժեքները (4)-ից և (7)-ից, կստանանք՝

$$20\pi = \frac{\varepsilon}{2} \cdot \frac{4\pi^2}{\varepsilon^2} - 2\pi \cdot \frac{2\pi}{\varepsilon},$$

Այս հավասարումից կստացվի

$$\varepsilon = -0,1\pi^{1/4} \text{րկ}^2;$$

Այս խնդիրը կարելի է լուծել նաև այլ ձևով: Քանի որ անիվի անկյունային արագացումը հաստատուն է, ապա անիվը կկատարի հավասարաչափ փոփոխական պտտական շարժում, որի համար ունենք

$$\begin{aligned} \omega &= \omega_0 + \varepsilon t, \\ \varphi &= \omega_0 t + \frac{\varepsilon t^2}{2}, \end{aligned} \quad (8)$$

Ըստ պայմանի  $\omega_0 = 2\pi^{1/4} \text{րկ}$ : Տասը պտույտ կատարելուց հետո անիվը կանգ է առնում: Այստեղից հետևում է, որ 10 պը-

տուլտից հետո անկյունային արագությունը դառնում է զրո, իսկ պտտման Գ անկյունը հավասարվում է  $2\pi \cdot 10$ -ի:

Տեղադրելով այս արժեքները (8)-ի մեջ, կստանանք՝

$$0 = 2\pi + \varepsilon t$$

$$20\pi = 2\pi t + \frac{\varepsilon t^2}{2},$$

Եթե այս հավասարումներից արտաքսենք  $t$  ժամանակը, ապա կստանանք մի հավասարում, որից կորոշենք  $\varepsilon$  անհայտը: Կստացվի  $\varepsilon = -0,1\pi^{1/4} \text{րկ}^2$ :

Պատ.  $\varepsilon = -0,1\pi^{1/4} \text{րկ}^2$ , պտույտը դանդաղող է:

Խնդիր 34 (384): Ժամացույցի ճոճանակը կատարում է  $T = \frac{1}{2}$  վրկ պարբերությամբ ներդաշնակ ոլորման տատանումներ: Ճոճանակի շրջանակի կետի ամենամեծ շեղման անկյունը հավասարակշռության դիրքից՝  $\alpha = \frac{\pi}{2}$  ռադ: Գտնել ճոճանակի

անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը  $2$  վրկ հետո այն մոմենտից, երբ ճոճանակը անցնում է իր հավասարակշռության դիրքով (գծ. 58):

Լուծում: Ժամացույցի ճոճանակի ոլորման անկյունը նշանակենք  $\varphi$ -ով: Գրենք ճոճանակի ներդաշնակ տատանումների օրենքը՝

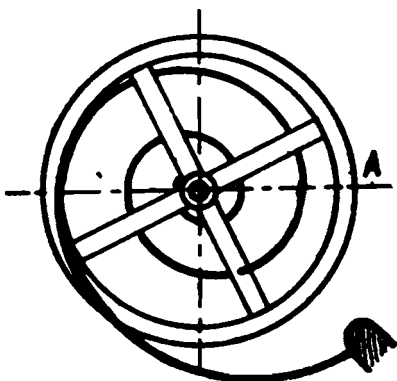
$$\varphi = \varphi_0 \sin kt:$$

Այստեղ  $\varphi$ -ն տատանման ամպլիտուդն է և խնդրի պայմանի

համաձայն հավասար է  $\frac{\pi}{2}$  ռադիանի, իսկ  $k$ -ն հաճախականությունն է:  $k$ -ի համար ունենք՝

$$k = \frac{2\pi}{T} = 4\pi:$$

Այսպիսով, ճոճանակի տատանումների օրենքը կլինի



Գծ. 58

$$\varphi = \frac{\pi}{2} \sin 4\pi t,$$

Դրանից հետո ճոճանակի անկյունային արագության և անկյունային արագացման համար կունենանք՝

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = 2\pi^2 \cos 4\pi t, \quad (1)$$

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = -8\pi^3 \sin 4\pi t \quad (2)$$

Այժմ հաշվենք ճոճանակի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը այն մոմենտից 2 վրկ հետո, երբ ճոճանակը անցնում է իր հավասարակշռության դիրքով: Դրա համար բավական է (1) և (2) բանաձևերում տեղադրել  $t = 2$ :

Պատ.  $\omega = 2\pi^2$  1/վրկ,  $\varepsilon = 0$ :

Խնդիր 35 (388): Փոկանվի շրջանակի վրա գտնվող A կետը շարժվում է 50 սմ/վրկ արագությամբ, իսկ A կետի հետ միեկնույն շառավղի վրա գտնվող մի որևէ B կետ շարժվում է 10 սմ/վրկ արագությամբ, ընդ որում  $AB = 20$  սմ: Որոշել  $\omega$  անկյունային արագությունը և փոկանվի տրամագիծը (զծ. 59):

Լուծում: Եթե փոկանվի անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega$ -ով, ապա A և B կետերի արագությունների համար կունենանք՝

$$V_A = \omega \cdot AO, \quad (1)$$

$$V_B = \omega \cdot BO: \quad (2)$$

Գծագրից երևում է, որ

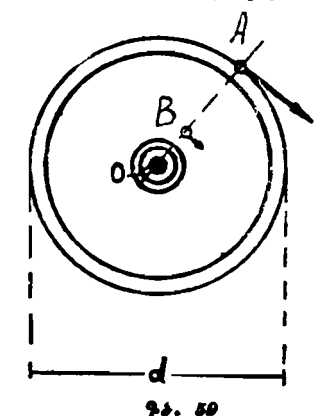
$$AO = \frac{d}{2}, \quad BO = \frac{d}{2} - 20, \quad (3)$$

որտեղ  $d$ -ն փոկանվի տրամագիծն է:

Եթե AO-ի և BO-ի արժեքները (3)-ից տեղադրենք (1) և (2)-ի մեջ

և  $\omega$ -ն արտաքսելու համար առաջին հավասարումը բաժանենք երկրորդ հավասարման վրա, կստանանք՝

$$\frac{V_A}{V_B} = \frac{\frac{d}{2}}{\frac{d}{2} - 20},$$



$$\frac{50}{10} = \frac{\frac{d}{2}}{\frac{d}{2} - 20},$$

Այստեղից ստացվում է, որ  $d=50$  սմ:

ω անկյունային արագությունը գտնելու համար կարելի է օգտվել (1) կամ (2) հավասարումներից: Բավական է, օրինակ, (1) հավասարման մեջ տեղադրել  $AO = \frac{d}{2} = 25$ , կատացվի  $\omega = 2 \text{ } ^\circ/\text{վրկ}$ :

Պատ.  $\omega = 2 \text{ } ^\circ/\text{վրկ}$ ,  $d=50$  սմ:

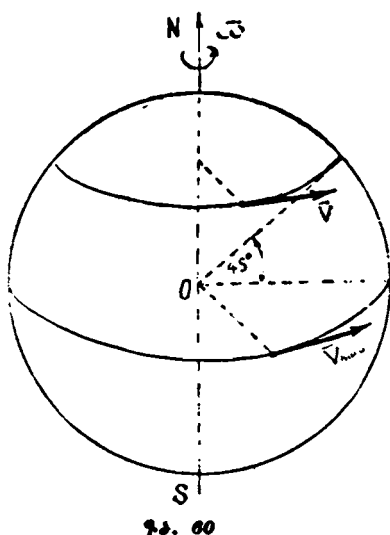
Խ Ն Դ Ի Բ 36: Որոշել երկրագնդի պտտման անկյունային արագության վեկտորը և հասարակածի ու երկրագնդի մակերևույթի  $45^\circ$  լայնության վրա գտնվող կետերի արագությունը և արագացումը: Երկրագնդի շառավիղը ընդունել  $6370$  կմ:

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ: Երկրագունդը իր առանցքի շուրջը կատարում է մեկ պտույտ  $24$  ժամվա ընթացքում: Հետևաբար, նրա պտտման անկյունային արագության թվային արժեքը կլինի

$$\bar{\omega} = \frac{2\pi}{24} \cdot \frac{1}{\text{ժամ}} = \frac{2\pi}{24 \cdot 3600} \cdot \frac{1}{\text{վրկ}} \approx 0,0000726 \text{ } ^\circ/\text{վրկ}:$$

Այնհայտ է, որ անկյունային արագության  $\bar{\omega}$  վեկտորը ուղղված է երկրագնդի առանցքով: Մնում է որոշել նրա ուղղությունը: Քանի որ երկրագունդը պտտվում է իր առանցքի շուրջը արևմուտքից դեպի արևելք, ապա հյուսիսից դիտելիս երկրի պտույտը կերևա ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ (զծ. 60), Հետևաբար երկրի անկյունային արագության  $\bar{\omega}$  վեկտորը ուղղված կլինի հարավից հյուսիս:

Երկրագնդի հասարակածի վրա գտնվող կետերը կշարժվեն  $R =$



ՉՃ. 60

$\omega = 6370$  կմ շառավիղ ունեցող շրջանագծով: Հետևաբար, այդ կետերի արագությունը, տանգենցիալ և նորմալ արագացումները կլինեն՝

$$v_{\text{տն.}} = R \cdot \omega = 6370 \cdot 0,0000726 \text{ կմ/վրկ} = 463 \text{ մ/վրկ},$$

$$w_{\tau, \text{տն.}} = R \frac{d\omega}{dt} = 0,$$

$$w_{n, \text{տն.}} = R\omega^2 = 6370 \cdot (0,0000726)^2 \text{ կմ/վրկ}^2 = 0,0335 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Երկրագնդի մակերևույթի  $45^\circ$  լայնություն վրա գտնվող կետերը շարժվում են

$$R_1 = R \sin 45^\circ = R \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}$$

շառավիղ ունեցող շրջանագծով: Հետևաբար, այդ կետերի արագություն, տանգենցիալ և նորմալ արագացումների համար կունենանք՝

$$v = R_1 \cdot \omega = R \frac{\sqrt{2}}{2} \omega = 327 \text{ մ/վրկ},$$

$$w_{\tau} = R_1 \frac{d\omega}{dt} = 0,$$

$$w_n = R_1 \omega^2 = R \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \omega^2 =$$

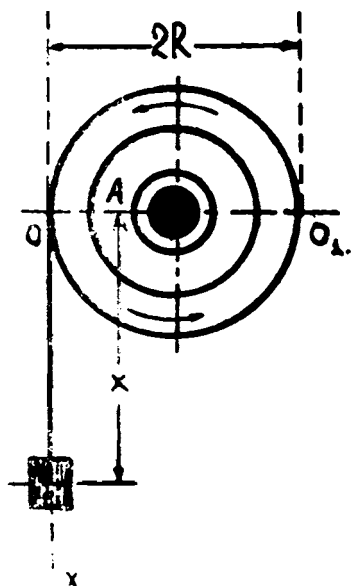
$$= 0,0237 \text{ մ/վրկ}^2:$$

$$\text{Պատ. } v_{\text{տն.}} = 463 \text{ մ/վրկ},$$

$$w_{\tau, \text{տն.}} = 0, w_{n, \text{տն.}} = 0,0335 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$v = 327 \text{ մ/վրկ}, w_{\tau} = 0,$$

$$w_n = 0,0237 \text{ մ/վրկ}^2:$$



Գծ. 61

Խ 6 դ ի բ 37 (392):  $R = 10$  սմ շառավիղ ունեցող A լիսեռը սկըսում է պտտվել նրանից թելով կախված P կշռաքարի օգնությամբ: Կշռաքարի շարժումը արտահայտվում է  $x = 100 t^2$  հավասարումով, որտեղ  $x$ -ը կշռաքարի հեռավորու-

թյունն է 00, հորիզոնական անշարժ առանցքից արտահայտված սանտիմետրերով, իսկ ի-ն՝ վայրկյաններով: Որոշել լիսեռի օթնկյունային արագությունը և  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը, ինչպես նաև լիսեռի մակերևույթի վրա գտնվող կետի  $\omega$  լրիվ արագացումը և մոմենտում (գծ. 61):

Լուծում: Խնդրում տված է, որ թելը P կշռաքարի օգնությամբ շարժվում (բացվում) է առանց սահելու և պտտման մեջ է դնում լիսեռին, ընդ որում թելը և P կշռաքարը կատարում են համընթաց շարժում:

Օ կետը միաժամանակ պտտյանում է երկու մարմիններին՝ լիսեռին և թելին: Հետևաբար, Օ կետի արագությունը մի կողմից կլինի

$$v_0 = R\omega, \quad (1)$$

իսկ մյուս կողմից՝

$$v_0 = \frac{dx}{dt} = 200 \text{ t}, \quad (2)$$

որտեղ  $\omega$ -ն անիվի պտտման անկյունային արագությունն է:

(1) և (2)-ից հետևում է, որ

$$10\omega = 200 \text{ t},$$

Այստեղից էլ ստացվում է

$$\omega = 20 \text{ t}^{-1} / \text{վրկ}:$$

Լիսեռի անկյունային արագացումը կլինի

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = 20 \text{ t}^{-2} / \text{վրկ}^2:$$

Այժմ մնում է որոշել լիսեռի մակերևույթի վրա գտնվող կետի լրիվ արագացումը կամայական  $t$  մոմենտում: Դրա համար նախ որոշենք տանգենցիալ և նորմալ արագացումները: Դրանք կլինեն՝

$$w_\tau = R \frac{d\omega}{dt} = 10 \cdot 20 = 200 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_n = R\omega^2 = 10 \cdot 20^2 \cdot t^2 = 4000 \text{ t}^2 \text{ սմ/վրկ}^2:$$

Հետևաբար, լրիվ արագացման համար կունենանք՝

$$w = \sqrt{w_\tau^2 + w_n^2} = \sqrt{200^2 + 4000^2 t^4} = 200 \sqrt{1 + 400 t^4} \text{ սմ/վրկ}^2:$$

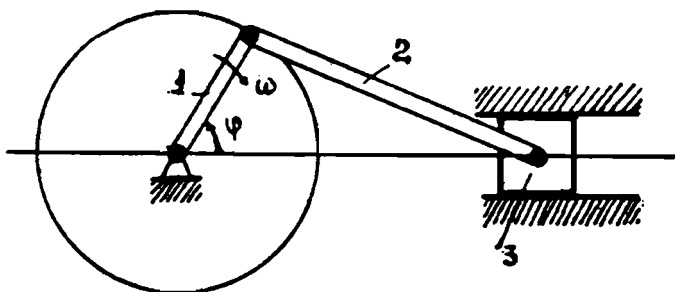
Պատ.  $\omega = 20 \text{ t } 1/\text{վրկ}, \varepsilon = 20 \text{ } 1/\text{վրկ}^2,$

$$w = 200 \sqrt{1 + 400 t^4} \text{ սմ/վրկ}^2:$$

## § 5. ՊԻՆԴ ՄԱՐՄԵՆԻ ՊԱՐԶԱԳՈՒՑՆ ՇԱՐԺՈՒՄՆԵՐԻ ՁԵՎԱՓՈԽՈՒՄԸ

Այս պարագրաֆի խնդիրներում ուսումնասիրվում է պինդ մարմինների շարժումների փոխանցումը, երբ մի մարմնի հարթ շարժումը փոխանցվում է մի այլ մարմնի (ատամնավոր, փոկային և այլ փոխանցումներ)։ Այս խնդիրների լուծումը կապված է որոշ պարզագույն մեխանիզմների կինեմատիկական տարրերի ուսումնասիրության հետ։ Ընթերցողների գործը հեշտացնելու համար տրվում է մի քանի պարզագույն մեխանիզմների կինեմատիկական տարրերի պարզաբանումը։

**1. Մեղեխա-Շարժաթևային մեխանիզմ։** Այս մեխանիզմը ծառայում է պտտական շարժումը համընթաց շարժման կամ ընդհակառակը՝ համընթաց շարժումը պտտական շարժման վերածելու համար։ Մեղեխա-շարժաթևային մեխանիզմը բաղկացած է մեղեխից, շարժաթևից և սողնակից (գծ. 62)։ Մեղեխը կատարում է պտտական շարժում, շարժաթևը՝ հարթ զուգահեռական,



Գծ. 62

իսկ սողնակը՝ հետադարձ-համընթաց շարժում։

**2. Բոունցբային մեխանիզմ։** Այս մեխանիզմը օգտագործվում է բարդ, համընթաց-հետադարձ շարժումների իրականացնելու համար։ Բոունցբային մեխանիզմը բաղկացած է պտտվող

բուռնացքից և համընթաց շարժվող հրիչից (գծ. 63), Բուռնացքի ձևից կախված հրիչը կատարում է այս կամ այն հետադարձ շարժումը:

Կինեմատիկայում դիտարկվում են բուռնացքային մեխանիզմի վերաբերյալ երկու տիպի խնդիրներ:

ա) Գտնել հրիչի շարժման օրենքը, ելք տված է բուռնացքի ձևը (սովորաբար բեկուսային կոորդինատական սխեմում) և նրա շարժման օրենքը:

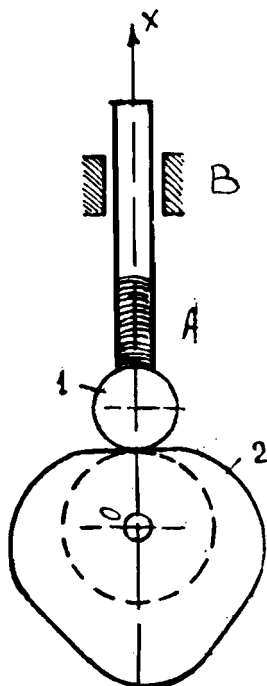
բ) Տված են հրիչի և բուռնացքի շարժման օրենքները. պահանջվում է գտնել բուռնացքի ձևը:

Փոխանցման թիվ: Լիսենը և նրա վրա ամրացված փոխանցող օղակները (անիվները), որոնք հաղորդում են տված մոմենտը՝ կամ շարժումը այլ օղակների, կոչվում են տանող, իսկ այն օղակները, որոնք ընդունում են տված մոմենտը կամ շարժումը, կոչվում են տարվող:

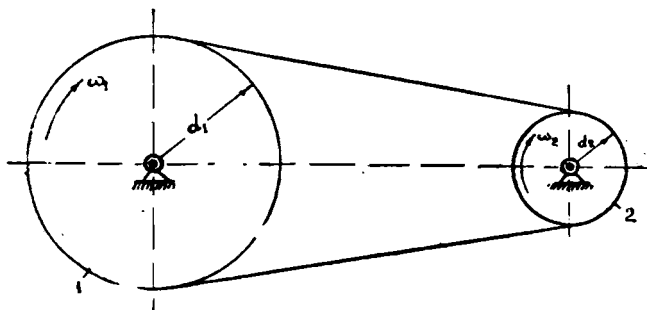
Տանող օղակները համարակալենք 1 ինդեքսներով, իսկ տարվող օղակները՝ 2 ինդեքսներով (գծ. 64, 65):

Տանող և տարվող անիվների հպման կետերի արագությունները համապատասխանաբար կլինեն՝

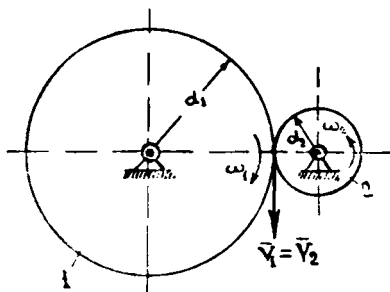
$$v_1 = \frac{\pi d_1 n_1}{60} \text{ մ/վրկ,}$$



Գծ. 63



Գծ. 64



$$V_2 = \frac{\pi d_2 n_2}{60} \text{ մ/վրկ:}$$

Փոխանցումը առանց սահքի իրականացնելու համար պահանջվում է տանող և տարվող օղակների հպման կետերի արագությունների հավասարությունը, այսինքն՝

ՊՁ. 65

$$V_1 = V_2,$$

կամ

$$\frac{\pi d_1 n_1}{60} = \frac{\pi d_2 n_2}{60},$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$\frac{n_1}{n_2} = \frac{d_2}{d_1},$$

որտեղ  $V_1$ ,  $V_2$ -ը տանող և տարվող օղակների արագություններն են,  $d_1$ ,  $d_2$ -ը՝ տանող և տարվող օղակների տրամագծերը, իսկ  $n_1$ ,  $n_2$ -ը՝ նույն օղակների պտույտների թվերն են մեկ րոպեում ( $n_1 > 0$ ,  $n_2 > 0$ ):

Քանի որ տանող օղակի և տարվող օղակի պտույտների թվերի հարաբերությունը կարելի է փոխարինել տանող և տարվող օղակների անկյունային արագությունների հարաբերությամբ, այսինքն՝

$$\frac{n_1}{n_2} = \pm \frac{\omega_1}{\omega_2},$$

ուստի

$$\pm \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{d_2}{d_1} = \frac{R_2}{R_1},$$

Եթե տանող և տարվող անիվները պտտվում են նույն ուղղությամբ, այսինքն՝  $\omega_1$  և  $\omega_2$ -ը ունեն նույն նշանը, ապա վերը նշված բանաձևերում պետք է վերցնել դրական նշան, իսկ հակառակ դեպքում, երբ  $\omega_1$  և  $\omega_2$ -ը ունեն տարբեր նշաններ, բացասական:

Տանող օղակի անկյունային արագության հարաբերությունը տարվող օղակի անկյունային արագությանը կոչվում է փոխանց-

ման հարաբերություն կամ փոխանցման թիվ  $k$  նշանակվում է 1 առաոժով, Դիտարկվող դեպքի համար կունենանք՝

$$i = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \pm \frac{n_1}{n_2},$$

Փոխանցման թվին վերագրվում է դրական կամ բացասական նշան կախված անկյունային արագությունների ուղղությունից: Գծ. 64-ում պատկերված մեխանիզմի անկյունային արագություններն ունեն հակադիր ուղղություններ: Հետևաբար,  $i_{1-2}$  փոխանցման թվին պետք է վերագրել բացասական նշան՝

$$i_{1-2} = -\frac{\omega_1}{\omega_2} = -\frac{n_1}{n_2},$$

Գծ. 65-ում պատկերված մեխանիզմի երկու անիվների անկյունային արագություններն ունեն նույն ուղղությունը, որի հետևանքով  $i_{1-2}$  փոխանցման թիվը կունենա դրական նշան:

**Ց. Փոխանցման եղանակներ:** Շարժումը մի մարմնից մի այլ մարմնի փոխանցելու համար գոյություն ունեն երկու եղանակներ՝ Ֆրիկցիոն և ատամնավոր: Բննարկենք այս փոխանցման եղանակներն առանձին-առանձին:

Ֆրիկցիոն փոխանցումներ: Այս փոխանցումներն իրենց հերթին լինում են՝ Ֆրիկցիոն փոխանցումներ անմիջական շոշափման միջոցով և Ֆրիկցիոն փոխանցումներ ճկուն կապի օգնությամբ (փոկային փոխանցումներ):

Ֆրիկցիոն փոխանցումներ անմիջական շոշափման միջոցով: Տարբերում են այսպիսի փոխանցումների երեք տեսակ՝

ա) գլանային, երբ տանող և տարվող լիսեռները զուգահեռ են,  
բ) կոնական, երբ տանող և տարվող լիսեռները հատվում են կամայական անկյան տակ և

գ) ճակատային, երբ տանող և տարվող լիսեռները հատվում են ուղիղ անկյան տակ:

Առաջին երկու դեպքերում պտտումների ձևափոխման օրենքը ունի հետևյալ տեսքը՝

$$\pm r_1 \omega_1 = r_2 \omega_2,$$

Այս դեպքում փոխանցման թիվը հաստատուն է և հավասար է

$$i = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \pm \frac{n_1}{n_2}, \quad (1)$$

Ճակատային փոխանցման դեպքում  $i$ -ն փոփոխական է և հավասար՝

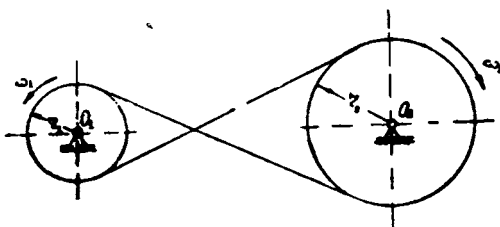
$$i = \pm \frac{n}{n_2} = \pm \frac{d_2}{d},$$

որտեղ  $d$ -ն տանող անիվի փոփոխական տրամագիծն է:

Փրիկցիոն փոխանցումներ ցկուն կապի օգնությամբ: Այս փոխանցումները հաճախ անվանում են փոկային փոխանցումներ, որոնք իրենց հերթին լինում են՝

ա) զուգահեռ լիսեռներով բաց փոկային փոխանցումներ (զժ. 65),

բ) զուգահեռ լիսեռներով խաչվող փոկային փոխանցումներ (զժ. 66):



Գժ. 66

Բաց փոխանցման դեպքում տանող և տարվող լիսեռների պտտման ուղղությունները համընկնում են, փոխանցման թիվը դրական է և հավասար՝

$$i = \frac{n_1}{n_2} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{d_2}{d_1},$$

Խաչվող փոխանցման դեպքում տանող և տարվող լիսեռների պտտման ուղղությունները հակառակ են, փոխանցման թիվը բացասական է և հավասար՝

$$i = -\frac{n_1}{n_2} = -\frac{\omega_1}{\omega_2} = -\frac{d_2}{d_1},$$

Փոկային փոխանցման դեպքում պտտումների ձևափոխման օրենքը ունի նույն տեսքը, ինչ որ նախորդ դեպքում, այսինքն՝

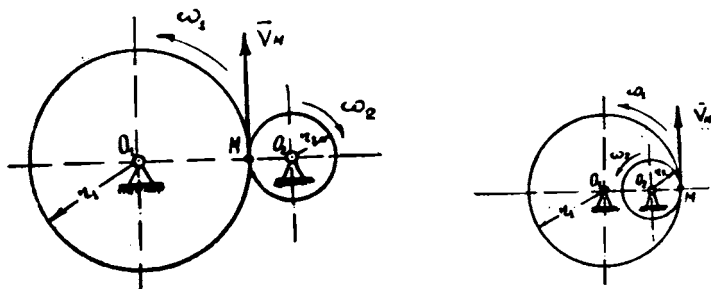
$$\pm r_1 \omega_1 = r_2 \omega_2,$$

կամ

$$n_1 d_1 = n_2 d_2,$$

Ատամնավոր փոխանցումներ: Այս փոխանցումները տարբերվում են ֆրիկցիոն փոխանցումներից նրանով, որ տանող և տարվող անիվները ունեն որոշակի ձևի ատամներ: Շարժման ժամանակ տանող անիվի ատամները կառչում են տարվող անիվի ատամներին և ստիպում են վերջինիս պտտվել առանց սահելու: Ատամնավոր փոխանցումը ապահովում է փոխանցման թվի հաստատուն լինելը:

Ատամնավոր փոխանցումները ըստ կառչման լինում են արտաքին և ներքին: Եթե փոխանցման դեպքում պահանջվում է, որ տարվող անիվը պտտվի տանող անիվի հակառակ ուղղությամբ, ապա կիրառում են անիվների արտաքին կառչում (գծ. 67ա), իսկ եթե պահանջվում է պահպանել ուղղությունը՝ կիրառում են ներքին կառչում (գծ. 67բ):



Գծ. 67 ա, բ

Ատամնավոր փոխանցման դեպքում պտտումների ձևափոխման օրենքը արտահայտվում է

$$n_1 d_1 = n_2 d_2$$

բանաձևով:

Ատամնավոր փոխանցումների հաշվառքների ժամանակ անիվների շառավիղների փոխարեն օգտագործվում է նրանց ատամների թվերը: Քանի որ տանող և տարվող անիվների ատամները միատեսակ են, ապա անիվների արամագծերի տարբերությունը հավասար է համապատասխան անիվների ատամների թվերի հարաբերությանը, այսինքն՝

$$\frac{d_1}{d_2} = \frac{z_1}{z_2},$$

որտեղ  $z_1$  և  $z_2$ -ը տանող և տարվող անիվների ատամների թվերն

են: Այս դեպքում պտտումների ձևափոխման բանաձևը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\Pi_1 Z_1 = \Pi_2 Z_2,$$

իսկ փոխանցման թվի համար իունենանք հետևյալ արտահայտությունը՝

$$l_{1-2} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \pm \frac{n_1}{n_2} = \pm \frac{d_2}{d_1} = \pm \frac{z_2}{z_1},$$

եթե  $|i| > 1$ , ապա տանող լիսեն ալիի արագ է պտտվում, քան տարվողը, իսկ եթե  $|i| < 1$ , ապա տանող լիսեն ալիի դանդաղ է պտտվում, քան տարվողը:

Առամեծավոր անիվների շարային միացում: Ատամնավոր անիվների ալն համախմբությունը, որոնց պտտման առանցքները անշարժ են, կոչվում են ատամնավոր անիվների շարային միացումներ: Այս դեպքում երկու կառչող անիվների պտտման անկյունային արագությունների հարաբերությունն անվանում են մասնակի փոխանցման թիվ՝

$$i_{1-2} = \frac{\omega_1}{\omega_2} = \pm \frac{z_2}{z_1}, \quad i_{2-3} = \frac{\omega_2}{\omega_3} = \pm \frac{z_3}{z_2}, \quad (II)$$

Ընդհանուր փոխանցման թիվ: Եթե կառչման մեջ գտնվում են մի քանի զույգ ատամնանիվներ (օրինակ՝  $n$  զույգ), որոնք միացած են հաջորդաբար կամ զուգահեռ, ապա ընդհանուր փոխանցման թիվը հավասար է ատամնավոր անիվների բոլոր զույգերի փոխանցման թվերի արտադրյալին, այսինքն՝

$$i_{1-n} = i_{1-2} \cdot i_{2-3} \cdot i_{3-4} \cdot \dots \cdot i_{(n-1)-n},$$

Այստեղից էլ հետևում է, որ

$$i_{1-n} = \frac{\omega_1}{\omega_n} (-1)^m,$$

որտեղ  $M$ -ը արտաքին կառչումով զույգերի թիվն է:

Ընդհանուր փոխանցման թիվը կարելի է արտահայտել նաև անիվների ատամների թվերի կամ շառավիղների հարաբերության միջոցով: Օրինակ, ատամնավոր անիվների հաջորդական միացման դեպքում ընդհանուր փոխանցման թիվը հավասար կլինի

$$i_{1-n} = \frac{r_n}{r_1} (-1)^m = \frac{z_n}{z_1} \cdot (-1)^m,$$

Ատամնավոր անիվների զուգահեռ միացման դեպքում անհրաժեշտ է հաշվի առնել կառչման մեջ գտնվող բոլոր ատամնանիվների ատամների թվերը կամ շառավիղները: Այս դեպքում կունենանք՝

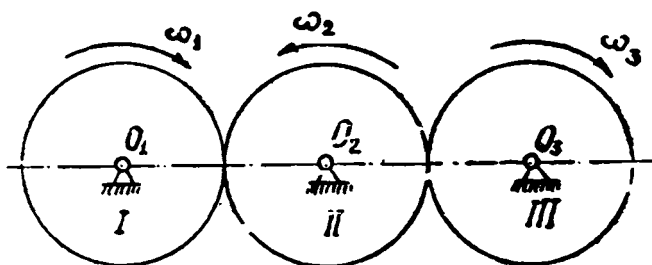
$$i_{1-n} = \left( \frac{z_2}{z_1} \cdot \frac{z_3}{z_2'} \cdot \frac{z_4}{z_3'} \cdot \dots \cdot \frac{z_n}{z_{n-1}'} \right) \cdot (-1)^m$$

և

$$i_{1-n} = \left( \frac{r_2}{r_1} \cdot \frac{r_3}{r_2'} \cdot \frac{r_4}{r_3'} \cdot \dots \cdot \frac{r_n}{r_{n-1}'} \right) \cdot (-1)^m,$$

որտեղ  $r_2$  և  $r_2'$ -ը նույն լիսեռի վրա նստած անիվների շառավիղներն են, իսկ  $z_3$  և  $z_2'$ -ը նրանց ատամների թվերը:

Խնդիր 38:  $z_1$ ,  $z_2$  և  $z_3$  ատամնաթևեր ունեցող I, II և III ատամնանիվները գտնվում են արտաքին կառչման մեջ: Գտնել ընդհանուր փոխանցման թիվը (գծ. 68):



Գծ. 68

Լ ՈՒԾ ՈՒՄ: Փոխանցման թիվը I անիվից II անիվը կլինի

$$i_{1-2} = + \frac{\omega_1}{\omega_2} = - \frac{z_2}{z_1},$$

իսկ II անիվից III-ը՝

$$i_{2-3} = \frac{\omega_2}{\omega_3} = - \frac{z_3}{z_2},$$

Ընդհանուր փոխանցման թիվ համար կունենանք՝

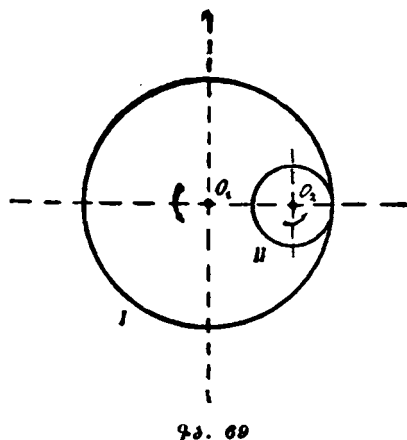
$$i_{1-3} = i_{1-2} \cdot i_{2-3} = \left( - \frac{z_2}{z_1} \right) \left( - \frac{z_3}{z_2} \right) = \frac{z_3}{z_1},$$

Պատ. .  $i_{1-3} = \frac{z_3}{z_1},$

Եթե կառչման մեջ գտնվող երկու ատամնանիվներից մեկի շառավիղն անվերջ մեծացնենք, ապա այդ անիվը կվերածվի ձողի: Ատամնավոր անիվ-ձող կառչումը կիրառվում է անիվի պտտական շարժումը ձողի համընթաց շարժման փոխանցելու և ընդհակառակն՝ ձողի համընթաց շարժումը անիվի պտտական շարժման փոխանցելու համար:

#### 4. ԽՈՒՍԻՆՔԻ

Խ Ո Ւ Ր 39 (395):  $D_1=360$  մմ տրամագիծ ունեցող I ատամնանիվը կատարում է  $n_1=100 \frac{\text{պտ}}{\text{րոպ}}$ , Ի նչի՞ պետք է հավասար լինի II ատամնանիվի տրամագիծը, որը գտնվում է I անիվի հետ ներքին կառչման մեջ և կատարում է  $n_2=300 \frac{\text{պտ}}{\text{րոպ}}$ ,



ԳՃ. 69

Լ Ո Ւ Ճ Ո Ւ Մ: Ենթադրենք, որ I ատամնանիվը պտտվում է  $O_1$  կետի շուրջը ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Այդ դեպքում անիվների կառչման C կետի արագությունը ուղղված կլինի այնպես, ինչպես ցույց է տրված գծ. 69-ում: Հետևաբար, II անիվն էլ կպտտվի նույն ուղղությամբ, ինչ որ I-ը, այսինքն՝ ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Սակայն բացակայություն համար մի կողմից կունենանք

$$v_c = \omega_1 \cdot \frac{D_1}{2}, \quad (1)$$

իսկ մյուս կողմից՝

$$v_c = \omega_2 \cdot \frac{D_2}{2}, \quad (2)$$

որտեղ  $\omega_1$  և  $\omega_2$ -ով նշանակված են համապատասխանաբար I և II անիվների անկյունային արագությունները:

(1)-ը բաժանելով (2)-ի վրա, կստանանք՝

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{D_2}{D_1}, \quad (3)$$

Ակնհայտ է, որ

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{n_1}{n_2}, \quad (4)$$

Այս (3) և (4) առնչություններից էլ հետևում է, որ

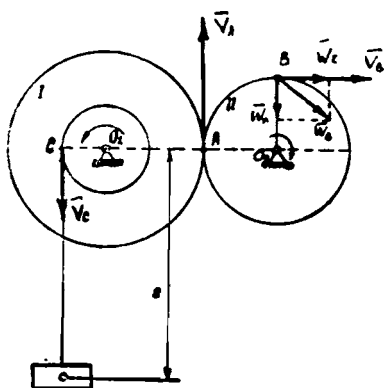
$$\frac{D_2}{D_1} = \frac{n_1}{n_2},$$

կամ

$$D_2 = \frac{n_1}{n_2} D_1 = \frac{100 \cdot 360}{300} = 120 \text{ մմ:}$$

Պատ.  $D_2 = 120 \text{ մմ:}$

Խնդիր 40:  $r_1 = 0,6 \text{ մ}$  և  $r_2 = 0,5 \text{ մ}$  շառավիղներով I և II ատամնանիվները գտնվում են իրար հետ արտաքին կառչման մեջ: I անիվի  $r_3 = 0,3 \text{ մ}$  շառավիղով լիսեռի վրա փաթաթված է թել, որի մեկ ծայրից կախված է բեռ: Վերջինս շարժվում է ուղղաձիգ ուղղությամբ  $s = 3t^2$  ( $s$ —մետրերով,  $t$ —վայրկյաններով) օրենքով: Գտնել II անվի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը, ինչպես նաև այդ անվի շրջանակի վրա գտնվող որևէ B կետի լրիվ արագացումը (գծ. 70):



Գծ. 70

Լուծում: Քանի որ I և II անիվները գտնվում են արտաքին կառչման մեջ, ապա նրանց անկյունային արագությունների բացարձակ արժեքների և շառավիղների միջև պետք է գոյություն ունենա հետևյալ առնչությունը՝

$$\omega_1 r_1 = \omega_2 r_2$$

կամ

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{r_2}{r_1},$$

Համընթաց շարժվող բեռի արագություն մեծությունը կլինի

$$v_c = \frac{ds}{dt} = 6t \text{ մ/վրկ}:$$

Լիսեռի շրջանակի վրա գտնվող C կետի արագությունը հավասար է բեռի արագությանը: Այդ դեպքում լիսեռի, ինչպես նաև I անվի անկյունային արագությունը կարելի է որոշել հետևյալ բանաձևով

$$\omega_1 = \frac{v_c}{r_3} = \frac{6t}{0,3} = 20t \text{ 1/վրկ}:$$

I անիվի անկյունային արագացման համար կստանանք

$$\varepsilon_1 = \frac{d\omega_1}{dt} = 20 \text{ 1/վրկ}^2:$$

I և II անիվների պտտումները հավասարաչափ արագացող են, որի հետևանքով այդ անիվների անկյունային արագությունների համար կունենանք՝

$$\omega_1 = \varepsilon_1 t, \quad \omega_2 = \varepsilon_2 t;$$

Այստեղից ստացվում է

$$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{r_1}{r_2} = \frac{\varepsilon_2}{\varepsilon_1}, \quad (1)$$

Լուծելով (1) հավասարումները, կորոշենք II անվի  $\omega_2$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon_2$  անկյունային արագացումը: Դրանից կստացվի՝

$$\omega_2 = \omega_1 \cdot \frac{r_1}{r_2} = 20 t \cdot \frac{0,6}{0,5} = 24 t \text{ 1/վրկ},$$

$$\varepsilon_2 = \varepsilon_1 \cdot \frac{r_1}{r_2} = 20 \cdot \frac{0,6}{0,5} = 24 \text{ 1/վրկ}^2,$$

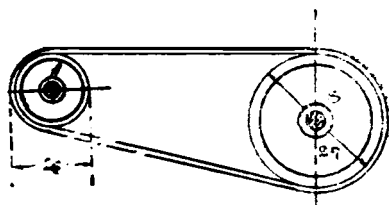
II անիվի շրջանակի կամավոր B կետի արագացման թվային արժեքը կլինի

$$w_2 = r_2 \sqrt{\varepsilon_2^2 + \omega_2^4} = 12 \sqrt{1 + 576t^4} \text{ մ/վրկ}^2:$$

Պատ.  $\omega_2 = 24 t \text{ 1/վրկ}, \quad \varepsilon_2 = 24 \text{ 1/վրկ}^2,$

$$w_2 = 12 \sqrt{1 + 576t^4} \text{ մ/վրկ}^2:$$

Խնդիր 41 (398): A փականիվ ունեցող դինամոմեքենան շարժման մեջ է դրվում իր հանգրստի վիճակից անվերջ փոկի միջոցով, շոգեմեքենայի B փականվով: Փոկանիվների շառավիղներն են՝  $r_1 = 75 \text{ սմ}, r_2 = 30 \text{ սմ}$  (գծ. 71): Շոգեմեքենան շարժման մեջ գցելուց հետո, նրա



Գծ. 71

անկյունային արագացումը հավասարվում է  $0,4\pi \text{ վ. կ}^{-2}$ : Անտեսելով փոկի և փոկանիվների միջև եղած սահքը, որոշել որքան ժամանակից հետո դինամոմեքենան կկատարի 300 պտ/րոպ:

Լուծում: Առաջին անվի անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega_1$ , իսկ երկրորդ անվինը՝  $\omega_2$ : Խնդրի պայմանի համաձայն կարող ենք գրել

$$\varepsilon_1 = \frac{d\omega_1}{dt} = 0,4 \pi$$

Ինտեգրենք այս հավասարումը և միաժամանակ նկատի ունենանք, որ երբ  $t=0$ ,  $\omega_1$ -ն նույնպես հավասար է զրոյի: Այդ դեպքում կստանանք

$$\omega_1 = 0,4 \pi t, \quad (1)$$

Հայտնի է, որ անվերջ փոկի միջոցով միացված երկու փոկանիվների անկյունային արագությունները հակադարձ համեմատական են նրանց շառավիղներին, այսինքն՝

$$\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{r_2}{r_1}, \quad (2)$$

Լուծելով (2)-ը  $\omega_1$ -ի նկատմամբ, կստանանք՝

$$\omega_1 = \frac{r_2}{r_1} \omega_2, \quad (3)$$

Հավասարեցնելով  $\omega_1$ -ի համար ստացած (1) և (3) արտահայտությունները, կունենանք՝

$$0,4 \pi t = \frac{r_2}{r_1} \omega_2, \quad (4)$$

Տված է, որ

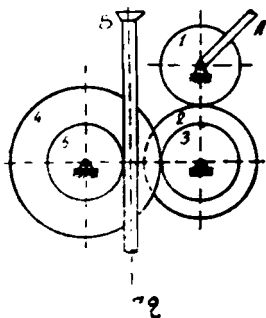
$$\omega_2 = \frac{2\pi \cdot 300}{60} = 10 \pi,$$

Տեղադրելով  $r_1$ ,  $r_2$   $\omega_2$ -ի արժեքները (4)-ի մեջ, կստանանք՝

$$t = \frac{30 \cdot 10\pi}{0,4\pi \cdot 75} = 10 \text{ վրկ:}$$

Պատ.  $t = 10$  վրկ:

Խ ն դ ի ր 42 (401): Ամբարձիգի մեխանիզմի A բռնակի պտտման ժամանակ սկսում են պտտվել 1, 2, 3, 4 և 5 ատամնանիվները, որոնք շարժման մեջ են դնում ամբարձիգի B ատամնավոր ձողին: Որոշել վերջինիս արագությունը, եթե A բռնակը կատարում է 30 պտ/րոպ: Ատամնանիվների ատամների թվերն են՝  $z_1 = 6$ ,  $z_2 = 24$ ,  $z_3 = 8$ ,  $z_4 = 32$ , հինգերորդ ատամնանիվի շառավիղը  $r_5 = 4$  սմ (գծ. 72):



Գծ. 72

Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

Առաջին եղանակ: Ամբարձիգի B ատամնավոր ձողի արագությունը հավասար կլինի հինգերորդ ատամ-

նանիվի վրա գտնվող կետերի գծային արագությանը: Եթե B ձողի արագությունը նշանակենք  $V_B$ , իսկ հինգերորդ ատամնանիվի անկյունային արագությունը՝  $\omega_5$ , ապա կունենանք՝

$$V_B = \omega_5 \cdot r_5, \quad (1)$$

Այստեղ  $r_5$ -ը տված է, պետք է գտնել  $\omega_5$ -ը:

Դժվար չէ նկատել, որ հինգերորդ և չորրորդ ատամնանիվների անկյունային արագությունները նույնը կլինեն, քանի որ այդ ատամնանիվներն ամուր կերպով ամրացված են միեկույն լիսեռին: Նույն ձևով կարելի է ասել, որ երրորդ և երկրորդ

ատամնանիվների անկյունային արագությունները նույնպես իրար հավասար են: Հետևաբար, կունենանք՝

$$\omega_5 = \omega_4, \quad \omega_3 = \omega_2, \quad (2)$$

Գծագրից երևում է, որ չորրորդ և երրորդ ատամնանիվներն ունեն ընդհանուր շոշափման կետ, հետևաբար, նրանց անկյունային արագությունների և ատամների թվերի միջև գոյություն կունենա հակադարձ համեմատական կախում, այսինքն՝

$$\frac{\omega_4}{\omega_3} = \frac{Z_3}{Z_4}, \quad (3)$$

Նույն ձևով, եր'րորդ և առաջին ատամնանիվների համար կարող ենք գրել

$$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{Z_1}{Z_2}, \quad (4)$$

(2)–(4) անշուշտությունների հիման վրա  $\omega_3$ -ի համար կատանանք հետևյալ արտահայտությունը՝

$$\omega_5 = \omega_4 = \omega_3 \cdot \frac{Z_3}{Z_4} = \omega_2 \cdot \frac{Z_3}{Z_4} = \omega_1 \cdot \frac{Z_1}{Z_2} \cdot \frac{Z_3}{Z_4}, \quad (5)$$

Մնում է որոշել  $\omega_1$  անկյունային արագությունը: Դրա համար պետք է նկատի ունենալ, որ A բռնակը ամուր կերպով ամրացված է առաջին անվին: Հետևաբար, նրանց անկյունային արագությունները կլինեն հավասար: Տված է, որ բռնակը կատարում է 30 պտույտ մեկ րոպեում, հետևաբար, առաջին անվի անկյունային արագությունը կլինի՝

$$\omega_1 = \frac{2\pi \cdot 30}{60} = \pi \text{ 1/վրկ:} \quad (6)$$

Եթե տեղադրենք  $\omega_1$ -ի արժեքը (6)-ից (5)-ի միջև և այնուհետև  $\omega_5$ -ի արժեքը՝ (1)-ի մեջ, ապա կստանանք՝

$$v_B = r_5 \cdot \frac{Z_1 Z_3}{Z_2 \cdot Z_4} \pi = 4 \cdot \frac{6 \cdot 8}{24 \cdot 32} \pi = \frac{\pi}{4} \text{ սմ/վրկ:}$$

Երկրորդ եղանակ: Այժմ խնդիրը լուծենք օգտագործելով ատամնավոր անիվների հաջորդական միացման համար գոյություն ունեցող (II) բանաձևը: Դա հնարավորություն է տալիս անմիջա-

պես որոշել հաջորդական միացումների փոխանցման թիվը՝  
Ունենք, որ

$$l_{1-2} = \frac{Z_2}{Z_1}, \quad l_{3-4} = \frac{Z_4}{Z_3}, \quad i_{1-4} = i_{1-2} \cdot l_{3-4},$$

Հետևաբար, մեր խնդրի դեպքում կունենանք՝

$$l_{1-2} = \frac{24}{6} = 4, \quad l_{3-4} = \frac{32}{8} = 4, \quad i_{1-4} = 4 \cdot 4 = 16,$$

Մյուս կողմից հալտնի է, որ

$$\omega_4 = \frac{\omega_1}{i_{1-4}}, \quad (7)$$

Նախ հաշվենք  $\omega_1$  անկյունային արագությունը:

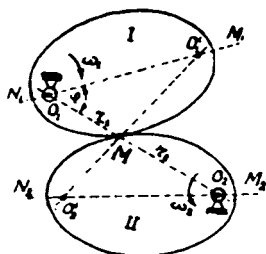
$$\omega_1 = \frac{n_1 \pi}{30} = \frac{30 \pi}{30} = \pi \text{ 1/վրկ:} \quad (8)$$

(7)-ի և (8)-ի օգնությամբ որոշվում է  $\omega_4$ -ը:

Այսպիսով, ունենալով  $\omega_4$  անկյունային արագությունը, կարող ենք որոշել  $v_B$ -ն:

$$v_B = \omega_4 \cdot r_3 = \frac{\pi}{16} \cdot 4 = \frac{\pi}{4} = 0,78 \text{ սմ/վրկ:}$$

Պատ.  $v_B = 7,8 \text{ մմ/վրկ:}$



ՊՃ. 73

Խնդիր 43 (403): Ստանալ  $a$  և  $b$  կիսաառանցքներ ունեցող երկու էլիպտական առամանիվների պատման փոխանցման օրենքը: Առաջին անվի անկյունային արագությունը հաստատուն է,  $\omega_1 = \text{const}$ : Առանցքների միջև եղած  $O_1O_2$  հեռավորությունը հավասար է  $2a$ , իսկ պատման առանցքները միացնող ուղղով և առաջին էլիպտական անվի մեծ կիսաառանցքով կազմված անկյունը՝  $\varphi$ : Առանցքներն անցնում են էլիպսների ֆոկուսներով (ՊՃ. 73):

Լուծում: Երկու առամանիվների պատմանների փոխանցման օրենքը ստանալու համար պետք է գտնել նրանց  $\omega_1$  և  $\omega_2$ :

անկյունային արագությունների հարաբերությունը: Դրա համար օգտվենք էլիպսների շոշափման  $M$  կետում նրանց գծային արագությունների հավասարությունից: Ունենք, մի կողմից

$$V_M = \omega_1 r_1,$$

իսկ մյուս կողմից՝

$$V_M = \omega_2 r_2,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$\omega_1 r_1 = \omega_2 r_2,$$

կամ

$$\omega_2 = \frac{r_1}{r_2} \omega_1, \quad (1)$$

Այժմ  $r_1$  և  $r_2$ -ը արտահայտենք էլիպսների կիսառանցքների և ֆոկուսների միջև եղած հեռավորության միջոցով: Եռանկյունի  $O_1 O' M$ -ից կոսինուսների թեորեմի համաձայն կարող ենք գրել՝

$$r_2^2 = r_1^2 + 4c^2 - 4cr_1 \cos \varphi, \quad (2)$$

որտեղ  $2c$ -ն էլիպսների ֆոկուսների միջև եղած հեռավորությունն է, ընդ որում  $2c = O_1 O_1'$ :

Իսկ դրանից, էլիպսի սահմանման համաձայն (գծ. 73) կարող ենք գրել, որ

$$r_1 + r_2 = 2a, \quad (3)$$

Մնում է (2) և (3) հավասարումներից որոշել  $r_1$  և  $r_2$ -ը: Դրա համար (3)-ից որոշենք  $r_2$ -ը և նրա արժեքը տեղադրենք (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$(2a - r_1)^2 = r_1^2 + 4c^2 - 4cr_1 \cos \varphi,$$

Այստեղից ստացվում է

$$r_1 = \frac{a^2 - c^2}{a - c \cos \varphi}, \quad (4)$$

իսկ (3)-ից՝

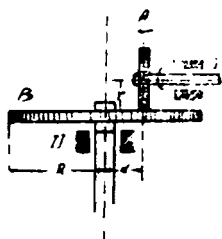
$$r_2 = 2a - r_1 = 2a - \frac{a^2 - c^2}{a - c \cos \varphi} = \frac{a^2 + c^2 - 2ac \cos \varphi}{a - c \cos \varphi}, \quad (5)$$

Տեղադրելով  $r_1$  և  $r_2$ -ի արժեքները (4) և (5)-ից (1)-ի մեջ

և կատարելով նշված գործողությունները, կստանանք խնդրի պատասխանը:

$$\text{Պատ. } \omega_2 = \frac{a^2 - c^2}{a^2 - 2ac \cos \varphi + c^2} \cdot \omega_1,$$

Խ 6 դ.ի p 44 (406): Ֆրիկցիոն փոխանցման 1 տանող լիսեռը կատարում է 600 պտ/րոպ և պտտման ընթացքում տեղաշարժվում է (ուղղությունը ցույց է տրված սլաքով) այնպես, որ հե-



Փ. 74

ռավորությունը փոփոխվում է  $d = (10 - 5t)$  սմ օրենքով (t վայրկյաններով): Որոշել՝ 1) II լիսեռի անկյունային արագությունը, որպես d հեռավորության ֆունկցիա. 2) B անվի շրջանակի վրա գտնվող կետի լրիվ արագացումը այն պահին, երբ  $d=r$ : Տված են շփվող անիվների շառավիղները՝  $r=5$  սմ,  $R=15$  սմ (գծ. 74):

Լ ու ծ ու մ: Խնդրի պայմանի համաձայն 1 անվի  $\omega_1$  անկյունային արագությունը

կլինի՝

$$\omega_1 = \frac{2\pi \cdot 600}{60} = 20 \pi \text{ 1/վրկ:} \quad (1)$$

Երկրորդ լիսեռի  $\omega$  անկյունային արագությունը որոշելու համար գրենք

$$\frac{\omega_1}{\omega} = \frac{d}{r}, \quad (2)$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$\omega = \frac{\omega_1 \cdot r}{d} = \frac{20 \pi \cdot 5}{10 - 0,5t} = \frac{100 \pi}{10 - 0,5t}, \quad (3)$$

Եթե երկրորդ լիսեռի անկյունային արագացումը նշանակենք  $\varepsilon$ , ապա (3)-ի ածանցման միջոցով կստանանք

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{50 \pi}{(10 - 0,5t)^2} = \frac{50 \pi}{d^2} \text{ 1/վրկ}^2: \quad (4)$$

Մնում է գտնել B անվի շրջանակի վրա գտնվող կետի արագությունը այն մոմենտում, երբ  $d=r$ : Այս պայմանի դեպքում (3) և (4)-ից կունենանք՝

$$\omega = \frac{100 \pi}{r} = \frac{100 \pi}{5} = 20 \pi \text{ 1/վրկ},$$

$$\varepsilon = \frac{50 \pi}{r^2} = \frac{50 \pi}{25} = 2 \pi \text{ 1/վրկ}^2:$$

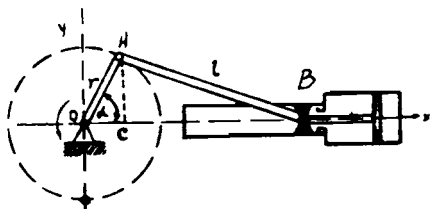
Հետևաբար, այն պահին, երբ  $d=r$  կետի լրիվ արագացումը կլինի

$$w = R \sqrt{\left(\frac{d\omega}{dt}\right)^2 + \omega^4} = 15 \sqrt{(2\pi)^2 + (20\pi)^4} = \\ = 30\pi \sqrt{1 + 40000\pi^2} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Պատ. 1)  $\varepsilon = \frac{50 \pi}{d^2} \text{ վրկ}^{-2},$

2)  $w = 30\pi \sqrt{1 + 40000\pi^2} \text{ սմ/վրկ}^2,$

Խնդիր 45 (408): Որոշել մեղեխաշարժաթևային մեխանիզմի B սողնակի շարժման օրենքը, արագությունը, արագացումը, եթե OA մեղեխը պտտվում է հաստատուն  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ: Մեղեխի երկարությունը  $OA = r$ , շարժաթևի երկարությունը  $AB = l$ : Ox առանցքը ուղղված է սողնակի ուղղորդով: Որպես հաշվման ըս-



Գծ. 75

կիզբ ընդունել մեղեխի O կենտրոնը:  $\frac{r}{l} = \lambda$  հարաբերությունը ընդունել բավականաչափ փոքր ( $\lambda \ll 1$ ),  $\alpha = \omega_0 t$  (գծ. 75):

Լուծում: Նախ որոշենք B սողնակի շարժման օրենքը: Դրա համար հաշվենք OB հատվածի երկարությունը: Գծագրից հետևում է, որ

$$OB = OC + CB \quad (1)$$

OAC և ACB ուղղանկյուն եռանկյուններից կարելի է գրել

$$OC = OA \cos \alpha = r \cos \omega_0 t, \quad (2)$$

$$CB = \sqrt{AB^2 - AC^2} = \sqrt{l^2 - r^2 \sin^2 \omega_0 t}, \quad (3)$$

Եթե տեղադրենք OC և CB-ի արժեքները (2) և (3)-ից (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$x = OB = r \cos \omega_0 t + l \sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \omega_0 t},$$

Ե սողնակի շարժման օրենքը պարզ տեսքով ստանալու համար  $\sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \omega_0 t}$  արտահայտությունը վեր ածենք շարքի արհամարհելով  $\lambda^2$ -ուց բարձր աստիճանների պարունակող անդամները: Շարքի վերլուծելով, կստանանք

$$\sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \omega_0 t} = 1 - \frac{1}{2} \lambda^2 \sin^2 \omega_0 t,$$

Այդ դեպքում B սողնակի շարժման օրենքը կլինի

$$x = r \left( \cos \omega_0 t + \frac{1}{4} \lambda \cos 2\omega_0 t \right) + l - \frac{1}{4} \lambda r, \quad (4)$$

Ե սողնակի արագությունը գտնելու համար պետք է (4)-ը մեկ անգամ ածանցել, իսկ արագացումը գտնելու համար՝ երկու անգամ ածանցել: Դրանից հետո կստանանք՝

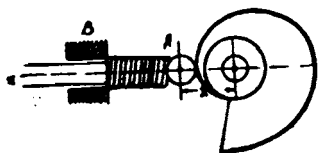
$$v_x = \frac{dx}{dt} = -r\omega_0 \left( \sin \omega_0 t + \frac{1}{2} \lambda \sin 2\omega_0 t \right),$$

$$w_x = \frac{d^2 x}{dt^2} = -r\omega_0^2 (\cos \omega_0 t + \lambda \cos 2\omega_0 t):$$

Պատ.  $x = r \left( \cos \omega_0 t + \frac{\lambda}{4} \cos 2\omega_0 t \right) + l - \frac{\lambda}{4} r,$

$$v_x = -r\omega_0 \left( \sin \omega_0 t + \frac{\lambda}{2} \sin 2\omega_0 t \right),$$

$$w_x = -r\omega_0^2 (\cos \omega_0 t + \lambda \cos 2\omega_0 t):$$



Պժ. 76

Խնդիր 46: Գրել AB ձողին հավասարաչափ համընթաց շարժում հաղորդող բոլանցքի եզրագծի հավասարումը: Ձողի շարժման հավասարումն է՝  $x = 5t + 30$  ( $x$ —սանտիմետրերով,  $t$ —վայրկյաններով): Բոլանցքը կատարում է 7,5 պտ/րոպ (գծ. 76):

Լ ու ծ ու մ: Դիցուք ձողը շարժվում է  $x=f(t)$  օրենքով, իսկ բոլունքը պտտվում է համաձայն  $\varphi=\varphi(t)$  օրենքի:

Պահանջվում է գտնել բոլունքի եզրագծի հավասարումը բե-վեռային կոորդինատներով, այսինքն՝  $r=r(\varphi)$  հավասարումը: Բե-վեռային կոորդինատական սիստեմի սկզբնակետը տեղավորենք բոլունքի կենտրոնում, քեեռագիծը ամրացնենք բոլունքին, իսկ բոլունքի  $r$  շառավիղը ուղղենք  $OX$  առանցքով: Դժագրից երևում է, որ  $A$  կետի  $x$  կոորդինատը և բոլունքի  $r$  շառավիղը իրար հավասար են, այսինքն՝  $r=x=f(t)$ : Բայց մյուս կողմից մենք ունենք, որ  $\varphi=\varphi(t)$ : Հետևաբար, մենք ստացանք բոլունքի եզ-րագծի հավասարումը պարամետրական տեսքով՝

$$r=f(t), \quad \varphi=\varphi(t),$$

Տված խնդրի պայմանների համաձայն

$$\omega=\frac{7,5 \cdot \pi}{30}=\frac{\pi}{4} \text{ 1/վրկ:}$$

$$\text{Այստեղից հետևում է, որ } \varphi=\frac{\pi}{4} t(\varphi_0=0),$$

Տված է ձողի շարժման հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$x=5t+30,$$

Այս հավասարման մեջ  $x$ -ը փոխարինելով  $r$ -ով, կստանանք

$$r=5t+30,$$

Այսպիսով, բոլունքի եզրագծի հավասարումը պարամետ-րական տեսքով կլինի՝

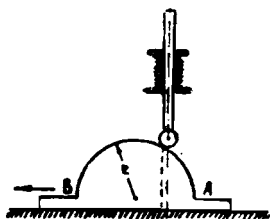
$$r=5t+30, \quad \varphi=\frac{\pi}{4} t,$$

Այստեղից արտաքսելով  $t$  պարամետրը, կստանանք բոլունք-ի եզրագծի հավասարումը:

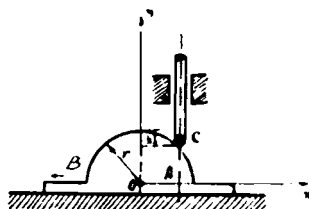
$$\text{Պատ. } r=\frac{20}{\pi} \varphi+30, \text{ Արքիմեդյան պարուրագիծ}$$

Խ Ն Գ Ի Բ 47 (415): Գտնել ինչպիսի երկարությամբ է իջ-նում ձողը, որն իր ծայրով հենվում է  $r=30$  սմ շառավիղ ունեցող շրջանային եզրագծի վրա: Բոլունքը շարժվում է հետադարձ-համընթաց  $v=5$  սմ/վրկ արագությամբ: Ձողի իջնելու ժամանա-կամիջոցը՝  $t=3$  վրկ: Սկզբնական մոմենտում ձողը գտնվում է իր առնչաբար ղր դիրքում (գծ. 77):

Լուծում: օքy կոորդինատական սխեման ամրացնենք բռնեցքին (դժ. 78): Քանի որ բռնեցքը կատարում է հավասար-



Գժ. 77 :



Գժ. 78

բաշափ շարժում, ապա նրա անցած ճանապարհը  $t=3$  վայրկյանում կլինի՝

$$x_A = OA = vt = 15 \text{ սմ:}$$

Այժմ հաշվենք C կետի  $y_c$  կոորդինատը: OCA ուղղանկյուն եռանկյունուց հետևում է, որ

$$y_c = CA = \sqrt{OC^2 - OA^2} = \sqrt{30^2 - 15^2} = \sqrt{675} = 15\sqrt{3} = 25,98 \text{ սմ:}$$

Բռնեցքի տեղափոխման հետևանքով ձողը D դիրքից գրավում է C դիրքը: Հետևաբար, նրա իջեցման երկարությունը կլինի՝

$$h = r - y_c = 30 - 25,98 = 4,02 \text{ սմ:}$$

Պատ.  $h = 4,02 \text{ սմ:}$

## ԳԼՈՒԽ ԵՐՐՈՐԴ

### ԿԵՏԻ ԲԱՐԴ ՇԱՐԺՈՒՄԸ

#### § 6. ԿԵՏԻ ԲԱՐԴ ՇԱՐԺՄԱՆ ՀԱՎԱՍԱՐՈՒՄՆԵՐԸ ԵՎ ՀԵՏԱԳԻԾԸ

**1. Հառաբերական, փոխադրական և բացարձակ օտաժումներ:** Մինչև այժմ մենք դիտարկում էինք կետի շարժումը պայմանականորեն անշարժ ընդունված հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ: Սակայն կոնկրետ ֆիզիկական խնդիրներ լուծելիս հաճախ անհրաժեշտ է լինում ուսումնասիրել կետի շարժումը այնպիսի սիստեմի նկատմամբ, որն իր հերթին շարժվում է մեր կողմից ընտրված հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ: Այս դեպքում ասում են, որ կետը կատարում է բարդ շարժում: Եթե ուղեորը շարժվում է տրամվայի վագոնում, իսկ վագոնը շարժվում է ռելսերի նկատմամբ, ապա ուղեորը կատարում է բարդ շարժում: Այստեղ տրամվայի վագոնը կլինի շարժական հաշվառքի սիստեմ, իսկ ռելսերը՝ անշարժ հաշվառքի սիստեմ:

Կետի շարժումը շարժական հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ կոչվում է կետի հարաբերական շարժում: Այդ շարժման հետադիժը, արագությունը և արագացումը համապատասխանաբար անվանում են կետի հարաբերական հետադիժ, հարաբերական արագություն և հարաբերական արագացում:

Կետի շարժումը անշարժ հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ կոչվում է կետի բարդ կամ բացարձակ շարժում: Այդ շարժման հետադիժը, արագությունը և արագացումը անվանում են կետի բացարձակ շարժման հետադիժ, բացարձակ արագություն և բացարձակ արագացում:

Շարժական հաշվառքի սիստեմի և նրա հետ անփոփոխ կերպով միացած բոլոր կետերի շարժումը անշարժ հաշվառքի սիստեմի նկատմամբ կոչվում է կետի փոխադրական շարժում: Կետի փոխադրական շարժումը փաստորեն առաջանում է շարժական

հաշվառքի սխատեմի շարժման հետևանքով: Կետի փոխադրական հետագիծ, փոխադրական արագություն և փոխադրական արագացում կոչվում են տվյալ մոմենտում այն հետագիծը, արագությունը և արագացումը, որ կարող էր ունենալ շարժվող կետը, տվյալ մոմենտում, եթե նա սկսած այդ մոմենտից ամուր կերպով կապված լիներ շարժական սխատեմի հետ (այսինքն՝ չկատարեր հարաբերական շարժում): Այստեղից հետևում է, որ տվյալ մոմենտում կետի փոխադրական շարժման բնույթը որոշելու համար պետք է մտքով վերացնել այդ կետի հարաբերական շարժումը, ամրացնել այդ կետը տվյալ մոմենտում շարժական հաշվառքի սխատեմին և այնուհետև տեսնել, թե ինչպիսի շարժում է կատարում նա որպես մարմնի կետ:

Վերը բերված օրինակում մարդու շարժումը տրամվայի վագոնի նկատմամբ թող լինի հարաշերտիան, իսկ այդ շարժման արագությունը՝ մարդու հարաբերական շարժման արագություն: Այդ դեպքում տրամվայի շարժումը ռելսերի նկատմամբ կլինի մարդու համար փոխադրական շարժում, իսկ վագոնի այն կետի արագությունը, որը տվյալ մոմենտում համընկնում է մարդու հետ, կլինի այդ մոմենտում մարդու փոխադրական արագությունը և, վերջապես, մարդու շարժումը ռելսերի նկատմամբ կլինի նրա բացարձակ շարժումը, իսկ այդ շարժման արագությունը՝ մարդու բացարձակ արագություն:

Այնուհետև ընդունենք հետևյալ նշանակումները՝ բացարձակ շարժման էլեմենտները նշանակենք  $\alpha$  ինդեքսով, փոխադրական շարժմանը՝  $\epsilon$  ինդեքսով. իսկ հարաբերական շարժմանը՝  $\tau$  ինդեքսով:

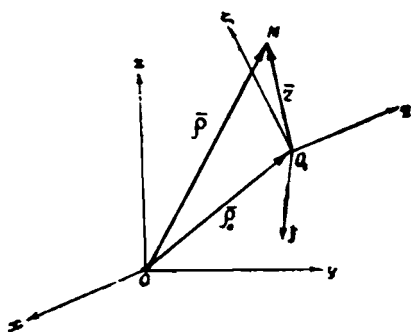
Այսպիսով բացարձակ, փոխադրական և հարաբերական շարժման արագությունը և արագացումը նշանակենք համապատասխանաբար  $\bar{V}_a$ ,  $\bar{W}_a$ ,  $\bar{V}_\epsilon$ ,  $\bar{W}_\epsilon$ ,  $\bar{V}_\tau$  և  $\bar{W}_\tau$ :

**2. Կետի բաղդ օտաժման հավաստումները:** Դիցուք  $M$  կետը շարժվում է որևէ  $O_1\xi\eta$  շարժական սխատեմի նկատմամբ, իսկ վերջինս էլ իր հերթին շարժվում է  $OXYZ$  անշարժ կոորդինատական սխատեմի նկատմամբ (գծ. 79): Այս դեպքում ակնհայտ է, որ  $M$  կետի շարժումը  $O_1\xi\eta$  շարժական սխատեմի նկատմամբ կլինի հարաբերական,  $OXYZ$ -ի նկատմամբ՝ բարդ կամ բացարձակ, իսկ  $O_1\xi\eta$  շարժական սխատեմի շարժումը  $OXYZ$  անշարժ սխատեմի նկատմամբ կլինի շարժվող,  $M$  կետի համար՝ փոխադրական շարժում:

Մ կետի շառավիղ-վեկտորը  $OXYZ$  անշարժ կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $\bar{\rho}$ ,  $O_1\xi\eta\zeta$ , շարժական սիստեմի նկատմամբ՝  $\bar{\Gamma}$ , իսկ  $O_1\xi\eta\zeta$  սիստեմի սկզբնակետի շառավիղ-վեկտորը  $OXYZ$  սիստեմի նկատմամբ՝  $\bar{\rho}_0$ : Այդ դեպքում  $\Delta MOO_1$ -ից (գծ. 79) կարող ենք գրել, որ

$$\bar{\rho} = \bar{\rho}_0 + \bar{\Gamma} \quad (I)$$

Եթե տված են կետի հարաբերական և փոխադրական շարժումների հավասարումները, ապա (I) բանաձևի օգնությամբ կարելի է որոշել այդ կետի բացարձակ շարժման հավասարումները: Դրա համար (I) բանաձևը պրոյեկտենք  $OXYZ$  անշարժ կոորդինատական սիստեմի առանցքների վրա: Կստանանք՝



Գծ. 79

$$\begin{aligned} x &= x_0 + \alpha_1 \xi + \alpha_2 \eta + \alpha_3 \zeta, \\ y &= y_0 + \beta_1 \xi + \beta_2 \eta + \beta_3 \zeta, \\ z &= z_0 + \gamma_1 \xi + \gamma_2 \eta + \gamma_3 \zeta, \end{aligned} \quad (II)$$

որտեղ  $(x, y, z)$ -ը  $\bar{\rho}$  շառավիղ-վեկտորի պրոյեկցիաներն են անշարժ սիստեմի առանցքների վրա,  $(x_0, y_0, z_0)$ -ն՝  $\bar{\rho}_0$  շառավիղ-վեկտորի պրոյեկցիաները շարժական անշարժ սիստեմի առանցքների նկատմամբ, իսկ  $(\xi, \eta, \zeta)$ -ն՝  $\bar{\Gamma}$  շառավիղ-վեկտորի պրոյեկցիաները շարժական սիստեմի առանցքների վրա: Այստեղ  $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3, \beta_1, \beta_2, \beta_3, \gamma_1, \gamma_2, \gamma_3$ -ը շարժական և անշարժ կոորդինատական սիստեմների առանցքներով կազմված անկյունների կոսինուսներն են: Այդ ուղղորդ կոսինուսները կարելի է ներկայացնել հետևյալ աղյուսակով:

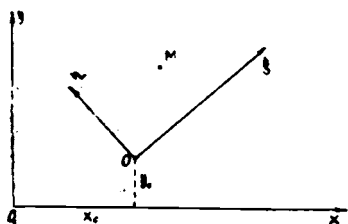
|         | x          | y          | z          |
|---------|------------|------------|------------|
| $\xi$   | $\alpha_1$ | $\alpha_2$ | $\alpha_3$ |
| $\eta$  | $\beta_1$  | $\beta_2$  | $\beta_3$  |
| $\zeta$ | $\gamma_1$ | $\gamma_2$ | $\gamma_3$ |

Եթե տված են կետի փոխադրական և հարաբերական շարժման հավասարումները, ապա (II) հավասարումների աջ մասերը կլինեն ժամանակի տված ֆունկցիաներ և, ալյալիսով, կստանանք կետի բացարձակ շարժման հավասարումները:

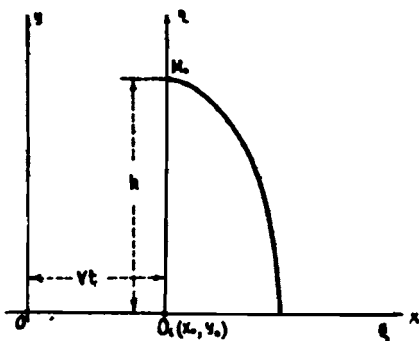
Բացարձակ շարժման հավասարումներից արտաքսելով է ժամանակը, կստանանք կետի բացարձակ հեռագիծը, ալյինքն՝ կետի հեռագիծը անշարժ կոորդինատական սխտեմի նկատմամբ: Նույն ձևով, հարաբերական շարժման հավասարումներից արտաքսելով է ժամանակը, կստացվի կետի հարաբերական շարժման հեռագիծը:

Կետի հարթ շարժման դեպքում (II) հավասարումներն ընդունում են պարզ տեսք: Եթե  $OX$  և  $O_1\xi$  առանցքների միջև կազմված անկյունը նշանակենք  $\varphi$  (գծ. 80), ապա (II) բանաձևերը ընդունում են հետևյալ տեսքը՝

$$\begin{aligned} x &= x_0 + \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi, \\ y &= y_0 + \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi, \end{aligned} \quad (III)$$



Գծ. 80



Գծ. 81

Եթե հարթ շարժական և անշարժ կոորդինատական սխտեմներն ունեն ընդհանուր սկզբնակետ, ապա (III) բանաձևերի փոխարեն կունենանք հետևյալը՝

$$\begin{aligned} x &= \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi, \\ y &= \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi: \end{aligned} \quad (IV)$$

Ալթմ ենթադրենք, որ շարժական սխտեմը անշարժ սխտեմի նկատմամբ կատարում է համընթաց շարժում, ալդ դեպքում (II) բանաձևերի փոխարեն կունենանք՝

$$\begin{aligned} x &= x_0 + \xi, \\ y &= y_0 + \eta, \\ z &= z_0 + \zeta: \end{aligned} \quad (V)$$

ԽԱՂԻՐ 48: Գնացքի վազոնը շարժվում է ուղղագիծ տեղամասով  $v = \text{const}$  արագությամբ: Վազոնում գտնվող կետը ընկնում է ներքև  $h$  բարձրությունից: Կետի սկզբնական արագությունը վազոնի նկատմամբ հավասար է զրոյի:

Գտնել երկրի նկատմամբ այդ կետի կատարած շարժման հետագիծը (գծ. 81):

Լուծում: Տանենք  $OXY$  անշարժ կոորդինատական սիստեմը և վազոնին ամրացած  $O_1\xi\eta$  շարժական սիստեմը (գծ. 81): Ընկնող կետի կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(x, y)$ , իսկ շարժական սիստեմի նկատմամբ՝  $(\xi, \eta)$ :

Քանի որ շարժական սիստեմը անշարժ սիստեմի նկատմամբ կատարում է համընթաց շարժում, ուստի  $(V)$ -ի համաձայն կունենանք՝

$$x = x_0 + \xi,$$

$$y = y_0 + \eta, \quad (1)$$

որտեղ  $(x_0, y_0)$ -ն շարժական սիստեմի սկզբնական կոորդինատներն են անշարժ սիստեմի նկատմամբ:

Ընկնող կետի փոխադրական և հարաբերական շարժումների հավասարումները կլինեն՝

$$x_0 = vt, \quad y_0 = 0,$$

$$\xi = 0, \quad \eta = h - \frac{gt^2}{2}, \quad (2)$$

Տեղադրելով այս արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$x = vt,$$

$$y = h - \frac{gt^2}{2}, \quad (3)$$

(3)-ը կլինի ընկնող կետի շարժման հավասարումները երկրի (ոեյսերի) նկատմամբ կամ ընկնող կետի բացարձակ շարժման հավասարումները: Հետագծի հավասարումը անշարժ սիստեմի նկատմամբ ստանալու համար (3) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք

$$y = h - \frac{g}{2v^2} \cdot x^2,$$

Հետևաբար, ընկնող կետի հետագիծը երկրի (ոեւսերի) նկատմամբ կլինի պարաբոլ:

(2)-ից հետևում է, որ ընկնող կետի հետագիծը գնացքի նկատմամբ կլինի մի ուղիղ գիծ, որը զուգահեռ է  $OY$  առանցքին և նրանից հեռացված է  $vt$ -ի չափով (գծ. 81):

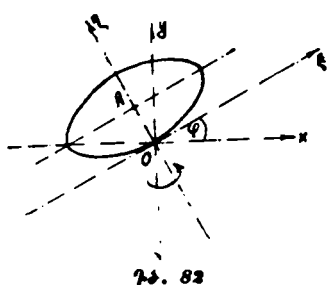
Պատ. Հետագիծը երկրի նկատմամբ՝  $y = h - \frac{g}{2v^2} x^2$ :

Խնդիր 49: Տված են կետի շարժման հավասարումները՝  
օձի շարժական սխտեմի նկատմամբ հետևյալ տեսքով՝

$$\xi = 4 \sin \frac{\pi}{2} t,$$

$$\eta = 1 - \cos \frac{\pi}{2} t:$$

Օձի սխտեմի առանցքները պտտվում են իրենց հարթության մեջ անշարժ  $O$  կետի շուրջը  $\varphi = \frac{\pi}{2} t$  օրենքով (գծ. 82):



Կազմել  $M$  կետի բացարձակ շարժման հավասարումները:

Լուծում: Տվյալ խնդրում  $M$  կետի փոխադրական շարժումը կլինի շարժական օձի սխտեմի պտտումը  $O$  անշարժ կետի շուրջը:  $O$  կետով տանենք անշարժ կոորդինատական սխտեմը:  $M$  կետի կոորդինատները անշարժ կոորդինատական սխտեմի նկատմամբ նշանակենք  $x, y$ : Այդ

կետի բացարձակ շարժման հավասարումները ստանալու համար պետք է գտնել նրա կոորդինատները որպես ժամանակի ֆունկցիաներ:

$M$  կետի  $(x, y)$  և  $(\xi, \eta)$  կոորդինատների միջև եղած կապը (IV) բանաձևի համաձայն, կլինի՝

$$x = \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi,$$

$$y = \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi:$$

Եթե այս հավասարումներին մեջ տեղադրենք  $\xi, \eta, \varphi$ -ի տված արժեքները, կստանանք՝

$$x = 4 \sin \frac{\pi}{2} t \cos \frac{\pi}{2} t - \left(1 - \cos \frac{\pi}{2} t\right) \sin \frac{\pi}{2} t,$$

$$y = \left(1 - \cos \frac{\pi}{2} t\right) \cos \frac{\pi}{2} t + 4 \sin \frac{\pi}{2} t \sin \frac{\pi}{2} t,$$

4րամ

$$x = \frac{5}{2} \sin \pi t - \sin \frac{\pi}{2} t,$$

$$y = \cos \frac{\pi}{2} t - \frac{5}{2} \cos \pi t + \frac{3}{2}, \quad (1)$$

Պատ. Ս կետի բացարձակ շարժման հավասարումներն են՝

$$x = \frac{5}{2} \sin \pi t - \sin \frac{\pi}{2} t,$$

$$y = \cos \frac{\pi}{2} t - \frac{5}{2} \cos \pi t + \frac{3}{2},$$

**3. Կետի բարձր շարժման հավասարումների և հետազոտելի վերաբերյալ խնդիրների լուծումը:** Այս պարագրաֆի խնդիրները բաժանվում են երկու խմբի՝ ա) որոշել կետի բացարձակ շարժման հավասարումները և հետազոտել, եթե տված են այդ կետի փոխադրական և հարաբերական շարժումները և բ) որոշել կետի հարաբերական շարժման հավասարումները և հետազոտել, երբ հայտնի են բացարձակ և փոխադրական շարժումները:

Խնդիրներ լուծելիս նպատակահարմար է վարվել հետևյալ կերպ՝

1) ընտրել անշարժ և շարժական կոորդինատական սխեմաները,

2) պարզել փոխադրական շարժման բնույթը, այսինքն՝ այն մարմնի շարժման բնույթը, որի հետ ամուր կերպով ամրացված է շարժական կոորդինատական սխեմանը,

3) գրանից հետո անհրաժեշտ է պարզել, թե ղիտարկվող կետի ո՞ր շարժումը կլինի հարաբերական և որը՝ բացարձակ,

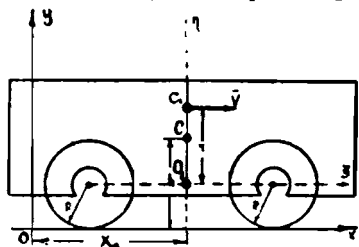
4) հարաբերական շարժումը որոշելու համար օգտակար է մտքով կանգնեցնել փոխադրական շարժումը, իսկ փոխադրական շարժումը որոշելու համար՝ մտքով կանգնեցնել հարաբերական շարժումը:

#### 4. Խնդիրներ

Ստորև բերվում են կետի բարդ շարժման հավասարումների և հետազոտելի վերաբերյալ մի շարք խնդիրների լուծումները: Այդ

խնդիրների մեծ մասը վերցված են Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» խնդրագրքից:

ԽԱՂԻՐ 50 (419): Տրամվայը շարժվում է հավասարաչափ ուղղագիծ հորիզոնական ուղեմասով  $v=18$  կմ/ժամ արագությամբ,



Գծ. 83

ընդ որում թափքը զսպանների վրա կատարում է ներդաշնակ տատանումներ  $a=0,8$  սմ ամպլիտուդով և  $T=0,5$  վրկ պարբերությամբ: Գտնել թափքի ծանրության կենտրոնի հետագծի հավասարումը, եթե նրա միջին հեռավորությունը ճանապարհի պատասուից՝  $h=1,5$  մ: Տված է, որ  $t=0$  պահին ծանրության

կենտրոնը գտնվում է միջին դիրքում և տատանման արագությունը ուղղված է դեպի վեր:  $Ox$  առանցքը ուղղել պատասուով շարժման ուղղությամբ,  $Oy$  առանցքը՝ ուղղաձիգ դեպի վեր ալնպես, որ  $t=0$  պահին անցնի ծանրության կենտրոնով (գծ. 83):

Լուծում: Վազոնի թափքի ծանրության կենտրոնը կատարում է բարդ շարժում: Նա տեղափոխվում է հորիզոնական ուղղությամբ և միաժամանակ զսպանների նկատմամբ կատարում է ուղղաձիգ տատանումներ:

Որպես անչափ կոորդինատական սիստեմ ընտրենք  $xOy$ -ը իսկ որպես շարժական կոորդինատական սիստեմ՝  $\xi O_1\eta$ -ն (գծ. 83): Շարժական կոորդինատական  $\xi O_1\eta$  սիստեմը տեղադրենք վազոնի զսպանների հիմքի վրա, ընդ որում  $O_1\xi$ -ն ուղղենք անիվների կենտրոնները միացնող ուղղով, իսկ  $O_1\eta$ -ն ուղղենք թափքի ծանրության կենտրոնով՝ ուղղաձիգ դեպի վեր: Թափքի ծանրության  $C_1$  կենտրոնի կոորդինատները շարժական սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(\xi, \eta)$ : Գծագրից երևում է, որ

$$\xi=0,$$

$$\eta=h-R+a \sin \omega t: \quad (1)$$

Խնդրի պայմանի համաձայն ամպլիտուդը՝  $a=0,008$  մ,  $h=1,5$  մ, և միաժամանակ տատանումների հաճախականության համար կարող ենք գրել

$$\omega = \frac{2\pi}{T} = \frac{2\pi}{0,5} = 4\pi \text{ 1/վրկ:}$$

Հետևաբար, (1)-ը այժմ կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\xi=0,$$

$$\eta=1,5+0,008 \sin 4\pi t-R: \quad (2)$$

Այստեղ (2)-ը թափքի ժանրության կենտրոնի հարաբերական շարժման հավասարումներն են: Այժմ որոշենք նրա փոխադրական շարժման հավասարումները: Դրա համար  $O_1$  կետի կոորդինատները  $xOy$  անշարժ սխեմայի նկատմամբ նշանակենք  $(x_0, y_0)$ : Այս կոորդինատների համար կունենանք՝

$$x_0=vt=5t \text{ մ},$$

$$y_0=R.$$

Սրանք կլինեն թափքի ժանրության կենտրոնի փոխադրական շարժման հավասարումները:

Այդ դեպքում (V) բանաձևերի հիման վրա թափքի ժանրության կենտրոնի  $(x, y)$  կոորդինատները կորոշվեն հետևյալ բանաձևերով՝

$$x=x_0+\xi,$$

$$y=y_0+\eta,$$

կամ

$$x=5t,$$

$$y=1,5+0,008 \sin 4\pi t+y_0-R: \quad (3)$$

Այստեղ (3)-ը թափքի ժանրության կենտրոնի բացարձակ շարժման հավասարումներն են:

Հետագծի հավասարումը ստանալու համար (3) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $t$  ժամանակը: Արտաքսելուց հետո կստանանք խնդրի պատասխանը:

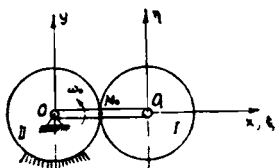
$$\text{Պատ. } y=1,5+0,008 \sin 0,8 \pi x:$$

Խնդիր 51.  $OO_1$  մեղեխը հավասարաչափ պտտվում է  $O$  կետի շուրջը  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ (գծ. 84): Մեղեխի  $O_1$  մատին ազատ հազցված է  $r$  շառավիղ ունեցող I անիվը, որը գլորվում է նույն  $r$  շառավիղով անշարժ II անվի վրայով առանց սահելու: Գտնել I անվի շրջանակի  $M$  կետի բացարձակ շարժման հավասարումները և հետազոտել:

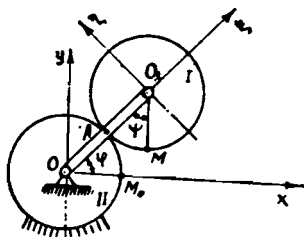
Լուծում: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

ա) Առաջին եղանակ: Տանենք անշարժ  $Oxy$  և շարժական  $O_1\xi\eta$  կոորդինատական սխառններն այնպես, ինչպես ցույց է տրված գծագրում: Հառանցքը կոշտ կերպով ամրացնենք  $OO_1$  մեղեխին:  $O_1\xi\eta$  սխառնմի փոխադրական շարժումը կլինի նրա և  $OC_1$  մեղեխի համատեղ պտտումը  $O$  կետի շուրջը  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ:

Ենթադրենք, որ սկզբնական մոմենտում  $x$  և  $z$  առանցքները համընկնում են և շարժվող  $M$  կետը այդ մոմենտում գրավում է  $x$  առանցքի վրա  $M_0$  դիրքը (գծ. 84):



Գծ. 84



Գծ. 85

Դիցուք  $t$  ժամանակամիջոցում  $OO_1$  մեղեխը պտտվում է  $O$  կետի շուրջը  $\varphi = \omega_0 t$  անկյան տակ (գծ. 85): Այդ դեպքում  $O_1\xi\eta$  սխառնմի փոխադրական շարժումը կորոշվի հետևյալ հավասարումներով՝

$$\varphi = \omega_0 t,$$

$$x_{O_1} = OO_1 \cos \varphi = 2r \cos \omega_0 t, \quad (1)$$

$$y_{O_1} = OO_1 \sin \varphi = 2r \sin \omega_0 t:$$

$O_1$  կետի շուրջը  $I$  անվի կատարած պտտման անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega$ : Այս շարժումը  $M$  կետի համար կլինի հարաբերական շարժում:

Այժմ գտնենք անհայտ  $\omega$  անկյունային արագության մեծությունը: Քանի որ  $I$  անվը գլորվում է  $II$  անվի վրայով առանց սահելու (գծ. 85), ապա կունենանք՝

$$\sphericalangle M_0 A = \sphericalangle A M$$

կամ

$$r\varphi = r\psi,$$

որտեղ  $\varphi$  և  $\psi$  անկյունների  $t$  ժամանակամիջոցի  $OO_1$  մեղեխի և  $I$  անվի պտտման անկյուններն են: (2)-ից հետևում է, որ

$$\varphi = \psi,$$

իսկ  $\omega$  անկյունային արագության համար կստանանք՝

$$\omega = \frac{d\psi}{dt} = \frac{d\varphi}{dt} = \omega_0.$$

Այստեղից էլ ստացվում է, որ

$$\psi = \varphi = \omega_0 t.$$

Մ կետի հարաբերական շարժման հավասարումները կլինեն (գծ. 85)

$$\xi = -r \cos \psi = -r \cos \omega_0 t, \quad (3)$$

$$\eta = -r \sin \psi = -r \sin \omega_0 t.$$

(3) հավասարումների սիստեմից արտաքսելով  $t$  ժամանակը, կստանանք՝

$$\xi^2 + \eta^2 = r^2.$$

Հետևաբար, Մ կետի հարաբերական շարժման հետագիծը  $r$  շառավիղ ունեցող շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է  $O_1$  կետում:

(III) բանաձևի համաձայն Մ կետի բացարձակ շարժման հավասարումները կլինեն՝

$$x = x_0 + \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi,$$

$$y = y_0 + \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi, \quad (4)$$

Եթե  $(x_0, y_0)$ -ի և  $(\xi, \eta)$ -ի արժեքները (1) և (3) բանաձևերից տեղադրենք (4)-ի մեջ և միաժամանակ նկատի ունենանք, որ  $\varphi = \omega_0 t$ , ապա կստանանք՝

$$x = 2r \cos \omega_0 t - r \cos 2\omega_0 t,$$

$$y = 2r \sin \omega_0 t - r \sin 2\omega_0 t, \quad (5)$$

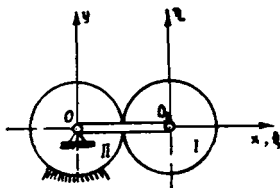
Հետևաբար, Մ կետի բացարձակ շարժման հետագիծը կլինի կարդոիդ, որի պարամետրական հավասարումները ունեն (5) տեսքը:

բ) Երկրորդ եղանակ: Ընտրենք անշարժ  $OXY$  և շարժական  $O_1\xi\eta$  կոորդինատական սիստեմներն այնպես, ինչպես ցույց է տրված գծագիր 86-ում: Այս դեպքում  $O_1\xi\eta$  սիստեմի փոխադրական շարժումը կլինի համընթաց: Դիցուք ակզբնական մոմենտում  $OX$  և  $O_1\xi$

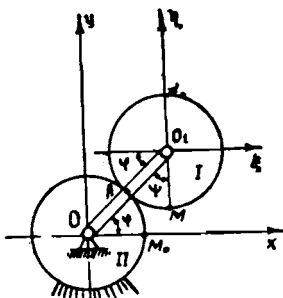
առանցքները գտնվում են միևնույն ուղղի վրա (գծ. 86): Ենթադրենք, որ  $t$  ժամանակամիջոցում  $OO_1$  մեղեխը պտտվել է  $\varphi$  անկյան տակ: Այդ դեպքում փոխադրական շարժումը կորոշվի հետևյալ հավասարումներով՝

$$x_0 = OO_1 \cos \varphi = 2r \cos \omega_0 t,$$

$$y_0 = OO_1 \sin \varphi = 2r \sin \omega_0 t, \quad (6)$$



Գծ. 86



Գծ. 87

I անվի պտտումը  $O_1$  կենտրոնի շուրջը  $\Omega$  անկյունային արագությամբ կլինի  $M$  կետի հարաբերական շարժումը:  $t$  ժամանակամիջոցում I անվի վր  $\xi$  առանցքի նկատմամբ պտտվում է (գծ. 87)

$$\theta = \varphi + \psi$$

անկյան տակ: Բայց քանի որ

$$\psi = \varphi,$$

ապա

$$\theta = \varphi + \psi = 2\varphi,$$

Ածանցելով այս հավասարումը կստանանք՝

$$\Omega = \frac{d\theta}{dt} = 2 \frac{d\varphi}{dt} = 2\omega_0,$$

$M$  կետի հարաբերական շարժման հավասարումները կլինեն՝

$$\xi = -r \cos \theta = -r \cos 2\varphi,$$

$$\eta = -r \sin \theta = -r \sin 2\varphi,$$

կամ

$$\xi = -r \cos 2\omega_0 t,$$

$$\eta = -r \sin 2\omega_0 t,$$

(7)

Քանի որ փոխադրական շարժումը համընթաց է, ապա  $M$  կետի բացարձակ շարժման հավասարումները (V)-ի համաձայն կունենան հետևյալ տեսքը՝

$$x = x_{o_1} + \xi,$$

$$y = y_{o_1} + \eta, \quad (8)$$

եթե  $(x_{o_1}, y_{o_1})$ -ի և  $(\xi, \eta)$ -ի արժեքները (6)-ից և (7)-ից տեղադրենք (8)-ի մեջ, ապա կստանանք  $M$  կետի բացարձակ շարժման հավասարումները՝

$$x = 2r \cos \omega_0 t - r \cos 2\omega_0 t,$$

$$y = 2r \sin \omega_0 t - r \sin 2\omega_0 t, \quad (9)$$

Նորից ստացանք կարդոիդի հավասարումը պարամետրական տեսքով:

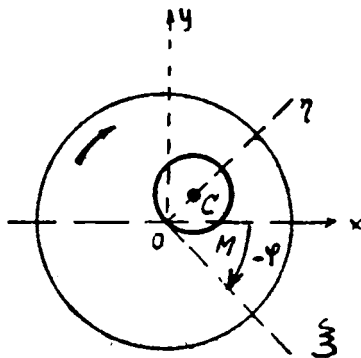
Պատ. Բացարձակ շարժման հետազոծը կարդոիդ է, որի պարամետրական հավասարումներն են՝

$$x = 2r \cos \omega_0 t - r \cos 2\omega_0 t,$$

$$y = 2r \sin \omega_0 t - r \sin 2\omega_0 t,$$

Խնդիր 52 (423):  $M$  կտրիչը կատարում է ընդլայնական հետադարձ-համընթաց շարժում  $x = a \sin \omega t$  օրենքով: Փտենել  $M$  կտրիչի ծայրակետի հետազոծի հավասարումը սկավառակի նկատմամբ, որը պտտվում է  $O$  առանցքի շուրջը հավասարաչափ  $\omega$  անկյունային արագությամբ:  $O$  առանցքը հատում է կտրիչի բացարձակ հետազոծը (գծ. 88):

Լուծում: Դիցուք  $xOy$ -ը անշարժ կոորդինատական սիստեմ է, իսկ  $\xi O\eta$ -ն՝ շարժական (ամրացված սկավառակին): Այս երկու կոորդինատական սիստեմներն ունեն ընդհանուր  $O$  սկզբնակետ: Հետևաբար, շարժական  $\xi O\eta$  սիստեմը կարող է կատարել  $xOy$  անշարժ սիստեմի նկատմամբ միայն պտտական շարժում:  $M$  կետի կոորդինատները  $xOy$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(x, y)$ , իսկ  $\xi O\eta$  սիստեմի նկատ-



Գծ. 88

մամբ՝  $(\xi, \eta)$ : Քանի որ  $M$  կետը  $l$  առաջում է հարթ շարժում ապա նրա  $(x, y)$  և  $(\xi, \eta)$  կոորդինատների միջև եղած կապը (IV)՝ բանաձևի համաձայն կարտահայտվի հետևյալ կերպ՝

$$\begin{aligned} x &= \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi, \\ y &= \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi, \end{aligned} \quad (1)$$

որտեղ  $\varphi$ -ն  $OX$  և  $O\xi$  առանցքների միջև կազմված անկյունն է (գծ. 88): Խնդրի պայմանում տված է, որ  $\xi O \gamma$  հարթությունը պտտվում է  $xOy$  հարթության  $O$  կետի շուրջը  $\omega$  հաստատուն անկյունային արագությամբ: Այստեղից հետևում է, որ  $\varphi = \omega t$ :

Այդ դեպքում (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\begin{aligned} x &= \xi \cos \omega t - \eta \sin \omega t, \\ y &= \xi \sin \omega t + \eta \cos \omega t: \end{aligned} \quad (2)$$

Խնդրում պահանջվում է գտնել  $M$  կետի հարաբերական շարժման հետագիծը: Դրա համար գտնենք հարաբերական շարժման հավասարումները, այսինքն՝  $\xi, \eta$  կոորդինատները՝ կախված ժամանակից: Ըստ պայմանի  $M$  կետի բացարձակ շարժման օրենքը կլինի՝

$$\begin{aligned} x &= a \sin \omega t, \\ y &= 0: \end{aligned} \quad (3)$$

Եթե  $x$  և  $y$ -ի արժեքները (3)-ից տեղադրենք (2)-ի մեջ, ապա՝ կստանանք  $M$  կետի հարաբերական շարժման հավասարումները՝

$$\begin{aligned} \xi \cos \omega t + \eta \sin \omega t &= a \sin \omega t, \\ -\xi \sin \omega t + \eta \cos \omega t &= 0: \end{aligned} \quad (4)$$

$M$  կետի հարաբերական հետագծի կամ  $M$  կտրիչի ծայրակետի հետագծի հավասարումը ստանալու համար պետք է (4) հավասարումներից արտաքսել  $t$  ժամանակը:

Լուծելով (4) հավասարումների սխեմով  $\xi$  և  $\eta$ -ի նկատմամբ, կստանանք՝

$$\begin{aligned} \xi &= a \sin \omega t \cos \omega t, \\ \eta &= a \sin^2 \omega t, \end{aligned}$$

կամ

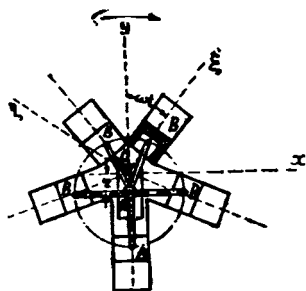
$$\xi = \frac{a}{2} \sin 2\omega t,$$

$$\eta = \frac{a}{2} - \frac{a}{2} \cos 2\omega t,$$

Այս տեղից արտաքսելով  $t$  ժամանակը, կստանանք խնդրի պատասխանը:

$$\text{Պատ. } \xi^2 + \left(\eta - \frac{a}{2}\right)^2 = \frac{a^2}{4}, \text{ սա մի շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է } C\left(0, \frac{a}{2}\right) \text{ կետում և շառավիղը հավասար է } \frac{a}{2}\text{-ի:}$$

Խնդիր 53 (426): Գծագրում սխեմատիկորեն պատկերված ուստատիվ շարժչում կարտերին ամրացված գլանները պտտվում են նրա հետ միասին  $O$  լիսեռի անշարժ առանցքի շուրջը, իսկ մխոցների շարժաթևերը պտտվում են  $OA$  անշարժ մեղմիսի  $A$  մատի շուրջը: Ցույց տալ՝ 1) մխոցների  $B$  կետերի բացարձակ շարժման հետագիծը (և 2) գլանների նկատմամբ ճնշանց հարաբերական շարժման մոտավոր հավասարումները, եթե գլանները պտտվում են  $\omega$  անկյունային արագությամբ: Տված է  $OA = r$  և  $AB = l$ :  $ox$  և  $oy$  առանցքների կենտրոնը գտնվում է լիսեռի կենտրոնում: Ընդունված է, որ  $\lambda = \frac{r}{l}$  փոքր



Գծ. 89

մեծություներն է (գծ. 89):

Լուծում: Դիցուք  $xoy$ -ը անշարժ կոորդինատական սիստեմ է, իսկ  $\xi O\eta$ -ն շարժական (ամրացած գլաններին), ընդ որում այս երկու սիստեմներն ունեն ընդհանուր  $O$  սկզբնակետ (գծ. 89):

Նախ գտնենք  $B$  կետերի բացարձակ շարժման հետագիծը: Ակնհայտ է, որ  $B$  կետերի բացարձակ շարժումը կլինի նրանց պտտումը  $A$  անշարժ կետի շուրջը: Հետևաբար,  $B$  կետի հետագիծը կլինի շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է  $A$  կետում և շառավիղը հավասար է  $AB = l$ : Գծագրից երևում է, որ  $A$  կետի կոորդինատները  $xoy$  անշարժ կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ կլինեն  $(0, r)$ : Հետևաբար, այդ շրջանագծի հավասարումը  $xoy$  սիստեմի նկատմամբ կունենա հետևյալ տեսքը՝

$$x^2 + (y + r)^2 = l^2:$$

Սա B կետերի բացարձակ շարժման հետագծի հավասարումն է:

Այժմ գտնենք B կետերի հարաբերական շարժման հավասարումը, այսինքն՝ B կետի շարժման հավասարումը  $\xi O\eta$  կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ:

B կետի կոորդինատները  $\xi O\eta$  սիստեմի նկատմամբ կլինեն՝

$$\xi = OB, \quad \eta = O:$$

OB հեռավորությունը որոշելու համար՝ դիտարկենք BOA եռանկյունին: Կոսինուսների թեորեմի համաձայն կարող ենք գրել՝

$$AB^2 = AO^2 + OB^2 - 2AO \cdot OB \cos(\sphericalangle AOB),$$

կամ

$$l^2 = r^2 + \xi^2 - 2r\xi \cos(\sphericalangle AOB). \quad (1)$$

Քանի որ գլանները պտտվում են  $\omega$  հաստատուն անկյունային արագությամբ, ապա կարելի է ընդունել, որ  $\sphericalangle yox = \omega t$ : Այդ դեպքում գծագրից կունենանք՝

$$\sphericalangle AOB = 180^\circ - \sphericalangle yox = 180^\circ - \omega t,$$

Ուստի (1)-ը կարող ենք գրել հետևյալ տեսքով՝

$$l^2 = r^2 + \xi^2 + 2r\xi \cos \omega t:$$

Լուծելով այս հավասարումը  $\xi$ -ի նկատմամբ, կստանանք՝

$$\xi = -r \cos \omega t + \sqrt{l^2 - r^2 + r^2 \cos^2 \omega t}$$

կամ

$$\xi = 1(-\lambda \cos \omega t + \sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \omega t}): \quad (2)$$

Սա կլինի B կետերի հարաբերական շարժման հավասարումը:

Բայց խնդրում պահանջվում է գտնել B կետերի հարաբերական շարժման հավասարումը, երբ տված է, որ  $\lambda = \frac{r}{1}$  փոքր

մեծություն է: Դրա համար (2) արտահայտության մեջ մտնող արմատը վերածենք շարքի  $k$   $\lambda$ -ի փոքրության պատճառով, վերցնենք միայն մինչև  $\lambda^2$  պարունակող անդամները, այսինքն՝

$$\sqrt{1 - \lambda^2 \sin^2 \omega t} = 1 - \frac{1}{2} \lambda^2 \sin^2 \omega t:$$

Տեղադրելով այս արժեքը (2)-ի մեջ, կստանանք B կետերի հարաբերական շարժման հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$\xi = \left[ -\lambda \cos \omega t + 1 - \frac{1}{2} \lambda^2 \sin^2 \omega t \right],$$

Պատ. 1) Շրջանագիծ  $x^2 + (y+r)^2 = l^2$ ,

2)  $\xi = l \left( 1 - \lambda \cos \omega t - \frac{1}{2} \lambda^2 \sin^2 \omega t \right)$ ,

## § 7. ԿԵՏԻ ԱՐԱԳՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԳՈՒՄԱՐՈՒՄԸ

1. Օրագրությունների գումարման բնույթը: Եթե կետը կատարում է բարդ շարժում, ապա կետի բացարձակ արագությունը հավասար է հարաբերական և փոխադրական արագությունների երկրաչափական գումարին, այսինքն՝

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e, \quad (I)$$

(I) բանաձևը իրենից ներկայացնում է արագությունների գումարման թեորեմը:

Եթե  $\vec{v}_e$  և  $\vec{v}_r$  վեկտորների միջև կազմված անկյունը նշանակենք  $\alpha$ , ապա բացարձակ արագության վեկտորի մեծությունը և ուղղությունը կորոշվեն հետևյալ բանաձևերով՝

$$v_a = \sqrt{v_e^2 + v_r^2 + 2v_e v_r \cos \alpha}, \quad (II)$$

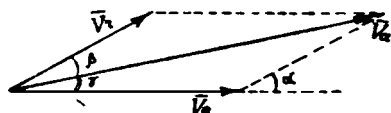
և

$$\frac{v_a}{\sin \alpha} = \frac{v_e}{\sin \beta} = \frac{v_r}{\sin \gamma}, \quad (III)$$

որտեղ  $\beta$  և  $\gamma$ -ն հանդիսանում են  $\vec{v}_a$  վեկտորի  $\vec{v}_r$  ու  $\vec{v}_e$  վեկտորների հետ կազմած անկյունները (գծ. 90):

Գծ. 90-ում կառուցված պատկերը կոչվում է արագությունների գուգահեռակողմ:

Արագությունների գուգահեռակողմի օգնությամբ լուծվում են կետի կինեմատիկայի մի շարք խնդիրներ, այն է՝ 1) եթե հայտ-



Գծ. 90

նի են  $\vec{v}_r$  և  $\vec{v}_e$ -ն, ապա կարելի է որոշել կետի  $\vec{v}_a$  բացարձակ արագությունը, 2) եթե հայտնի են  $\vec{v}_a$  վեկտորը և  $\vec{v}_e$  ու  $\vec{v}_r$  արա-

գությունների ուղղութիւնները, ապա կարելի է գտնել այդ արագութիւնների մեծութիւնները և 3) եթե տված են  $\bar{V}_a$  և  $\bar{V}_e$  արագութիւնները, ապա

$$\bar{V}_r = \bar{V}_a + (-\bar{V}_e)$$

բանաձևի օգնութիւնով կարելի է գտնել կետի հարաբերական արագութիւնը:

Եթե պրոյեկտենք (I) վեկտորական հավասարումը արագութիւնների հարթութիւն վրա գտնվող դիկարտյան ուղղանկյան XOY կոորդինատական սիստեմի առանցքների վրա, ապա կստանանք՝

$$V_{ax} = V_{ex} + V_{rx},$$

$$V_{ay} = V_{ey} + V_{ry}, \quad (IV)$$

Այս դեպքում բացարձակ արագութիւն մեծութիւնը և ուղղութիւնը կորոշվեն հետևյալ բանաձևերով՝

$$V_a = \sqrt{V_{ax}^2 + V_{ay}^2},$$

$$\cos(\bar{V}_a, \hat{\bar{X}}) = \frac{V_{ax}}{V_a}, \quad \cos(\bar{V}_a, \bar{y}) = \frac{V_{ay}}{V_a}, \quad (V)$$

Կետի արագութիւնների գումարման վերաբերյալ խնդիրները կարելի է լուծել երկու եղանակով՝ ա) երկրաչափական (արագութիւնների զուգահեռակողմի օգնութիւնով, օգտագործելով (II) և (III) բանաձևերը), բ) անալիտիկ (պրոյեկցիաների միջոցով, օգտագործելով (IV) և (V) բանաձևերը):

Խ 6 դ ի ր 54: Ուղղաձիգ ընկնող անձրևի կաթիլը հորիզոնական ճանապարհով շարժվող վագոնի կողմնային ապակիների վրա թողնում է ուղղաձիգ նկատմամբ  $30^\circ$ -ի անկյան տակ թեքված շերտեր: Վագոնի արագութիւնը  $36$  կմ/ժամ է: Որոշել անձրևի կաթիլների անկման  $V_a$  բացարձակ արագութիւնը:

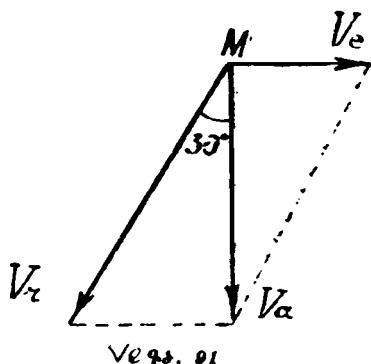
Լ ու ծ ու մ: Վագոնի շարժումը գետնի նկատմամբ թող լինի անձրևի կաթիլների համար փոխադրական շարժում, կաթիլների շարժումը վագոնի նկատմամբ՝ հարաբերական շարժում, իսկ գետնի նկատմամբ՝ բացարձակ շարժում: Խնդիրը պահանջում է գտնել կաթիլների շարժման բացարձակ արագութիւնը: Դրա համար բավական է գտնել փոխադրական արագութիւն մեծութիւնն ու ուղղութիւնը և բացարձակ ու հարաբերական արագութիւնների կազմած անկյունը (գծ. 91):

Անձրեկի կաթիլների փոխադրական  $\bar{v}_e$  արագությունը ունի հորիզոնական ուղղություն և թվային արժեքով հավասար է  $36 \text{ կմ/ժամ} = 10 \text{ մ/վրկ}$ : Անձրեկի կաթիլների բացարձակ արագությունն ուղղված է ուղղահիգ դեպի ներքև և հարաբերական արագության հետ կազմում է  $30^\circ$ -ի անկյուն:

Արագությունների գուգահեռակողմից կարող ենք գրել, որ

$$v_a = v_e \operatorname{tg} 60^\circ = 10 \cdot \sqrt{3} = 17,3 \text{ մ/վրկ}:$$

Պատ.  $v_a = 17,3 \text{ մ/վրկ}$ :



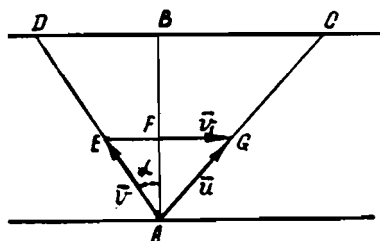
**2. Նեփի արագությունների գումարման վերաբերյալ խճագիրների լուծումը:** Այս պարագրաֆի խնդիրները լուծելիս կարելի է հիմնականում վարվել նույն կերպ, ինչ որ նախորդ պարագրաֆում (§ 6), որտեղ դիտարկվում էր կետի բարձր շարժման հավասարումների ու հետաքննչի վերաբերյալ խնդիրների լուծումները:

Խնդիրները լուծելիս նախ պետք է ընտրել շարժական և անշարժ կոորդինատական սխեմաները, առանձնացնել կետի փոխադրական, հարաբերական և բացարձակ շարժումները: Հարաբերական շարժումը որոշելու համար կարելի է մտքով կանգնեցնել փոխադրական շարժումը, իսկ փոխադրական շարժումը որոշելու համար՝ մտքով կանգնեցնել հարաբերական շարժումը: Այնուհետև պետք է պարզել, թե տվյալ դեպքում կետի փոխադրական, հարաբերական և բացարձակ արագություններից ո՞րն է մեզ տված և ո՞րը պահանջվում է որոշել: Խնդրի պայմանների համաձայն գրել տված արագությունների մեծություններն ու ուղղությունները բնորոշող արտահայտությունները: Անհայտ արագությունը կամ արագությունների ուղղությունները որոշելու համար կիրառել արագությունների գումարման վերաբերյալ խնդրի լուծման երկրաչափական կամ անալիտիկ եղանակներից որևէ մեկը, նայած խնդրի բնույթին:

### 3. Խճագիրներ

Խ Ո Ղ Ի Ր 55: Լողորդը ցանկանում է գետի մի ափից տեղափոխվել մյուս ափը: Ի՞նչ  $\alpha$  անկյան տակ պետք է լողա նա,

որպեսզի կարողանա ամենակարճ ժամանակամիջոցում մի ավիացիոն ինժեներին մուտք գործել, եթե գետի արագությունն է  $v_1$ , իսկ լողորդի արագությունը կանգնած ջրում՝  $v$ :



Պատ. 92

Լուծում: Դիցուք գետի ամենակարճ հեռավորությունն է AB, լողորդը շարժվում է AD ուղղությամբ, իսկ C-ն մուտք գործելու կետն է, որտեղ կանգ է առնում լողորդը (գծ. 92): Նշանակենք արագությունների AFG եռանկյունին: Այստեղ  $\vec{u}$ -ն լողորդի բացարձակ արագությունն է, իսկ  $\alpha$ -ն՝ AD և AB ուղիղներում

կազմված անկյունը: ABC և AFG եռանկյունների նմանությունից ստանում ենք

$$\frac{AC}{AG} = \frac{AB}{AF}, \quad (1)$$

Բայց  $AG = u$ , իսկ  $AF = v \cos \alpha$ : Տեղադրելով այս արժեքները (1)-ի մեջ այն կրեդուրի հետևյալ տեսքը՝

$$\frac{AC}{u} = \frac{AB}{v \cos \alpha},$$

Այստեղ  $\frac{AC}{u}$  մեծությունը այն է ժամանակամիջոցն է, որի ընթացքում լողորդը հասնում է գետի մյուս ափը: Ուստի

$$t = \frac{AB}{v \cos \alpha},$$

Այս  $t$  ժամանակամիջոցը կլինի ամենափոքրը, երբ  $\alpha = 0$ : Սա նշանակում է, որ պետք է լողալ գետի ուղղահայաց ուղղությամբ:

Պատ.  $\alpha = 0$ :

Խնդիր 56:  $\omega = 2t$  1/վրկ անկյունային արագությամբ  $O_1O_2$  առանցքի շուրջը պտտվող սկավառակի շառավղով նրա կենտրոնից դեպի շրջանակը շարժվում է M կետը  $OM = 4t^2$  օրենքով: OM շառավիղը  $O_1O_2$  առանցքի հետ կազմում է  $60^\circ$ -ի անկյուն:

Որոշել  $t=1$  վրի մոմենտում  $M$  կետի բացարձակ արագության մեծությունը (զծ. 93):

Լուծում:  $M$  կետի բացարձակ արագությունը որոշվում է

$$\vec{v}_a = \vec{v}_r + \vec{v}_e$$

բանաձևով:  $\vec{v}_r$  հարաբերական արագությունը ուղղված է սկավառակի շառավղով  $O$ -ից  $M$ :  $t=1$  վրի պահին հարաբերական արագության մեծության համար կունենանք՝

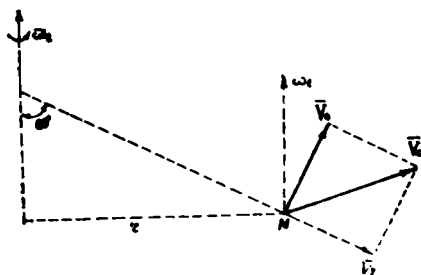
$$v_r = \left. \frac{dOM}{dt} \right|_{t=1\text{վրի}} = 8t \Big|_{t=1\text{վրի}} = 8 \text{ սմ/վրի:}$$

$\vec{v}_e$  փոխադրական արագությունը էլլերի

$$\vec{v}_e = \vec{\omega}_1 \times \vec{OM}$$

բանաձևի համաձայն ուղղահայաց է սկավառակի հարթությանը և  $\vec{v}_r$  հարաբերական արագությանը: Փոխադրական արագության մեծությունը  $t=1$  վրի պահին հավասար կլինի՝

$$v_e = \omega_e \cdot OM \sin 60^\circ = 2 \cdot 4 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 4\sqrt{3} \text{ սմ/վրի:}$$



Գծ. 94

$M$  կետի  $\vec{v}_a$  բացարձակ արագությունը ուղղված է  $\vec{v}_r$  և  $\vec{v}_e$  վեկտորների վրա կառուցված ուղղանկյան անկյունագծով (զծ. 94) և մեծությամբ հավասար է

$$\begin{aligned} v_a &= \sqrt{v_r^2 + v_e^2} = \\ &= \sqrt{8^2 + (4\sqrt{3})^2} = \sqrt{64 + 48} = \\ &= \sqrt{112} \approx 10.6 \text{ սմ/վրի:} \end{aligned}$$

Պատ.  $v_a = 10,6$  սմ/վրի:

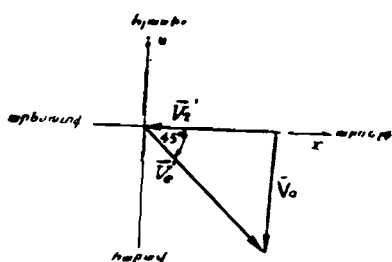
Խնդիր 57 (427): Երբ նավը ընթանում է  $a$  հանգույց արագությամբ դեպի հարավ-արևելք, կայմի վրա ֆլուզերը ցույց է տալիս, որ քամին ունի արևելյան ուղղություն: Նավը փոք-

բացնում է իր արագությունը մինչև  $\frac{a}{2}$  հանգույց, ֆլյուգերը ցույց է տալիս քամու ուղղությունը՝ հյուսիս-արևելք: Որոշել՝ 1) քամու ուղղությունը և 2) քամու արագությունը:

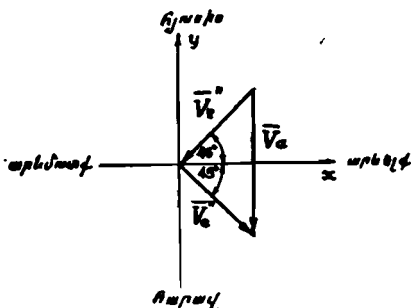
Դիտողություն. ընթացքի ուղղության անվանումը նշանակում է ուր է գնում նավը: Քամու անվանում՝ որտեղից է փչում այն:

Լուծում: Ենթադրենք քամու շարժումը ջրի նկատմամբ բացարձակ է, իսկ նավի նկատմամբ՝ հարաբերական: Նավի շարժումը ջրի նկատմամբ կլինի քամու համար փոխադրական շարժում: Խնդրում պահանջվում է որոշել քամու բացարձակ արագության մեծությունը և ուղղությունը: Բայց դա որոշելու համար անհրաժեշտ է գտնել նաև քամու փոխադրական արագությունը, այսինքն՝ նավի արագությունը:

Այսպիսով, այստեղ մենք ունենք երեք անհայտ մեծություններ: Քանի որ արագությունների զուգահեռակողմից հնարավոր է որոշել ամենաշատը երկու անհայտ մեծություններ, ուստի նպատակահարմար է դիտարկել երկու դեպք:



Գծ. 95



Գծ. 96

Այստեղ օգտակար է խնդիրը լուծել անալիտիկ եղանակով, այսինքն՝ պրոյեկցիաների միջոցով: Տանենք  $xOy$  կոորդինատական սիստեմը,  $x$ -երի առանցքն ուղղենք արևմուտքից դեպի արևելք, իսկ  $y$ -ների առանցքը՝ հարավից դեպի հյուսիս (գծ. 95, 96):

Փոխադրական և հարաբերական արագությունների ուղղությունները ներկայացնենք կոորդինատական  $xOy$  սիստեմի առանցքների ( $\hat{i}$ ,  $\hat{j}$ ) միավոր վեկտորների միջոցով:

Նախ ղիտարկենք այն դեպքը, երբ նալն ընթանում է  $z$  հանգույց արագությամբ դեպի հարավ-արևելք, իսկ քամին ուղղված է դեպի արևելք: Այդ դեպքում, եթե քամու հարաբերական և փոխադրական արագությունները համապատասխանաբար նշանակենք  $\bar{v}_r'$  և  $\bar{v}_e'$  (գծ. 95), ապա կունենանք՝

$$\begin{aligned}\bar{v}_r' &= -v_r' \hat{i}, \\ \bar{v}_e' &= \frac{a}{\sqrt{2}} \hat{i} - \frac{a}{\sqrt{2}} \hat{j},\end{aligned}\quad (1)$$

Այնուհետև ղիտարկենք երկրորդ դեպքը, երբ նալն ընթանում է  $\frac{a}{2}$  հանգույց արագությամբ դարձյալ դեպի հարավ-արևելք, իսկ քամին ուղղված է դեպի հյուսիս-արևելք: Այս դեպքում, եթե քամու հարաբերական ու փոխադրական արագությունները նշանակենք համապատասխանաբար  $\bar{v}_r''$  և  $\bar{v}_e''$  (գծ. 96), ապա կունենանք՝

$$\begin{aligned}\bar{v}_r'' &= -\frac{v_r''}{\sqrt{2}} \hat{i} - \frac{v_r''}{\sqrt{2}} \hat{j}, \\ \bar{v}_e'' &= \frac{a}{2\sqrt{2}} \hat{i} - \frac{a}{2\sqrt{2}} \hat{j},\end{aligned}\quad (2)$$

Արագությունների գումարման (1) բանաձևի հիման վրա կարելի է գրել (գծ. 95, 96)՝

$$\bar{v}_a = \bar{v}_e' + \bar{v}_r', \quad \bar{v}_a = \bar{v}_e'' + \bar{v}_r'',\quad (3)$$

Տեղադրենք  $\bar{v}_e'$ ,  $\bar{v}_r'$ ,  $\bar{v}_e''$  և  $\bar{v}_r''$ -ի արժեքները (1) և (2)-ից (3)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\begin{aligned}\bar{v}_a &= \left( \frac{a}{\sqrt{2}} - v_r' \right) \hat{i} - \frac{a}{\sqrt{2}} \hat{j}, \\ \bar{v}_a &= \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{a}{2} - v_r'' \right) \hat{i} - \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{a}{2} + v_r'' \right) \hat{j},\end{aligned}\quad (4)$$

Պրոյեկտելով (4) վեկտորական հավասարությունները կոր-դինատական  $x$  և  $y$  առանցքների վրա, կունենանք՝

$$\begin{aligned}v_{ax} &= \frac{a}{\sqrt{2}} - v_r', & v_{ay} &= -\frac{a}{\sqrt{2}}, \\ v_{ax} &= \frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{a}{2} - v_r'' \right), & v_{ay} &= -\frac{1}{\sqrt{2}} \left( \frac{a}{2} + v_r'' \right),\end{aligned}\quad (5)$$



տեղ երկրորդ նավի շարժումը ջրի նկատմամբ կլինի նրա բացարձակ շարժումը: Խնդրի պայմանի համաձայն երկրորդ նավի բացարձակ արագությունը հավասար է 30 կմ/ժամ և ուղղված է դեպի հարավ-արևելք: Երկրորդ նավի հարաբերական շարժումը կլինի նրա շարժումը առաջին նավի նկատմամբ, իսկ առաջին նավի շարժումը ջրի նկատմամբ կլինի երկրորդ նավի համար փոխադրական շարժում: Տված է, որ փոխադրական արագությունը հավասար է  $30\sqrt{2}$  կմ/ժամ-ի և ուղղված է դեպի հարավ:

Եթե երկրորդ նավի բացարձակ արագության պրոյեկցիաները անշարժ  $x$  և  $y$  առանցքների վրա նշանակենք  $v_{ax}$  և  $v_{ay}$ , ապա կունենանք՝

$$v_{ax}=30\cos 45^{\circ}=15\sqrt{2}, \quad v_{ay}=30\sin 45^{\circ}=15\sqrt{2}. \quad (1)$$

Երկրորդ նավի փոխադրական արագության պրոյեկցիաները  $x$  և  $y$  առանցքների վրա կլինեն՝

$$v_{ex}=30\sqrt{2}, \quad v_{ey}=0, \quad (2)$$

Տեղադրելով երկրորդ նավի բացարձակ և փոխադրական արագության արտահայտությունները (1) և (2)-ից

$$v_{ax}=v_{rx}+v_{ex},$$

$$v_{ay}=v_{ry}+v_{ey},$$

քանաձեերի մեջ և լուծելով ստացված հավասարումները  $v_{rx}$  և  $v_{ry}$ -ի նկատմամբ, կստանանք՝

$$v_{rx}=15\sqrt{2}-30\sqrt{2}=-15\sqrt{2},$$

$$v_{ry}=15\sqrt{2}.$$

Այստեղից կարելի է ստանալ հարաբերական արագության մեծությունը և ուղղությունը.

$$v_r=\sqrt{v_{rx}^2+v_{ry}^2}=\sqrt{900}=30 \text{ կմ/ժամ},$$

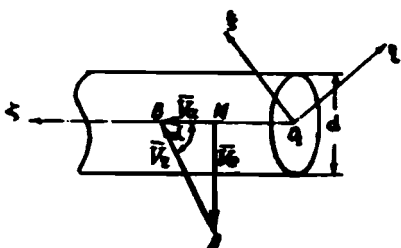
$$\cos(\vec{v}_r, \vec{x})=\frac{v_{rx}}{v}=\frac{-15\sqrt{2}}{30}=-\frac{\sqrt{2}}{2},$$

$$\cos(\vec{v}_r, \vec{y})=\frac{v_{ry}}{v}=\frac{15\sqrt{2}}{30}=\frac{\sqrt{2}}{2},$$

Հետևաբար, երկրորդ նալի հարաբերական արագությունը կազմում է  $OY$  առանցքի դրական ուղղության  $k$  և  $OX$  առանցքի բացասական ուղղության հետ  $45^\circ$ -ի անկյուններ, այսինքն՝ ուղղված է դեպի հյուսիս-արևելք:

Պատ.  $v_r = 30$  կմ/ժամ և ուղղված է դեպի հյուսիս-արևելք:

Խնդիր 59 (437): Շրջատաշ հաստոցի վրա տաշվում է  $d = 80$  մմ տրամագծով գլանը: Ի՞նչ կատարում է  $\omega = 30$  պտ/րոպ: Երկայնական մատուցման արագությունը  $v = 0,2$  մմ/վրկ: Որոշել մշակվող իլի նկատմամբ կտրիչի հարաբերական արագությունը:



զծ. 98

Լուծում: Դիցուք  $O_1\xi\eta$ -ն

շարժական կոորդինատական սիստեմ է, որն ամրացված է տաշվող գլանին (զծ. 98): Այս  $O_1\xi\eta$  սիստեմի շարժումը գլանի հետ միասին կլինեն կտրիչի փոխադրական շարժումը: Կտրիչի շարժումը  $O_1\xi\eta$  շարժական սիստեմի նկատմամբ՝ կտրիչի հարաբերա-

կան շարժումը, իսկ շարժումը հաստոցի նկատմամբ՝ բացարձակ շարժումը: Խնդիրը պահանջում է գտնել կտրիչի հարաբերական արագությունը:

Խնդրի պայմաններից հետևում է, որ  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագությունը ուղղված է  $O_1\xi$  առանցքով (զծ. 98) և մեծությամբ հավասար է  $0,2$  մմ/վրկ: Խնդրում տված է, որ  $d$  տրամագիծ ունեցող գլանը  $\omega$  անկյունային արագությամբ պտտվում է  $O_1\xi$  առանցքի շուրջը, հետևաբար, գլանին պատկանող  $M$  կետի (զծ. 98) արագությունը ուղղված կլինի գլանի ալդ կետով անցնող ուղղորդ շրջանագծի շոշափողով, իսկ մեծությունը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$v_e = \omega \cdot \frac{d}{2} = \frac{2\pi \cdot 30 \cdot 80}{60 \cdot 2} = 40 \pi \text{ մմ/վրկ:}$$

Կտրիչի  $M$  ծայրակետի  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագությունը, (I) բանաձևի համաձայն, կորոշվի հետևյալ վեկտորական հավասարումով՝

$$\bar{v}_r = \bar{v}_a - \bar{v}_e$$

Գծագրից երևում է, որ  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագության մեծությունը կարելի է որոշել  $AMB$  ուղղանկյուն եռանկյունուց:

Այս եռանկյունին կլինի ուղղանկյուն, քանի որ  $\vec{v}_a$ -ն ուղղված է  $O_1$  և առանցքով, իսկ  $\vec{v}_e$ -ն գլանի  $M$  կետով անցնող ուղղորդ շրջանագծի շոշափողով:

$\Delta AMB$ -ից կարելի է գրել, որ

$$v_r = \sqrt{v_a^2 + v_e^2} = \sqrt{(0,2)^2 + (40\pi)^2} \approx 125,7 \text{ մմ/վրկ},$$

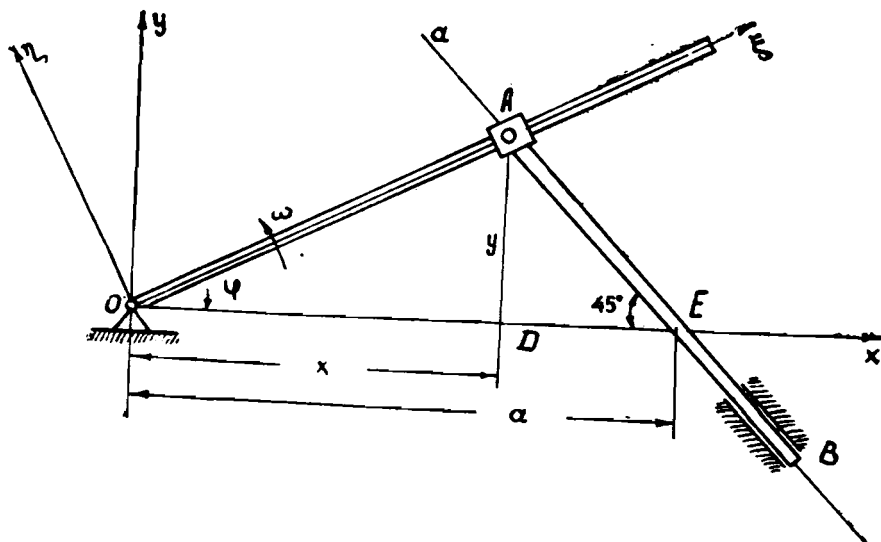
$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{v_e}{v_a} = \frac{40\pi}{0,2} = 200\pi \approx 628,$$

Պատ.  $v_r = 125,7$  մմ/վրկ,  $\operatorname{tg} \alpha = 628$ , որտեղ  $\alpha$ -ն  $\vec{v}_r$ -ի և իլի առանցքի միջև կազմված անկյունն է:

Խնդիր 60:  $OC$  մեղեխը պտտվում է գծագրի հարթության մեջ  $O$  կետի շուրջը

$$\varphi = \frac{\pi}{4} \sin 2\pi t$$

օրենքով, որտեղ  $\varphi$ -ն չափվում է ռադիաններով, իսկ  $t$ -ն՝ վայրկյաններով:  $A$  սողնակը, շարժվելով  $OC$  մեղեխի երկարությամբ, շարժման մեջ է դնում  $AB$  ձողին: Վերջինս միացած է  $A$  սողնակին հողակապով և շարժվում է թեք ուղղորդներով, կազմելով հորիզոնի հետ  $45^\circ$ -ի անկյուն: Որոշել սողնակի բացարձակ և հարաբերական շարժման հավասարումները, ինչպես նաև նրա բացարձակ և հարաբերական արագությունները  $t = 1,5$  վրկ պահին: Տված է  $OE = a = 50$  սմ (գծ. 99):



Գծ. 99

**Լ ու ծ ու մ:** Տանենք  $Oxy$  անշարժ և  $Oz$  շարժական կոորդինատական սիստեմները գծագրում ցույց տրված ձևով: Սողնակը ընդունենք որպես կետ:  $A$  կետի շարժումը  $AB$  ուղղով կլինի  $A$  կետի բացարձակ շարժումը, իսկ այդ կետի շարժումը  $OC$  ուղղով՝  $A$  կետի հարաբերական շարժումը:  $Oz$  շարժական սիստեմի պատումը  $O$  կենտրոնի շուրջը

$$\varphi = \frac{\pi}{4} \sin 2\pi t \quad (1)$$

օրենքով կլինի ժողովրդական շարժում:

$A$  կետի կոորդինատները անշարժ  $Oxy$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(x, y)$ : Գծագրից կունենանք՝

$$\begin{aligned} x &= OD = OA \cos \varphi = \xi \cos \varphi, \\ y &= AD = OA \sin \varphi = \xi \sin \varphi, \end{aligned} \quad (2)$$

որտեղ  $\xi$ -ն  $A$  կետի արեցիսն է շարժական  $Oz$  սիստեմում: Եռանկյունի  $ADE$ -ից (գծ. 99) ունենք՝

$$\begin{aligned} y &= a - x \\ \text{կամ} \quad x + y &= a, \end{aligned} \quad (3)$$

(2) սիստեմի հավասարումները գումարելով, կստանանք

$$x + y = \xi(\sin \varphi + \cos \varphi), \quad (4)$$

Հավասարեցնելով (3) և (4) հավասարումների աջ մասերը, կունենանք

$$\begin{aligned} \xi(\sin \varphi + \cos \varphi) &= a, \\ \text{որտեղից} \quad \xi &= OA = \frac{a}{\sin \varphi + \cos \varphi}, \end{aligned} \quad (5)$$

Տեղադրելով  $\xi$ -ի արժեքը (5)-ից (2)-ի մեջ, կստանանք  $A$  կետի բացարձակ շարժման հավասարումները հետևյալ տեսքով՝

$$\begin{aligned} x &= \frac{a \cos \varphi}{\sin \varphi + \cos \varphi}, \\ y &= \frac{a \sin \varphi}{\sin \varphi + \cos \varphi}, \end{aligned} \quad (6)$$

որտեղ  $\varphi$ -ն որոշվում է (1) հավասարություნიց:

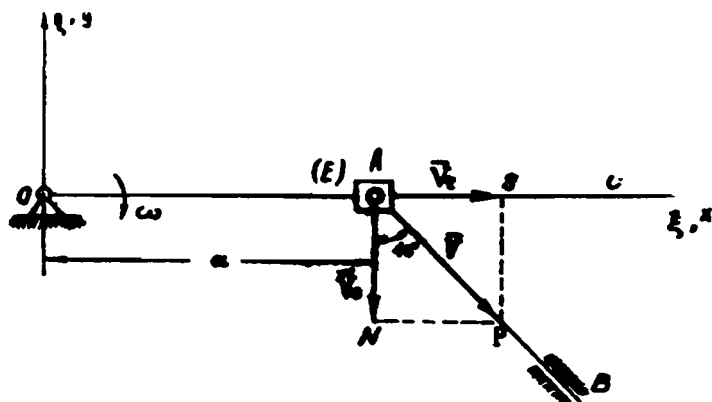
Դիֆերենցելով (1) արտահայտությունը ըստ  $t$  ժամանակի, կստանանք  $CD$  ձողի անկյունային արագությունը՝

$$\omega = \frac{d\varphi}{dt} = \frac{\pi^2}{2} \cos 2\pi t, \quad (7)$$

$t = 1,5$  վրկ պահին (1), (7) և (5) հավասարումներից կըստանանք՝

$$\varphi = 0, \quad \omega = -\frac{\pi^2}{2}, \quad \xi = a = 50,$$

$\omega$ -ի միևնույն նշանը ցույց է տալիս, որ տվյալ մոմենտում  $OC$  մեղեկը պտտվում է ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ (գծ. 100),



Գծ. 100

Այժմ անցնենք հարաբերական և բացարձակ արագությունները գտնելուն:

Ա կետի  $\vec{v}_e$  փոխադրական արագությունն ուղղահայաց է  $OC$ -ին և ուղղված է փոխադրական պտտման կողմը:  $t = 1,5$  վրկ պահին  $\vec{v}_e$  վեկտորի մոդուլը հավասար կլինի՝

$$v_e = |\omega| \cdot OA = |\omega| \cdot a = 25 \pi^2 \text{ սմ/վրկ:}$$

Ա կետի  $\vec{v}_a$  բացարձակ և  $\vec{v}_b$  հարաբերական արագությունները ուղղված են համապատասխանաբար  $AB$  և  $AC$  ուղիղներով (գծ. 100):

Այսպիսով, մեզ հայտնի է  $\bar{v}_e$  վեկտորի մեծությունը և ուղղությունը, ինչպես նաև  $\bar{v}_a$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորների ուղղությունները, Հետևաբար

$$\bar{v}_a = -\bar{v}_e \div \bar{v}_r$$

բանաձևի հիման վրա կարող ենք կառուցել ANPS զուգահեռակողմը: Դրանից կորոշենք  $\bar{v}_a$  և  $\bar{v}_r$  արագությունների մեծությունները հետևյալ տեսքով՝

$$v_a = \frac{v_e}{\cos 45^\circ} = 25 \sqrt{2} \pi^2 \text{ սմ/վրկ},$$

$$v_r = v_e = 25 \pi^2 \text{ սմ/վրկ}:$$

Պատ. (1) բացարձակ շարժման հավասարումները՝

$$x = \frac{a \cos \varphi}{\sin \varphi + \cos \varphi},$$

$$y = \frac{a \sin \varphi}{\sin \varphi + \cos \varphi},$$

(2) հարաբերական շարժման հավասարումները՝

$$\xi = \frac{a}{\sin \varphi + \cos \varphi}, \quad \eta = 0,$$

3)  $v_a = 25 \sqrt{2} \pi^2$  սմ/վրկ,  $v_r = 25 \pi^2$  սմ/վրկ:

Խնդիր 61 (441): Մեխանիզմը բաղկացած է O և O<sub>1</sub> երկու զուգահեռ լիսեռներից, OA մեղեխից և O<sub>1</sub>B կուլիսից: OA մեղեխի A ծայրը սահում է O<sub>1</sub>B կուլիսի փորվածքում: OO<sub>1</sub> լիսեռների առանցքների միջև եղած հեռավորությունը հավասար է a: OA մեղեխի երկարությունը հավասար է l, ընդ որում l > a: O լիսեռը պտտվում է ω հաստատուն անկյունային արագությամբ (գծ. 101): Քտենել՝ 1) O<sub>1</sub> լիսեռի ω<sub>1</sub> անկյունային արագությունը և O<sub>1</sub>B կուլիսի նկատմամբ A կետի հարաբերական արագությունը արտահայտված O<sub>1</sub>A = s փոփոխական մեծության միջոցով. 2) այդ մեծությունների ամենամեծ և ամենափոքր արժեքները. 3) մեղեխի այն դիրքը, երբ ω<sub>1</sub> = ω:

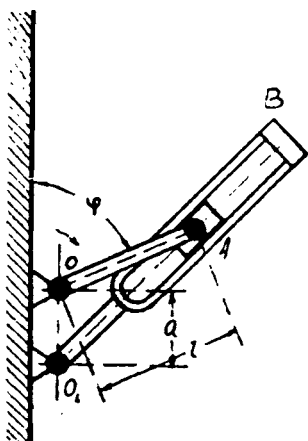
Լուծում: Կուլիսի պտտական շարժումն ընդունենք որպես փոխադրական շարժում: Այդ դեպքում A կետի շարժումը կուլիսի

փոքրվածքում կլինի հարաբերական, իսկ  $OA$  մեղեխի պատումը՝ բացարձակ:

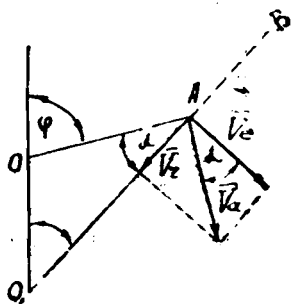
$A$  կետի բացարձակ արագության  $\vec{v}_a$  վեկտորը ուղղահայաց է մեղեխին և թվապես հավասար է  $v_a = \omega l$ , իսկ նույն  $A$  կետի փոխադրական արագության  $\vec{v}_c$  վեկտորը ուղղահայաց է  $O_1A$  կուլիսի առանցքին և նրա թվաչին արժեքը որոշվում է

$$v_c = \omega_1 \cdot O_1A = \omega_1 \cdot s \quad (1)$$

բանաձևով: Եթե նշանակենք  $\angle OAO_1 = \alpha$ , ապա դժվար չէ նկատել, որ  $\vec{v}_a$  և  $\vec{v}_c$  վեկտորներով կազմված անկյունը նույնպես կլինի  $\alpha$ , քանի որ  $\vec{v}_a \perp OA$ ,  $\vec{v}_c \perp O_1A$ , Այդ դեպքում կունենանք (գծ. 102)



Գծ. 101



Գծ. 102

$$v_c = v_a \cos \alpha = \omega l \cos \alpha, \quad (2)$$

Համեմատելով (1) և (2)-ը, կստանանք կուլիսի  $\omega_1$  անկյունային արագության համար հետևյալ արտահայտությունը՝

$$\omega_1 = \frac{\omega l \cos \alpha}{s}, \quad (3)$$

Այժմ գտնենք  $\cos \alpha$ -ի արժեքը: Նրա համար դիտարկենք եռանկյունի  $OA O_1$ -ը: Կոսինուսների թեորեմների համաձայն կարող ենք գրել՝

$$a^2 = l^2 + s^2 - 2ls \cos \alpha,$$

որտեղից հետևում է

$$\cos \alpha = \frac{l^2 + s^2 - a^2}{2ls}, \quad (4)$$

Տեղադրելով այս արժեքը (3)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_1 = \frac{\omega}{2} \left( 1 + \frac{l^2 - a^2}{s^2} \right), \quad (5)$$

Հարաբերական արագություն  $\bar{v}_r$  վեկտորի ազդման գիծը համընկնում է կուլիսի փոքրածքի հետ, այսինքն՝  $O_1A$ -ի հետ, Այդ դեպքում  $v_r$  հարաբերական արագություն համար կունենանք՝

$$v_r = v_a \sin \alpha = \omega l \sin \alpha, \quad (6^*)$$

կամ

$$v_r = \omega l \sqrt{1 - \cos^2 \alpha}, \quad (7)$$

Տեղադրելով  $\cos \alpha$ -ի արժեքը (4)-ից (7)-ի մեջ, կստանանք՝

$$v_r = \frac{\omega}{2s} \sqrt{4l^2 s^2 - (l^2 + s^2 - a^2)^2}, \quad (8)$$

Նույնական ձևափոխություններից հետո (8)-ին կարելի է տալ հետևյալ տեսքը՝

$$v_r = \frac{\omega}{2s} \sqrt{(l+s+a)(l+s-a)(a+l-s)(a+s-l)},$$

Գտնի որ  $\omega$ ,  $l$  և  $a$  հաստատուն են, ապա (5)-ից հետևում է, որ  $\omega_1$ -ը կընդունի իր ամենամեծ արժեքը, երբ  $s$ -ը ստանում է իր ամենափոքր արժեքը: Իսկ  $\omega_1$ -ը կստանա իր ամենափոքր արժեքը, երբ  $s$ -ը ստանում է իր ամենամեծ արժեքը: Գծազրից երևում է, որ

$$s_{\min} = l - a, \quad s_{\max} = l + a;$$

Հետևաբար

$$\omega_{1\max} = \frac{\omega}{2} \left[ 1 + \frac{l^2 - a^2}{(l-a)^2} \right] = \frac{\omega l}{l-a},$$

$$\omega_{1\min} = \frac{\omega}{2} \left[ 1 + \frac{l^2 - a^2}{(l+a)^2} \right] = \frac{\omega l}{l+a},$$

Հարաբերական արագություն ամենամեծ և ամենափոքր արժեքները գտնելու համար (8) բանաձևի մեջ  $\sin \alpha$ -ն արտահայտենք  $t$ -ի միջոցով:  $\Delta O O_1 A$ -ից ունենք՝

$$\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \varphi}{s}, \quad s = \sqrt{a^2 + l^2 + 2al \cos \varphi},$$

Նկատի ունենալով, որ  $\varphi = \omega t$ , այս երկու հաճախարումներից կորոշենք  $\sin \alpha$ -ի արտահայտությունը: Կստանանք՝

$$\sin \alpha = \frac{a \sin \omega t}{\sqrt{a^2 + l^2 + 2al \cos \omega t}}$$

Տեղադրենք  $\sin \alpha$ -ի արժեքը (6) բանաձևի մեջ, կունենանք՝

$$v_r = \frac{a\omega l \sin \omega t}{\sqrt{a^2 + l^2 + 2al \cos \omega t}} \quad (9)$$

Մնում է ածանցել այս (9) արտահայտությունը ըստ  $t$ -ի և ստացածը հավասարեցնել զրոյի: Լուծելով ստացված հավասարումը, կստանանք

$$t = \frac{1}{\omega} \left[ \pm \arccos \left( -\frac{a}{l} \right) + 2\pi k \right] \quad (k=0, \pm 1, \dots) \quad (10)$$

Իրական արժատները:

Տեղադրելով  $t$ -ի այս արժեքը  $v_r$ -ի (9) արտահայտության մեջ, կորոշենք նրա ամենամեծ արժեքը, որը կլինի՝

$$v_{r, \max} = a\omega;$$

Քանի որ  $v_r > 0$ , ապա (9)-ից հետևում է, որ  $v_r$ -ի ամենափոքր արժեքը կստացվի, եթե  $\sin \omega t$ -ն լինի զրո: Հետևաբար՝

$$v_{r, \min} = 0;$$

Այժմ գտնենք մեղեխի այն դիրքը, երբ  $\omega_1 = \omega$ : Դրա համար (5) բանաձևի մեջ ընդունենք  $\omega_1 = \omega$ : Այդ դեպքում կստանանք՝

$$\omega_1 = \frac{\omega}{2} \left( 1 + \frac{l^2 - a^2}{s^2} \right),$$

Այստեղից ստացվում է, որ պետք է տեղի ունենա հետևյալ պայմանը՝

$$l^2 - a^2 = s^2,$$

Իսկ սա ցույց է տալիս, որ եռանկյունի  $OA O_1$ -ը պետք է լինի ուղղանկյուն, այսինքն՝  $O_1 A \perp O_1 O$  (գծ. 102):

Պատ. 1)  $\omega_1 = \frac{\omega}{2} \left( 1 + \frac{l^2 - a^2}{s^2} \right),$

$$v_r = \frac{\omega}{2s} \sqrt{(1+s+a)(1+s-a)(a+1-s)(a+s-1)},$$

$$2) \omega_{1\max} = \omega \frac{l}{l-a}, \quad \omega_{1\min} = \omega \frac{l}{l+a},$$

$$V_{r, \max} = a\omega, \quad V_{r, \min} = 0,$$

$$3) \text{ եթե } \omega_1 = \omega, \text{ ապա } O_1B \perp O_1O,$$

ԵՃԳԻՐ 62 (443): Որոշել մեղեխա-կուլիսային մեխանիզմի պտտվող կուլիսի անկյունային արագությունը մեղեխի չորս՝ երկու ուղղածից և երկու հորիզոնական դիրքերի դեպքում, եթե  $a=60$  սմ,  $l=80$  սմ և մեղեխի անկյունային արագությունը համապատասխանում է  $n=30$  պտ/րոպ (գծ. 101):

Ցուցում: Այս խնդիրը կարելի է լուծել նույն եղանակով, ինչ որ 61 (441) խնդիրը: Միայն տարբերությունը կայանում է նրանում, որ  $S$ -ի փոխարեն այստեղ պետք է մոծել  $\varphi$  անկյունը:

Կուլիսի անկյունային արագության համար 61(441) խնդրի լուծման մեջ ստացված է հետևյալ արտահայտությունը՝

$$\omega_1 = \frac{\omega}{2} \left( 1 + \frac{l^2 - a^2}{s^2} \right), \quad (1)$$

Տվյալ խնդրում ունենք՝

$$\omega = \frac{30 \cdot 2\pi}{60} = \pi \text{ 1/վրկ, } a=60 \text{ սմ, } l=80 \text{ սմ:}$$

Բացի դրանից, եռանկյունի  $O_1OA$ -ից կարող ենք գրել՝

$$s = O_1A = \sqrt{l^2 + a^2 + 2al \cos \varphi},$$

Տեղադրելով  $\omega$ ,  $l$ ,  $s$  և  $a$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_1 = 4\pi \cdot \frac{4 + 3 \cos \varphi}{25 + 24 \cos \varphi},$$

$$\text{Պատ. } \omega_1 = \frac{4}{7} \pi \text{ 1/վրկ, } \omega_{II} = \omega_{IV} = 0,64 \pi \text{ 1/վրկ,}$$

$$\omega_{III} = 4 \pi \text{ 1/վրկ:}$$

## § 8. ԿԵՏԻ ԱՐԱԳԱՑՈՒՄՆԵՐԻ ԳՈՒՄԱՐՈՒՄԸ ՀԱՄԱՆՔԱՑ ՓՈԽԱԴՐԱԿԱՆ ՇԱՐԺՄԱՆ ԴԵՊՔՈՒՄ

Կետի բարդ շարժման դեպքում, երբ փոխադրական շարժումը համընթաց է, կետի բացարձակ արագացումը հավասար է նրա փոխադրական ու հարաբերական արագացումների երկրաչափական գումարին\* (զծ. 103), այսինքն՝

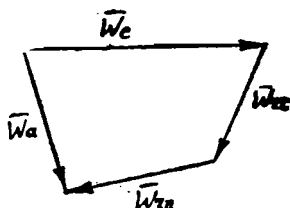
$$\bar{W}_a = \bar{W}_e + \bar{W}_r, \quad (I)$$

կամ

$$\bar{W}_a = \bar{W}_e + \bar{W}_{r\tau} + \bar{W}_{rn}, \quad (II)$$



Գծ. 103



Գծ. 104

որտեղ  $\bar{W}_e$ -ն կետի փոխադրական արագացումն է, իսկ  $\bar{W}_r$ ,  $\bar{W}_{rn}$ -ը կետի հարաբերական արագացման տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչները (զծ. 104):

Եթե հարաբերական շարժումը ուղղագիծ է, ապա համապատասխան նորմալ արագացումը ( $\bar{W}_{rn}$ ) հավասար կլինի զրոյի, իսկ եթե հարաբերական շարժումը իրենից ներկայացնում է հավասարաչափ կորագիծ շարժում, ապա զրո է դառնում համապատասխան տանգենցիալ արագացումը ( $\bar{W}_{r\tau}$ ):

Այս պարագրաֆի խնդիրները նույնպես կարելի է լուծել երկու եղանակով՝ երկրաչափորեն և անալիտիկ:

Խնդիրները անալիտիկ եղանակով լուծելու դեպքում անհրաժեշտ է նախ ընտրել որևէ անշարժ կոորդինատական սիստեմ և այնուհետև (I) կամ (II) վեկտորական հավասարումները պրոյեկտել այդ սիստեմի առանցքների վրա: Օրինակ՝ պրոյեկտելով (I) հավասարումը կոորդինատական  $x$ ,  $y$ ,  $z$  առանցքի վրա, կստանանք՝

$$W_{ax} = W_{ex} + W_{rx},$$

$$W_{ay} = W_{ey} + W_{ry},$$

$$W_{az} = W_{ez} + W_{rz},$$

(III)

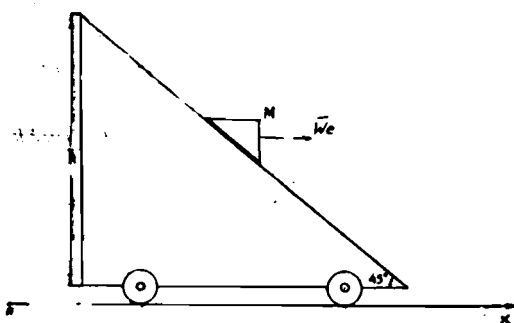
\* ) Եթե փոխադրական շարժումը համընթաց է, ապա կորիոլիսի արագացում չի առաջանում (տե՛ս հաջորդ պարագրաֆը):

Խնդիրներ լուծելու ժամանակ անհրաժեշտ է նկատի ունենալ, որ  $\bar{V}$ , հարաբերական արագությունը և  $\bar{W}$ , հարաբերական արագացումը որոշվում են կետի կինեմատիկայի սովորական բանաձևերով: Այս դեպքում հաշվառքի շարժական սխեմանը դիտվում է որպես անշարժ:  $\bar{V}_e$  փոխադրական արագությունը և  $\bar{W}_e$  փոխադրական արագացումը որոշվում են որպես հաշվառքի շարժական սխեմանի այն կետի արագությունը և արագացումը, որի հետ տվյալ մոմենտում համընկնում է շարժվող կետը: Քանի որ շարժական սխեմանը շարժվում է որպես բացարձակ պինդ մարմին, ապա  $\bar{V}_e$  և  $\bar{W}_e$ -ի հաշվումը կատարվում է բացարձակ պինդ մարմնի կինեմատիկայի բանաձևերի համաձայն:

Այս պարագրաֆի խնդիրները լուծելիս կարելի է հիմնականում վարվել նույն կերպ, ինչ որ արագությունների գումարման վերաբերյալ խնդիրներ լուծելու ժամանակ: Այստեղ անհրաժեշտ է հատուկ ուշադրություն դարձնել այն խնդիրների լուծման վրա, որոնցում հարաբերական արագացումն ունի տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչներ: Այս դեպքում խնդիրների լուծումը բավականաչափ դժվարանում է:

Ստորև բերվում են կետի արագացումների գումարման վերաբերյալ մի շարք խնդիրների լուծումները, երբ փոխադրական շարժումը իրենից ներկայացնում է համընթաց շարժում:

Խնդիր 63: Հորիզոնի հետ  $45^\circ$ -ի անկյուն կազմող թեք հարթությունը (գծ. 105) շարժվում է հորիզոնական հարթության



Գծ. 105

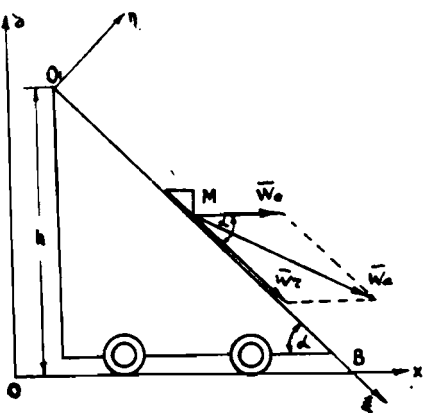
նկատմամբ  $2 \text{ մ/վրկ}^2$  համընթաց արագացմամբ: Այդ թեք հարթության վրայով սահում է  $M$  բեռը  $\sqrt{2} \text{ մ/վրկ}^2$  հաստատուն արագացումով: Որոշել  $M$  բեռի արագությունը և արագացումը անշարժ սխեմանի նկատմամբ, եթե ըսկըզբնական մոմեն-

տում թեք հարթությունը և  $M$  բեռը գտնվել են հանգիստ վիճակում: Թեք հարթության բարձրությունը՝  $h=1 \text{ մ}$ :

Լուծում:  $M$  բեռի շարժումը անշարժ  $OXY$  սխեմանի նկատմամբ կլինի նրա բացարձակ շարժումը (գծ. 106): Այս շար-

ժուլը կազմված է երկու շարժումներից՝ հարաբերական և փոխադրական: Բեռի շարժումը շարժվող թեք հարթության (շարժական  $O_1\zeta\eta$  սիստեմի) նկատմամբ կլինի նրա հարաբերական շարժումը, իսկ թեք հարթության շարժումը անշարժ սիստեմի նկատմամբ՝ փոխադրական շարժումը:

Ա բեռի  $\bar{W}_e$  փոխադրական արագացումը հավասար է թեք հարթության շարժման արագացմանը, հետևաբար՝ փոխադրական արագացման մոդուլը հավասար կլինի  $W_e = 2 \text{ մ/վրկ}^2$ , իսկ  $\bar{W}_e$  վեկտորը զուգահեռ կլինի  $OX$  առանցքին: Քանի որ  $M$  բեռը շարժվում է թեք հարթության նկատմամբ  $O_1B$  ուղղով, ապա  $\bar{W}_r$  հարաբերական արագացումը ուղղված կլինի այդ ուղղով և թվալին արժեքը հավասար կլինի  $W_r = \sqrt{2} \text{ մ/վրկ}^2$ :



Ք. 106

Ա բեռի բացարձակ արագացումը որոշվում է արագացումների գումարման զուգահեռակողմի կանոնի համաձայն:  $\bar{W}_a$  բացարձակ արագացման թվալին արժեքը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$W_a = \sqrt{W_e^2 + 2W_e W_r \cos \alpha + W_r^2} = \sqrt{4 + 2 \cdot 2 \cdot \sqrt{2} \frac{\sqrt{2}}{2} + 2} = \sqrt{10} \text{ մ/վրկ}^2:$$

Այժմ որոշենք  $W_a$  վեկտորի թվալին արժեքը պրոյեկցիաների եղանակով: Նրա համար

$$\bar{W}_a = \bar{W}_e + \bar{W}_r$$

վեկտորական հավասարումը պրոյեկտենք  $Oxy$  կոորդինատական սիստեմի առանցքների վրա, կստանանք՝

$$W_{ax} = W_{ex} + W_{rx},$$

$$W_{ay} = W_{ey} + W_{ry},$$

Քանի որ

$$W_{ex} = 2, W_{ey} = 0, W_{rx} = W_r \cos 45^\circ = 1, W_{ry} = -W_r \sin 45^\circ = -1,$$

ապա

$$W_{ax} = 2 + 1 = 3, W_{ay} = -1:$$

Հետեւաբար, բացարձակ արագացման մեծութիւնն և ուղղութիւնն համար կունենանք՝

$$w_a = \sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2} = \sqrt{9 + 1} = \sqrt{10} \text{ մ/վրկ}^2;$$

$$\cos(\hat{w}_{a1} \hat{x}) = \frac{3}{\sqrt{10}}, \quad \cos(\hat{w}_{a1} \hat{y}) = -\frac{1}{\sqrt{10}},$$

Այժմ գտնենք  $M$  բեռի բացարձակ արագութիւնն մեծութիւնը և ուղղութիւնը: Եթե նկատի ունենանք, որ

$$w_{ax} = \frac{dv_{ax}}{dt} = 3, \quad w_{ay} = \frac{dv_{ay}}{dt} = -1,$$

և ինտեգրենք այս հավասարումները, ապա կստանանք՝

$$v_{ax} = 3t + c_1, \quad v_{ay} = -t + c_2; \quad (1)$$

Խնդրի նախնական պայմանների համաձայն, երբ  $t=0$ , ունենք  $v_{ax}=0$ ,  $v_{ay}=0$ : Ուստի,  $c_1=c_2=0$ : Այդ դեպքում (1)-ը կընդունի հետեւյալ տեսքը՝

$$v_{ax} = 3t, \quad v_{ay} = -t;$$

Այստեղից որոշում ենք  $M$  բեռի բացարձակ արագացման թվային արժեքը՝

$$v_a = \sqrt{v_{ax}^2 + v_{ay}^2} = t\sqrt{10} \text{ մ/վրկ},$$

$\bar{v}_a$  վեկտորի ուղղորդ կոսինուսները որոշվում են հետեւյալ բանաձեւերով՝

$$\cos(\bar{v}_{a1} \bar{x}) = \frac{v_{ax}}{v_a} = \frac{3}{\sqrt{10}}, \quad \cos(\bar{v}_{a1} \bar{y}) = \frac{v_{ay}}{v_a} = -\frac{1}{\sqrt{10}},$$

$$\text{Պատ. } v_a = \sqrt{10} \cdot t \text{ մ/վրկ}, \quad \cos(v_a, x) = \frac{3}{\sqrt{10}},$$

$$\cos(\bar{v}_a, \bar{y}) = -\frac{1}{\sqrt{10}}, \quad w_a = \sqrt{10} \text{ մ/վրկ}^2, \quad \cos(\bar{w}_a, \bar{x}) = \frac{3}{\sqrt{10}},$$

$$\cos(\bar{v}_a, \bar{y}) = -\frac{1}{\sqrt{10}}:$$

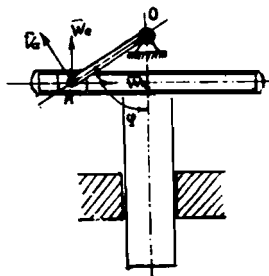
Խ ն դ ի ր 64 (445): Շարժաբեռ մուրճի մեղեխա-կուլիսային մեխանիզմը բաղկացած է հետադարձ-համընթաց շարժում կատարող ուղղագիծ կուլիսից: Կուլիսը շարժման մեջ է դրվում  $A$  քա-

րով, որը միացված է  $OA=r=40$  սմ երկարությամբ ունեցող մեղեխի ծայրին: Մեղեխը պտտվում է մի անկյունային արագությամբ, որը համապատասխանում է  $n=120$  պտ/րոպ:  $t=0$  մոմենտում կուլիսը գրավում է իր ստորին դիրքը: Գտնել կուլիսի արագացումը (գծ. 107):

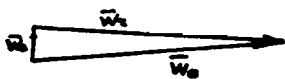
Լուծում: Նախ առանձնացնենք  $A$  կետի բացարձակ հարաբերական և փոխադրական շարժումները:  $A$  կետի բացարձակ շարժումը կլինի նրա պտտումը  $O$  կետի շուրջը, իսկ հարաբերական շարժումը՝ նրա շարժումը կուլիսի նկատմամբ: Կուլիսի շարժումը կլինի  $A$  կետի համար փոխադրական շարժում: Խնդիրը պահանջում է գտնել կուլիսի արագացումը, այսինքն՝  $A$  կետի փոխադրական արագացումը: Կուլիսը կատարում է շարժում միայն ուղղաձիգ ուղղությամբ, դրա համար էլ նրա շարժումը կլինի համընթաց: Բացարձակ արագացումը կունենա միայն նորմալ բաղադրիչ, քանի որ  $\omega = \text{const}$ : Նրա թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_a = \omega^2 r = \left( \frac{120 \cdot 2\pi}{60} \right)^2 \cdot 40 = 640 \pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2$$

ուղղված կլինի  $AO=r$  շառավղով:



Գծ. 108



Գծ. 109

Հարաբերական արագացումը ուղղված կլինի կուլիսի փոքրվածքով, հետևաբար կունենա հորիզոնական ուղղությամբ՝ ուղղահայաց փոխադրական արագացմանը (գծ. 108):  $\bar{w}_a$ ,  $\bar{w}_e$  և  $\bar{w}_r$  արագացումները կկազմեն վեկտորական ուղղանկյուն եռանկյուն (գծ. 109), որտեղից կարելի է գրել

$$w_e = w_a \cdot \cos \varphi: \quad (1)$$

Մնում է որոշել  $\varphi$  անկյունը: Քանի որ  $OA$ -ն պտտվում է  $O$  կետի շուրջը

$$\omega = \frac{120 \cdot 2\pi}{60} = 4\pi \text{ 1/վրկ}$$

հաստատուն անկյունային արագությունը և միաժամանակ տված է, որ երբ  $t=0$ ,  $\varphi=0$ , ապա ինտեգրելով  $\frac{d\varphi}{dt} = \omega$  հավասարումը,

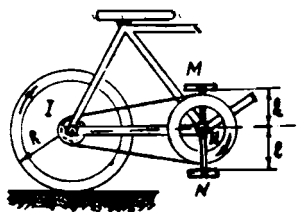
կստանանք  $\varphi = 4\pi t$ :

Տեղադրելով  $W_a$ -ի և  $\varphi$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք

$$w_e = 640\pi^2 \cos 4\pi t = 6320 \cos 4\pi t \text{ սմ/վրկ}^2:$$

Պատ.  $w_e = 6320 \cos 4\pi t$  սմ/վրկ<sup>2</sup>:

Խնդիր 65 (448): Հեծանվորդը հորիզոնական ուղղադիրժ ճանապարհի մի որևէ մասով շարժվում է  $s=0,1t^2$  օրենքով ( $s$ —մետրերով,  $t$ —վայրկյաններով): Տված է՝  $R=350$  մմ,  $l=180$  մմ,



Պատ. 110

ատամների թվերը՝  $z_1=18$ ,  $z_2=48$ : Որոշել հեծանվի ոտնակների  $M$  և  $N$  առանցքների բացարձակ արագացումները (ենթադրելով, որ անիվները գլորվում են առանց սահելու)  $t=10$  վրկ-ում, եթե այդ պահին  $MN$  մեղեխը ունի ուղղաձիգ դիրք (գծ. 110):

Լուծում: Հեծանվի շրջանակի համընթաց շարժումը գետնի նկատմամբ ընդունենք որպես ոտնակների համար փոխադրական շարժում:

Այդ դեպքում ոտնակների մեղեխների պտտական շարժումը հեծանվի նկատմամբ կլինի ոտնակների համար հարաբերական շարժում:

Փոխադրական շարժման արագությունը և արագացումը կարելի է որոշել հետևյալ բանաձևերով՝

$$v_e = \frac{ds}{dt} = 0,2 \text{ մ/վրկ},$$

$$w_e = \frac{d^2s}{dt^2} = 0,2 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Ոտնակների մեղեխների անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը որոշելու համար գտնենք հեծանվի անիվի

պտտման  $\omega_1$  անկյունային արագությունը: Ենթադրենք մի պահ, որ հեծանիվը անշարժ է, իսկ գետինը շարժվում է դեպի ձախ: Որպեսզի ածխվը պտտվի  $\omega_1$  անկյունային արագությամբ, բավական է ընդունել, որ գետինը շարժվում է  $v_e$  արագությամբ դեպի ձախ: Այստեղից կստանանք, որ

$$\omega_1 = \frac{v_e}{R} = \frac{0,2 \text{ t}}{0,35} = \frac{4}{7} \text{ t 1/վրկ:}$$

Այժմ որոշենք ոտնակների մեղեխի հետ կապված II ատամնանվի  $\omega_2$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon_2$  անկյունային արագացումը: Քրենք անկյունային արագությունների և անիվների ատամների թվերի միջև եղած հետևյալ առնչությունը՝

$$\frac{\omega_2}{\omega_1} = \frac{z_1}{z_2},$$

Այստեղից ստացվում է,

$$\omega_2 = \omega_1 \cdot \frac{z_1}{z_2} = \frac{4}{7} \text{ t} \cdot \frac{18}{48} = \frac{3}{14} \text{ t 1/վրկ,}$$

$$\varepsilon_2 = \frac{d\omega_2}{dt} = \frac{3}{14} \text{ 1/վրկ}^2,$$

Տված մոմենտում, երբ  $t=10$  վրկ, կունենանք՝

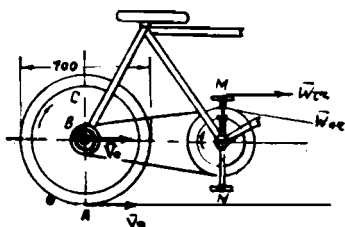
$$\omega_2 = \frac{15}{7} \text{ 1/վրկ,}$$

$$\varepsilon_2 = \frac{3}{14} \text{ 1/վրկ}^2,$$

Այժմ որոշենք M կետի արագացումը:

M կետը պտտվում է II ատանցքի շուրջը: Նրա հարաբերական արագացումը կազմված է տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչներից (գծ. 111):

Տանգենցիալ արագացման վեկտորը  $t=10$  վրկ մոմենտում ուղղված է հորիզոնական ուղ-



Գծ. 111

դուրյամբ դեպի աջ և մեծությամբ հավասար է

$$w_{r\tau} = \varepsilon_2 \cdot l = \frac{3}{14} \cdot 0,18 = \frac{27}{700} \text{ մ/վրկ}^2,$$

Նորմալ արագացման վեկտորը ուղղված է դեպի II անվի կենտրոնը (ներքե) և մեծությամբ հավասար է

$$w_{nr} = \omega_2^2 l = \left(\frac{3}{14} t\right)^2 \cdot 0,18 = \frac{81}{9800} t^2 \cdot \text{մ/վրկ}^2,$$

կամ  $t = 10$  վրկ մոմենտում

$$w_{nr} = \frac{81}{98} \text{ մ/վրկ}^2:$$

N կետի հարաբերական արագացման բաղադրիչները մեծությամբ հավասար են M կետի հարաբերական արագացման բաղադրիչներին: N կետի հարաբերական արագացման տանգենցիալ բաղադրիչը ուղղված է հորիզոնական ուղղությամբ դեպի ձախ, իսկ նորմալ բաղադրիչը՝ շառավղով դեպի II-ի կենտրոնը (վերե):

Ոտնակների մեղեխների փոխադրական շարժումը համընթաց է: M և N կետերի բացարձակ արագացումները հավասար են փոխադրական և հարաբերական արագությունների երկրաչափական գումարին:

M կետի  $w_e$  փոխադրական արագացումը և հարաբերական արագացման  $w_{r\tau}$  տանգենցիալ բաղադրիչը գտնվում են մի հորիզոնական ուղղի վրա: Վերցնենք ղյաճց հանրահաշվական գումարը: Այնուհետև, եթե երկրաչափորեն գումարենք այդ ստացվածը M կետի հարաբերական արագացման նորմալ բաղադրիչի հետ, ապա կստանանք M կետի բացարձակ արագացման արտահայտությունը հետևյալ տեսքով՝

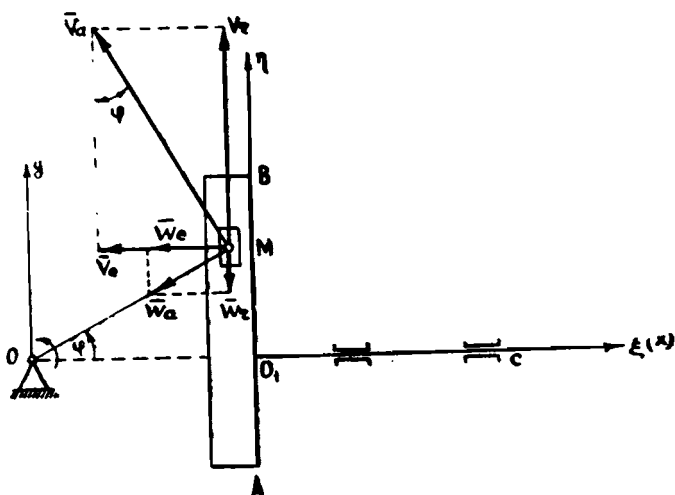
$$w_M = \sqrt{(w_e + w_{r\tau})^2 + w_{nr}^2} = \sqrt{\left(0,2 + \frac{27}{700}\right)^2 + \left(\frac{81}{98}\right)^2} = 0,870 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Նույն ձևով կստանանք նաև N կետի բացարձակ արագացման արտահայտությունը՝

$$w_N = \sqrt{(w_e - w_{r\tau})^2 + w_{nr}^2} = \sqrt{\left(0,2 - \frac{27}{700}\right)^2 + \left(\frac{81}{98}\right)^2} = 0,841 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Պատ.  $w_M = 0,870 \text{ մ/վրկ}^2$ ,  $w_N = 0,841 \text{ մ/վրկ}^2$ ,

Խնդիր 66 ա: Մեղեխա-կուլիսային մեխանիզմի  $O_1M$  մեղեխը կատարում է հավասարաչափ պտտական շարժում  $O$  առանցքի շուրջը: Մեղեխի  $M$  ծայրակետը հողակապով միացած է սողնակի հետ, որը մեղեխի պտտման ժամանակ սահում է  $O_1C$  ձողին ամրացած ուղղաձիգ  $AB$  սողնակի երկարությամբ և այդ կուլիսին հաղորդում է հետադարձ-համընթաց շարժում հորիզոնական ուղղությամբ: Տրված է, որ մեղեխը պտտվում է  $\omega=10$  մ/վրկ անկյունային արագությամբ և  $O_1M=0,4$  մ: Պահանջվում է գրտնել կուլիսի արագությունը և արագացումը այն մոմենտում, երբ մեղեխը կուլիսի առանցքի հետ կազմում է  $\varphi=30^\circ$  անկյուն (գծ. 112):



Գծ. 112

Լուծում: Կոորդինատական սիստեմն ընտրենք այնպես, ինչպես ցույց է տրված գծագրում:

$M$  կետի բացարձակ շարժումը կլինի նրա (մեղեխի հետ միասին) պտտումը անշարժ  $O$  կետի շուրջը: Այս շարժումը կարելի է դիտել որպես հետևյալ երկու շարժումների գումար՝ 1)  $M$  կետի (կուլիսի հետ միասին) հետադարձ-համընթաց շարժումը  $Ox$  առանցքի երկարությամբ (փոխադրական շարժում) և 2)  $M$  կետի (սողնակի հետ միասին) հետադարձ-համընթաց շարժումը կուլիսի փորվածքում (հարաբերական շարժում):

Մ կետի  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագության վեկտորն ունի ՕՄ մեղեխին ուղղահայաց ուղղություն, իսկ նրա մոդուլը որոշվում է

$$v_a = OM \cdot \omega = 0,4 \cdot 10 = 4 \text{ մ/վրկ}$$

արտահայտությամբ:

Մ կետի  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագությունը, որը հավասար է կուլիսի փորվածքում սողնակի արագությանը, ուղղված է կուլիսի երկարությամբ: Մ կետի  $\bar{v}_e$  փոխադրական արագությունը, որը հավասար է կուլիսի համընթաց արագությանը, ունի հորիզոնական ուղղություն: Գծագիր 112-ից հետևում է, որ

$$v_e = v_a \sin \varphi = 4 \sin 30^\circ = 2 \text{ մ/վրկ}:$$

Քանի որ մեղեխը պտտվում է Օ կետի շուրջը հավասարաչափ, ապա Մ կետի բացարձակ արագացումը կունենա միայն կենտրոնաձիգ բաղադրիչ, որի մոդուլը կլինի՝

$$w_a = OM \cdot \omega^2 = 0,4 \cdot 100 = 40 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Մ կետի  $w_e$  փոխադրական արագացումը, որը հավասար է կուլիսի համընթաց արագացմանը, ուղղված է հորիզոնական ուղղությամբ, իսկ  $\bar{w}_r$  հարաբերական արագացումը, այսինքն՝ սողնակի արագացումը կուլիսի փորվածքում, ուղղված է կուլիսի երկարությամբ: Գծագրից երևում է, որ

$$w_e = w_a \cos \varphi = 40 \cdot \cos 30^\circ = 20 \sqrt{3} \text{ մ/վրկ}^2:$$

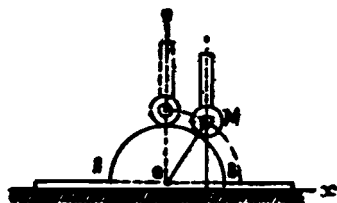
Պատ.  $v_a = 4 \text{ մ/վրկ}$ ,  $v_e = 2 \text{ մ/վրկ}$ ,  $w_a = 40 \text{ մ/վրկ}^2$ ,

$$w_e = 20 \sqrt{3} \text{ մ/վրկ}^2:$$

Խնդիր 66բ (154): Համընթաց շարժվող բռունցքն ունի  $r$  շառավիղ ունեցող կիսասկավառակի ձև, որը սահում է իր  $AB$  տրամագծի ուղղությամբ  $v_0$  հաստատուն արագությամբ: Որոշել բռունցքի վրա հենվող նրա  $AB$  տրամագծերին ուղղահայաց և պահունակի փորվածքում ազատ սահող ձողի շարժման արագացումը: Ձողի ծայրում գտնվող հոլովակի շառավիղը հավասար է  $\rho$ -ի: Սկզբնական մոմենտում ձողը գտնվել է իր ամենաբարձր դիրքում (գծ. 113):

Լուծում: Մ կետի արագացումը հաշվելու համար կարելի է օգտվել բարդ շարժման արագացումների գումարման թեորեմից: Բայց այս եղանակով տվյալ խնդրի լուծումը բարդ է և բա-

վականաչափի երկար: Ուստի խնդիրը լուծելու համար նախ կադ-  
մենք  $M$  կետի շարժման հավասարումը և այն երկու անգամ  
ածանցելու միջոցով գտնենք նրա  
արագացումը: Քանի որ  $M$  կե-  
տը կատարում է ուղղագիծ շար-  
ժում: Տանենք  $xOy$  կոորդինատա-  
կան սիստեմը գծագրում ցույց տըր-  
ված ձևով: Եթե  $M$  կետի շարժման  
նշանակենք  $y$ -ով, ապա գծագիր  
113-ից կունենանք



Պժ. 113

$$y = MK; \quad (1)$$

$M$  կետը միշտ կգտնվի  $\rho + r$  շառավիղ և  $O$  կենտրոն ունե-  
ցող շրջանագծի վրա, ուստի  $\triangle OMK$ -ից կունենանք՝

$$MK^2 = (\rho + r)^2 - OK^2; \quad (2)$$

Քանի որ բուռնցքը կատարում է հավասարաչափ ուղղագիծ  
շարժում  $v_0$  արագությամբ, ապա  $OK$ -ն հավասար կլինի՝

$$OK = v_0 t; \quad (3)$$

(2) և (3)-ի հիման վրա (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$y = \sqrt{(\rho + r)^2 - v_0^2 t^2}; \quad (4)$$

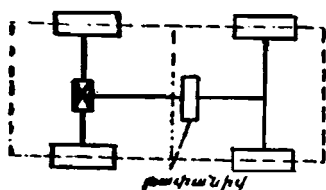
$M$  կետի արագացումը ստանալու համար անհրաժեշտ է  $y$ -ի  
(4) արտահայտությունը երկու անգամ ածանցել ըստ  $t$ -ի: Ածան-  
ցելուց հետո կստանանք՝

$$w = \frac{d^2 y}{dt^2} = \frac{v_0^2 (\rho + r)^2}{[(\rho + r)^2 - v_0^2 t^2]^{3/2}},$$

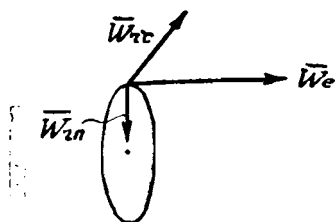
$$\text{Պատ. } w = \frac{v_0^2 (\rho + r)^2}{[(\rho + r)^2 - v_0^2 t^2]^{3/2}},$$

Խնդիր 67 (458): Ավտոմեքենան ճանապարհի ուղղագիծ  
մասում շարժվում է  $w_0 = 2$  մ/վրկ<sup>2</sup> արագացումով: Երկաթնական  
լիսեռի վրա դնված է  $R = 0,25$  մ շառավիղ ունեցող մի պտտվող  
դարձանիվ, որը տվյալ մոմենտում ունի  $\omega = 4$  վրկ<sup>-1</sup> անկյունային  
արագություն և  $\varepsilon = 4$  վրկ<sup>-2</sup> անկյունային արագացում: Որոշել  
այդ մոմենտում դարձանիվի շրջանակի կետերի բացարձակ արա-  
գացումը (գծ. 114):

Լ ու ծ ու մ: Ավտոմեքենայի շարժումը ճանապարհի նկատմամբ համարենք փոխադրական շարժում: Այդ դեպքում դարձանիվի շարժումը ավտոմեքենայի նկատմամբ կլինի հարաբերական շարժում, իսկ ճանապարհի նկատմամբ՝ բացարձակ շարժում: Խնդրում պահանջվում է գտնել դարձանիվի շրջանակի կետերի բացարձակ արագացումը: Բացարձակ արագացումը հավասար կլինի փոխադրական և հարաբերական արագացումների գումարին քանի որ  $\omega_2 = 1$ :



Պժ. 114



Պժ. 115

Խնդրի պայմանի համաձայն փոխադրական շարժումը համընթաց է և նրա արագացումը հավասար է  $\omega_0$ -ի, իսկ հարաբերական շարժումը՝ պտտական: Հետևաբար հարաբերական արագացումը կազմված կլինի երկու բաղադրիչներից՝ նորմալ և տանգենցիալ արագացումներից: Նորմալ արագացման թվային արժեքը հավասար կլինի  $\omega_n = \omega^2 R$ -ի և ուղղված դարձանիվի շառավղով դեպի նրա կենտրոնը, իսկ տանգենցիալ արագացումը հավասար կլինի  $\omega_\tau = \varepsilon R$  և ուղղված դարձանիվի շոշափողով (գծ. 115): (2) բանաձևի համաձայն դարձանիվի շրջանակի կետերի բացարձակ արագացումը հավասար կլինի այս երեք արագացումների գումարին, այսինքն՝

$$\bar{w}_a = \bar{w}_e + \bar{w}_{rn} + \bar{w}_{\tau}$$

Քանի որ  $\bar{w}_e$ ,  $\bar{w}_{rn}$  և  $\bar{w}_{\tau}$  արագացումներն իրար ուղղահայաց են, ապա բացարձակ արագացման թվային արժեքը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$w_a = \sqrt{w_e^2 + w_{rn}^2 + w_{\tau}^2}$$

կամ

$$w_a = \sqrt{w_0^2 + (\varepsilon R)^2 + (\omega^2 R)^2} = 4,58 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Պատ.  $w_a = 4,58 \text{ մ/վրկ}^2,$

§ 9. ԿԵՏԻ ԱՐԱԳԱՑՈՒՄՆԵՐԻ ԳՈՒՄԱՐՈՒՄԸ ԱՆՇԱՐԺ  
ԱՌԱՆՑՔԻ ՇՈՒՐՋԸ ՊՏՏԱԿԱՆ ՓՈԽԱԴՐԱԿԱՆ  
ՇԱՐԺՄԱՆ ԳԵՊՔՈՒՄ

**1. Արագացումների գումարումը:** Կորիոլիսի թեորեմը:  
Եթե կետը կատարում է լարդ շարժում և նրա փոխադրական  
շարժումը համընթաց չէ, ապա այդ կետի բացարձակ արագա-  
ցումը հավասար է հարաբերական, փոխադրական և կորիոլիսի  
արագացումների երկրաչափական գումարին, այսինքն՝

$$\bar{w}_a = \bar{w}_r + \bar{w}_e + \bar{w}_c, \quad (I)$$

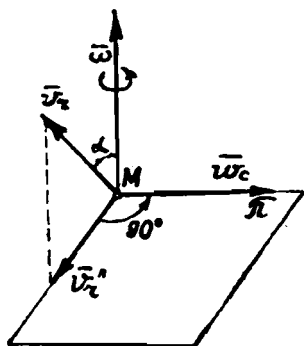
որտեղ  $\bar{w}_c$ -ն կորիոլիսի կամ լրացուցիչ արագացումն է: (I) բա-  
նաձևը երբեմն անվանում են Կորիոլիսի թեորեմ:

**2. Կորիոլիսի արագացումը:** Կորիոլիսի արագացումը սրոշ-  
վում է հետևյալ բանաձևով՝

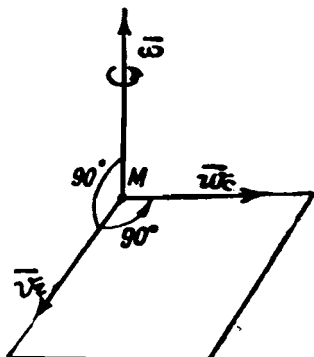
$$\bar{w}_c = 2(\bar{\omega} \times \bar{v}_r), \quad (II)$$

Այստեղից հետևում է, որ կորիոլիսի արագացումը հավա-  
սար է փոխադրական շարժման անկյունային արագություն և կետի  
հարաբերական արագության վեկտորական արտադրյալի կրկնա-  
պատիկին:

Վեկտորական արտադրյալի սահմանման համաձայն  $\bar{w}_c$  վեկ-  
տորը պետք է ուղղել  $\bar{\omega}$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորներով որոշվող հարթությանը  
ուղղահայաց ախպես, որ այդ վեկտորի ծայրից նայելիս  $\bar{\omega}$  վեկ-  
տորից դեպի  $\bar{v}_r$  վեկտորը կատարվող ամենակարճ պտույտը երեւ  
ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ (գծ. 116):



Գծ. 116



Գծ. 117

Կորիոլիսի արագացման  $\bar{w}_c$  վեկտորի ուղղությունը կարելի է ստանալ պրոյեկտելով  $\bar{v}_r$  վեկտորը  $\bar{\omega}$ -ին ուղղահայաց՝  $\pi$  հարթության վրա և պատելով այդ  $\bar{v}_r$ -ի պրոյեկցիան  $90^\circ$ -ի սակ փոխադրական պտտման ուղղությամբ (գծ. 117):

(II) բանաձևից հետևում է, որ կորիոլիսի արագացման թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_c = 2\omega v_r \sin \alpha, \quad (III)$$

որտեղ  $\alpha$ -ն  $\bar{\omega}$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորներով կազմված անկյունն է:

Կորիոլիսի արագացումը հավասար կլինի զրոյի, հետևյալ երեք մասնավոր դեպքերում\*.

ա) երբ  $\omega = 0$ , այսինքն՝ շարժական կոորդինատական սիստեմը կատարում է համընթաց շարժում անշարժ սիստեմի նկատմամբ:

բ) եթե  $\bar{v}_r = 0$ , այսինքն՝ կետը անշարժ է շարժական կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ,

գ) երբ  $\sin \alpha = 0$ , այսինքն՝  $\bar{\omega}$  անկյունային արագության և  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագության վեկտորները կոլինար են:

**Ց. Կետի արագացումների գումարումը վերաբերյալ խընդիրների լուծումը, երբ փոխադրական օտոժումը պայման է:** Արագացումների գումարման թեորեմի համաձայն կարելի է որոշել կետի բացարձակ արագացումը, երբ տված են կետի փոխադրական և հարաբերական շարժումները: Այս դեպքում կետի հարաբերական շարժման հավասարումների հիման վրա պետք է որոշել կետի հարաբերական արագությունը և հարաբերական արագացումը, իսկ փոխադրական շարժման հավասարումների հիման վրա՝ կետի փոխադրական արագությունը և փոխադրական արագացումը: Այնուհետև, իմանալով փոխադրական շարժման անկյունային արագությունը և հարաբերական շարժման արագությունը, կարելի է որոշել կետի կորիոլիսի արագացումը: Որից հետո կետի բացարձակ արագացումը կարելի է որոշել երկրաչափորեն: Բացարձակ արագացումը կհանդիսանա փոխադրական, հարաբերական և կորիոլիսի արագացումների վեկտորների վրա կառուցված բազմանկյան փակող կողմը: Այս տիպի խնդիրները կարելի է լուծել նաև պրոյեկցիաների մեթոդով:

Ընդհանուր դեպքում, երբ շարժական կոորդինատական սիս-

\* Գորտադիր չէ, որ քննարկվող դեպքերը տեղի ունենան ամբողջ շարժման ընթացքում, բավական է որեէ պահին նրանցից մեկն ու մեկը տեղի ունենա:

տեմի կետերի հետագծելը ուղղագիծ չեն և կետի հարաբերական շարժումը նույնպես կորագիծ է, ապա նպատակահարմար է փոխադրական արագացումը դիտել որպես տանգենցիալ և նորմալ փոխադրական արագացումների երկրաչափական գումար և հարաբերական արագացումների երկրաչափական գումար, այսինքն՝

$$\overline{W}_r = \overline{W}_{r\tau} + \overline{W}_{rn}, \quad \overline{W}_e = \overline{W}_{e\tau} + \overline{W}_{en}, \quad (IV)$$

Այդ դեպքում արագացումների գումարման (I) բանաձևը ընդունում է հետևյալ տեսքը՝

$$\overline{W}_a = \overline{W}_{r\tau} + \overline{W}_{rn} + \overline{W}_{e\tau} + \overline{W}_{en} + \overline{W}_c, \quad (V)$$

որտեղ  $\overline{W}_{r\tau}$  և  $\overline{W}_{rn}$ -ը հարաբերական արագացման տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչներն են, իսկ  $\overline{W}_{e\tau}$  և  $\overline{W}_{en}$ -ը փոխադրական արագացման տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչները (գծ. 118)։

Եթե  $\overline{W}_r$ ,  $\overline{W}_e$  և  $\overline{W}_c$  վեկտորները փոխադարձաբար ուղղահայաց չեն և ուղղված չեն մի ուղղով, ապա երկրաչափորեն  $\overline{W}_a$  վեկտորը որոշել դժվար է։ Այս դեպքում  $\overline{W}_a$  բացարձակ արագացումը գտնելու համար նպատակահարմար է կիրառել պրոյեկցիաների մեթոդը։ Դրա համար պետք է կառուցել զեկարտյան ուղղանկյուն կոորդինատական  $Mxyz$  սխեմում, որի սկզբնակետը գտնվի  $M$  կետում։ Պրոյեկտելով (I) վեկտորական հավասարումը այդ սխեմի առանցքների վրա, կստանանք՝

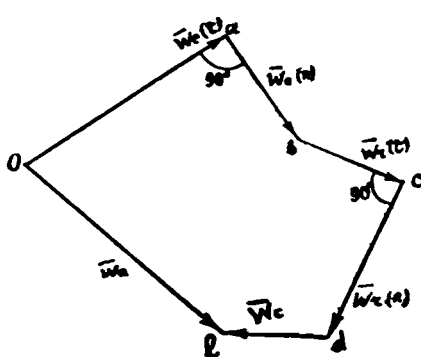
$$W_{ax} = W_{r\tau x} + W_{rn x} + W_{e\tau x} + W_{en x} + W_{cx},$$

$$W_{ay} = W_{r\tau y} + W_{rn y} + W_{e\tau y} + W_{en y} + W_{cy},$$

$$W_{az} = W_{r\tau z} + W_{rn z} + W_{e\tau z} + W_{en z} + W_{cz},$$

Այստեղից որոշում ենք  $W_{ax}$ ,  $W_{ay}$ ,  $W_{az}$  մեծությունները, որից հետո  $M$  կետի  $\overline{W}_a$  բացարձակ արագացման մոդուլը որոշվում է

$$W_a = \sqrt{W_{ax}^2 + W_{ay}^2 + W_{az}^2}$$



Գծ. 118

բանաձևով, իսկ արագացման ուղղորդ կոսինուսները՝

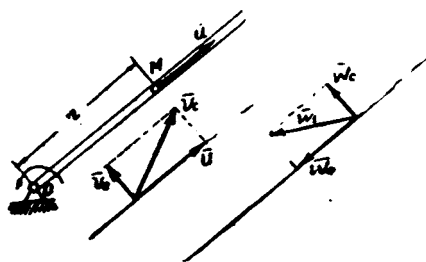
$$\cos(\bar{w}_a, \hat{x}) = \frac{w_{ax}}{w} = \frac{w_{ax}}{\sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2 + w_{az}^2}},$$

$$\cos(w_a, \hat{y}) = \frac{w_{ay}}{w} = \frac{w_{ay}}{\sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2 + w_{az}^2}},$$

$$\cos(\bar{w}_a, \hat{z}) = \frac{w_{az}}{w} = \frac{w_{az}}{\sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2 + w_{az}^2}}$$

բանաձևերով:

#### 4. ԽՈՂԻՐՑԵՐ



ՊՃ. 119

ԽՈՂԻՐ 68: Մ գնդիկը շարժվում է խողովակի ներկա-  
րության հաստատուն և արագությունով, իսկ խողովակը պտտվում է Օ կետի շուրջը հաստատուն  $\omega$  անկյունային արագության: Գտնել Մ կետի բացարձակ արագությունը և բացարձակ արագացումը (գծ. 119):

Լուծում: Գնդիկը խողովակի նկատմամբ կատարում է հավասարաչափ ուղղադիժ շարժում, որը գնդիկի համար կլինի հարաբերական շարժում: Հարաբերական շարժման արագության և արագացման մեծություն համար կունենանք՝

$$v_r = u, \quad w_r = 0;$$

Խողովակի հավասարաչափ պտտումը կհանդիսանա Մ գնդիկի համար փոխադրական շարժում: Հետևաբար, կետի փոխադրական արագության և արագացման համար կստանանք հետևյալ արտահայտությունները՝

$$v_e = \omega r, \quad w_e = \omega^2 r;$$

$\bar{w}_e$  փոխադրական արագացումը ուղղված կլինի դեպի պտտման Օ կենտրոնը:

Քանի որ  $\bar{\omega}$  վեկտորը ուղղահայաց է  $\bar{v}_r$  հարաբերական արա-

գուծյանը, ապա  $M$  կետի  $\bar{w}_c$  կորիոլիսի արագացման մեծությունը կլինի՝

$$w_c = 2\omega v_r = 2\omega u;$$

$\bar{w}_c$  վեկտորը ուղղահայաց կլինի  $\bar{\omega}$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորներին, հետևաբար նա կունենա գծադրում ցուլց տրված ուղղությունը:

$M$  գնդիկի  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագության և  $\bar{w}_a$  բացարձակ արագացման մեծությունների համար կստանանք հետևյալ արտահայտություններ՝

$$\begin{aligned} v_a &= \sqrt{u^2 + \omega^2 r^2}, \\ w_a &= \sqrt{4\omega^2 u^2 + \omega^4 r^2}, \end{aligned} \quad (1)$$

Քանի որ գնդիկը խողովակի նկատմամբ կատարում է հավասարաչափ ուղղագիծ շարժում, ապա կարող ենք գրել, որ

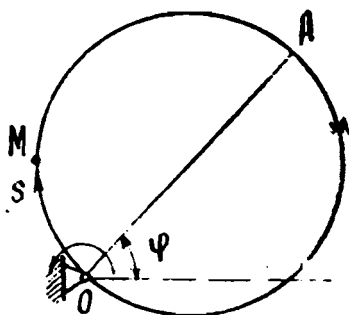
$$r = ut;$$

Այդ դեպքում (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\begin{aligned} v_a &= u\sqrt{1 + \omega^2 t^2}, \\ w_a &= \omega u\sqrt{4 + \omega^2 t^2}. \end{aligned}$$

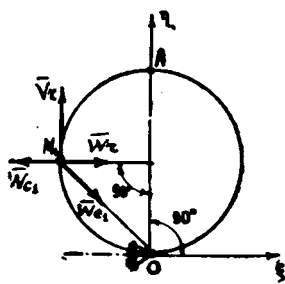
$$\text{Պատ. } v_a = u\sqrt{1 + \omega^2 t^2}, \quad w_a = \omega u\sqrt{4 + \omega^2 t^2}.$$

Խնդիր 69:  $R=1$  մ շառավիղ ունեցող շրջանագիծը պտտվում է ուղղաձիգ հարթության վրա  $O$  անշարժ առանցքի շուրջը ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ  $\varphi = \pi$  օրենքով ( $t$  — վայրկյաններով,  $\varphi$  — ռադիաններով), որտեղ  $\varphi$ -ն շրջանագծի  $OA$  տրամագծի կազմած անկյունն է հորիզոնական ուղղության հետ (գծ. 120): Տված շրջանագծով, նրա  $O$  կետից, շարժվում է  $M$  կետը ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ  $s = \pi t$  օրենքով ( $s$  — մետրերով): Որոշել  $M$  կետի բացարձակ արագացումը  $t_1 = \frac{1}{2}$  վրկ և  $t_2 = 1$  վրկ պահերին:



Գծ. 120

Լուծում: Մ կետը կատարում է բալդ շարժում: Շարժական կոորդինատային  $\xi O \eta$  սիստեմն ամրացնենք շրջանագծին (գծ. 121): Այդ դեպքում Մ կետի շարժումը շրջանագծով կլինի հարաբերական, իսկ շրջանագծի այն կետի շարժումը, որով տվյալ մոմենտում անցնում է Մ կետը, կհանդիսանա փոխադրական շարժում:



Գծ. 121

Մ կետի բացարձակ արագացման վեկտորը կլինի՝

$$\bar{W}_a = \bar{W}_r + \bar{W}_e + \bar{W}_c \quad (1)$$

Նախ որոշենք հարաբերական  $\bar{W}_r$  արագացումը: Այս արագացման տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչների թվային արժեքները կլինեն՝

$$W_{r\tau} = \frac{dv_r}{dt} = \frac{d^2s}{dt^2} = 0,$$

$$W_{rn} = \frac{v_r^2}{R} = \frac{1}{R} \left( \frac{ds}{dt} \right)^2 = \pi^2 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Այսպիսով, հարաբերական արագացումը ժամանակի յուրաքանչյուր մոմենտում ուղղված է դեպի շրջանագծի կենտրոնը և մեծությունը հավասար է

$$W_r = \pi^2 \text{ մ/վրկ}^2:$$

Գտնենք Մ կետի փոխադրական արագացումը: Քանի որ փոխադրական շարժումը պտտական է, ապա կունենանք

$$\bar{W}_e = \bar{W}_{e\tau} + \bar{W}_{en}$$

Այստեղ

$$W_{e\tau} = \varepsilon_e \cdot OM, \quad W_{en} = \omega_e^2 \cdot OM,$$

որտեղ  $OM$ -ը Մ կետի հեռավորությունն է շրջանագծի պատման առանցքից,  $\omega_e$  և  $\varepsilon_e$ -ն պտտվող շրջանագծի անկյունային արագությունն է և անկյունային արագացումը:

$$\text{Քանի որ } S_{/1-1_1} = \frac{\pi}{2} \text{ և } S_{/1-1_2} = \pi, \text{ ապա կունենանք՝}$$

$$OM_{/1-1_1} = \sqrt{2} \text{ մ}, \quad OM_{/1-1_2} = 2 \text{ մ}:$$

$\omega_e$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon_e$  անկյունային արագացումը համապատասխանաբար հավասար կլինեն՝

$$\omega_e = \frac{d\varphi}{dt} = \pi \frac{n\omega\eta}{\nu\rho\eta} = \text{const}, \quad \varepsilon_e = \frac{d^2\varphi}{dt^2} = 0:$$

Հետևաբար,

$$\omega_e = \omega_{en} = \omega_e^2 \cdot OM,$$

$$t_1 = \frac{1}{2} \text{ վրկ մոմենտում } \omega_{e,1} = \pi^2 \sqrt{2} \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$t_2 = 1 \text{ վրկ մոմենտում } \omega_{e,2} = 2\pi^2 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Այս  $\bar{\omega}_{e,1}$  և  $\bar{\omega}_{e,2}$  արագացումներն ուղղված են դեպի O առանցքը:

Այժմ գտնենք  $\bar{\omega}_e$  կորիոլիսի արագացումը:  $\bar{\omega}_e$  անկյունային արագության վեկտորն ուղղահայաց է գծագրի հարթությանը և ուղղված է դեպի ընթերցողը: Հարաբերական  $\bar{v}_r$  արագությունը ուղղված է շրջանագծի շոշափողով դեպի ժամացույցի սլաքի շարժման կողմը: Հետևաբար, շարժման յուրաքանչյուր մոմենտում  $\bar{\omega}_e$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորներով կազմված անկյունը հավասար կլինի  $\frac{\pi}{2}$ -ի և  $t = \frac{1}{2}$  վրկ,  $t = 1$  վրկ երկու մոմենտների համար էլ կորիոլիսի աղագացումը կլինի՝

$$\omega_{e,1} = \omega_{e,2} = 2\omega_e \cdot v_r \sin \frac{\pi}{2} = 2\pi^2 \text{ մ/վրկ}^2:$$

$$\bar{\omega}_e \text{ վեկտորի ուղղությունը } t_1 = \frac{1}{2} \text{ վրկ և } t_2 = 1 \text{ վրկ մոմենտ-}$$

ներում ցույց է տրված գծագրում:

Բացարձակ  $\bar{\omega}_a$  արագացումը գտնելու համար (1) վեկտորական հավասարումը պրոյեկտենք կոորդինատական առանցքների վրա:  $t = t_1$  մոմենտի համար կունենանք՝

$$\omega_{a,t_1} = \omega_{r,1} - \omega_{c,1} + \omega_{e,1} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \pi^2 - 2\pi^2 + \pi^2 = 0,$$

$$\omega_{a,t_1} = -\omega_{e,1} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = -\pi^2:$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$\omega_{a,t-t_1} = \pi^2 \text{ մ/վրկ}^2$$

և ուղղված է դեպի ցած:



$$v_r = \frac{dx}{dt} = 40\pi \cos 8\pi t$$

հարաբերական արագությունը, ապա կառաջանա կորիոլիսի արագացում:

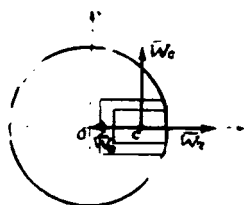
Բացարձակ արագացման վեկտորը որոշվում է հետևյալ բանաձևով.

$$\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_r + \vec{w}_c$$

$\vec{w}_r$  հարաբերական արագացման վեկտորը ուղղված է X առանցքի դրական ուղղությամբ (գծ. 124), իսկ թվային արժեքը որոշվում է հետևյալ կերպ՝

$$w_r = \frac{dv_r}{dt} = -320\pi^2 \sin 8\pi t,$$

Փոխադրական շարժման նորմալ արագացումը նույնպես ուղղված կլինի X առանցքով և կունենա  $w_{en} = \omega^2 x$  մեծությունը, իսկ տանգենցիալ արագացումը հավասար է զրոյի, քանի որ  $\omega = \text{const}$ :



Գծ. 124

Կորիոլիսի  $\vec{w}_c$  արագացումը ուղղահայաց է ինչպես կարգավորիչի պտտման առանցքին, այնպես էլ X առանցքին: Հետևաբար, նա կգտնվի գծագրի հարթության մեջ և ուղղահայաց կլինի X առանցքին: Կորիոլիսի արագացման մեծությունը որոշվում է

$$w_c = 2\omega \frac{dx}{dt} = 2 \cdot 6 \cdot \pi \cdot 40\pi \cos 8\pi t = 480\pi^2 \cos 8\pi t$$

բանաձևով:

Խնդրում պահանջվում է որոշել կշռաքարերի ծանրության կենտրոնների արագացումներն այն մոմենտում, երբ կորիոլիսի արագացումը ընդունում է իր ամենամեծ արժեքը: Այդ նպատակով որոշենք  $t$ -ի այն արժեքները, որոնց դեպքում  $w_c$ -ն ստանում է իր ամենամեծ արժեքը:  $\vec{w}_c$ -ի փոփոխման օրենքից հետևում է, որ  $w_c$ -ի բացարձակ արժեքը կլինի ամենամեծը, երբ տեղի ունենա

$$\cos 8\pi t = 1$$

պայմանը: Այստեղից էլ ստացվում է  $t=0$  (բավական է վերցնել միայն մեկ արմատը):

Եթե  $w_r, w_e$  և  $w_c$ -ի արտահայտությունների մեջ տեղա-  
դրենք  $t=0$ , կստանանք

$$w_e = 10\omega^2 = 360\pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_r = 0,$$

$$w_c = 480\pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2:$$

Քանի որ  $\overline{w}_e$ -ն և  $\overline{w}_c$ -ն փոխադրանայաց են, ապա բացարձակ  
արագացման մեծությունը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$w_a = \sqrt{w_e^2 + w_c^2} = \sqrt{(360\pi^2)^2 + (480\pi^2)^2} = 600\pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Կշռաքարերի եզրային դիրքերում կորիոլիսի թրագացման  
թվային արժեքը որոշելու համար անհրաժեշտ է

$$x = 10 + 5 \sin 8\pi t$$

հավասարության մեջ ընդունել

$$\sin 8\pi t = 1 \text{ և } \sin 8\pi t = -1 \quad (1)$$

ու  $t$ -ի համար ստացված արժեքները տեղադրել

$$w_c = 480 \pi^2 \cos 8\pi t$$

արտահայտության մեջ:

Հետևաբար, կշռաքարերի եզրային դիրքերի համար կստա-  
նանք  $w_c = 0$ :

$$\text{Պայմ. } w_a = 600 \pi^2 \text{ սմ/վրկ}^2, \quad w_c = 0:$$

Խ Ե Ղ Ի Բ 71 (464): Կետը շարժվում է սկավառակի լարով  
հավասարաչափ  $v_r$  հարաբերական արագությամբ: Սկավառակը  
պտտվում է իր հարթությանն ուղղահայաց և իր  $\omega$  կենտրոնով  
անցնող առանցքի շուրջը հաստատուն  $\omega$  անկյունային արագու-  
թյամբ: Որոշել կետի բացարձակ արագությունը և արագացումը  
այն մոմենտում, երբ նա գտնվում է առանցքից ամենափոքր  $h$   
հեռավորության վրա, ենթադրելով, որ կետի հարաբերական շար-  
ժումը տեղի է ունենում սկավառակի պտտման ուղղությամբ:

Լ Ո Ւ Ժ Ո Ւ Մ: Կետը շարժվում է սկավառակի լարով  $v_r$   
հարաբերական արագությամբ, իսկ սկավառակը պտտվում է իր  
հարթությանն ուղղահայաց և իր կենտրոնով անցնող առանցքի  
շուրջը  $v_e = \omega \cdot h$  փոխադրական արագությամբ (գծ. 125): Քանի  
որ կետի հարաբերական և փոխադրական արագությունները ու-  
ղղված են սկավառակի լարով, ապա բացարձակ արագությունը  
հավասար կլինի դրանց գումարին, այսինքն՝

$$v_a = v_r + h\omega$$

Բացարձակ արագացումը կազմված է միայն երկու բաղադրիչներից՝ փոխադրական և կորիոլիսի արագացումներից, քանի որ հարաբերական արագացումը հավասար է զրոյի ( $w_r = \frac{dv_r}{dt} = 0$ ): Փոխադրական շարժումը իրենից ներկայացնում է

պտտական շարժում  $\omega = \text{const}$  անկյունային արագությամբ, որի հետեանքով փոխադրական արագացման առանգենցիալ բաղադրիչը կլինի զրո ( $w_e = h \frac{d\omega}{dt} = 0$ ), կմնա միայն նորմալ բաղադրիչը՝

$w_c = w_{en} = \omega^2 h$ : Վերջինս ուղղված կլինի դեպի սկավառակի կենտրոնը (գծ. 125): Կորիոլիսի արագացման վեկտորը որոշվում է

$$\vec{w}_c = 2(\vec{\omega} \times \vec{v}_r)$$

յանաձևով: Քանի որ  $\vec{\omega}$ -ն ուղղահայաց է գծագրի հարթությանը և ուղղված դեպի մեզ, ապա կորիոլիսի արագացումը ուղղված կլինի դեպի սկավառակի կենտրոնը (գծ. 125) և հավասար՝

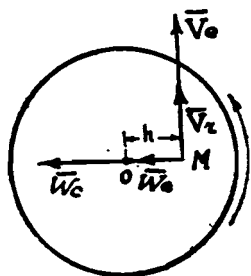
$$w_c = 2\omega v_r$$

Նշանակում է փոխադրական և կորիոլիսի արագացումները ուղղված են նույն ուղղով: Հետևաբար, բացարձակ արագացումը հավասար կլինի այդ երկու արագացումների գումարին, այսինքն՝

$$w_a = \omega^2 h + 2\omega v_r$$

Պատ.  $v_a = v_r + h\omega$ ,  $w_a = \omega^2 h + 2\omega v_r$

Գծ. 125



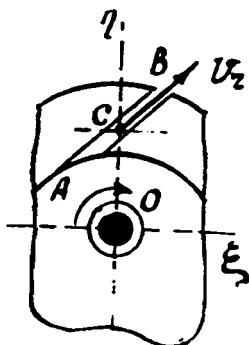
Խ Ո Ւ Ր 72 (467): Ուղղագիծ խուղակներով կոմպրեսոր պատվում է հավասարաչափ, գծագրի հարթությանն ուղղահայաց Օ առանցքի շուրջը  $\omega$  անկյունային արագությամբ: Օդը հոսում է խուղակներով  $v_r$  հաստատուն հարաբերակա՝ արագությամբ  $\vec{v}$  տեսել AB խուղակի C կետում գտնվող օդի մասնիկի բացարձակ արագության և արաբացման պրոյեկցիաները կորոգինատական առանցքների վրա, հետևյալ տվյալների դեպքում: AB խուղակը թեքված է OC շառավղի նկատմամբ  $45^\circ$ -ի անկյան տակ,  $OC = 0,5$  մ,  $\omega = 4\pi$  վրկ $^{-1}$ ,  $v_r = 2$  մ/վրկ (գծ. 126):

Լ ու ծ ու մ: Տանենք  $\xi$ Օդ կորոգինատական սխտեմը: Նախ գտնենք C կետում գտնվող օդի մասնիկի բացարձակ արա-

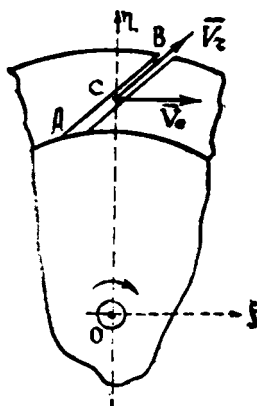
գումթյան պրոյեկցիաները օձ և Օդ առանցքների վրա:

Կոմպրեսորի կատարած պտտական շարժումը Օ առանցքի շուրջը կլինի  $C$  մասնիկի համար փոխադրական շարժում: Քանի որ այդ շարժումը կատարվում է  $\omega$  անկյունային արագությամբ, ապա փոխադրական շարժման արագության մեծությունը հավասար կլինի

$$v_e = \omega \cdot OC:$$



Պժ. 126



Պժ. 127

$\bar{v}_e$  վեկտորը ուղղված կլինի օձ առանցքով (Պժ. 127): Խընդրի պայմանում տված են հարաքերական արագության մեծությունը և ուղղությունը: Բացարձակ արագությունը որոշվում է

$$\bar{v}_a = \bar{v}_e + \bar{v}_r \quad (1)$$

բանաձևով: Պրոյեկտելով այս վեկտորական հավասարումը  $\xi$  Օդ կոորդինատական սիստեմի օձ և Օդ առանցքների վրա, կստանանք՝

$$v_{a\xi} = \omega \cdot OC + v_r \cos 45^\circ = 4\pi \cdot 0,5 + 2 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 7,7 \text{ մ/վրկ},$$

$$v_{a\eta} = v_r \cdot \cos 45^\circ = 2 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = 1,41 \text{ մ/վրկ},$$

Այժմ որոշենք բացարձակ արագացման պրոյեկցիաները կոորդինատական օձ և Օդ առանցքների վրա: Քանի որ փոխադրական շարժումը պտտական է,  $\omega = \text{const}$  անկյունային արագու-

թվամբ, ռաստի փոխադրական արագացումը կունենա միայն նորմալ բաղադրիչ (գծ. 128) և նրա թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_e = \omega^2 \quad \text{ՕՇ:}$$

$\bar{w}_e$  վեկտորը ուղղված կլինի  $\eta$  առանցքով դեպի Օ կետը: Հարաբերական արագացումը կլինի զրո, քանի որ  $v_r$ -ը հաստատուն է թե՛ մեծութիւամբ և թե՛ ուղղութիւամբ:

Այժմ որոշենք կորիոլիսի արագացումը: Նրա մեծությունը հավասար կլինի՝

$$w_c = 2\omega v_r,$$

քանի որ  $\bar{\omega}$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորները փոխուղղահայաց են: Վեկտորական արտադրյալի սահմանման համաձայն  $\bar{w}_c$  վեկտորը ուղղահայաց կլինի  $\bar{\omega}$  և  $\bar{v}_r$  վեկտորներին, կգտնվի գծագրի հարթության վրա և ուղղված կլինի  $\bar{v}_r$ -ից դեպի աջ (գծ. 128):

Բացարձակ արագացումը կորոշվի

$$\bar{w}_a = \bar{w}_e + \bar{w}_c \quad (2)$$

բանաձևով:  $w_{a\xi}$  և  $w_{a\eta}$  մեծությունները որոշելու համար (2) վեկտորական հավասարումը պրոյեկտենք կորոդինատական  $O\xi$  և  $O\eta$  առանցքների վրա:

Կստանանք՝

$$w_{a\xi} = w_c \cos 45^\circ = 2\omega \cdot v_r \frac{\sqrt{2}}{2} =$$

$$= 4\pi \cdot 2\sqrt{2} = 35,54 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$w_{a\eta} = -w_e - w_c \sin 45^\circ =$$

$$= -\omega^2 \cdot \text{ՕՇ} - 2\omega \cdot v_r \frac{\sqrt{2}}{2} = -16\pi^2 \cdot 0,5 - 4\pi \cdot 2\sqrt{2} =$$

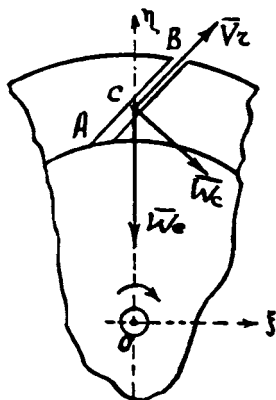
$$= -114,5 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$\text{Պատ. } v_{a\xi} = 7,7 \text{ մ/վրկ},$$

$$v_{a\eta} = 1,41 \text{ մ/վրկ},$$

$$w_{a\xi} = 35,54 \text{ մ/վրկ}^2, \quad w_{a\eta} = -114,5 \text{ մ/վրկ}^2,$$

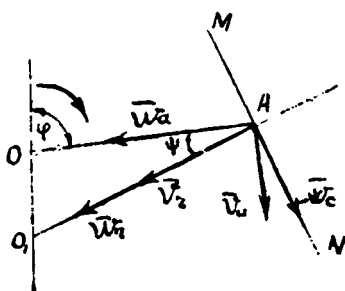
Խ Ն Դ Ի ր 73 (471): Որոշել տաշող հաստոցի մեղեխա-կու-լիսային մեխանիզմի պտտվող կուլիսի անկյունային արագացումը մեղեխի երկու ուղղաձիգ և երկու հորիզոնական դիրքերի



Գծ. 128

դեպքում, եթե մեղեխի երկարությունը՝  $l=40$  սմ, մեղեխի և կուլիսի առանցքների միջև եղած հեռավորությունը՝  $a=30$  սմ, մեղեխի հավասարաչափ պտտման անկյունային արագությունը՝  $\omega=3$  վրկ<sup>-1</sup> (գծ. 101):

Լ ու ծ ու մ: Կուլիսի անկյունային արագացումը մեղեխի ուղղածից և հորիզոնական զիրքերում գտնելու համար նախ պետք է գտնել անկյունային արագացումը որպես  $\varphi$  անկյան ֆունկցիա և անուհետև ստացված բանաձևի մեջ տեղադրել  $\varphi=0, \frac{\pi}{2}, \pi$  և  $\frac{3}{2}\pi$ :



Գծ. 129

Կուլիսի պտտական շարժումն ընդունենք որպես փոխադրական շարժում: Այդ դեպքում A կետի շարժումը կուլիսի ուղղությամբ կլինի հարաբերական, իսկ OA մեղեխի պտտումը՝ բացարձակ (գծ. 129):

Կուլիսի անկյունային արագացումը գտնելու համար նախ պետք է գտնել A կետի փոխա-

դրական արագացման տանգենցիալ բաղադրիչը, որը կունենա հետևյալ տեսքը՝

$$w_{et} = \varepsilon \cdot OA, \quad (1)$$

Անուհետև (1)-ից պետք է որոշել  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը՝

$$\varepsilon = \frac{w_{et}}{OA}, \quad (2)$$

Կետի արագացումների գումարման

$$\bar{w}_a = \bar{w}_e + \bar{w}_r + \bar{w}_c$$

բանաձևից կալող ենք որոշել փոխադրական արագացումը, որը կունենա հետևյալ տեսքը՝

$$\bar{w}_e = \bar{w}_a - \bar{w}_r - \bar{w}_c, \quad (3)$$

Այժմ որոշենք (3) բանաձևի աջ կողմում գտնվող արագացումները:

Քանի որ A կետը պտտվում է O կետի շուրջը  $\omega$  հաստատուն անկյունային արագությամբ, ուստի A կետի  $\bar{w}_a$  բացարձակ արագացումը կունենա միայն նորմալ բաղադրիչ, որի մեծությունն է՝

$$w_a = \omega^2 l,$$

$\bar{w}_3$  վեկտորը ուղղված կլինի  $AO$  մեղեխով,  $A$  կետից դեպի  $O$  կետը (գծ. 129);  $\bar{w}_r$  հարաբերական արագացումը ուղղված է  $AO_1$ -ով և թվային ալժեքով հավասար է.

$$w_r = \frac{d^2 O_1 A}{dt^2},$$

$\bar{w}_c$  կորիոլիսի արագացումը գտնվում է գծագրի հարթության, վրա, ուղղված է  $O_1 A$ -ին տարած  $MN$  ուղղահայացով,  $A$  կետից դեպի  $M$  կետը: Նրա թվային ալժեքը հավասար է.

$$w_c = 2\omega_1 \cdot v_r,$$

քանի որ փոխադրական շարժման  $\omega_1$  անկյունային արագությունը ուղղահայաց է գծագրի հարթությանը, իսկ  $v_r$ -ը ուղղված է  $O_1 A$ -ով (գծ. 129):

Եթե պրոյեկտենք (3) վեկտորական հավասարությունը  $MN$  ուղղության վրա, նկատի ունենանք, որ  $\bar{w}_r \perp MN$ -ին և  $w_{er} = (\bar{w}_e)_{MN}$ , ապա կստանանք.

$$(\bar{w}_e)_{MN} = (\bar{w}_a)_{MN} - (\bar{w}_c)_{MN}, \quad (3^*)$$

Քանի որ  $\bar{w}_c$  արագացումը ուղղված է  $MN$ -ով, ապա կունենանք՝

$$(\bar{w}_c)_{MN} = 2\omega_1 v_r, \quad (4)$$

Եթե  $OA O_1$  անկյունը նշանակենք  $\psi$ , ապա կարող ենք գրել, որ

$$(\bar{w}_a)_{MN} = -\omega^2 l \sin \psi, \quad (5)$$

Այժմ հաշվենք  $\sin \psi$ ,  $\omega_1$  և  $v_r$  մեծությունները: Նրա համար դիտարկենք  $OA O_1$  եռանկյունին: Սինուսների և կոսինուսների թեորեմների համաձայն կունենանք՝

$$\frac{\sin \psi}{a} = \frac{\sin(180^\circ - \varphi)}{O_1 A}, \quad (6)$$

$$O_1 A = \sqrt{a^2 + l^2 - 2al \cos(180^\circ - \varphi)}, \quad (7)$$

(6) և (7) հավասարումներից կարելի է ստանալ, որ

$$\sin \psi = \frac{a \sin \varphi}{O_1 A} = \frac{a \sin \varphi}{\sqrt{a^2 + l^2 + 2al \cos \varphi}}, \quad (8)$$

$A$  կետի  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագությունը հաշվելու համար բավական է նրա  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագությունը, որը մեծությունը հավասար է  $\omega l$ -ի և ուղղված է  $OA$ -ին ուղղահայաց, պրոյեկտել

AO<sub>1</sub>-ի վրա: Դրանից կստացվի

$$v_r = \omega l \cos(90^\circ - \psi) = \omega l \sin \psi,$$

Փոխադրական շարժման  $\omega_1$  անկյունային արագությունը հաշվելու համար բավական է  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագությունը պրոյեկտել MN-ի վրա և ստացածը բաժանել O<sub>1</sub>A-ի վրա: Կստանանք՝

$$\begin{aligned} \omega_1 &= \frac{\omega l \cos \psi}{O_1 A} = \frac{\omega l}{O_1 A} \sqrt{1 - \sin^2 \psi} = \frac{\omega l}{O_1 A} \sqrt{1 - \frac{a^2 \sin^2 \varphi}{(O_1 A)^2}} = \\ &= \frac{\omega l}{(O_1 A)^2} \sqrt{(O_1 A)^2 - a^2 \sin^2 \varphi} = \\ &= \frac{\omega l}{(O_1 A)^2} \sqrt{a^2 + l^2 + 2al \cos \varphi - a^2 \sin^2 \varphi} = \\ &= \frac{\omega l}{(O_1 A)^2} \sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi}, \end{aligned} \quad (8^*)$$

Տեղադրելով  $\omega_1$ -ի և  $v_r$ -ի արժեքները  $(\bar{w}_c)_{MN}$ -ի (4) արտահայտության մեջ, կստանանք՝

$$(\bar{w}_c)_{MN} = 2 \cdot \frac{\omega l}{(O_1 A)^2} \cdot \sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi} \cdot \omega l \sin \psi, \quad (9)$$

Վերջապես (2), (3\*), (5), (8) և (9) բանաձևերից կստանանք՝

$$\begin{aligned} \varepsilon &= \frac{1}{O_1 A} \left[ \frac{2\omega^2 l^2}{(O_1 A)^2} \sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi} \cdot \sin \psi - \right. \\ &\quad \left. - \omega^2 l \sin \psi \right] = \frac{\omega^2 l \sin \psi}{O_1 A} \left[ \frac{2l}{(O_1 A)^2} \sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi} - 1 \right] = \\ &= \frac{\omega^2 l a \sin \varphi}{(O_1 A)^2} \left[ \frac{2l}{(O_1 A)^2} \sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi} - 1 \right], \end{aligned} \quad (10)$$

Այսպիսով կունենանք՝

$$\varepsilon = \frac{\omega^2 a l \sin \varphi}{a^2 + l^2 + 2al \cos \varphi} \cdot \left[ 2l \cdot \frac{\sqrt{l^2 + a^2 \cos^2 \varphi + 2al \cos \varphi}}{a^2 + l^2 + 2al \cos \varphi} - 1 \right],$$

Այժմ բավական է տեղադրել  $\varphi$ -ի վերը նշված արժեքները (10)-ի մեջ, կստացվի խնդրում պահանջվող  $\varepsilon$ -ի արժեքները:

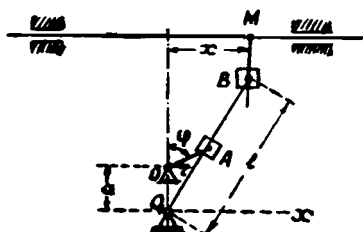
Այս խնդիրը կարելի է լուծել նաև առանց օգտագործելու

որազացումների գումարման թեորեմը: Դրա համար բավական է միայն վերը նշված ձևով հաշվել փոխադրական շարժման  $\omega_1$  անկյունային արագությունը (օգտագործելով (8) բանաձևը) և անունհետև ածանցել  $\omega_1$ -ը ըստ  $t$ -ի: Դրանից կստացվի  $\varepsilon$  անկյունային արագացման արտահայտությունը նույն (10)-ը տեսքով:

$$\text{Պատ. } \varphi=0 \text{ և } \varphi=180^\circ, \varepsilon=0, \varphi=90^\circ, \varepsilon=1,21 \text{ 1/վրկ}^2, \\ \varphi=270^\circ, \varepsilon=-1,21 \text{ 1/վրկ}^2,$$

Խ 6 դ ի ր 74 (473): Գտնել տաշող հաստոցի  $M$  սուպորտի շարժման հավասարումը, արագությունը և արագացումը, որը շարժման մեջ է գտնվում  $O_1B$  ճոճվող կուլիս ունեցող մեղեխակուլիսային մեխանիզմի օգնությամբ: Սխեման ցույց է տրված պծագրում: Կուլիսը միացված է  $M$  սուպորտի հետ  $B$  սողնակի օգնությամբ, որը սահում է սուպորտի նկատմամբ նրա շարժման առանցքին ուղղահայաց ուղղորդով: Տված է՝  $O_1B=1$ ,  $OA=r$ ,  $O_1O=a$ ,  $r < a$ ,  $OA$  մեղեխը պտտվում է  $\omega$  անկյունային արագությամբ, մեղեխի պտտման անկյունը հաշվվում է ուղղաձիգ առանցքից (գծ. 130):

Լ ու ծ ու մ: Գտնենք տաշող հաստոցի  $M$  սուպորտի



Գծ. 130

շարժման հավասարումը: Նախ որոշենք  $\varphi$  անկյունը որպես ժամանակի ֆունկցիա: Քանի որ

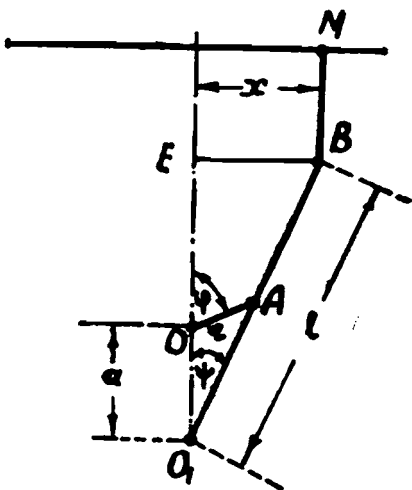
$$\frac{d\varphi}{dt} = \omega = \text{const},$$

ապա ինտեգրելով, կստանանք՝

$$\varphi = \omega t + c,$$

(1)

Խնդրում ասված է, որ  $\varphi$  անկյունը հաշվվում է ուղղաձիգ առանցքից, այսինքն՝ երբ  $t=0$ ,  $\varphi$ -ն նույնպես զրո է: Հետևաբար,  $c=0$  և (1)-ից կստանանք՝



Գծ. 131

$$\varphi = \omega t, \quad (2)$$

BE հատվածի երկարությունը (գծ. 131) նշանակենք  $x$ , իսկ  $OO_1A$  անկյունը՝  $\psi$ : Պահանջվում է գտնել  $x$ -ը:  $\Delta O_1BE$ -ից ունենք

$$x = l \cdot \sin \psi, \quad (3)$$

Անհայտ  $\psi$  անկյունը արտահայտենք  $\varphi$  անկյան միջոցով:  $\Delta O_1OA$ -ից սինուսների և կոսինուսների թեորեմների համաձայն կարող ենք գրել՝

$$\frac{\sin \psi}{r} = \frac{\sin (180^\circ - \varphi)}{O_1A}, \quad (4)$$

$$O_1A = \sqrt{a^2 + r^2 - 2ar \cos (180^\circ - \varphi)}, \quad (5)$$

(4) և (5) հավասարություններից կունենանք՝

$$\sin \psi = \frac{r \sin \varphi}{O_1A} = \frac{r \sin \varphi}{\sqrt{a^2 + r^2 - 2ar \cos \varphi}}, \quad (6)$$

Տեղադրելով  $\sin \psi$ -ի արժեքը (6)-ից (3)-ի մեջ, կստանանք տալոդ հաստոցի  $M$  սուպորտի շարժման հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$x = \frac{rl \sin \omega t}{\sqrt{a^2 + r^2 - 2ar \cos \omega t}}, \quad (7)$$

$M$  կետի արագությունը և արագացումը կարելի է գտնել երկու եղանակով՝ 1)  $x$ -ի (7) արտահայտությունը ածանցելու միջոցով և 2) արագությունների և արագացումների գումարման թեորեմների համաձայն:

Արագությունը գտնելու համար (7)-ը ածանցենք ըստ  $t$ -ի, կստանանք՝

$$v = \frac{dx}{dt} = lr\omega \frac{(a + r \cos \omega t)(a \cos \omega t + r)}{(a^2 + r^2 - 2ar \cos \omega t)^{3/2}}, \quad (8)$$

Ածանցելով (8) արտահայտությունը նորից ըստ  $t$ -ի, կստանանք  $M$  կետի արագացումը հետևյալ տեսքով՝

$$w = \frac{dv}{dt} = lr\omega^2 \cdot \frac{a(r^2 - a^2)(a + r \cos \omega t) - r^2(r + a \cos \omega t)}{(a^2 + r^2 - 2ar \cos \omega t)^{5/2}} \cdot \sin \omega t, \quad (9)$$

Երկրորդ եղանակով սովյալ խնդրի լուծումը հիմնականում համընկնում է 73 (471) խնդրի լուծման հետ: Այդ իսկ պատճառով

որով այն թողնվում է ընթերցողներին, ինքնուրույն լուծելու համար:

$$\begin{aligned} \text{Պատ. } x &= \frac{rl \sin \omega t}{\sqrt{a^2 + r^2 + 2ar \cos \omega t}}, \quad v = \frac{dx}{dt} = \\ &= lr \omega \frac{(a + r \cos \omega t)(a \cos \omega t + r)}{(a^2 + r^2 + 2ar \cos \omega t)^{3/2}}, \quad w = \frac{dv}{dt} = \frac{d^2x}{dt^2} = \\ &= lr \omega^2 \frac{a(r^2 - a^2)(a + r \cos \omega t) - r^2(r + a \cos \omega t)^2}{(a^2 + r^2 + 2ar \cos \omega t)^{5/2}} \cdot \sin \omega t; \end{aligned}$$

Դիտողություն, Ի. Վ. Մեշչերսկու «Տեսական մեխանիկայի խնդիրների ժողովածու» գրքում այս խնդրի պատասխանում արագացման արտահայտության մեջ բաց է թողնված  $\sin \omega t$  արտադրիչը:

Խ ն դ Ի ր 75 (476):  $\omega = 2t$  1/վրկ անկյունային արագության մ  $O_1O_2$  առանցքի շուրջը պտտվող սկավառակի շառավղով նրա կենտրոնից շրջանակի ուղղությամբ շարժվում է M կետը  $OM = 4t^2$  օրենքով: OM շառավիղը  $O_1O_2$  առանցքի հետ կազմում է  $60^\circ$ -ի անկյուն: Որոշել  $t=1$  վրկ մոմենտում M կետի բացարձակ արագացման մեծությունը (զծ. 132):

Լ ու ծ ու մ: Սկավառակի պտտումը  $O_1O_2$  առանցքի շուրջը թող լինի M կետի փոխադրական շարժումը: Այդ դեպքում M կետի ուղղագիծ շարժումը շառավղով կլինի կետի հարաբերական շարժումը: Բանի որ փոխադրական շարժումը պտտական է, ապա կառաջանա կորիոլիսի արագացում և հետևաբար, M կետի բացարձակ արագացումը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_r + \vec{w}_c; \quad (1)$$

Հարաբերական շարժումը ուղղագիծ է, հետևաբար, հարաբերական արագությունը կլինի՝

$$v_r = \frac{dr}{dt} = 8t \text{ սմ/վրկ},$$

որտեղ  $r = OM = 4t^2$ , Իսկ  $t=1$  վրկ մոմենտում կունենանք՝  $v_r = 8 \text{ սմ/վրկ}$ :

M կետի հարաբերական արագացումը կորոշվի հետևյալ ձևով՝

$$w_r = \frac{dv_r}{dt} = 8 \text{ սմ/վրկ}^2;$$

Նշանակում է,  $w_r$  հարաբերական արագացումը հաստատուն է և ուղղված է OM-ով (զծ. 133):

M կետի փոխադրական արագացումը կազմված է տանգենցիալ և նորմալ բաղադրիչներից:

Փոխադրական շարժման անկյունային արագությունը  $\omega =$

$\omega = 2t \text{ 1/վրկ}$ , իսկ անկյունային արագացումը՝  $\varepsilon = 2 \text{ 1/վրկ}^2$ ։ Քանի որ սկավառակի պտույտը կատարվում է ժամացույցի սլաքի հակահոսի ուղղությամբ, ապա փոխադրական արագացման  $w_{en}$  տանգենցիալ բաղադրիչը կունենա փոխադրական արագության ուղղությունը։  $\vec{v}_r$  վեկտորը ուղղահայաց է սկավառակի հարթությանը և նրա մեծությունը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

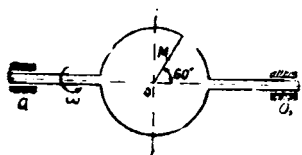
$$v_e = MB \cdot \omega = OM \sin \alpha \cdot \omega,$$

իսկ  $t = 1 \text{ վրկ}$  և  $\alpha = 60^\circ$ -ի դեպքում  $v_e = 4 \sin 60^\circ \cdot 2.1 = 4\sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}$ ։

Փոխադրական արագացման նորմալ բաղադրիչը ուղղված է  $MB$  շառավղով դեպի պտտման  $O_1O_2$  առանցքը և մեծությամբ հավասար է՝

$$w_{en} = \omega^2 \cdot MB = \omega^2 OM \sin \alpha,$$

իսկ  $t = 1 \text{ վրկ}$  և  $\alpha = 60^\circ$ -ի դեպքում՝  $w_{en} = 2^2 \cdot 4 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 8\sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2$ ։



Պ. 132

Կորիոլիսի արագացման թվային արժեքի համար կունենանք՝

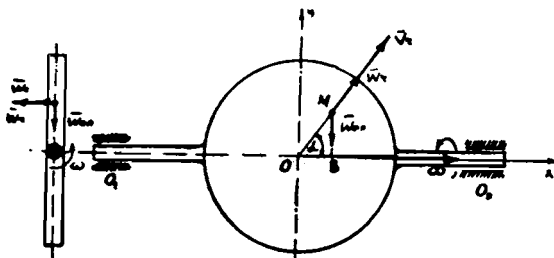
$$w_c = 2\omega \cdot v_r \sin \alpha,$$

իսկ  $t = 1 \text{ վրկ}$  և  $\alpha = 60^\circ$ -ի դեպքում՝

$$w_c = 2 \cdot 2t \cdot 8t \cdot \sin \alpha = 2 \cdot 2 \cdot 8 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} =$$

$= 16\sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2$ ։

$\vec{w}_c$  վեկտորի ուղղությունը որոշվում է  $\vec{\omega}$  և  $\vec{v}_r$  վեկտորների վեկտորական արտադրյալի ուղղությամբ։



Պ. 133

Բացարձակ արագացման մեծությունը որոշելու համար տա-

նենք  $OXYZ$  դեկարտյան ուղղանկյուն կոորդինատական սիստեմը և (I) վեկտորական հավասարումը պրոյեկտենք այդ սիստեմի առանցքների վրա, կստանանք՝

$$w_{ax} = w_r \cos 60^\circ = 8 \cdot \frac{1}{2} = 4 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_{ay} = -w_{en} + w_r \sin 60^\circ = -8\sqrt{3} + 8 \frac{\sqrt{3}}{2} = -4\sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_{az} = w_{en} + w_c = 4\sqrt{3} + 16\sqrt{3} = 20\sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Բացարձակ արագացման թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_a = \sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2 + w_{az}^2} = \sqrt{4^2 + (4\sqrt{3})^2 + (20\sqrt{3})^2} = 35,56 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Պատ.  $w_a = 35,56 \text{ սմ/վրկ}^2,$

Խ Ն Դ Ի Բ 76 (479), Դ շառավիղ ունեցող սնամեջ օղակը կոշտ միացված է  $AB$  լիսեռին, ընդ որում այնպես, որ լիսեռի առանցքը գտնվում է օղակի առանցքային հարթության մեջ: Օղակը լցված է հեղուկով, որը շարժվում է նրա մեջ սլաքի ուղղությամբ հաստատուն և հարաբերական արագությամբ:  $AB$  լիսեռը պտտվում է ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ, եթե նայենք պտտման առանցքով  $A$ -ից դեպի  $B$ : Լիսեռի օղակունային արագությունը հաստատուն է: Որոշել 1, 2, 3 և 4 կետերում գրտնըվող հեղուկի մասնիկների բացարձակ արագացումների մեծությունները (գծ. 134, 135):

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ: Օղակի պտտական շարժումը փոխադրական շարժում է, իսկ ջրի պտտումը օղակում՝ հարաբերական շարժում:

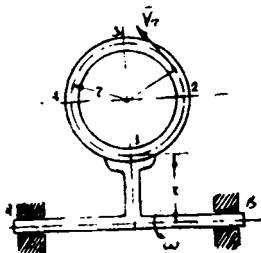
Հեղուկի լուրաքանչյուր կետի բացարձակ արագացումը որոշվում է

$$\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_r + \vec{w}_c$$

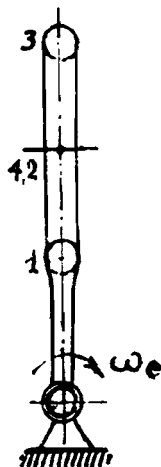
Բանաձևով:

Նախ որոշենք 1 կետի (գծ. 135) բոլոր արագացումները:

Փոխադրական, հարաբերական և կորիոլիսի արագացումների թվային ար-



ԳՃ. 134



ԳՃ. 135

ժեքները 1-ին կետում համապատասխանաբար կլինեն՝

$$W_{e1} = W_{en1} = \omega^2 r,$$

$$W_{r1} = W_{rn1} = \frac{u^2}{r},$$

$$W_{c1} = 2\omega u \sin \alpha,$$

Քանի որ  $\bar{\omega}$  և  $\bar{u}$  վեկտորներով կազմված անկյունը 1 կետում հավասար է զրոյի, ապա կունենանք՝

$$W_{c1} = 0,$$

Հետևաբար, բացարձակ արագացումը 1 կետում (գծ. 135) սովորաբար կլինի՝

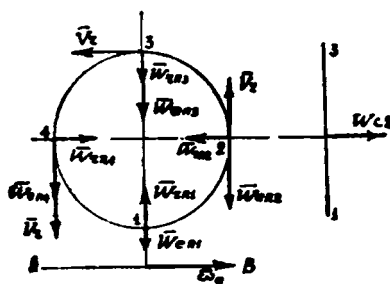
$$W_1 = W_{e1} - W_{r1} = \omega^2 r - \frac{u^2}{r},$$

Այժմ որոշենք 2-րդ կետի բացարձակ արագացումը: Գրենք  $W_{e2}$ ,  $W_{r2}$  և  $W_{c2}$  արագացումների արտահայտությունները՝

$$W_{e2} = W_{en2} = 2r\omega^2,$$

$$W_{r2} = W_{rn2} = \frac{u^2}{r},$$

$$W_{c2} = 2\omega u \sin \alpha = 2\omega u,$$



Գծ. 136

Տվյալ կետում  $\sin \alpha = \sin 90^\circ = 1$ , քանի որ  $\bar{\omega}$  և  $\bar{u}$  վեկտորները ուղղահայաց են:  $W_{rn2}$  արագացման վեկտորը ուղղված է հորիզոնական ուղղությամբ դեպի ձախ (գծ. 136), իսկ  $\bar{W}_{c2}$  կորիոլիսի արագացումը ուղղահայաց է  $\bar{W}_{en2}$  և  $\bar{W}_{rn2}$  արագացումներին, որի հետևանքով բացարձակ արագացման մեծությունը 2-րդ կետում կորոշվի հետևյալ

մանաձևով՝

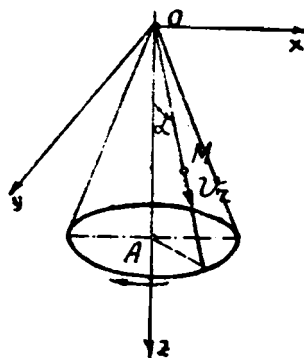
$$W_2 = \sqrt{W_{en2}^2 + W_{er2}^2 + W_{c2}^2} = \sqrt{(2r\omega)^2 + \left(\frac{u^2}{r}\right)^2 + (2\omega u)^2}.$$

Նույն ձևով կարելի է որոշել բացարձակ արագացումը 3-րդ,

4-րդ կետերում: Գծագիր 136-ում նշված են փոխադրական և հարա-  
չերական արագացումների ուղղությունները 3-րդ, 4-րդ կետերում:

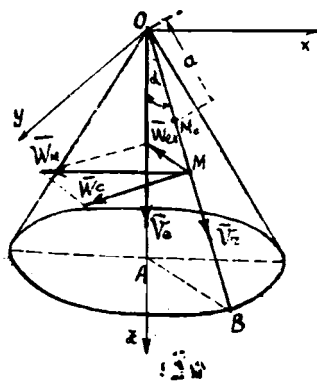
$$\text{Պատ. } W_1 = r\omega^2 - \frac{u^2}{r}, \quad W_3 = 3r\omega^2 + \frac{u^2}{r}, \quad W_2 = W_4 = \\ = \sqrt{4r^2\omega^2 + \frac{u^4}{r^2} + 4\omega^2 u^2} \quad ,$$

Խ Ն Գ Ի ր 77 (481): *M* կետը շարժվում է հավասարաչափ *OA* առանցք ունեցող շրջանային կո-  
նի ծնիչով գազաթից դեպի հիմքը *N*,  
հարաբերական արագությունը: Անկյո-  
ն  $\angle MOA = \alpha$ ,  $t = 0$  մոմենտում  $OM_0 = a$ : Կոնը պտտվում է իր առանց-  
քի շուրջը հավասարաչափ  $\omega$  անկյու-  
նային արագությամբ: Գտնել *M* կետի  
բացարձակ արագացումը (գծ. 137):



Գծ. 137

Լ Ն Ժ Ո Ւ մ: Ծաննք *OXYZ* ան-  
շարժ կոորդինատական սիստեմը (գծ.  
137): *M* կետի շարժումը *OXYZ* սիս-  
տեմի նկատմամբ կլինի բացարձակ,  
իսկ կոնի պտույտը *OZ* առանցքի շուր-  
ջը՝ փոխադրական: Փոխադրական շարժման հետագծերը կլինեն  
շրջանագծեր, որոնց կենտրոնները գտնվում են *OZ* առանցքի



Գծ. 138

վրա: *M* կետի շարժումը շարժվող կո-  
նի նկատմամբ իրենից ներկայացնում  
է այդ կետի հարաբերական շարժումը.  
այն ուղղված կլինի *OB* ուղղով (գծ.  
138): *M* կետի բացարձակ արագաց-  
ման համար կունենանք՝

$$\vec{W}_a = \vec{W}_e + \vec{W}_r + \vec{W}_c$$

Այստեղ  $\vec{W}_e = \vec{W}_{en}$ , քանի որ կոնի  
պտտումը կատարվում է  $\omega$  հաստա-  
տուն անկյունային արագությամբ  
( $W_{en} = 0$ ): Մյուս կողմից՝  $\vec{W}_r = 0$ : Սա  
հետևում է նրանից, որ հարաբերական  
շարժումը հավասարաչափ ուղղագիծ է:  
Կորիոլիսի արագացման վեկտորի համար ունենք՝

$$\bar{w}_c = 2(\bar{\omega} \times \bar{v}_r),$$

Այս վեկտորի ուղղությունը որոշվում է վեկտորական արտադրյալի ուղղությամբ (գծ. 138), իսկ մեծությունը

$$W_c = 2\omega v_r \sin \alpha \quad (1)$$

բանաձևով:  $\bar{W}_c$  և  $\bar{W}_{en}$  վեկտորները իրար ուղղահայաց են և գրտնրվում են  $OA$  պտտման առանցքին ուղղահայաց հարթության վրա, Հետևաբար, բացարձակ արագացումը նույնպես կդրնվի  $OA$  առանցքին ուղղահայաց հարթության վրա և թվային արժեքով հավասար կլինի՝

$$W_a = \sqrt{W_{en}^2 + W_c^2}, \quad (2)$$

Գծագրից երևում է, որ ժամանակի որևէ  $t$  մոմենտում փոխադրական արագացման նորմալ բաղադրիչի թվային արժեքի համար կունենանք՝

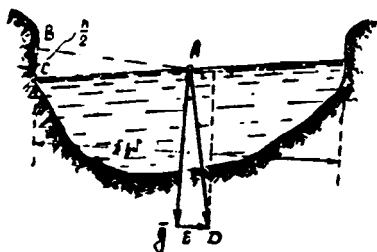
$$W_{en} = \omega^2 (OM_0 + M_0 M) \sin \alpha = \omega^2 (a + v_r t) \sin \alpha, \quad (3)$$

Եթե  $W_c$  և  $W_{en}$ -ի արժեքները (1) և (3)-ից տեղադրենք (2)-ի մեջ, կստանանք խնդրի պատասխանը:

Պատ. Բացարձակ արագացումը դրնվում է պտտման առանցքին ուղղահայաց հարթության վրա և թվային արժեքը հավասար է՝

$$W_a = \omega \sin \alpha \sqrt{(a + v_r t)^2 \omega^2 + 4v_r^2},$$

Խնդիր 78 (484): 1 կմ լայնություն ունեցող գետը հոսում է հարավից հյուսիս 5 կմ/ժամ արագությամբ: Որոշել հյուսիսային լայնության  $60^\circ$ -ի տակ գտնվող ջրի մասնիկների  $\bar{w}_c$



Գծ. 139

կորիոլիսի արագացումը: Որոշել այնուհետև, թե որ ափի մոտ ջուրը բարձր է և ինչքանով, եթե հայտնի է, որ ջրի մակերեփույթը պետք է ուղղահայաց լինի մի վեկտորի, որը ժանրության ուժի ց արագացման և կորիոլիսի արագացման հավասար և հակառակ ուղղված վեկ-

տորների գումարն է (գծ. 139):

Լուծում: Եթե երկրագնդի պտույտն իր առանցքի շուրջը համարենք փոխադրական շարժում, ապա գետի շարժումը

երկրագնդի նկատմամբ կլինի հարաբերական: Խնդրի պայմանի համաձայն փոխադրական շարժման անկյունային արագության և հարաբերական շարժման արագության համար կունենանք՝

$$\omega = \frac{2\pi}{24 \cdot 60 \cdot 60} = 0,0000729 \text{ 1/վրկ},$$

$$\bullet \quad v_r = 5 \text{ կմ/ժամ} = \frac{25}{18} \text{ մ/վրկ},$$

Այստեղ  $\bar{\omega}$  անկյունային արագության վեկտորը ուղղված կլինի երկրագնդի պտտման առանցքով, հարավից դեպի հյուսիս, իսկ հարաբերական արագության  $\bar{v}_r$  վեկտորը՝ երկրագնդի միջօրեականի շոշափողով դեպի հյուսիս (գծ. 140):

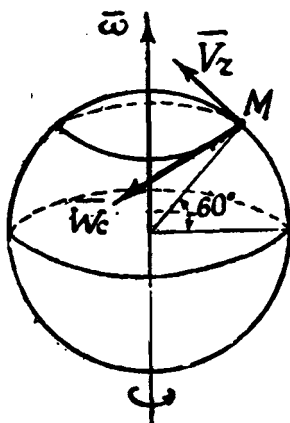
Կորիոլիսի արագացումը որոշվում է

$$W_c = 2(\bar{\omega} \times \bar{v}_r)$$

բանաձևով: Այստեղից հետևում է, որ կորիոլիսի արագացումը ուղղված է  $M$  կետով տարված զուգահեռականի շոշափողով դեպի արևմուտք, իսկ թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_c = 2\omega \cdot v_r \sin 60^\circ = 2 \cdot 0,0000729 \cdot \frac{25}{18} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} \text{ մ/վրկ}^2 = \\ = 0,00017 \text{ մ/վրկ}^2 = 0,017 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Այժմ որոշենք, թե գետի ո՞ր ափի մոտ է ջուրն ավելի բարձր և ինչքանով: Հայտնի է\*, որ կորիոլիսի արագացման հետևանքով առաջանում է մի ուժ, որը ջրի մասնիկներին հրում է դեպի արևելք (քանի որ  $\bar{w}_c$ -ն ուղղված է դեպի արևմուտք): Հետևաբար, գետի աջ ափը ավելի բարձր կլինի, քան ձախ ափը: Հաշվենք այդ բարձրության չափը: Եթե աջ և ձախ ափերի ջրի մակարդակների տարբերությունը նշանակենք  $h$  (գծ. 139), ապա  $ABC$  և  $AED$  եռանկյունիների նմանությունից կունենանք՝



Գծ. 140

\*) Տ'են Բերրի երևույթը կետի դինամիկայում:

$$\frac{\frac{h}{2}}{w_c} = \frac{0,5 \cdot 1000}{9,81},$$

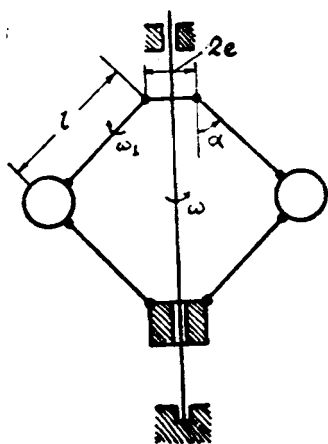
Այստեղից հետևում է, որ

$$h = \frac{1000}{9,81} \cdot w_c = \frac{1000}{9,81} \cdot 0,00017 = 0,01782 \text{ մ} = 1,782 \text{ սմ},$$

Պատ. Կորիոլիսի արագացումը՝  $w_c = 0,0175 \text{ սմ/վրկ}^2$  և ուղղված է արևմուտք:

Ջուրը բարձր է աշ ափի մոտ 1,782 սմ-ով:

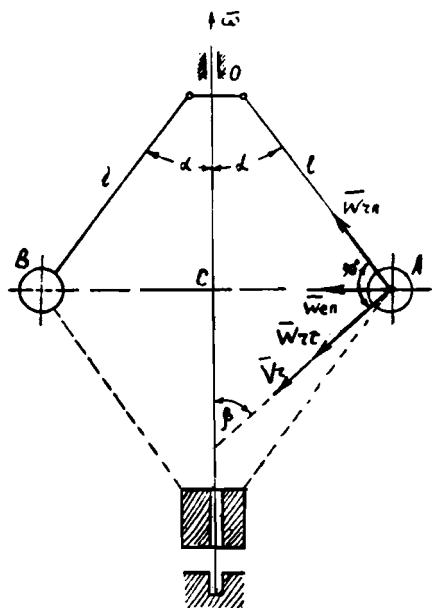
Խ Ն Դ Ի Բ 79 (490): Գտնել Ուատտի կենտրոնախույս կանոնավորիչի գնդերի բացարձակ արագացումը, եթե մեքենայի բեռնավորվածության փոփոխությունից հետո կանոնավորիչը ըսկըսում է պտտվել  $\omega = \pi \text{ 1/վրկ}$  անկյունային արագությամբ, ընդ



Պժ. 141

որում գնդերը տվյալ մոմենտում շարունակում են իջնել  $v_2 = 100 \text{ սմ/վրկ}$  արագությամբ և  $w_{r\tau} = 10 \text{ սմ/վրկ}^2$  արագացումով:

Կանոնավորիչի բացման անկյունը  $2\alpha = 60^\circ$ : Գնդերի բռնակների երկարությունը  $l = 50 \text{ սմ}$ , նրանց կախման առանցքների միջև եղած  $2c$  հեռավորությունը կարելի է անտեսել: Գնդերն ընդունել որպես կետեր (պժ. 141):

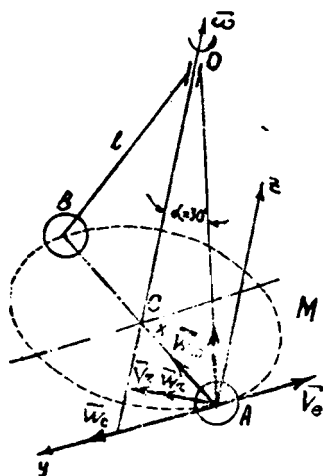


Պժ. 142

Լ ու ծ ու մ: Ուստի կենտրոնախույս կանոնավորիչի գըն-  
դիկների փոխադրական շարժումը կլինի նրանց պտտումը (ձողե-  
րի հետ միասին) ՕՑ առանցքի շուրջը (գծ. 142). Իսկ հարաբե-  
րական շարժումը՝ նրանց պտտումը Օ կետի շուրջը: Քանի որ  
փոխադրական շարժումը պտտական է, ապա կառաջանա կորիո-  
լիսի արագացում և գնդիկների բացարձակ արագացման վեկտո-  
րը կորոշվի

$$\bar{w}_a = \bar{w}_e + \bar{w}_r + \bar{w}_c$$

բանաձևով:



գծ. 143

Գնդիկի փոխադրական պտտումը  
ՕՑ առանցքի շուրջը տեղի է ունե-  
նում ω հաստատուն անկյունային ա-  
րագոյությամբ (գծ. 143): Դրա հետևան-  
քով A կետի փոխադրական արագաց-  
ման տանգենցիալ բաղադրիչը կլինի  
զրո և կունենանք

$$w_e = w_{en} = \omega^2 AC = \omega^2 l \sin \alpha,$$

որտեղ AC-ն պտտման շառավիղն է  
(AC=l): Այս  $\bar{w}_{en}$  արագացումը ու-  
ղղված է AC-ով դեպի C կենտրոնը:

A գնդիկի հարաբերական արա-  
գացումը կազմված է  $\bar{w}_{rc}$  տանգենցի-  
ալ բաղադրիչից, որի մեծությունը  
տված է ( $w_{rc} = 10$  սմ/վրկ<sup>2</sup>), և  $\bar{w}_{rn}$  նոր-  
մալ արագացումից, որի մեծությունը

հավասար է՝

$$w_{rn} = \omega_r^2 \cdot OA = \left( \frac{v_r}{l} \right)^2 \cdot l = \frac{v_r^2}{l},$$

Այստեղ  $\omega_r$ -ը ձողի և գնդիկի Օ կետի շուրջը կատարած հա-  
րաբերական պտտման անկյունային արագությունն է:  $\bar{w}_{rn}$  նոր-  
մալ արագացումը ուղղված է դեպի պտտման Օ կենտրոնը:

Կորիոլիսի արագացման մեծությունը կլինի

$$w_c = 2\omega v_r \sin \beta = 2\omega v_r \sin 60^\circ,$$

քանի որ  $\bar{\omega}$ -ով և  $\bar{v}_r$ -ով կազմված անկյունը հավասար է  $120^\circ$ -ի:

$\bar{w}_c$  վեկտորի ուղղությունը որոշելու համար  $\bar{v}_r$  հարաբերա-  
կան արագության վեկտորը պրոյեկտում ենք պտտման առանց-

Քին ուղղահայաց հարթության վրա և պտտում այդ պրոյեկցիան  $90^\circ$ -ի անկյան տակ փոխադրական պտտական շարժման կողմը, այսինքն՝ տվյալ դեպքում ժամացույցի սլաքի պտտմանը հակառակ ուղղությամբ: Ինչպես երևում է գծագրից,  $\bar{w}_c$  արագացման վեկտորը ուղղված է AMB շրջանագծի շոշափողի ուղղությամբ դեպի փոխադրական արագության  $\bar{v}_c$  վեկտորի հակառակ կողմը:

Այս բոլոր արագացումների երկրաչափական գումարը հավասար է գնդի բացարձակ արագացման վեկտորին, այսինքն՝

$$\bar{w}_a = \bar{w}_{en} + \bar{w}_{rc} + \bar{w}_{rn} + \bar{w}_c:$$

Հաշվումները հեշտացնելու համար A գնդի բոլոր արագացումները պրոյեկտենք կոորդինատական  $OX, OY, OZ$  առանցքների վրա և հետո որոշենք բացարձակ արագացման մեծությունը հետևյալ բանաձևով՝

$$w_a = \sqrt{w_x^2 + w_y^2 + w_z^2},$$

Որոշենք արագացումների պրոյեկցիաների գումարը կոորդինատական առանցքների վրա՝

$$w_{ax} = w_{en} + w_{rc} \cos \alpha + w_{rn} \sin \alpha,$$

$$w_{ay} = w_c,$$

$$w_{az} = w_{rn} \cos \alpha - w_{rc} \sin \alpha:$$

Քանի որ այստեղ  $\alpha = 30^\circ$ , ապա կունենանք՝

$$w_{ax} = 246,5 + 10 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} + 200 \cdot \frac{1}{2} = 355 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_{ay} = 543,2 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_{az} = 200 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} - 10 \cdot \frac{1}{2} = 168 \text{ սմ/վրկ}^2:$$

Հետևարար, կետի բացարձակ արագացման թվային արժեքը կլինի՝

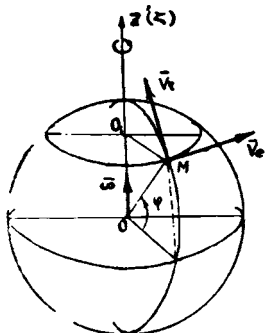
$$w_a = \sqrt{(355,1)^2 + (543,2)^2 + (168)^2} = 671 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$\text{Պատ. } w_a = 671 \text{ սմ/վրկ}^2:$$

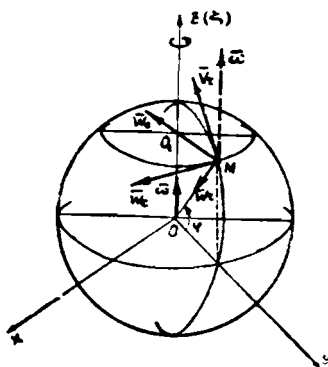
Խ 6 դ ի ր 80: Մարմինը շարժվում է երկրի միջօրեականի ուղղությամբ հարավից դեպի հյուսիս  $v_r = 11$  հաստատուն (ըստ մեծության) համընթաց արագությամբ (գծ. 144), Գտնել մարմնի բացարձակ արագությունը և բացարձակ արագացումը, եթե նա գտնվում է հյուսիսային կիսագնդի  $\varphi$  լայնության վրա: Տը-

ված է երկրի  $\omega$  անկյունային արագությունը և երկրի  $R$  շառավիղը (գծ. 144),

**Լ ու ծ ու մ:** Մարմինը ընդունենք որպես մի  $M$  կետ: Քանի որ երկիրը պտտվում է արևմուտքից արևելք, ապա  $\bar{\omega}$  անկյունային արագության վեկտորը ուղղված կլինի երկրի առանցքով, հալածվային քեռից դեպի հյուսիսային քեռ:  $M$  կետը կատարում է բարդ շարժում՝ կազմված հարաբերական և փոխադրական շարժումներից: Կետի շարժումը երկրի մակերևույթինը կատմամբ կլինի հարաբերական, իսկ երկրի պտույտն իր առանցքի շուրջը՝ փոխադրական:  $M$  կետի  $\bar{v}_r$  հարաբերական արագությունը հավասար է տված  $\bar{u}$  վեկտորի մեծությանը, այսինքն՝  $v_r = u$ :  $M$



Գծ. 144



Գծ. 145

կետի  $\bar{v}_e$  փոխադրական արագությունը հավասար է երկրի մակերևույթի այն կետի արագությանը, որի հետ տվյալ մոմենտում համընկնում է  $M$  կետը, այսինքն՝

$$\bar{v}_e = \bar{\omega} \times \overline{OM},$$

$\bar{v}_e$  վեկտորի մոդուլը հավասար կլինի՝

$$v_e = MO_1 \cdot \omega = R \omega \cos \varphi,$$

որտեղ  $MO_1$ -ը զուգահեռականի շառավիղն է:

$M$  կետի  $\bar{v}_a$  բացարձակ արագության վեկտորը որոշելու համար նախ պետք է կառուցել  $\bar{v}_r$  և  $\bar{v}_e$  վեկտորները (գծ. 145) և այնուհետև գումարել այդ վեկտորները: Այդ դեպքում կստանանք՝

$$\bar{v}_a = \bar{u} + \bar{\omega} \times \overline{OM},$$

Քանի որ  $\vec{v}_r = \vec{u}$  և  $\vec{v}_e = \vec{\omega} \times \overline{OM}$  վեկտորները ուղղահայաց են, ուստի  $\vec{V}_a$  բացարձակ արագության մոդուլը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$v_e = \sqrt{u^2 + \omega^2 R^2 \cos^2 \varphi}$$

Խնդրի պայմանի համաձայն  $M$  կետը շարժվում է միջօրեականով հավասարաչափ, որի հետևանքով նրա  $\vec{w}_r$  հարաբերական արագացումը ուղղված կլինի դեպի երկրի կենտրոնը և թվային արժեքը կլինի՝

$$w_r = \frac{v_r^2}{R} = \frac{u^2}{R},$$

$M$  կետի  $\vec{w}_e$  փոխադրական արագացումը ուղղված է զուգահեռականի շառավղով դեպի երկրի պտտման առանցքը, իսկ թվային արժեքը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$w_e = MO_1 \cdot \omega^2 = R\omega^2 \cos \varphi,$$

$M$  կետի կորիոլիսի

$$\vec{w}_c = 2(\vec{\omega} \times \vec{v}_r) = 2(\vec{\omega} \times \vec{u})$$

արագացումը ուղղահայաց է  $\vec{\omega}$  և  $\vec{v}_r$  վեկտորներով անցնող հարթությանը: Այս վեկտորի ուղղությունը պարզելու համար  $\omega$  վեկտորը փոխադրենք երկրի մակերևույթի տվյալ կետը: Այդ դեպքում կտեսնենք, որ կորիոլիսի արագացումն ուղղված է զուգահեռականի շոշափողով դեպի արևմուտք: Դժվար չէ նկատել, որ  $\vec{\omega}$  և  $\vec{v}_r$  վեկտորներով կազմված անկյունը հավասար է  $\varphi$ -ի: Հետևաբար,  $M$  կետի կորիոլիսի արագացման թվային արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_c = 2\omega u \sin \varphi,$$

$M$  կետի  $\vec{w}_a$  բացարձակ արագացման վեկտորը հավասար կլինի՝

$$\vec{w}_a = \vec{w}_e + \vec{w}_r + \vec{w}_c,$$

Եթե պրոյեկտենք այս վեկտորական հավասարումը  $OXYZ$  անշարժ կոորդինատական սիստեմի առանցքների վրա (գծ. 145), ապա կստանանք՝

$$w_{ax} = w_{ex} + w_{rx} + w_{cx} = 2\omega u \sin \varphi,$$

$$w_{ay} = w_{ey} + w_{ry} + w_{cy} = -\left(R\omega^2 + \frac{u^2}{R}\right)\cos\varphi,$$

$$w_{az} = w_{ez} + w_{rz} + w_{cz} = -\frac{u^2}{R}\sin\varphi,$$

Հետևաբար,  $M$  կետի  $\bar{w}_a$  բացարձակ արագացման մոդուլը հավասար կլինի՝

$$\begin{aligned} w_c &= \sqrt{w_{ax}^2 + w_{ay}^2 + w_{az}^2} = \\ &= \sqrt{\left(4u^2\omega^2 + \frac{u^4}{R^2}\right)\sin^2\varphi + \left(R\omega^2 + \frac{u^2}{R}\right)^2\cos^2\varphi}, \end{aligned}$$

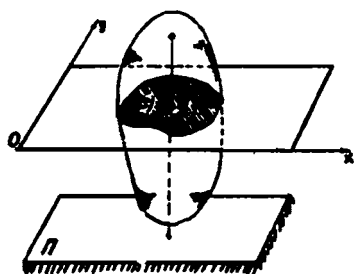
Պատ.  $v_a = \sqrt{u^2 + \omega^2 R^2 \cos^2\varphi},$

$$w_a = \sqrt{\left(4u^2\omega^2 + \frac{u^4}{R^2}\right)\sin^2\varphi + \left(R\omega^2 + \frac{u^2}{R}\right)^2\cos^2\varphi},$$

## ՊԻՆԻ ՄԱՐՄՆԻ ՀԱՐԹ ՇԱՐԺՈՒՄԸ

### § 10. ՀԱՐԹ ՊԱՏԿՆԵՐԻ ԵՎ ՆՐԱ ԿԵՏՆԵՐԻ ՇԱՐԺՄԱՆ ՀԱՎԱՍԱՐՈՒՄՆԵՐԸ

Հարթ զուգահեռ (կամ հարթ) կոչվում է պինդ մարմնի այն շարժումը, որի դեպքում մարմնի բոլոր կետերը տեղափոխվում են որևէ անշարժ հարթությանը զուգահեռ (գծ. 146):

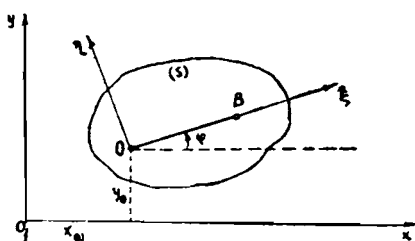


Գծ. 146

Տեխնիկայում օգտագործվող մեքենաների և մեխանիզմների էլեմենտների մեծ մասը կատարում է հարթ-զուգահեռ շարժում:

Հայտնի է, որ պինդ մարմնի հարթ-զուգահեռ շարժման ուսումնասիրությունը բերվում է հարթ պատկերի իր հարթության մեջ կատարած շարժման ուսումնասիրությանը:

Դիտարկենք  $S$  պատկերի շարժումը իր հարթության մեջ (գծ. 147): Տանենք այդ հարթության վրա  $OX_0Y$  կոորդինատական սխառեմը:  $S$  պատկերի վրա վերցնենք կամավոր մի  $O$  կետ և այն անվանենք բեկռ: Այդ բեկռով տանենք  $S$  հատույթին ամրացված կոորդինատական  $O\xi$  և  $O\eta$  առանցքները, որոնք հատույթի հետ միասին շարժվում են անշարժ կոորդինատական  $O_1XY$  սխառեմի նկատմամբ:



Գծ. 147

Տ հարթ պատկերի դիրքը անշարժ  $XO_1Y$  հարթության վրա լինովին որոշվում է այդ պատկերի սկզբ երկու կետերի դիրքով, օրինակ,  $O$  և  $B$  կետերով (գծ. 147) կամ ուղղի այն հատվածի դիրքով, որը միացնում է այդ երկու կետերը: Այդ հատվածի դիրքը որոշվում է երեք պարամետրերով՝ նրա մի ծայրակետի կոորդինատներով և այդ հատվածի ու անշարժ առանցքի միջև կազմված  $\varphi$  անկյունով: Այսպիսով, հարթ պատկերի դիրքը կամ շարժական  $O\xi\eta$  սիստեմի դիրքը անշարժ  $XO_1Y$  սիստեմի նկատմամբ որոշվում է  $O$  բևեռի ( $X_0, Y_0$ ) կոորդինատներով և շարժական  $O\xi$  ու անշարժ  $O_1X$  առանցքների միջև կազմված  $\varphi$  անկյունով: Հետևաբար, հարթ-գուգահեռ շարժում կատարող մարմինն ունի ազատության երեք աստիճան:

Եթե հարթ պատկերը շարժվում է  $XO_1Y$  հարթության վրա, ապա  $X_0, Y_0, \varphi$  մեծությունները փոփոխվում են կախված է ժամանակից: Ընդունում ենք, որ այդ մեծությունները հանդիսանում են ժամանակի միարժեք, անընդհատ և առնվազն երկու անգամ դիֆերենցելի ֆունկցիաներ:

$$X_0 = f_1(t), \quad Y_0 = f_2(t), \quad \varphi = f_3(t): \quad (I)$$

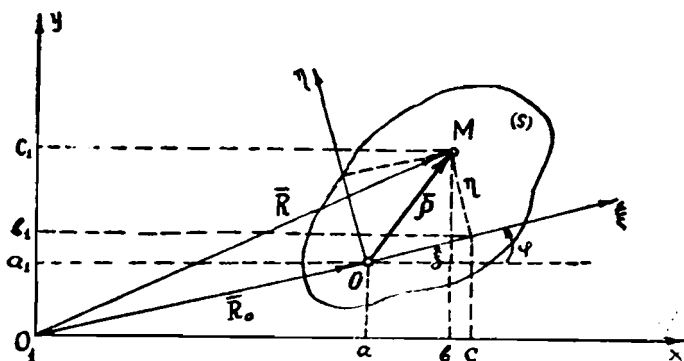
(I) հավասարումները, որոնք որոշում են հարթ պատկերի շարժումը անշարժ  $XO_1Y$  հարթության վրա, կոչվում են պինդ մարմնի հարթ-գուգահեռ շարժման հավասարումներ: Այստեղ  $f_1(t), f_2(t), f_3(t)$  մեծությունները պինդ մարմնի ընդհանրացած կոորդինատներն են: Եթե  $\varphi = \text{const}$ , ապա հարթ պատկերի հետ անշարժորեն ամրացված շարժական առանցքները կտեղափոխվեն իրենց իրենց գուգահեռ և, հետևաբար, այս դեպքում հարթ պատկերը կշարժվի համընթաց: Եթե  $X_0 = \text{const}, Y_0 = \text{const}$ , ապա շարժական առանցքների սկզբնակիսը կլինի անշարժ և հարթ պատկերը կպտտվի  $O_1$  կետով անցնող  $O\xi\eta$  հարթությանը ուղղահայաց  $Z$  առանցքի շուրջը: Ընդհանուր դեպքում, երբ  $X_0, Y_0, \varphi$  մեծությունները փոփոխվում են ժամանակի ընթացքում, հարթ պատկերը կատարում է բարդ շարժում, կազմված համընթաց և պըտրտական շարժումներից:

Դիցուք հարթ պատկերը շարժվում է  $XO_1Y$  անշարժ հարթության նկատմամբ: Դիտարկենք այդ պատկերի կամավոր  $M$  կետի շարժումը (գծ. 148): Այդ կետի շատավիդ-վեկտորը անշարժ կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $\vec{R}$ , իսկ շարժական սիստեմի նկատմամբ՝  $\vec{\rho}$ :

$O_1OM$  վեկտորական եռանկյունաց ունենք

$$\bar{R} = \bar{R}_0 + \bar{\rho} \quad (II)$$

որտեղ  $\bar{R}_0$ -ն շարժական սիստեմի  $O$  սկզբնակետի շառավիղ-վեկտորն է  $O_1XY$  անշարժ սիստեմի նկատմամբ:



Պժ. 148

(II) առնչությունը կարելի է դիտել որպես  $M$  կետի շարժման վեկտորական հավասարում  $O_1XY$  սիստեմի նկատմամբ:

$M$  կետի հետագծի պարամետրական հավասարումները գրտնելու համար պրոյեկտենք (II) առնչությունը  $O_1X$  և  $O_1Y$  առանցքների վրա: Կստանանք՝

$$\begin{aligned} x &= x_0 + \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi, \\ y &= y_0 + \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi, \end{aligned} \quad (III)$$

որտեղ  $x_0, y_0, \varphi$ -ն  $t$  ժամանակից կախված հալտնի ֆունկցիաներ են,  $\xi, \eta$ -ն  $M$  կետի կոորդինատներն են շարժական սիստեմի նկատմամբ, իսկ  $x, y$ -ը՝  $M$  կետի կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ:  $\xi$  և  $\eta$  կոորդինատները ժամանակից կախված չեն, այսինքն՝  $\xi = \text{const}, \eta = \text{const}$ : (III) առնչությունները հանդիսանում են հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի շարժման հետագծի պարամետրական հավասարումները  $O_1XY$  անշարժ սիստեմի նկատմամբ: Արտաքսելով այդ հավասարումներից  $t$  ժամանակը, կստանանք  $M$  կետի հետագծի հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$F(x, y) = 0,$$

Այս պարագրաֆի վերաբերյալ խնդիրները լուծելիս անհրաժեշտ է նախ ընտրել անշարժ և շարժական կոորդինատական սխեմաները և ապա կադմել հարթ պատկերի շարժման հավասարումները: Իսկ եթե պահանջվում է որոշել հարթ պատկերի կետերի շարժման օրենքները, ապա  $x_0, y_0, \varphi$ -ի արժեքները պետք է տեղադրել (III) հավասարման մեջ: Կետերի հետագծերը որոշելու համար պետք է արտաքսել է ժամանակը:

## Խ Ն Դ Ի Ր Ց Ե Ր

Խ Ն Դ Ի Ր 81:  $AB=l$  քանոնը իր A և B ծայրերով սահում է ուղիղ անկյան կողմերով (դժ. 149): B ծայրը սահում է  $w_B = a = \text{const}$  արագացումով, ընդ որում B կետը սկզբնական մոմենտում գտնվել է O

դիրքում և շարժումը սկսվել է հանգիստ վիճակից: Գտնել  $AB$  քանոնի շարժման հավասարումները, որպես բևեռ ընդունելով B կետը: Գտնել նաև քանոնի M կետի հետագիծը, եթե  $AM = m, MB = n$  (դժ. 149):

Լ Ո Ւ Ժ Ո Ւ Մ: Տանենք  $O_1xy$  անշարժ և  $AB$  քանոնին ամրացած  $B\xi\eta$  շարժական կոորդինատական սխեմաները գծագրում ցույց տրված ձևով:

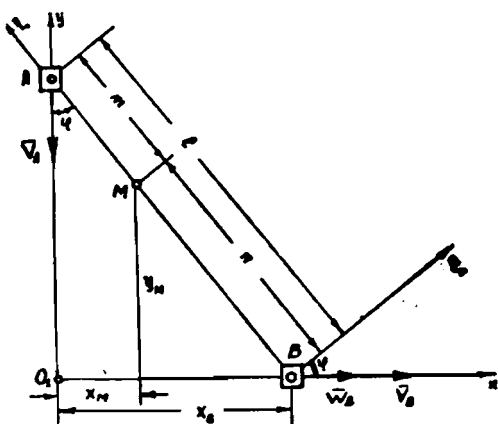
$AB$  քանոնի շարժման հավասարումները ընդհանուր դեպքում կունենան հետևյալ տեսքը՝

$$x_B = f_1(t),$$

$$y_B = f_2(t),$$

$$\varphi = f_3(t),$$

որտեղ  $\varphi$ -ն  $O_1x$  և  $B\xi$  առանցքների կազմած անկյունն է: Քանի որ B բևեռը կառարում է ուղղաչիժ հավասարաչափ արագացող



ՊՃ. 149

շարժում  $x$  առանցքի ուղղությամբ, ապա  $(x_B, y_B)$  կոորդինատներն են համար կունենանք՝

$$x_B = \frac{at^2}{2},$$

$$y_B = 0,$$

Նուանկյունի  $AO_1B$ -ից ունենք՝

$$O_1B = x_B = l \sin \varphi,$$

այստեղից հետևում է, որ

$$\sin \varphi = \frac{x_B}{l} = \frac{at^2}{2l}, \quad (1)$$

Այսպիսով,  $AB$  քանոնի շարժման հավասարումները կունենան հետևյալ տեսքը՝

$$x_B = \frac{at^2}{2},$$

$$y_B = 0, \quad (2)$$

$$\varphi = \arcsin \frac{at^2}{2l},$$

Գրենք  $AB$  քանոնի  $M$  կետի շարժման հավասարումները ընդհանուր դեպքում՝

$$x = x_B + \xi \cos \varphi - \eta \sin \varphi, \quad (3)$$

$$y = y_B + \xi \sin \varphi + \eta \cos \varphi,$$

$M$  կետի  $(\xi, \eta)$  կոորդինատները շարժական սիստեմում կըլինեն՝

$$\xi = 0, \quad \eta = n, \quad (4)$$

Տեղադրելով  $(x_B, y_B)$  և  $(\xi, \eta)$ -ի արժեքները (2) և (4)-ից (3)-ի մեջ և նկատի ունենալով (1) առնչությունը, կստանանք  $M$  կետի շարժման հավասարումը պարամետրական տեսքով՝

$$x = n \sin \varphi, \quad (5)$$

$$y = n \cos \varphi,$$

Հետագծի հավասարումը ստանալու համար (5) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $\varphi$  անկյունը, Արտաքսելուց հետո կստացվի՝

$$\frac{x^2}{m^2} + \frac{y^2}{n^2} = 1,$$

Հետևաբար,  $M$  կետի հետագիծը էլիպս է, որի կենտրոնը գտնվում է սկզբնականում, իսկ կիսաառանցքները հավասար են  $m$ -ի և  $n$ -ի:

**Պատ.** 1) Քանոնի շարժման հավասարումներն են՝

$$x_0 = \frac{at^2}{2}, \quad y_0 = 0, \quad \varphi = \arcsin \frac{at^2}{2},$$

$$2) M \text{ կետի հետագիծը՝ } \frac{x^2}{m^2} + \frac{y^2}{n^2} = 1,$$

Խ Ն Դ Ի Ի 82 (494):  $R$  շառավղի ունեցող անշարժ ատամնանվի ներսում պտտվող  $r$  շառավղով ատամնանիվը շարժման մեջ է դրվում  $OA$  մեղեխի միջոցով, որը պտտվում է հավասարաչափ  $\omega$  անկյունային արագությամբ: Կազմել շարժական ատամնանիվների շարժման հավասարումները, ընդունելով որպես բևեռ նրա  $A$  կետը, եթե տված է, որ  $t=0$  մոմենտում  $\varphi_0=0$  (գծ. 150):

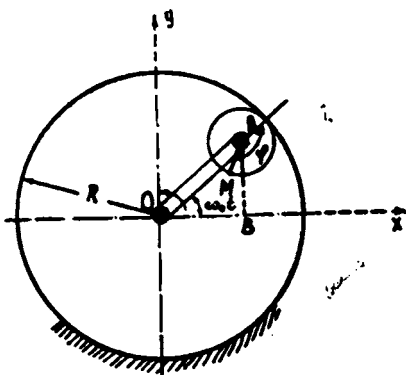
**Լ ՈՒ Ժ ՈՒ Մ:** Շարժական ատամնանիվը կատարում է հարթ-դուգահեռ շարժում:  $OA$  մեղեխը պտտվում է  $O$  առանցքի շուրջը  $\omega$  անկյունային արագությամբ: Հետևաբար,  $t$  ժամանակամիջոցում մեղեխը իր սկզբնական հորիզոնական դիրքից կշեղվի  $\omega_0 t$  անկյունով: Եթե  $A$  բևեռի կոորդինատները նշանակենք  $x_0$  և  $y_0$ , ապա  $\triangle OAB$ -ից կունենանք՝

$$x_0 = OA \cos \omega_0 t = (R-r) \cos \omega_0 t,$$

$$y_0 = OA \sin \omega_0 t = (R-r) \sin \omega_0 t, \quad (1)$$

Ստացանք  $A$  բևեռի շարժման հավասարումները: Շարժական ատամնանվի շարժման հավասարումները ստանալու համար մնում է գտնել  $A$  բևեռի շուրջը նրա պտտման  $\varphi$  անկյունը կախված  $t$  ժամանակից:

Շարժական ատամնանվի  $A$  բևեռի շուրջը կտատարած պար-տական շարժման անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega_1$



Գծ. 150

Ակնհայտ է, որ  $\omega$ -ն տարբեր կլինի ՕԱ մեղեխի  $\omega_0$  անկյունային արագությունից: Այստեղ շարժական ատամնանվի և ՕԱ մեղեխի պտույտները կատարվում են հակառակ ուղղություններով: Շարժական ատամնանվի պտտումը կատարվում է բացառական ուղղությամբ, իսկ ՕԱ մեղեխին՝ դրական: Քանի որ շարժական ատամնանվի պտտվում է առանց սահելու, հետևաբար, կունենանք՝

$$\frac{\omega}{\omega_0} = -\frac{R-r}{r},$$

որտեղից հետևում է, որ

$$\omega = -\frac{R-r}{r} \omega_0,$$

Եթե  $\omega$ -ն փոխարինենք  $\frac{d\varphi}{dt}$ -ով և ինտեգրենք ու նկատի ունենանք խնդրում տված սկզբնական պայմանները, ապա կստանանք՝

$$\varphi = -\frac{R-r}{r} \omega_0 t,$$

$$\text{Պատ. } x_0 = (R-r)\cos\omega_0 t, \quad y_0 = (R-r)\sin\omega_0 t,$$

$$\varphi = -\left(\frac{R}{r} - 1\right)\omega_0 t,$$

որտեղ  $\varphi$ -ն շարժական ատամնանվի պտտման անկյունն է. մինուս նշանը ցույց է սալի, որ ատամնանվի պտտվում է մեղեխի պտտման ուղղությանը հակառակ:

Խ Ո Ղ Ի Բ 83 (498). Պոսելլե-Լիպլինի ուղղորդը կամ ինվերտորը իրենից ներկայացնում է հոգալսպային մեխանիզմ՝ բաղկացած 2 կողմ ունեցող ADBC շեղանկյունից, ընդ որում C և D զազաթները շարժվում են միևնույն շրջանագծով և երկարություն ունեցող OC և OD ձողերի օգնությամբ. B զազաթը շարժվում է մի այլ շրջանագծով՝  $r = CO_1$  երկարությամբ  $O_1B$  ձողի օգնությամբ: Փանել A զազաթի հետագիծը (գծ. 151):

Լ Ո Ւ Ճ Ո Ւ Մ: Տանենք  $\lambda OY$  անշարժ կոորդինատական սիստեմը գծադիր 152-ում ցույց արված ձևով: A զազաթի x և y կոորդինատներն արտահայտվեն  $\varphi$  անկյան միջոցով:

Դիտարկենք ODK և BKD եռանկյունները:  $\triangle ODK$ -ից ունենք՝

$$OK = l \cos \varphi, \quad KD = l \sin \varphi,$$

իսկ  $\triangle BKD$ -ից՝

$$KB = \sqrt{a^2 - KD^2} = \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi},$$

Տված է, որ  $ACBD$  քառանկյունին շեղանկյուն է, հետևաբար՝

$$AK = KB,$$

Այժմ որոշենք  $OA$ -ի մեծությունը: Գծագրից երևում է, որ

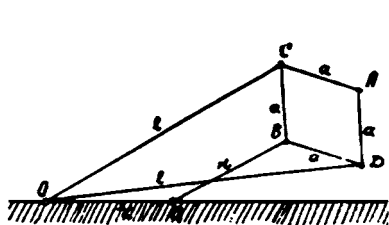
$$OA = OK + KA = OK + KB = l \cos \varphi + \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi},$$

Նոանկյունի  $OAE$ -ից կարող ենք գրել  $A$  զադաթի  $x$  և  $y$  կոորդինատները՝ արտահայտությունները հետևյալ տեսքով՝

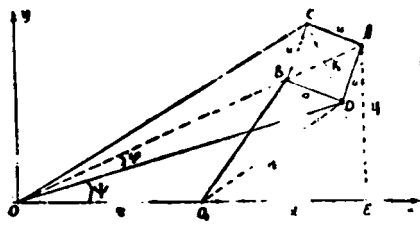
$$x = OA \cos(\varphi + \psi) = (l \cos \varphi + \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}) \cos(\varphi + \psi), \quad (1)$$

$$y = OA \sin(\varphi + \psi) = (l \cos \varphi + \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}) \sin(\varphi + \psi), \quad (2)$$

որտեղ  $\psi = \angle O_1OD$ : Մնում է  $\psi$  անկյունը արտահայտել  $\varphi$  անկյան միջոցով:



Պատ. 151



Պատ. 152

Քանի որ  $\triangle OO_1B$ -ն հավասարասրուն է, ապա կունենանք՝

$$OB = 2r \cos(\varphi + \psi), \quad (3)$$

Մյուս կողմից ունենք, որ

$$OB = OK - KB = l \cos \varphi - \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}, \quad (4)$$

(3) և (4) հավասարումներից կստանանք՝

$$2r \cos(\varphi + \psi) = l \cos \varphi - \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi},$$

Այստեղից էլ ստացվում է, որ

$$\cos(\varphi + \psi) = \frac{1}{2r} \left( l \cos \varphi - \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi} \right),$$

Տեղադրելով  $(\varphi + \psi)$ -ի արժեքը (1)-ի և (2)-ի մեջ, կստանանք՝

$$x = (l \cos \varphi + \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}) \frac{1}{2r} (l \cos \varphi - \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}) = \\ = \frac{1}{2r} (l^2 \cos^2 \varphi - a^2 + l^2 \sin^2 \varphi) = \frac{1}{2r} (l^2 - a^2), \quad (5)$$

$$y = (l \cos \varphi + \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi}) \cdot$$

$$\cdot \frac{1}{2r} \sqrt{4r^2 - (l \cos \varphi - \sqrt{a^2 - l^2 \sin^2 \varphi})^2}, \quad (6)$$

Այսպիսով, ստացանք  $A$  գագաթի  $x$  և  $y$  կոորդինատների արտահայտությունները, կախված  $\varphi$  անկյունից: Հետագծի հավասարումն ստանալու համար բավական է  $x$  և  $y$ -ի (5) և (6) արտահայտություններից արտաքսել  $\varphi$  անկյունը: Քանի որ այստեղ  $x$ -ը  $\varphi$ -ից կախված չէ, ապա  $\varphi$ -ի ցանկացած արժեքի դեպքում  $x$ -ը կմնա հաստատուն: Այդպիսի կետերի երկրաչափական տեղը կլինի  $oy$  առանցքին զուգահեռ ուղիղ գիծ, որը հեռացված է  $O$  սկզբնակետից  $x = \frac{l^2 - a^2}{2r}$  հեռավորությամբ:

**Պատ.** Ուղիղ գիծ, որն ուղղահայաց է  $OO_1$ -ին և գտնվում է  $O$  կետից  $x = \frac{l^2 - a^2}{2r}$  հեռավորության վրա:

Խնդիր 84 (500): Կոնխոիդագրաֆը բաղկացած է  $A$  կետում սողնակի հետ միացած  $AB$  քանոնից: Սողնակը սահում է  $DE$  ուղղագիծ փորվածքում: Քանոնը անցնում է  $N$  անշարժ առանցքի շուրջը ազատ պտտվող դարձախողովակով:  $N$  առանցքի հեռավորությունը փորվածքի  $OX$  առանցքից հավասար է  $a$ -ի: Գտնել  $AB$  քանոնի  $M_1$  և  $M_2$  կետերի գծած կորերի հավասարումները. եթե  $AM_1 = a$  և  $AM_2 = \frac{a}{2}$ :

Կոորդինատական առանցքները ցույց են տրված գծագրում (գծ. 153):

Լ ու ժ ու մ:  $AB$  քանոնի և  $x$  առանցքի կազմած անկյունը նշանակենք  $\varphi$  (գծ. 154):  $A$  սողնակի շարժման հետևանքով  $\varphi$  անկյունը փոփոխվում է, հետևաբար նա ժամանակի ֆունկցիա է:  $M_1$  կետի  $(x, y)$  կոորդինատներն արտահայտենք տված  $a$  մեծությամբ և  $\varphi$  անկյունով: Գծագրից երևում է, որ

$$x = OA - a \cos \varphi, \quad (1)$$

$$y = a \sin \varphi,$$

$\triangle AON$ -ից ունենք

$$OA = \frac{a}{\operatorname{tg} \varphi}, \quad (2)$$

Տեղադրելով  $OA$ -ի արժեքը (2)-ից (1)-ի մեջ, կստանանք  $M_1$  կետի շարժման հավասարումները հետևյալ տեսքով՝

$$x = \frac{a}{\operatorname{tg} \varphi} - a \cos \varphi, \quad (3)$$

$$y = a \sin \varphi, \quad (4)$$

Հետագծի հավասարումը ստանալու համար (3) և (4) հավասարումներից պետք է արտաքսել  $\varphi$  անկյունը:  $x$ -ի արտահայտությունը ներկայացնենք հետևյալ տեսքով՝

$$x = \frac{a \cos \varphi}{\sin \varphi} - a \cos \varphi = a \cos \varphi \cdot \frac{1 - \sin \varphi}{\sin \varphi}, \quad (5)$$

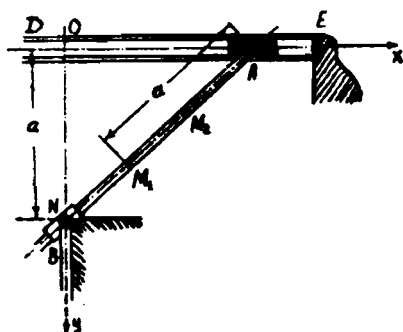
Տեղադրելով  $\sin \varphi$ -ի արժեքը (4)-ից (5)-ի մեջ, կստանանք՝

$$x = \frac{a - y}{y} \sqrt{a^2 - y^2}, \quad (6)$$

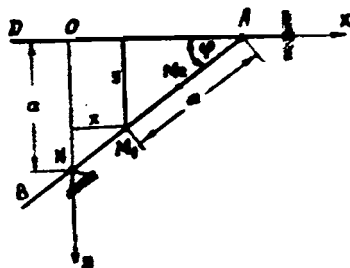
Այս (6) հավասարմանը կարելի է տալ հետևյալ տեսքը՝

$$x^2 y^2 = (a - y)^2 (a^2 - y^2),$$

Սա չորրորդ կարգի կորի հավասարում է և կոչվում է կոնխոիդա:



ՊՃ. 153



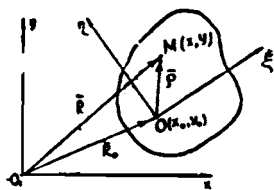
ՊՃ. 154

Նույն ձևով կարելի է ստանալ նաև  $M_2$  կետի հետագծի հավասարումը:

- Պատ. 1)  $x^2 y^2 = (a-y)^2 (a^2 - y^2)$ ,  
 2)  $4x^2 y^2 = (a-y)^2 (a^2 - 4y^2)$ ,

# § 11. ՀԱՐԹՊԱՏԿԵՐԻ ԿԵՏԵՐԻ ԱՐԱԳՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԸ ՀԱՐԹ ՇԱՐԺՄԱՆ ԴԵՊՓՈՒՄ: ԱՐԱԳՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐԻ ԱԿՆԹԱՐԹԱՅԻՆ ԿԵՆՏՐՈՆԸ

**1. Հարթ պատկերի կետերի արագությունների որոշումը:**  
 Դիցուք հարթ պատկերը շարժվում է անշարժ  $xO_1y$  կոորդինատական սիստեմի նկատմամբ: Այդ պատկերի որևէ  $O$  կետը ընդունենք որպես բևեռ: Տանենք հարթ պատկերի հետ անշարժորեն միացած օձի շարժական կոորդինատական սիստեմը (գծ. 155),



Գծ. 155

Եթե հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի շառավիղ-վեկտորը անշարժ  $xO_1y$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $\vec{R}$ , շարժական օձի սիստեմի նկատմամբ՝  $\vec{r}$ , իսկ  $O$  բևեռի շառավիղ-վեկտորը  $xO_1y$  սիստեմի նկատմամբ՝  $\vec{R}_0$ , ապա կունենանք՝

$$\vec{R} = \vec{R}_0 + \vec{r}, \quad (I)$$

Ածանցելով (I) վեկտորական հավասարումը ըստ  $t$  ժամանակի, կստանանք՝

$$\vec{v}_M = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}, \quad (II)$$

Հարթ պատկերի  $M$  կետի արագության (II) բանաձևը հաճախ գրում են հետևյալ տեսքով՝

$$\vec{v}_M = \vec{v}_0 + \vec{v}_{M0}, \quad (III)$$

որտեղ  $\vec{v}_M$ -ը  $M$  կետի,  $\vec{v}_0$ -ն  $O$  բևեռի արագություններն են, իսկ  $\vec{v}_{M0} = \vec{\omega} \times \vec{r}$   $M$  կետի  $O$  բևեռի շուրջը կատարած պտտական շարժման արագությունն է, որի մեծությունը հավասար է  $v_{M0} = \omega \cdot OM$ :

Այսպիսով, հարթ պատկերի որևէ  $M$  կետի արագությունը կազմված է՝ 1) կամավոր ընտրված  $O$  բևեռի  $\vec{v}$  արագությունից, որն ընդհանուր է պատկերի բոլոր կետերի համար և 2)  $\vec{v}_{M0} = \vec{\omega} \times \vec{r}$  արագությունից, որն առաջանում է պատկերը  $O$  բևեռի շուրջը պտտելու հետևանքով (գծ. 156):  $\vec{v}_{M0}$  վեկտորը ուղղահայաց է  $MO$ -ին և ուղղված է պատկերի պտտման կողմը:

Այս արդյունքը հնարավորություն է տալիս որոշելու պատկերի ցանկացած կետի արագությունը, երբ հայտնի է պատկերի

որեւէ  $O$  կետի արագութիւնը և պատկերի  $\bar{\omega}$  անկյունային արագութիւնը:

Մարմնի հարթ զուգահեռ շարժման արագութեան վերաբերյալ խընդիրների լուծման ժամանակ հաճախ յիշատւում է հետեւյալ թեորեմը.

Հարթ պատկերի երկու կամավոր կետերի արագութիւնների պրոյեկցիաները այդ կետերը միացնող ուղղի վրա միմյանց հավասար են:

Այս թեորեմը անմիջականորեն հետևում է (III) բանաձևից:

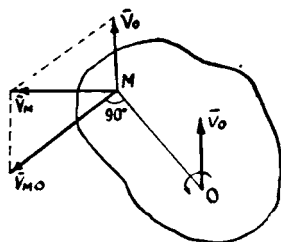
Եթե  $A$ -ն և  $B$ -ն հարթ պատկերի կամավոր կետերն են, ապա այդ կետերի արագութիւնների համար, վերը նշված թեորեմի համաձայն, կունենանք՝

$$\omega_{\text{PAB}} \bar{V}_B = \omega_{\text{PAB}} \bar{V}_A, \quad (\text{IV})$$

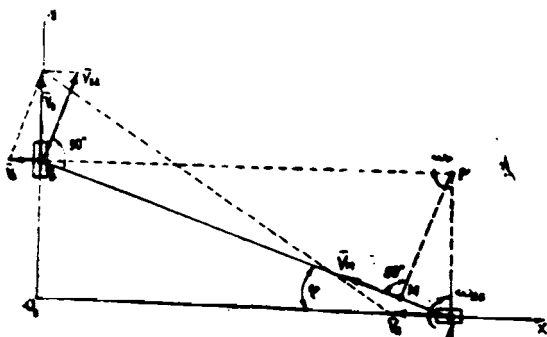
կամ

$$V_B \cos \beta = V_A \cos \alpha:$$

Խնդիր 8:  $A$  և  $B$  սողնակները, որոնց ամրացված է էլիպսոգրաֆի  $l=AB$  երկարութիւն ունեցող քանոնը, տեղափոխ-



Պժ. 156



Պժ. 157

վում են փոխուղղահայաց  $O_1X$  և  $O_1Y$  ուղղիչներով (Պժ. 157): Քանոնի  $A$  ծայրակետը շարժւում է  $O_1X$  առանցքի բացասական ուղղութեամբ և այն մոմենտում, երբ  $O_1AB$  անկյունը հավասար է  $\varphi$ -ի, նրա արագութիւնը հայտնի է և մեծութեամբ հավասար՝

$V_A$ -ի: Պահանջվում է գտնել այդ մոմենտում քանոնի մյուս B ծալրակետի արագության մեծությունը և քանոնի անկյունային արագությունը:

Լ ու ծ ու մ: AB քանոնը կատարում է հարթ շարժում: A և B կետերի արագություններն ուղղված են  $O_1X$  և  $O_1Y$  առանցքներով: A կետի  $\vec{v}_A$  արագությունը հայտնի է թե՛ մեծությամբ և թե՛ ուղղությամբ: Այդ կետն ընդունենք որպես բևեռ: Քանոնի մյուս B ծալրակետի արագությունը կլինի՝

$$\vec{v}_B = \vec{v}_A + \vec{v}_{BA}$$

A բևեռի շուրջը B կետի կատարած պտտական շարժման  $\vec{v}_{BA}$  արագության մեծության համար կունենանք՝

$$v_{BA} = \omega_A \cdot AB = \omega_A \cdot l, \quad (1)$$

որտեղ  $\omega_A$ -ն AB քանոնի A կետի շուրջը կատարած պտտման անհայտ անկյունային արագությունն է:  $\vec{v}_{BA}$  արագությունը ուղղահայաց է AB քանոնին և ուղղված է դեպի նրա պտտման կողմը: Քանի որ A կետը շարժվում է  $O_1X$  առանցքով դեպի ձախ, ապա  $\varphi$  անկյունը այդ շարժման ընթացքում կաճի, հետևաբար, քանոնը կպտտվի ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ:

Այսպիսով,  $\vec{v}_A$  վեկտորը մեզ հայտնի է թե՛ մեծությամբ և թե՛ ուղղությամբ, իսկ  $\vec{v}_{BA}$  վեկտորը՝ ուղղությամբ: Այս  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_{BA}$  վեկտորների վրա կառուցենք զուգահեռակողմ (գծ. 157), որի անկյունագիծը կլինի որոնելի  $\vec{v}_B$  արագությունը: Այդ զուգահեռակողմից հետևում է, որ

$$v_{BA} = \frac{v_A}{\sin \varphi}, \quad (2)$$

(1) և (2) բանաձևերից ստացվում է, որ

$$\omega_A = \frac{v_A}{l \sin \varphi},$$

$\vec{v}_B$  արագության մեծությունը որոշելու համար նպատակահարմար է օգտվել հարթ պատկերի երկու կետերի արագությունների պրոյեկցիաների թեորեմից՝

$$\omega_{PAB} \vec{v}_B = \omega_{PAB} \vec{v}_A,$$

կամ

$$v_B \sin \varphi = v_A \cos \varphi;$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$v_B = v_A \cdot \operatorname{ctg} \varphi,$$

$$\text{Պատ. } V_B = V_A \cdot \operatorname{ctg} \varphi,$$

$$\omega_A = \frac{V_A}{l \sin \varphi},$$

2. Հարթ պատկերի արագությունների ակնթաքային կենտրոնը: Եթե հարթ պատկերը իր հարթության վրա կատարում է ոչ համընթաց շարժում ( $\omega \neq 0$ ), ապա ժամանակի յուրաքանչյուր մոմենտում գոյություն կունենա մի կետ, որի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար լինի զրոյի:

Այդ կետը կոչվում է հարթ պատկերի արագությունների ակնթաքային կենտրոն: Այն նշանակենք  $P$  տառով: Արագությունների ակնթաքային կենտրոնը հաճախ անվանում են նաև պտտման ակնթաքային կենտրոն:

Հարթ պատկերի արագությունների ակնթաքային կենտրոնի գտնելը էական նշանակություն ունի հարթ պատկերի կետերի արագությունները որոշելու համար:

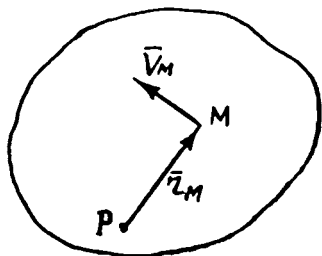
Ակնթաքային կենտրոնի հայտնի լինելը հնարավորություն է տալիս որոշելու պատկերի ամեն մի կետի արագության ուղղությունը:

Եթե հարթ պատկերի արագությունների ակնթաքային կենտրոնը ընդունենք որպես բևեռ, ապա նրա կամավոր  $M$  կետի արագությունը կարտահայտվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\vec{V}_M = \vec{\omega} \times \vec{r}_M,$$

որտեղ  $\vec{\omega}$ -ն հարթ պատկերի անկյունային արագությունն է, իսկ  $\vec{r}_M$ -ը  $M$  կետի շառավիղ-վեկտորն է արագությունների ակնթաքային  $P$  կենտրոնի նկատմամբ (գծ. 158): Հարթ պատկերի որևէ  $M$  կետի հեռավորությունը ակնթաքային  $P$  կենտրոնից կոչվում է այդ կետի ակնթաքային շառավիղ:

Այսպիսով, հարթ պատկերի բոլոր կետերը արագությունների ակնթաքային կենտրոնի շուրջը կատարում են պտտական շարժում, որի արագությունը ուղղահայաց է ակնթաքային  $P$  կենտրոնից, իսկ յուրաքանչյուրի մեծությունը հավասար է պատկերի անկյունային արագության և համապատասխան ակնթաքային շառավղի արտադրյալին: Հարթ պատկերի կետերի ա-

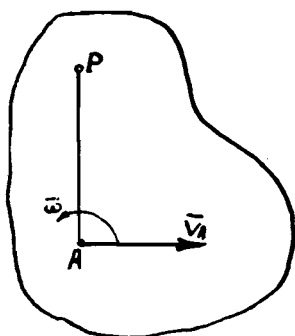


Գծ. 158

րագությունների մեծութիւնները համեմատական են ակնթարթային շառավիղներին, այսինքն՝

$$\frac{V_B}{BP} = \frac{V_A}{AP} = \dots = \omega$$

**3. Արագութունների ակնթարթային կենտրոնի դիրքը գրեթե եղանակները:** ա) Եթե տված է հարթ պատկերի որևէ  $A$  կետի  $\bar{v}_A$  արագութիւնը մեծությամբ և ուղղությամբ ու միաժամանակ հայտնի են պատկերի պտտման ուղղութիւնն ու  $\omega$  անկյունային արագութիւնը, ապա այդ պատկերի արագութիւնների ակնթարթային  $P$  կենտրոնը կգտնվի  $A$  կետում  $\bar{v}_A$  արագութիւնը տարած  $AP$  ուղղահայացի վրա, ընդ որում  $P$  կետի հեռավորութիւնը  $A$  կետից որոշվում է



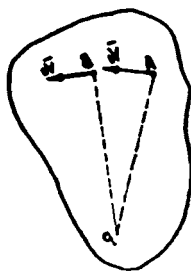
Պժ. 159

$$AP = \frac{v_A}{\omega}$$

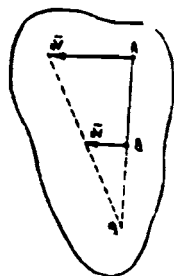
բանաձևով (գծ. 159):  $AP$  ուղղահայացի ուղղութիւնը որոշելու համար անհրաժեշտ է  $\bar{v}_A$  արագութիւնը պտտել  $\frac{\pi}{2}$  անկյան տակ պատկերի պտտման ուղղությամբ:

բ) Տված են հարթ պատկերի  $A$  և  $B$  երկու կետերի արագութիւնների ուղղութիւնները (գծ. 160): Քանի որ

հարթ պատկերի արագութիւնների ակնթարթային  $P$  կենտրոնը գտնվում է այդ պատկերի կամավոր կետում նրա արագութիւնը ուղղութիւնը տարած ուղղահայացի վրա, ուստի այս դեպքում պատկերի ակնթարթային կենտրոնը կը գտնվի  $A$  և  $B$  կետերում  $\bar{v}_A$  և  $\bar{v}_B$  արագութիւններին տարած ուղղահայացների հատման  $P$  կետում (գծ. 160):



Պժ. 160



Պժ. 161

գ) Եթե հարթ պատկերի  $A$  և  $B$  կետերի արագութիւնները ուղղահայաց են այդ կետերը

միացնող AB հատվածին, ապա պատկերի արագությունների ա-  
կնթարթային կենտրոնի դիրքը որոշելու համար անհրաժեշտ է  
իմանալ նաև այդ արագությունների մեծությունները: Այս դեպ-  
քում, եթե  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագությունները ուղղված են նույն կողմը,  
ապա պատկերի արագությունների ալնթարթային կենտրոնը կը-  
ղանկվի AB հատվածի շարունակության վրա (գծ. 161), իսկ եթե  
 $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագությունները ուղղված են տարբեր կողմեր, ապա  
ալնթարթային P կենտրոնը կգտնվի AB հատվածի վրա (գծ.  
162): Այդ դեպքում P կենտրոնի դիրքը որոշվում է հետևյալ ա-  
ռնչությունից՝

$$\frac{\vec{v}_A}{v_B} = \frac{AP}{BP},$$

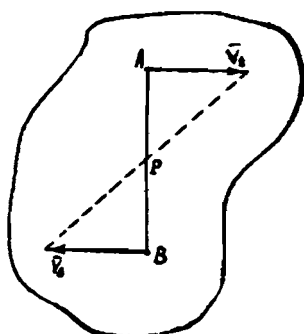
դ) Հարթ պատկերը գլորվում է  
անշարժ կորով, առանց սահելու (գծ.  
163): Այս դեպքում արագությունների  
ալնթարթային P կենտրոնը կգտնվի  
պատկերի և կոր գծի հպման կետում:

Եթե հարթ պատկերի երկու կե-  
տրի արագությունները զուգահեռ են  
և ուղղահայաց չեն այդ կետերը մի-  
ացնող հատվածին (գծ. 164), կամ  
զուգահեռ են, թվային արժեքներով  
իրար հավասար և միաժամանակ ուղ-  
ղահայաց այդ կետերը միացնող հա-  
տվածին (գծ. 165), ապա հարթ պա-  
տկերի անկյունային արագությունը  
ովյալ պահին հավասար կլինի գրոլի,  
և պատկերը կկատարի ալնթարթային  
համընթաց շարժում:

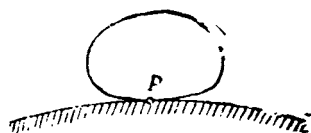
Հարթ պատկերի արագությու-  
նների ալնթարթային կենտրոնը կարե-  
լի է գտնել նաև անալիտիկորեն.

4. Հարթ պատկերի կետի ա-  
րագությունների որոշումը անալիտիկ  
եղանակով: Դիցուք հարթ պատկերը  
շարժվում է  $O_1XY$  անշարժ կոորդինա-  
տական սիստեմի նկատմամբ (գծ. 148):

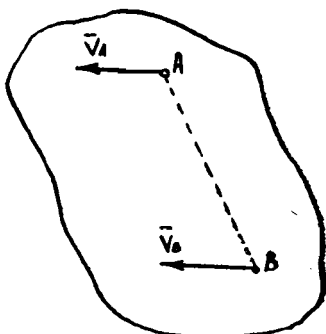
Ինչպես տեսանք վերևում, հարթ



Գծ. 162



Գծ. 163



Գծ. 164

պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագությունը որոշվում է (II) բանաձևով: Տեղադրելով  $\vec{r}$ -ի արժեքը (I)-ից (II)-ի մեջ, կստանանք՝

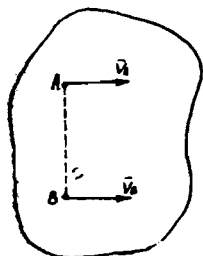
$$\vec{v}_M = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times (\vec{R} - \vec{R}_0), \quad (V)$$

Եթե  $M$  կետի  $\vec{v}_M$  արագության պրոյեկցիաները անշարժ սիստեմի նկատմամբ նշանակենք ( $v_x$ ,  $v_y$ ),  $\vec{v}_0$ -ի պրոյեկցիաները՝  $\left(\frac{dx_0}{dt}, \frac{dy_0}{dt}\right)$ ,  $M$  կետի կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ՝ ( $x$ ,  $y$ ), իսկ  $O$  բևեռի կոորդինատները ( $x_0$ ,  $y_0$ ), ապա

պրոյեկտելով (V) վեկտորական հավասարումը  $O_1XY$  անշարժ սիստեմի առանցքների վրա, կստանանք՝

$$v_x = \frac{dx_0}{dt} - \omega(y - y_0), \quad (VI)$$

$$v_y = \frac{dy_0}{dt} + \omega(x - x_0),$$



Պժ. 165

Այստեղ  $\omega$ -ն անկյունային արագության պրոյեկցիան է շարժման հարթությանը ուղղահայաց  $Z$  առանցքի վրա:

Անհրաժեշտ է նշել, որ (VI) բանաձևերը կարելի է ստանալ նաև կետի շարժման § 10-ի (III) հավասարումների դիֆերենցման միջոցով:

Եթե  $p$  վեկտորի պրոյեկցիաները  $O\xi\eta$  շարժական սիստեմի առանցքների վրա նշանակենք ( $\xi$ ,  $\eta$ ), ապա պրոյեկտելով (II) վեկտորական հավասարումը շարժական սիստեմի առանցքների վրա, կստանանք՝

$$v_\xi = \frac{dx_0}{dt} \cos \varphi + \frac{dy_0}{dt} \sin \varphi - \omega \eta, \quad (VII)$$

$$v_\eta = -\frac{dx_0}{dt} \sin \varphi + \frac{dy_0}{dt} \cos \varphi + \omega \xi,$$

**5. Արագության կենտրոնի ակնթաքային կենտրոնի գիւրի որոշումը անալիտիկ եղանակով:** Եթե տված են հարթ պատկերի կետերի արագությունների պրոյեկցիաների (VI) և (VII) բանաձևերը, ապա հեշտությամբ կարելի է գտնել արագությունների ակնթաքային կենտրոնի կոորդինատները: Եթե ակնթաքային կենտրոնի կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ նշա-

նակենք  $(x_p, y_p)$ , ապա նկատի ունենալով, որ ակնթարթային կենտրոնի արագութիւնը տվյալ մոմէնտում հավասար է զրոյի, (VI)-ից կստանանք՝

$$\frac{dx_0}{dt} - \omega(y_p - y_0) = 0, \quad (VIII)$$

$$\frac{dy_0}{dt} + \omega(x_p - x_0) = 0,$$

Լուծելով այս երկու հավասարումները, կորոշենք արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնի  $(x_p, y_p)$  կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ: Այստեղ  $(x_0, y_0)$ -ն Օ բևեռի կոորդինատներն են, որոնք նախօրոք տված են:

Նույն ձևով, եթե ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատները շարժական օձի սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(\xi_p, \eta_p)$ , ապա (VII)-ից կստանանք՝

$$\frac{dx_0}{dt} \cos \varphi + \frac{dy_0}{dt} \sin \varphi - \omega \eta_p = 0, \quad (IX)$$

$$-\frac{dx_0}{dt} \sin \varphi + \frac{dy_0}{dt} \cos \varphi + \omega \xi_p = 0,$$

Այս երկու հավասարումներից պետք է որոշել  $(\xi_p, \eta_p)$  անհայտ մեծութիւնները:

(VIII) և (IX) բանաձևերից նպատակահարմար է օգտվել այն դեպքում, երբ տված են հարթ պատկերի շարժման հավասարումները:

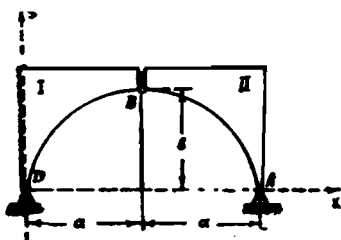
Ընդհանրապես հարթ պատկերի կետերի արագութիւնների որոշումը անալիտիկ եղանակով օգտակար է, եթե առանձին զրտվարութիւն չի ներկայացնում հարթ պատկերի շարժման հավասարումների կազմումը: Այս եղանակը հնարավորութիւն է տալիս որոշելու հարթ պատկերի կետերի արագութիւնները օրպես է ժամանակի ֆունկցիա:

## 6. Խ Ն Պ Ի Ր Յ Ե Ր

Խ Ն Պ Ի Ր 86 (504): Գտնել կամուրջի եռհոդակապ կամարի I և II մասերի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնների դիրքերը, եթե դեֆորմացիայի հետեանքով A հենարանը ստանում է բավականաչափ փոքր տեղափոխութիւն՝ 1) հորիզոնա-

կան ուղղութիւնամբ, 2) ուղղաձիգ ուղղութիւնամբ: Կոորդինատական առանցքները և չափերը ցույց են տրված գծապրում (գծ. 166):

Լ ու ծ ու մ: Նախ դիտարկենք առաջին դեպքը, երբ A կետը տեղափոխվում է հորիզոնական ուղղութիւնամբ: D կետը միշտ անշարժ է, հետևաբար, նա կհանդիսանա առաջին մասի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը: B կետի  $\vec{v}_B$  արագութիւնը ուղղահայաց է DB-ին, իսկ A կետի  $\vec{v}_A$  արագութիւնը ուղղված է X առանցքով (գծ. 167): Քանի որ A և B կետերի արագութիւնների ուղղութիւնները հայտնի են, ուստի երկրորդ մասի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի A



Գծ. 166

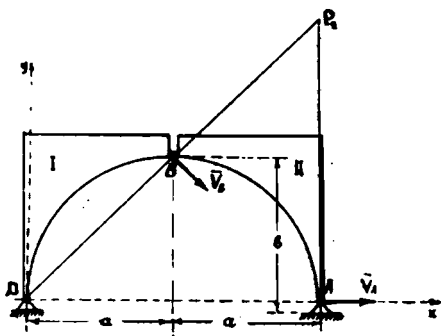
և B կետերում  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագութիւններին տարած ուղղահայացների հատման  $P_2$  կետում (գծ. 167):

Այսպիսով, առաջին դեպքում, երբ A կետը տեղափոխվում է հորիզոնական ուղղութիւնամբ, կամարի I և II մասերի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնների կոորդինատները կլինեն՝

$$x_{CI}=0, \quad y_{CI}=0;$$

$$x_{CII}=2a, \quad y_{CII}=2b;$$

Այժմ դիտարկենք երկրորդ դեպքը, երբ A կետը տեղափոխվում է ուղղաձիգ ուղղութիւնամբ: Քանի որ D կետը միշտ մնում է անշարժ, ուստի նա կլինի առաջին մասի համար արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը: B կետի  $\vec{v}_B$  արագութիւնը ուղղահայաց է DB-ին, իսկ A կետի  $\vec{v}_A$  արագութիւնը, խնդրի պայմանի համաձայն, զուգահեռ է Dy առանցքին: Հետևաբար, կամարի երկրորդ մասի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի A և B կետերում  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագութիւններին տարած ուղղահայացների հատման D կետում (գծ. 168):



Գծ. 167

Այժմ դիտարկենք երկրորդ դեպքը, երբ A կետը տեղափոխվում է ուղղաձիգ ուղղութիւնամբ: Քանի որ D կետը միշտ մնում է անշարժ, ուստի նա կլինի առաջին մասի համար արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը: B կետի  $\vec{v}_B$  արագութիւնը ուղղահայաց է DB-ին, իսկ A կետի  $\vec{v}_A$  արագութիւնը, խնդրի պայմանի համաձայն, զուգահեռ է Dy առանցքին: Հետևաբար, կամարի երկրորդ մասի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի A և B կետերում  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագութիւններին տարած ուղղահայացների հատման D կետում (գծ. 168):

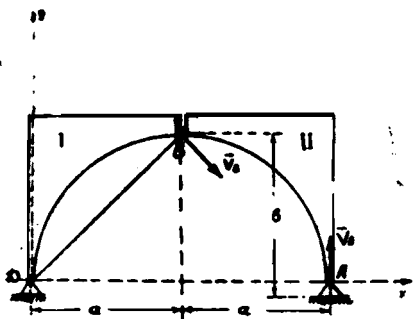
Նշանակում է այս դեպքում կամարի I և II մասերի արագությունների ակնթարթային կենտրոնների կոորդինատները կլինեն՝

$$x_{cI}=0, \quad y_{cI}=0, \quad x_{cII}=0, \quad y_{cII}=0,$$

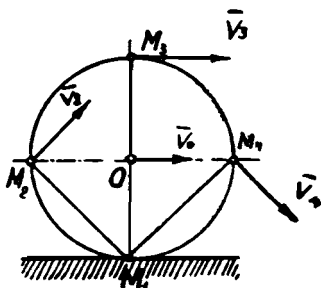
Պատ. 1)  $x_{cI}=0, \quad y_{cI}=0, \quad x_{cII}=2a, \quad y_{cII}=2b;$

2)  $x_{cI}=0, \quad y_{cI}=0, \quad x_{cII}=0, \quad y_{cII}=0;$

Խ ն դ ի ռ 87 (510):  $R=0,5$  մ շառավիղ ունեցող անիվը գլորվում է ճանապարհի ուղղագիծ մասով առանց սահելու: Նրա կենտրոնի արագությունը հաստատուն է և հավասար  $\bar{V}_0=10$  մ/վրկ:



Պժ. 168



Պժ. 169

Փոխել անվի ուղղաձիգ և հորիզոնական տրամագծերի  $M_1$ ,  $M_2$ ,  $M_3$  և  $M_4$  ծալրակետերի արագությունները, ինչպես նաև որոշել անվի անկյունային արագությունը (գծ. 169):

Լ ռ ը ռ լ մ: Քանի որ անիվը գլորվում է առանց սահելու, ուստի նրա  $M_1$  կետի արագությունը պետք է լինի նույնը, ինչ որ ռելսի  $M_1$  կետինը: Հետևաբար, անվի  $M_1$  կետի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար է զրոյի ( $v_1=0$ ) և այդ  $M_1$  կետը հանդիսանում է անվի արագությունների ակնթարթային կենտրոն:

Այդ դեպքում անվի կետերը  $M_1$  կետի նկատմամբ տվյալ մոմենտում կկատարեն պտտական շարժում, որի հետևանքով անվի կենտրոնի  $V_0$  արագության համար կունենանք՝

$$V_0=\omega \cdot MO;$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$\omega = \frac{V_0}{MO} = \frac{10}{0,5} = 20 \text{ 1/վրկ,}$$

Նույն ձևով անվի  $M_2$ ,  $M_3$  և  $M_4$  կետերի արագությունների համար կստանանք՝

$$v_2 = \omega \cdot M_1 M_2 = 20 \cdot 0,5 \cdot \sqrt{2} = 14,1 \text{ մ/վրկ},$$

$$v_3 = \omega \cdot M_1 M_3 = 20 \cdot 1 = 20 \text{ մ/վրկ},$$

$$v_4 = \omega \cdot M_1 M_4 = 20 \cdot 0,5 \cdot \sqrt{2} = 14,1 \text{ մ/վրկ},$$

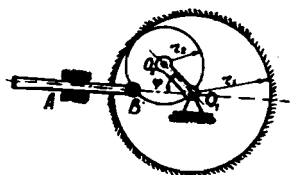
Պատ.  $\omega = 20 \text{ 1/վրկ}, v_1 = 0, v_2 = v_4 = 14,1 \text{ մ/վրկ},$

$$v_3 = 20 \text{ մ/վրկ},$$

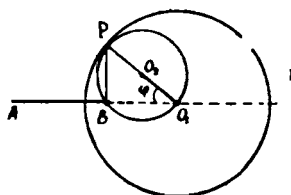
Խ Մ Գ Ի ր 88 (514):  $r_2 = 9$  սմ շառավիղ ունեցող շրջանագիծը գտնվում է  $r_1 = 18$  սմ շառավիղով անշարժ շրջանագծի վերայով առանց սահելու: Շարժական շրջանագծի հետ հոդակապով միացված AB ձողը շարժվում է հատուկ ուղղորդներում: (Որոշել AB ձողի արագությունը, երբ  $\varphi = 45^\circ$ , եթե  $O_1 O_2$  ձողը կատարում է  $n = 180$  պտ/րոպ (գծ. 170):

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ: AB ձողի արագությունը որոշելու համար անհրաժեշտ է նախ գտնել շրջանագծին պատկանող B կետի արագության վեկտորը և ապա պրոյեկտել այն AB-ի ուղղության վրա:  $O_2$  կենտրոն ունեցող շրջանագիծը կատարում է հարթ շարժում, որի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը գտնվում է P կետում (գծ. 171): Սա հետևում է նրանից, որ P կետի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար է զրոյի: Գծազրից երևում է, որ B կետի  $\vec{v}_B$  արագությունը ուղղահայաց է PB-ին, իսկ մեծությունը որոշվում է

$$\frac{v_B}{v_{O_2}} = \frac{PB}{r_2} \quad (1)$$



Գծ. 170



Գծ. 171

առնչությունից: Դժվար չէ նկատել, որ  $PBO_1$  անկյունը ուղիղ է (որպես տրամագծի վրա հենված ներգծյալ անկյուն): Այստեղից հետևում է, որ B կետի  $\vec{v}_B$  արագությունը ուղղված կլինի AB-ով և AB-ի վրա պրոյեկտելու կարիք չկա:

(1)-ից հետևում է, որ

$$v_B = \frac{PB}{r_2} v_{O2} = \frac{r_1 \sin \varphi}{r_2} \omega(r_1 - r_2) = \frac{18 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}}{9} \cdot \frac{180\pi}{30} (18-9) = 239,87 \text{ սմ/վրկ},$$

Պատ.  $v_B = 239,87 \text{ սմ/վրկ},$

Խ ն դ ի ր 89<sup>36 16</sup> (517): Գտնել արտակենտրոն մեղեխային մեխանիզմի B սողնակի արագությունը մեղեխի երկու հորիզոնական և երկու ուղղաձիգ դիրքերի դեպքում, եթե մեղեխը պտտվում է O լիսեռի շուրջը  $\omega = 1,5 \text{ 1/վրկ}$  անկյունային արագությամբ: Տված է  $OA = 40 \text{ սմ}, AB = 200 \text{ սմ}, OC = 20 \text{ սմ}$  (զծ. 172),

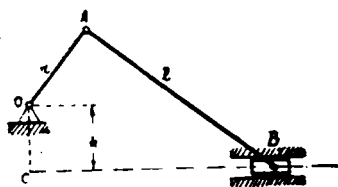
Լ ու ծ ու մ: Որոշենք B կետի արագությունը: B կետը AB շարժաթևի և B սողնակի համար ընդհանուր կետ է: AB շարժաթևը կատարում է հարթ-գուգահեռ շարժում, իսկ B սողնակը՝ ուղղաձիգ շարժում: Գտնենք AB և OA օղակների անկյունային արագությունների միջև եղած կապը: Դրա համար որոշենք AB և OA օղակների ընդհանուր A կետի արագությունը, դիտելով այն մի անգամ որպես OA օղակին պատկանող, իսկ մյուս անգամ՝ AB շարժաթևին (զծ. 173): OA մեղեխը պտտվում է O կետով անցնող առանցքի շուրջը: Հետևաբար, A կետի արագության մեծության համար կունենանք՝

$$v_A = \omega_{OA} \cdot OA. \quad (1)$$

որտեղ  $\omega_{OA}$ -ն OA մեղեխի () կետով անցնող առանցքի շուրջը կատարած պտտման անկյունային արագությունն է:

AB շարժաթևի կետերի արագությունները գտնելու համար կառուցենք նրա արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: Ինչպես հայտնի է, այդ կենտրոնը կգտնվի A և B կետերի արագություններին այդ կետերում տարած ուղղահայացների հատման կետում: A կետի  $\vec{v}_A$  արագությունը ուղղահայաց է պտտման OA շառավղին, իսկ B կետի  $\vec{v}_B$  արագությունը ուղղված է BC ուղղով (B կետը շարժվում է BC ուղղով): PA և PB ուղղահայացների հատման կետը կհանդիսանա AB մեղեխի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը (զծ. 173):

Գրենք A կետի արագության արտահայտությունը, ընդունելով



Գծ. 172

լով, որ  $A$  կեսը պտտվում է  $P$  ակնթարթային կենտրոնի շուրջը՝

$$v_A = \omega_{AB} \cdot PA, \quad (2)$$

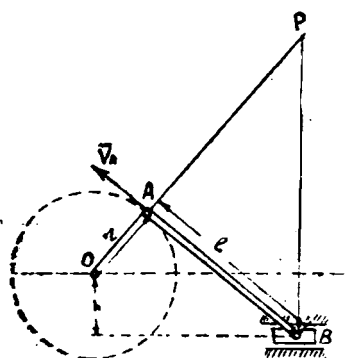
որտեղ  $\omega_{AB}$ -ն  $AB$  շարժաթևի  $P$  կետով անցնող առանցքի շուրջը կատարած պտտական շարժման անկյունային արագությունն է:

(1) և (2)-ից հետևում է,

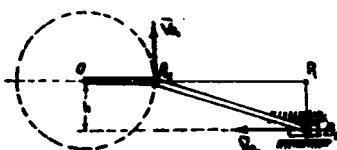
որ

$$\omega_{OA} \cdot OA = \omega_{AB} \cdot PA:$$

Այստեղից ստացվում է, որ



Պժ. 173



Պժ. 174

$$\omega_{AB} = \omega_{OA} \cdot \frac{OA}{PA},$$

$$v_B = \omega_{AB} \cdot PB = \omega_{OA} \cdot \frac{OA \cdot PB}{PA},$$

Այժմ անցնենք մեխանիզմի  $B$  սողնակի արագության որոշմանը:

Մեխանիզմի առաջին դիրքի համար (պժ. 174) կունենանք՝

$$P_1A_1 = \sqrt{AB^2 - h^2} = \sqrt{200^2 - 20^2} = 20\sqrt{99},$$

$$v_1 = \omega_{OA} \cdot \frac{OA_1 \cdot P_1B_1}{P_1A_1} = 1,5 \cdot \frac{40 \cdot 20}{20\sqrt{99}} = 6,03 \text{ սմ/վրկ},$$

$\bar{v}_B$  վեկտորի ուղղությունը որոշելու համար պետք է նկատի ունենալ այն հանգամանքը, որ  $\bar{v}_B$ -ն հանդիսանում է տվյալ մոմենտում  $P$  ակնթարթային կենտրոնի շուրջը  $B$  կետի կատարած պտտական շարժման արագությունը և, հետևաբար, ունի  $BP$ -ին տարած ուղղահայացի ուղղությունը:

Այժմ դիտարկենք մեխանիզմի երկրորդ դիրքը (պժ. 175):

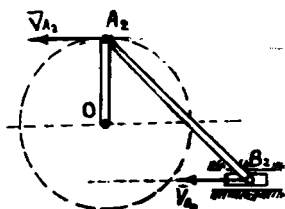
Այս դիրքում  $A$  և  $B$  կետերի արագություններին տարած ուղղահայացները գուգահեռ են, Հետևաբար, շարժումը կլինի ափսոսարարթային համընթաց շարժում և կարող ենք գրել, որ

$$V_2 = V_{B_2} = V_{A_2} = \omega_{OA} \cdot OA = 1,5 \cdot 40 = 60 \text{ սմ/վրկ},$$

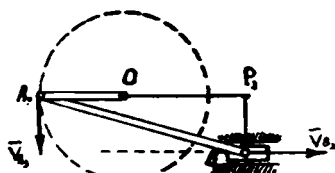
Մեխանիզմի III գիրքի համար (գծ. 176) կունենանք՝

$$V_3 = V_{B_3} = \omega_{OA} \cdot \frac{OA \cdot P_3 B_3}{P_3 A_3} = 1,5 \cdot \frac{40 \cdot 20}{20\sqrt{99}} = 6,03 \text{ սմ/վրկ},$$

Մեխանիզմի IV գիրքի դեպքում (գծ. 177) շարժումը կլինի



Գծ. 176

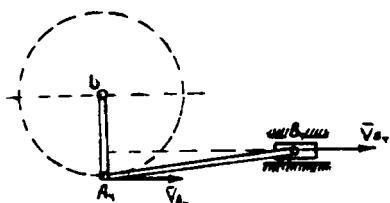


Գծ. 177

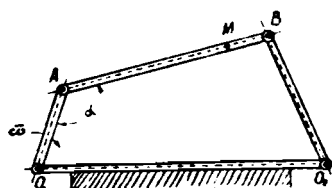
ականթարթալին համընթաց, ինչպես երկրորդ դեպքում էր, և B կետի արագության համար կունենանք հետևյալ արտահայտությունը՝

$$V_4 = V_{B_4} = V_{A_4} = 60 \text{ սմ/վրկ}:$$

Պատ.  $V_1 = V_3 = 6,03 \text{ սմ/վրկ}, V_2 = V_4 = 60 \text{ սմ/վրկ},$



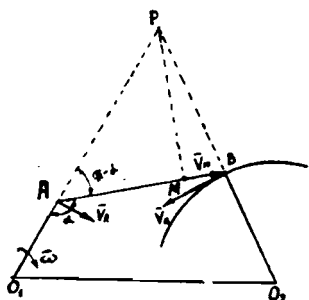
Գծ. 178



Գծ. 179

Խ Ո Ւ Ր 90 (521):  $O_1A$  և  $O_2B$  ձողերը միացված են  $AB$  ձողի հետ  $A$  և  $B$  հողակապերի միջոցով, որոնք կարող են պտտվել  $O_1$  և  $O_2$  անշարժ կետերի շուրջը, մնալով միեկնույն հարթության մեջ և կազմելով հողակապալին քառոդակ: Տված են՝ ձողի երկարությունը  $O_1A = a$  և նրա  $\omega$  անկյունային արագությունը: Կառուցման միջոցով որոշել ձողի այն  $M$  կետը, որի արագությունն ուղղված է այդ ձողով, ինչպես նաև գտնել  $M$  կետի  $v$  արագության մեծությունը այն մոմենտում, երբ  $\angle O_1AB$ -ն ունի տված  $\alpha$  մեծությունը (գծ. 178):

Լ ու թ ու մ: AB ձողի պահանջվող M կետի դիրքը և արագությունը որոշելու համար անհրաժեշտ է նախ կառուցել AB ձողի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: Այդ նպատակով որոշենք AB ձողի A և B կետերի արագությունները: A կետը պտտվում է  $O_1$  կետի շուրջը  $O_1A$  շառավղով, իսկ B-ն  $O_2$  կետի շուրջը՝  $O_2B$  շառավղով: Հետևաբար, A կետի արագությունը ուղղահայաց կլինի  $O_1A$  ձողին, իսկ B կետի արագությունը՝  $O_2B$ -ին: A և B կետերի արագություններին տարած ուղղահայացները համընկնում են  $O_1A$  և  $O_2B$  ուղղությունների հետ, որոնք հատվում են P կետում (գծ. 179): Այսպիսով, AB ձողի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը կլինի P կետը: AB ձողի այն M կետը, որի արագությունը ուղղված է AB-ով, կլինի P կետից AB-ին իջեցրած PM ուղղահայացի հիմքը:



Գծ. 179

Այժմ որոշենք M կետի  $v_M$  արագության մեծությունը: Դրա համար գրենք հետևյալ համեմատությունը՝

$$\frac{v_M}{v_A} = \frac{PM}{PA}, \quad (1)$$

Այն համեմատությունը ստանալու համար բավական է գրել P ակնթարթային կենտրոնի շուրջը M և A կետերի կատարած պտտական շարժման արագությունների մեծությունները և ապա դրանք բաժանել իրար վրա:

(1)-ից հետևում է, որ

$$v_M = \frac{PM}{PA} \cdot v_A, \quad (2)$$

$\triangle APM$ -ից ունենք՝

$$\frac{PM}{PA} = \sin(\pi - \alpha) = \sin \alpha$$

Հետևաբար, (2)-ը կարող ենք գրել հետևյալ տեսքով՝

$$v_M = v_A \sin \alpha, \quad (3)$$

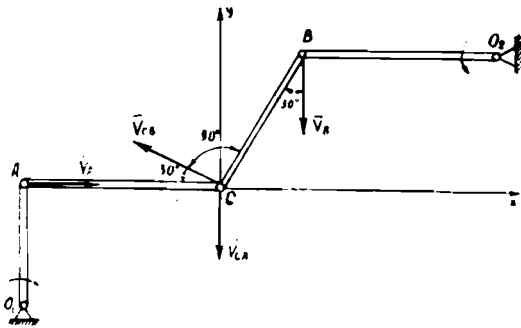
Բայց խնդրի պայմանի համաձայն

$$V_A = a \cdot \omega \quad (4)$$

Տեղադրելով (4)-ից  $V_A$ -ի արժեքը (3)-ի մեջ, կստանանք  $V_M$ -ի արժեքը:

$$\text{Պատ. } V_M = a\omega \sin \alpha:$$

Խ Ն Պ ի ր 91: Ձողային մեխանիզմը կազմված է 4 ձողերից, ընդ որում  $O_1A$  ձողը պտտվում է  $\omega_1$  անկյունային արագությամբ, իսկ  $O_2B$  ձողը՝  $\omega_2$  անկյունային արագությամբ: Պտտունների ուղղությունները նշված են գծագրում: Տվյալ մոմենտում  $O_1A$  ձողը ունի ուղղահայաց դիրք,  $AC$  և  $O_2B$  ձողերը՝ հորիզոնական դիրք, իսկ  $BC$  ձողը կազմում է ուղղահայաց հետ  $30^\circ$ -ի անկյուն: Որոշել այդ մոմենտում  $C$  կետի արագությունը, եթե  $O_2B = b$ ,  $O_1A = b\sqrt{3}$  (գծ. 180):



Գծ. 180

Լ Ո Ւ Ժ Ո Ւ Մ:  $A$  և  $B$  կետերի արագությունների մեծությունները կլինեն՝

$$V_A = \omega_1 \cdot OA = \omega_1 b\sqrt{3},$$

$$V_B = \omega_2 \cdot OB = \omega_2 b:$$

$\vec{V}_A$  և  $\vec{V}_B$  ուղղությունները նշված են գծագրում:

$C$  կետը միաժամանակ պատկանում է  $AC$  և  $BC$  օղակներին: (II) բանաձևի համաձայն մի կողմից կստանանք՝

$$\vec{V}_C = \vec{V}_A + \vec{V}_{CA}, \quad (1)$$

իսկ մյուս կողմից՝

$$\vec{V}_C = \vec{V}_B + \vec{V}_{CB}, \quad (2)$$

Հավասարեցնելով (1) և (2) հավասարումների աջ մասերը, կստանանք՝

$$\vec{V}_A + \vec{V}_{CA} = \vec{V}_B + \vec{V}_{CB}, \quad (3)$$

$\vec{V}_{CA}$  և  $\vec{V}_{CB}$  վեկտորները ուղղահայաց են համապատասխանաբար  $CA$  և  $CB$ -ին, բայց նրանց ուղղությունները և մեծությունները անհայտ են: Պայմանականորեն ընդունենք, որ այդ վեկտորները ուղղված են այնպես, ինչպես ցույց է տրված գծա-

գըրում: Տանենք  $CXY$  կոորդինատական սիստեմը և պրոյեկտենք (3) վեկտորական հավասարումը այդ սիստեմի կոորդինատական առանցքների վրա: Կստանանք՝

$$V_A = -V_{CB} \frac{\sqrt{3}}{2},$$

$$-V_{CA} = -V_B + V_{CB} \cdot \frac{1}{2},$$

Առաջին հավասարումից ստացվում է՝

$$V_{CB} = -\frac{2}{\sqrt{3}} V_A,$$

Մինուս նշանը ցույց է տալիս, որ  $\bar{V}_{CB}$  վեկտորը իրականում ուղղված է նախօրոք ընդունված ուղղութիւնը հակադիր:

Երկրորդ հավասարումից ստանում ենք՝

$$V_{CA} = V_B - V_{CB} \cdot \frac{1}{2} = V_B + \frac{V_A}{\sqrt{3}} = (\omega_1 + \omega_2)b,$$

Քանի որ  $\bar{V}_A$  և  $\bar{V}_{CA}$  արագութիւնները փոխուղղահայաց են, ապա (1)-ի համաձայն

$$V_c = \sqrt{V_A^2 + V_{CA}^2}$$

կամ

$$v_c = b\sqrt{4\omega_1^2 + \omega_2^2 + 2\omega_1\omega_2},$$

$$\text{Պատ. } v_c = b\sqrt{4\omega_1^2 + \omega_2^2 + 2\omega_1\omega_2}.$$

Խ Ն Դ Ի Բ 92 (524): Հանքի տեսակավորման համար ծառայող քարմաղի  $O_1A$  մեղեխը պտտվում է հավասարաչափ  $O_2$  առանցքի շուրջը, կատարելով 60 պա/րոպ:  $AB$  ձողի միջոցով նա շարժումը հաղորդում է  $O_2$  առանցքի շուրջը պտտվող  $O_2B$  մեղեխին: Տված է  $O_1A = O_2B = AB = 10$  սմ,  $O_1O_2 = 4$  սմ: Որոշել  $B$  կետի գծային արագութիւնը մեխանիզմի հետևյալ երեք դիրքերի համար՝ 1)  $A$  կետը գտնվում է  $O_1$  և  $O_2$  կենտրոնները միացնող գծի վրա,  $O_1$ -ից ձախ, 2)  $AB$  ձողը զուգահեռ է  $O_1O_2$  գծին, 3)  $B$  կետը գտնվում է  $O_1O_2$  գծի վրա,  $O_2$ -ից աջ (գծ. 181):

Լ ՈՒԾՈՒՄ: Խնդիրը կարելի է լուծել որոշելով  $AB$  ձողի արագութիւնների ակնթարթային կենտրոնները մեխանիզմի բոլոր երեք դիրքերի համար: Առաջին դիրքում (գծ. 182)  $AB$  ձողի արագութիւնների  $P_1$  ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի  $\bar{V}_A$  և  $\bar{V}_B$



թյունների  $P_3$  կենտրոնը կհամընկնի  $O_1$  կետի հետ: Այս դեպքում  $B$  կետի արագությունը որոշվում է հետևյալ առնչությունից՝

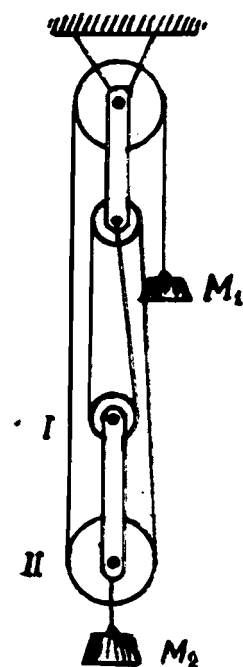
$$\frac{v_{3B}}{v_A} = \frac{O_1B}{O_1A},$$

Այստեղից էլ ստացվում է, որ

$$v_3 = v_{3B} = v_A \cdot \frac{O_1B}{O_1A} = 6,28 \cdot \frac{14}{10} = 88,$$

Պատ.  $v_1 = 44,9$  սմ/վրկ,  $v_2 = 62,8$  սմ/վրկ,  $v_3 = 88$  սմ/վրկ,

Խ 6 գ ի ր 93 (527): Չորս ճախարակներից բաղկացած բազմաճախարակին կապված են  $M_1$  և  $M_2$  բեռները: Որոշել շարժական պարույրի I և II ճախարակների ամենաստորին կետերի արագությունները, ճախարակների անկյունային արագությունները և  $M_2$  բեռի  $v_2$  արագությունը, եթե  $M_1$  բեռը իջնում է  $v_1 = 12$  սմ/վրկ արագությամբ,  $r_1 = 6$  սմ,  $r_2 = 9$  սմ (գծ. 185):



Լ ու ժ ու մ: Նախ որոշենք  $M_2$  բեռի  $v_2$  արագությունը: Եթե  $M_2$  բեռը բարձրանա  $\Delta S_2$ -ով, ապա ճախարակների վրա գցված պարանի 4 մասերից յուրաքանչյուրը կկարճանա նույն  $\Delta S_2$ -ով: Հետևաբար, պարանի  $M_1$  ծայրը կիջնի  $\Delta S_1 = 4\Delta S_2$ -ով: Այս հավասարությունը բաժանելով  $\Delta t$ -ի վրա և անցնելով սահմանի, երբ  $\Delta t \rightarrow 0$  կստանանք՝

$$v_1 = 4v_2,$$

Այստեղից հետևում է, որ

$$v_2 = \frac{v_1}{4} = \frac{12}{4} = 3 \text{ սմ/վրկ},$$

Գծ. 185

Այժմ որոշենք I ճախարակի  $\omega_1$  անկյունային արագությունը և նրա  $C$  կետի արագությունը: Քանի որ ճախարակը կատարում է հարթ-զուգահեռ շարժում, ապա անհրաժեշտ է գտնել նրա արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: Ծախարակի  $P_1$  կետի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար է զրոյի (գծ. 186), հետևաբար,



(1) և (2)-ից հետևում է, որ

$$O_2P_2=3 \text{ սմ:}$$

II ճախարակի անկյունային արագությունը կլինի՝

$$\omega_2 = \frac{v_2}{O_2P_2} = \frac{3}{3} = 1 \text{ 1/վրկ,}$$

II ճախարակի D կետի արագությունը՝

$$v_D = \omega_2 \cdot P_2D,$$

իսկ  $\Delta O_2P_2D$ -ից՝

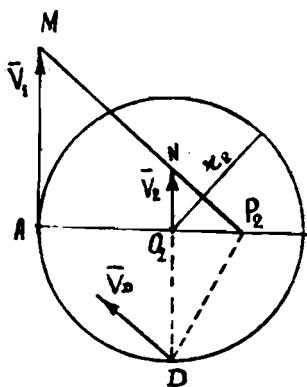
$$P_2D = \sqrt{r_2^2 + \frac{r_2^2}{9}} = \frac{r_2}{3} \cdot \sqrt{10},$$

Հետևաբար,

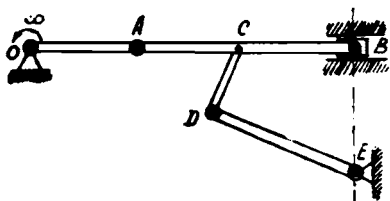
$$v_D = \omega_2 \cdot \frac{r_2}{3} \sqrt{10} = 1 \cdot 3 \sqrt{10} = 9,49 \text{ սմ/վրկ:}$$

Պատ.  $v_C = 4,24 \text{ սմ/վրկ, } v_D = 9,49 \text{ սմ/վրկ, } \omega_1 = 0,5 \text{ 1/վրկ,}$   
 $\omega_2 = 1 \text{ 1/վրկ, } v_2 = 3 \text{ սմ/վրկ:}$

Խ Ն Պ Ի Բ 94 (530): Մեղեխա-  
 շարժաթևային մեխանիզմը իր շար-  
 ժաթևի C միջնակետում միացված է  
 CD ձողի հետ, իսկ վերջինս՝ E կետի



Պ. 187



Պ. 188

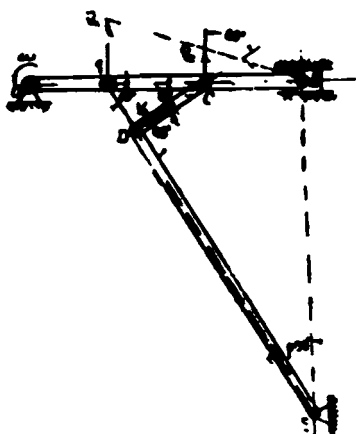
շուրջը պտտվող DE ձողի հետ: Որոշել DE ձողի անկյունային արագությունը մեխանիզմի զգալրում ցույց տրված դիրքում, եթե B և E կետերը գտնվում են մի ուղղաձիգի վրա. OA մեղեխի  $\omega$  անկյունային արագությունը հավասար է  $8 \text{ 1/վրկ}$ ,  $OA = 25 \text{ սմ}$ ,  $DE = 100 \text{ սմ}$ ,  $\angle CDE = 90^\circ$ ,  $\angle BEI = 30^\circ$  (Պ. 188):

Լ ու ժ ու մ: OA մեղեխի A կետի արագության մեծու-  
 թյունը կլինի՝

$$v_A = \omega_A \cdot r = 8 \cdot 25 = 200 \text{ սմ/վրկ,}$$

ՕԱ մեղեխը պատվում է Օ կետի շուրջը ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Հետևաբար,  $\vec{v}_A$  արագությունը ուղղահայաց կլինի ՕԱ-ին և ուղղված դեպի վեր (գծ. 189):

AB շարժաթևի B կետի արագությունը հավասար է զրոյի, քանի որ տվյալ մոմենտում  $\vec{v}_A$  արագությունը ուղղահայաց է AB-ին, իսկ B կետի արագությունը ուղղված է AB-ով: Հետևաբար, տվյալ մոմենտում B կետը հանդիսանում է AB շարժաթևի արագությունների ակնթարթային կենտրոն: Այստեղից էլ հետևում է, որ շարժաթևի յուրաքանչյուր կետի արագությունը համեմատական է շարժաթևի B ակնթարթային կենտրոնից ունեցած հեռավորությանը: AB շարժաթևի C միջնակետի արագությունը կարելի է որոշել հետևյալ լանաձևի միջոցով.



Գծ. 189

$$v_C = v_A \cdot \frac{CB}{AB} = 200 \cdot \frac{1}{2} = 100 \text{ սմ/վրկ,}$$

D կետի արագությունը ուղղահայաց է DE ձողին: Քանի որ DC ձողը ուղղահայաց է DE-ին, ուստի D կետի արագությունը ուղղված կլինի DC ձողով: D կետի արագությունը կարելի է որոշել օգտագործելով DC ձողի երկու կետերի արագությունների պրոյեկցիաների թեորեմը: Պրոյեկտելով D և C կետերի արագությունները DC ձողի վրա, կստանանք՝

$$v_D = v_C \cos 60^\circ,$$

իսկ

$$v_D = 100 \cdot \frac{1}{2} = 50 \text{ սմ/վրկ,}$$

Մյուս կողմից ունենք, որ

$$v_D = \omega_{DE} \cdot l,$$

Այստեղից էլ հետևում է, որ

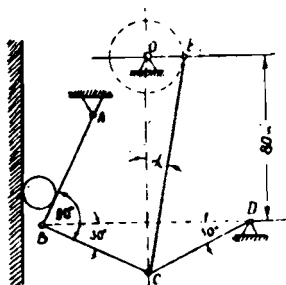
$$\omega_{DE} = \frac{v_D}{l} = \frac{50}{100} = 0,5 \text{ 1/վրկ,}$$

Պատ.  $\omega_{DE} = 0,5 \text{ 1/վրկ,}$

Խ 6-դ ի ր 95 (533): Քարշարդիչի 60 սմ երկարություն ունեցող AB շարժական ալար ճոճվում է A կենտրոնի շուրջը 10 սմ երկարություն ունեցող OE մեղեխի միջոցով: Մեղեխը կատարում է 100 պա/րոպ և հաղորդում է AB-ին շարժում: CE-ի և BC ու CD լծակների սխառմի միջոցով: BC և CD լծակներից

յուրաքանչյուրի երկարությունը հավասար է 40 սմ: Որոշել AB ալարի անկյունային արագությունը այն գիրքում, որը ցույց է տված գծագրում (գծ. 190):

Լ ու ծ ու մ: AB ալարի  $\omega$  անկյունային արագությունը որոշելու համար նախ գտնենք B կետի  $\vec{v}_B$  արագությունը: Այդ դեպքում  $\omega$ -ն կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝



Գծ. 190

$$\omega = \frac{v_B}{AB}, \quad (1)$$

$\vec{v}_B$  արագությունը գտնելու համար օգտվենք՝

$$v_B \cos \beta = v_C \cos \gamma \quad (2)$$

բանաձևից, որտեղ  $\beta$ -ն և  $\gamma$ -ն  $\vec{v}_B$  և  $\vec{v}_C$  արագությունների կազմած անկյուններն են BC ձողի հետ: Տվյալ դեպքում  $\vec{v}_B$  արագությունը ուղղված է BC-ով ( $\beta=0$ ), իսկ C կետի  $\vec{v}_C$  արագությունը՝ BC-ի հետ կազմում է  $30^\circ$ -ի անկյուն ( $\gamma=30^\circ$ ), քանի որ  $\vec{v}_C \perp \vec{CD}$ -ին, իսկ  $\angle DCB=120^\circ$ : Հետևաբար, (2)-ից կունենանք՝

$$v_B = v_C \cos 30^\circ,$$

Բայց C կետի արագությունը տված է: Այն գտնելու համար պետք է որոշել E կետի արագությունը և ուղղաձիգի հետ CE մեղեխի կազմած անկյունը:

Նախապես որոշենք E կետի արագությունը՝

$$v_E = \frac{\pi r n}{30} = \frac{\pi \cdot 10 \cdot 100}{30} = \frac{100\pi}{3} \text{ սմ/վրկ,}$$

Այնուհետև որոշենք CE մեղեխով և CO-ով կազմված  $\alpha$  անկյունը՝

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{OE}{OC} = \frac{OE}{80 + CD \sin 30^\circ} = \frac{10}{80 + 40 \cdot \frac{1}{2}} = \frac{1}{10}$$

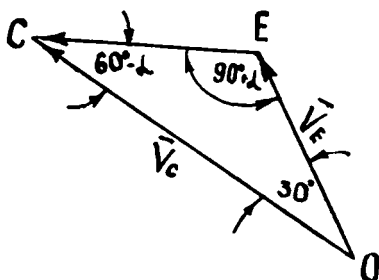
Մյուս կողմից C կետի արագության համար կունենանք՝

$$\vec{V}_C = \vec{V}_E + \vec{V}_{CE}, \quad (3)$$

Կառուցենք (3) առնչության համապատասխան վեկտորական COE եռանկյունին (գծ. 191): Այս եռանկյան անկյունները հայտնի են:  $V_C$  արագությունը որոշելու համար գրենք սինուսների թեորեմը՝

$$\frac{V_C}{\sin(90^\circ + \alpha)} = \frac{V_E}{\sin(60^\circ - \alpha)}$$

Գծ. 191



Այստեղից հետևում է, որ

$$V_C = V_E \cdot \frac{\cos \alpha}{\sin 60^\circ \cos \alpha - \cos 60^\circ \cdot \sin \alpha} = \frac{200 \pi}{3(\sqrt{3} - 0,1)} \text{ սմ/վրկ,}$$

Տեղադրելով  $V_C$ -ի այս արժեքը (2)-ի մեջ, կորոշենք B կետի  $\vec{V}_B$  արագության մեծությունը՝

$$V_B = \frac{200 \pi}{3(\sqrt{3} - 0,1)} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = \frac{100\sqrt{3} \pi}{3(\sqrt{3} - 0,1)} \text{ սմ/վրկ,}$$

Հետևաբար, AB ալտի անկյունային արագությունը կլինի՝

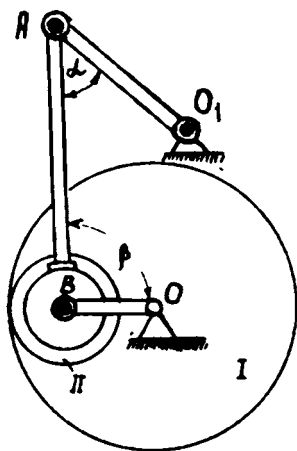
$$\omega = \frac{V_B}{AB} = \frac{100\sqrt{3} \cdot \pi}{60(\sqrt{3} - 0,1)} = 1,852 \text{ 1/վրկ,}$$

Պատ.  $\omega = 1,852 \text{ 1/վրկ,}$

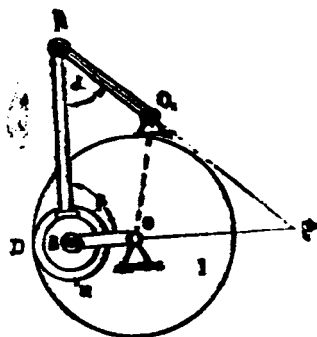
Խ Ն Դ Ի Բ 96 (537): Պլանետար մեխանիզմը բաղկացած է AB շարժաթևը շարժող  $O_1A$  մեղակից, OB լծակից և  $r_1 = 25$  սմ շառավիղ ունեցող I առամանակից: AB շարժաթևը վերջանում է  $r_2 = 10$  սմ շառավղով և նրա հետ կոշտ կերպով միացված II առամանակով: Որոշել  $O_1A$  մեղակիի և I անվի անկյունային արագությունները այն մոմենտում, երբ  $\alpha = 45^\circ$ ,  $\beta = 90^\circ$ , եթե  $O_1A = 30\sqrt{2}$  սմ,  $AB = 150$  սմ, OB լծակի անկյունային արագությունը  $\omega = 8 \text{ 1/վրկ}$  (գծ. 192):

Լ Ն Ա Ժ Ն Ա Մ: Տված է OB լծակի երկարությունը և պտեր-

ճան անկյունային արագությունը: Հետևաբար, կարելի է որոշել լծակի B կետի արագությունը: Բայց B կետը միաժամանակ պատկանում է AB շարժաթևին, որի հետ կոշտ կերպով ամրացված է II առամասնիվը: AB շարժաթևի A կետը միաժամանակ պատկանում է  $O_1A$  մեղեխին, որի հետևանքով A կետի արագությունը հայտնի կլինի մեխանիզմի ցանկացած դիրքում:



ՊՃ. 192



ՊՃ. 193

Այսպիսով, հայտնի է հարթ-զուգահեռ շարժում կատարող AB շարժաթևի A կետի արագության ուղղությունը ( $\vec{v}_A \perp O_1A$ ) և B կետի արագության մեծությունն ( $v_B = \omega \cdot OB$ ) ու ուղղությունը ( $\vec{v}_B \perp OB$ ): Քանի որ այս  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագությունները զուգահեռ չեն, ապա AB շարժաթևի արագությունների աղբյուրակային կենտրոնը կլտնվի A և B կետերում  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագություններին տարած  $O_1A$  և  $OB$  ուղղահայացների հատման P կետում (գծ. 193):

Այժմ որոշենք A և D կետերի արագությունների մեծությունները: Իրա համար գրենք հետևյալ համեմատությունները՝

$$\frac{v_A}{v_B} = \frac{PA}{PB}, \quad \frac{v_D}{v_B} = \frac{PD}{PB}, \quad (1)$$

Գծագրից երևում է, որ

$$PA = \frac{AB}{\cos \alpha} = \frac{150}{\cos 45^\circ} = 150\sqrt{2} \text{ սմ}, \quad (2)$$

$$PB = AB \cdot \operatorname{ctg} \alpha = 150 \cdot \operatorname{ctg} 45^\circ = 150 \text{ սմ},$$

B կետի արագության թվային արժեքի համար ունենք՝

$$v_B = \omega \cdot OB = \omega(r_1 - r_2) = 8(25 - 10) = 120 \text{ սմ/վրկ}, \quad (3)$$

Տեղադրելով  $PA$ ,  $PB$  և  $v_B$ -ի արժեքները (2)-ից և (3)-ից (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$v_A = \frac{PA}{PB} \cdot v_B = \frac{150 \cdot \sqrt{2}}{150} \cdot 120 = 120\sqrt{2} \text{ սմ/վրկ},$$

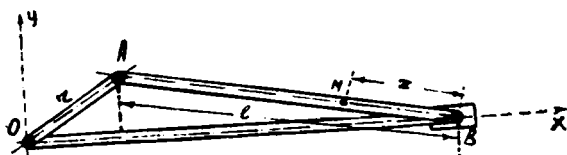
$$v_D = \frac{PD}{PB} \cdot v_B = \frac{PB + BD}{PB} \cdot v_B = \frac{150 + 10}{150} \cdot 120 = 128 \text{ սմ/վրկ},$$

Եթե  $I$  ատամնանվի անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega_1$ , իսկ  $O_1A$  մեղեխի անկյունային արագությունը  $\omega_0$ , ապա կունենանք՝

$$\omega_1 = \frac{v_D}{r_1} = \frac{128}{25} = 5,12 \text{ 1/վրկ},$$

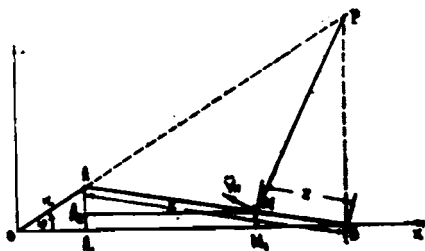
$$\omega_0 = \frac{v_A}{O_1A} = \frac{120\sqrt{2}}{30\sqrt{2}} = 4 \text{ 1/վրկ}.$$

Պատ.  $\omega_1 = 5,12 \text{ 1/վրկ}, \quad \omega_0 = 4 \text{ 1/վրկ}.$



Պժ. 194

Խնդիր 97 (541): Գտնել մեղեխա-շարժաթևային մեխանիզմի  $AB$  շարժաթևի որեէ  $M$  կետի արագության և արագացման պրոյեկցիաների մոտավոր արժեքները կոորդինատական առանցքների վրա, լիսեռի հավասարաչափ  $\omega$  անկյունային արագությամբ պտտվելու դեպքում, ենթադրելով, որ մեղեխի  $I$  երկարությունը շարժաթևի  $l$  երկարության նկատմամբ փոքր է:  $M$  կետի դիրքը որոշվում է սողնակի մատի առանցքից ունեցած  $MB = z$  հեռավորությամբ (պժ. 194):



Պժ. 195

Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը

կարելի է լուծել կառուցելով  $\cdot AB$  շարժաթևի արագությունների ակնթարթային  $P$  կենտրոնը: Սակայն  $PA$  և  $PB$  (զժ. 195) ակնթարթային շառավիղների որոշումը բավականաչափ դժվար է: Այդ պատճառով խնդիրը լուծենք այլ եղանակով: Որոշենք  $M$  կետի  $x$  և  $y$  կոորդինատները որպես  $\varphi$  անկյան ֆունկցիաներ: Գծագրից երևում է, որ,  $\Delta AA_1B \sim \Delta MM_1B$ -ին: Եռանկյունների նմանությունից հետևում է, որ

$$\frac{M_1M}{A_1A} = \frac{BM}{BA},$$

կամ

$$\frac{y}{r \sin \varphi} = \frac{z}{l}, \quad (1)$$

Այժմ օգտվելով (1)-ից՝ գրենք  $M'$  կետի  $x$  և  $y$  կոորդինատների արտահայտությունները՝

$$\begin{aligned} x &= OM_1 = OA_1 + A_1M_1 = OA_1 + A_2M = r \cos \varphi + \sqrt{(l-z)^2 + A_2A^2} = \\ &= r \cos \varphi + \sqrt{(l-z)^2 - (A_1A - A_1A_2)^2} = r \cos \varphi + \\ &\quad + \sqrt{(l-z)^2 - (r \sin \varphi - y)^2} = r \cos \varphi + \\ &\quad + \sqrt{(l-z)^2 - \left( r \sin \varphi - \frac{z}{l} r \sin \varphi \right)^2} = r \cos \varphi + \\ &\quad + \sqrt{(l-z)^2 - r^2 \sin^2 \varphi \cdot \frac{(l-z)^2}{l^2}} = r \cos \varphi + \\ &\quad + (l-z) \sqrt{1 - \left( \frac{r}{l} \sin \varphi \right)^2}, \end{aligned} \quad (2)$$

$$y = \frac{z}{l} r \sin \varphi, \quad (3)$$

(2) բանաձևում  $x$ -ի մեջ մտնում է  $\sqrt{1 - \left( \frac{r}{l} \sin \varphi \right)^2}$

արտահայտությունը, որտեղ  $\varphi = \omega t$  ներկայացնում է  $\rightarrow AOB$ -ն: Խնդրի պայմանի համաձայն մեղեխի  $r$  երկարությունը շարժաթևի  $l$  երկարության նկատմամբ փոքր է: Իրա համար արմատը վերլուծենք շարքի, թողնելով միայն առաջին երկու անդամները: Կստանանք՝

$$\sqrt{1 - \left(\frac{r}{l} \sin \varphi\right)^2} = 1 - \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{r}{l} \sin \varphi\right)^2, \quad (4)$$

Տեղագրելով այս արժեքը (2)-ի մեջ, կստանանք՝

$$x = r \cos \varphi + (l-z) \left[ 1 - \frac{1}{2} \cdot \left(\frac{r}{l} \sin \varphi\right)^2 \right], \quad (5)$$

Աժանցելով  $x$  և  $y$ -ի արտահայտությունները ըստ  $t$ -ի, կըստանանք  $v_x$ -ի և  $w_x$ -ի արժեքները:

$$\text{Պատ. } v_x = -\omega \left[ r \sin \varphi + \frac{(l-z)r^2}{2l^2} \sin 2\varphi \right],$$

$$v_y = \frac{zr}{l} \omega \cos \varphi, \quad w_x = -\omega^2 \left[ r \cos \varphi + \frac{(l-z)r^2}{l^2} \cos 2\varphi \right],$$

$$w_y = -\frac{zr}{l} \omega^2 \sin \varphi,$$

## § 12. ՇԱՐԺԱԿԱՆ ԵՎ ԱՆՇԱՐԺ ՑԵՆՏՐՈՒԴՆԵՐԸ

Հարթ պատկերի շարժման ժամանակ արագությունների անընթարթային  $P$  կենտրոնը անընդհատ փոփոխում է իր դիրքը, ինչպես անշարժ  $O_1XY$  հարթության մեջ, նույնպես և պատկերին ամրացված շարժական հարթության վրա: Արագությունների անընթարթային կենտրոնների երկրաչափական տեղը անշարժ հարթության վրա կոչվում է անշարժ ցենտրոիդ, իսկ պատկերի հետ կապված շարժական հարթության վրա՝ շարժական ցենտրոիդ: Հարթ պատկերի շարժման ժամանակ նրա շարժական և անշարժ ցենտրոիդները շոշափում են միմյանց մի  $P$  կետում, որը այդ պատկերի արագությունների ակնթարթային կենտրոնն է ավելի մոմենտում: Օգտվելով այս հատկությունից կարելի է հարթ պատկերի ամեն մի ոչ համընթաց շարժում երկրաչափորեն ներկայացնել որպես շարժական ցենտրոիդի ղլորումը անշարժ ցենտրոիդի վրայով առանց սահելու:

Ցենտրոիդները կարելի է որոշել երկրաչափորեն կամ անալիտիկորեն:

Երկրաչափական եղանակով շարժական և անշարժ ցենտրոիդները որոշելու համար նախ պետք է կառուցել պատկերի կամավոր դիրքի համար նրա արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: Այնուհետև, անհրաժեշտ է գտնել հարթ պատկերի ա-

կընթարթային կենտրոնի երկրաչափական տեղը, ինչպես անշարժ կոորդինատական սիստեմի, նույնպես և շարժական սիստեմի նկատմամբ:

Անալիտիկորեն անշարժ և շարժական ցենտրոիդների հավասարումները ստանալու համար անհրաժեշտ է օգտվել պատկերի արագությունների ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատների համար նախորդ պարագրաֆում ստացած արտահայտություններից: Մենք տեսանք, որ ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատները  $O_1XY$  անշարժ սիստեմի նկատմամբ որոշվում են՝

$$\begin{aligned}x_p &= x_0 - \frac{1}{\omega} \cdot \frac{dy_0}{dt}, \\y_p &= y_0 + \frac{1}{\omega} \cdot \frac{dx_0}{dt}\end{aligned}\quad (I)$$

բանաձևերով, իսկ շարժական  $O_2\eta$  սիստեմի նկատմամբ՝

$$\begin{aligned}\xi_p &= \frac{1}{\omega} \left( \frac{dx_0}{dt} \sin \varphi - \frac{dy_0}{dt} \cos \varphi \right), \\ \tau_p &= \frac{1}{\omega} \left( \frac{dx_0}{dt} \cos \varphi + \frac{dy_0}{dt} \sin \varphi \right)\end{aligned}\quad (II)$$

բանաձևերի օգնությամբ: Այս բանաձևերում  $x_0, y_0$ -ն բևեռի կոորդինատներն են,  $\frac{dx_0}{dt}, \frac{dy_0}{dt}$ -ն՝ բևեռի արագության պոլեկցիաները անշարժ առանցքների վրա, իսկ  $\varphi$ -ն շարժական սիստեմի պտտման անկյունն է անշարժ սիստեմի նկատմամբ:

(I) հավասարումները անշարժ ցենտրոիդի պարամետրական հավասարումներն են, Արտաքսելով այդ հավասարումներից է ժամանակը (կամ է-ից կախված ալլ պարամետր), կստանանք՝

$$f(x_p, y_p) = 0 \quad (III)$$

տեսքի առնչությունը, որը կլինի անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը:

Այստեղ (II) հավասարումները հանդիսանում են շարժական ցենտրոիդի հավասարումները պարամետրական տեսքով: Արտաքսելով այս հավասարումներից է ժամանակը (կամ է-ից կախված ալլ պարամետր), կստանանք շարժական ցենտրոիդի հավասարումը՝

$$F(\xi_p, \tau_p) = 0 \quad (IV)$$

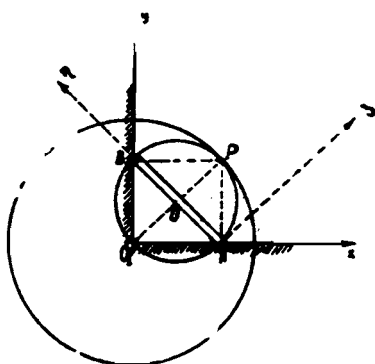
տեսքով:

Հարթ պատկերի շարժական և անշարժ ցենտրոիդները որոշելու համար նախ պետք է ընտրել անշարժ և շարժական կոորդինատական սիստեմները, կառուցել արագությունների ակնթարթային կենտրոնը կամ անալիտիկորեն որոշել այդ կետի կոորդինատները: Այնուհետև ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատները արտահայտել որևէ փոփոխական պարամետրով: Վերջապես, արագությունների ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատներից արտաքսել փոփոխական պարամետրը և ուտանալ համապատասխան ցենտրոիդի հավասարումը:

Խ ն դ ի ր 98:  $AB=2a$  հատվածը իր  $A$  և  $B$  ծայրերով սահում է  $xOy$  ուղիղ անկյան կողմերով: Գտնել այդ հատվածի անշարժ և շարժական ցենտրոիդները (գծ. 196):

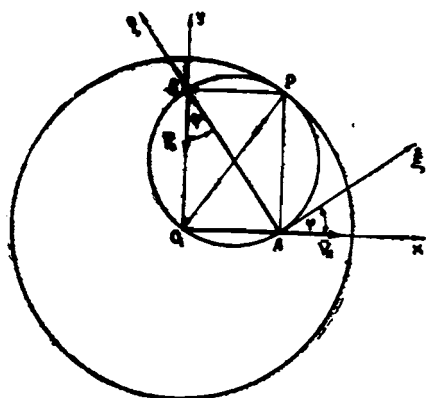
Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

ա) Երկրաչափական եղանակ:  $A$  կետի արագությունը ուղղված կլինի  $O_1X$  առանցքով, իսկ  $B$  կետի արագությունը՝  $O_1Y$  առանցքով: Որոշակիության համար ընդունենք, որ  $A$  կետի արագությունը ունի  $O_1X$  առանցքի դրական ուղղությունը: Այդ դեպքում  $B$  կետի արագությունը ուղղված կլինի  $O_1Y$  առանցքի բացասական ուղղությամբ:  $AB$  հատվածի արագությունների ակնթարթային կենտրոնի դիրքը որոշելու համար  $A$  և  $B$  կետերում տանենք  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագություններին ուղղահայացներ, որոնց հասման  $P$  կետը կլինի ակնթարթային կենտրոնը: Անշարժ ցենտրոիդը գտնելու համար անհրաժեշտ է որոշել  $P$  կետերի երկրաչափական տեղը  $xO_1Y$  անշարժ հարթության վրա:  $AB$  հատվածի շարժման ժամանակ  $P$  կետի հեռավորությունը  $O_1xy$  սիստեմի սկզբնականից միշտ կմնա հաստատուն և հավասար կլինի  $2a$ -ի, որպես ուղղանկյան անկյունագիծ: Այսպիսով,  $AB$  հատվածի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը գտնվում է անշարժ  $O_1$  կետից հաստատուն հեռավորության վրա, հետևաբար, արագությունների ակնթարթային կենտրոնների երկրաչափական տեղը  $xO_1Y$  անշարժ հարթության վրա կլինի  $R=2a$  շառավղով շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է  $O_1$  անշարժ կետում (գծ. 197):



Գծ. 196

Շարժական ցենտրոիդը որոշելու համար տանենք  $AB$  հատվածին անշարժորեն միացված  $A\xi$  շարժական կոորդինատական սիստեմը: Պետք է գտնել  $AB$  հատվածի շարժման ժամանակ  $P$  կետերի երկրաչափական տեղը  $A\xi$  շարժական սիստեմի վրա: Դժվար չէ նկատել, որ ակնթարթային  $P$  կենտրոնի հեռավորությունը  $AB$  հատվածի միջնակետից, ամեն մի կամավոր դիրքում, հավասար է  $O_1APB$  ուղղանկյան անկյունագծի կեսին՝  $\frac{AB}{2}$ : Հետևաբար, շարժական ցենտրոիդը նույնպես շրջանագիծ է, որի



Պ. 197

շառավիղը  $r=a$ , իսկ կենտրոնը գտնվում է  $AB$  հատվածի միջնակետում (գծ. 197),

բ) Անալիտիկ եղանակ: Տանենք անշարժ  $O_1xy$  և շարժական  $A\xi$  սիստեմները գծագրում ցույց տրված ձևով:

Եթե  $\varphi$ -ով նշանակենք  $ABO_1$  անկյունը, իսկ  $(x_0, y_0)$ -ով  $A$  բևեռի կոորդինատները, ապա հարթ շարժման հավասարումները կա-

րող ենք գրել հետևյալ տեսքով՝

$$\begin{aligned}x_0 &= 2a \sin \varphi, \\y_0 &= 0, \\ \varphi &= \varphi(t),\end{aligned}$$

Եթե ակնթարթային  $P$  կենտրոնի կոորդինատները  $O_1xy$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(x_p, y_p)$ , ապա (1)-ի համաձայն անշարժ ցենտրոիդի պարամետրական հավասարումները կլինեն՝

$$\begin{aligned}x_p &= 2a \sin \varphi, \\y_p &= 2a \cos \varphi;\end{aligned}$$

Այս հավասարումներից արտաքսելով  $\varphi$  պարամետրը, կստանանք՝

$$x_p^2 + y_p^2 = 4a^2,$$

Հետևաբար, անշարժ ցենտրոիդը շրջանագիծ է, որի կենտ-

րոնը գտնվում է  $O_1$  կետում և շառավիղը հավասար է  $2a$ -ի:

Ակնթարթային  $P$  կենտրոնի կոորդինատները  $A\xi\eta$  շարժական սիստեմի նկատմամբ նշանակենք ( $\xi_p, \eta_p$ ): Այդ դեպքում (II)-ի համաձայն շարժական ցենտրոիդի պարամետրական հավասարումները կլինեն՝

$$\begin{aligned}\xi_p &= a \sin 2\varphi, \\ \eta_p &= 2a \cos^2 \varphi;\end{aligned}$$

Արտաքսելով  $\varphi$  պարամետրը, կստանանք՝

$$\xi_p^2 + (\eta_p - a)^2 = a^2.$$

Նշանակում է շարժական ցենտրոիդը  $a$  շառավիղ ունեցող շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է  $AB=2a$  հատվածի միջնակետում:

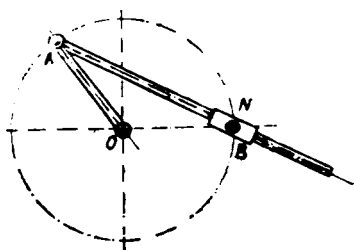
Պատ. Անշարժ ցենտրոիդը շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է  $O_1$  կետում, և շառավիղը հավասար է  $2a$ -ի, իսկ շարժական ցենտրոիդը՝ նույնպես շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է  $AB$  հատվածի միջնակետում, իսկ շառավիղը հավասար է  $a$ -ի:

Խ ն դ ի ր 99 (546):  $AB$  ձողը շարժվում է այնպես, որ նրա  $A$  կետը գծում է  $\Gamma$  շառավղով շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է  $O$  կետում, իսկ ձողը միշտ անցնում է նույն շրջանագծի վրա գտնվող տված  $N$  կետով: Գտնել ձողի ցենտրոիդները (գծ. 198):

Լ ու ժ ու մ: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

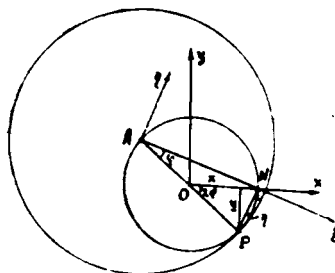
ա) Երկրայափախման եղանակ: Նախ գտնենք  $AB$  ձողի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը:

$OA$  մեղեխի  $A$  կետը գծում է շրջանագիծ  $O$  կենտրոնի շուրջը: Հետևաբար,  $A$  կետի  $v_1$  արագությունը ուղղված կլինի այդ շրջանագծի շոշափողով դեպի շարժման կողմը: Քանի որ  $AB$  ձողը սահում է  $B$  կետում դրված ուղղորդով, ապա ձողի  $B$  կետի  $v_2$  արագությունը ուղղված կլինի այդ ձողով: Այսպիսով,  $AB$  ձողի  $A$  և  $B$  կետերի  $\vec{v}_1$  և  $\vec{v}_2$  արագությունների ուղղությունները հայտնի են: Տանենք  $A$  և  $B$  կետերում  $\vec{v}_1$  և  $\vec{v}_2$  արագություններին ուղղահայացներ: Այդ ուղղահայացները կհատվեն  $P$



Գծ. 198

կետում, որը իրենից կներկայացնի AB ձողի արագության ներքին ալնթարթային կենտրոնը (գծ. 199)։ Ալնթարթային P կենտրոնը գտնվում է հաստատուն հեռավորության վրա թե՛ անշարժ O կետից ( $OP=r$ ) և թե՛ շարժվող A կետից ( $AP=2r$ )։ Հետևաբար, որոնելի ցենտրոիդները կլինեն շրջանագծեր, ընդ որում անշարժ ցենտրոիդը մի շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է O կետում և շառավիղը հավասար է r-ի, իսկ շարժական ցենտրոիդը դարձյալ շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է A կետում և շառավիղը հավասար է  $2r$ -ի (գծ. 199)։



94. 199

բ) Անալիտիկ եղանակ: Տանենք  $Oxy$  անշարժ և  $A\Xi\eta$  շարժական կոորդինատական սխեմաները: Անկյուն  $NAP$ -ն նշանակենք  $\varphi$  (գծ. 199): Անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը ստանալու համար ակնթարթային  $P$  կենտրոնի  $(x, y)$  կոորդինատներն արտահայտենք  $\varphi$  անկյան միջոցով: Գծագրից երևում է, որ

$$x = r \cos 2\phi,$$

$$y = -r \sin 2\varphi,$$

**Անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը ստանալու համար անհրաժեշտ է այս հավասարումներից արտաքսել  $\varphi$  անկյունը (պարամետրը): Արտաքսելուց հետո կստանանք՝**

$$x^2 + y^2 = r^2,$$

Ուրեմն, անշարժ ցննորոհյալ շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է Օ կետում և շառավիղը հավասար է Բ-ի:

Եթե ակնթարթային P կենտրոնի կոորդինատները շարժական Աէդ կոորդինատական սխառեմի նկատմամբ նշանակենք  $\xi$  և  $\eta$ , ապա գծագիր 199-ից կունենանք՝

$$\xi = 2r \cos \varphi,$$

$$r_1 = -2r \sin \varphi,$$

Այստեղից, արտաքսելով ֆ անկյունը, կստանանք շարժական ցենտրոիդի հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$\xi^2 + \eta^2 = 4r^2,$$

Այսպիսով, շարժական ցենտրոիդը շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է A կետում և շառավիղը հավասար է 2r-ի:

Պատ. Անշարժ ցենսորոիդը Ի շահավորով շրջանագրիծ է.

որի կենտրոնը գտնվում է  $O$  կետում, իսկ շարժական ցենտրոիդը՝  $2r$  շառավղով շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է  $A$  կետում:

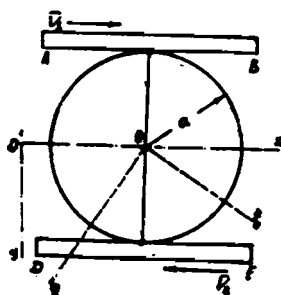
Խնդիր 100 (552):  $AB$  և  $DE$  երկու զուգահեռ ձողերը շարժվում են հակադիր կողմերով՝  $\bar{v}_1$  և  $\bar{v}_2$  հաստատուն արագություններով: Ձողերի միջև գտնվում է  $a$  շառավղով սկավառակ, որը ձողերի շարժման և շփման պատճառով գլորվում է նրանց վրայով առանց սահելու: Գտնել՝ 1) սկավառակի ցենտրոիդների հավասարումները, 2) սկավառակի  $O$  կենտրոնի  $v_0$  արագությունը և 3) սկավառակի  $\omega$  անկյունային արագության արագության արժեքները՝ կոորդինատական առանցքները ցույց են տրված գծագրում (գծ. 200):

Լուծում: Եթե որպես բևեռ ընդունենք  $O$  կետը, ապա կարող ենք գրել՝

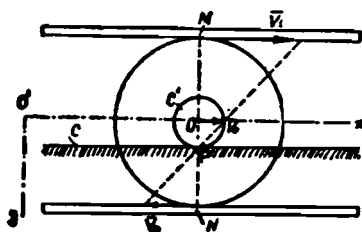
$$\bar{v}_1 = \bar{v}_0 + \bar{v}_{0M}, \quad (1)$$

$$\bar{v}_2 = \bar{v}_0 + \bar{v}_{0N},$$

որտեղ  $\bar{v}_{0M}$  և  $\bar{v}_{0N}$ -ը սկավառակի  $M$  և  $N$  կետերի (գծ. 201)  $O$  կենտրոնի շուրջը կատարած պտտական շարժման արագություններն են: Ընդունենք, որ  $v_1 > v_2$ -ից: Այդ դեպքում սկավառակի



Գծ. 200



Գծ. 201

պտույտը տեղի կունենա ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ: Պրոյեկտելով (1) վեկտորական հավասարումները  $\bar{v}_1$  արագության ուղղության վրա, կստանանք՝

$$v_1 = v_0 + \omega a, \quad (2)$$

$$-v_2 = v_0 - \omega a,$$

Այստեղից ստացվում է սկավառակի  $O$  կենտրոնի  $v_0$  արագության և սկավառակի  $\omega$  անկյունային արագության արժեքները՝

$$v_0 = \frac{v_1 - v_2}{2}, \quad \omega = \frac{v_1 + v_2}{2a}, \quad (3)$$

Եթե  $v_1 = v_2$ , ապա սկավառակի կենտրոնը չի շարժվի:

Այս  $\omega$  և  $v_0$  մեծությունները կարելի է որոշել նաև արագությունների ակնթարթային կենտրոնի կառուցման միջոցով: Քանի որ  $\bar{v}_1$  և  $\bar{v}_2$  արագությունները հակադարձահեռ են և ուղղահայաց են MN հատվածին, թույլ արագությունների կենտրոնը կգտնվի MN հատվածի և  $\bar{v}_1$  ու  $\bar{v}_2$  արագությունների ծայրակետերի միացնող ուղղի հատման P կետում (զգ. 201): Գծադրից երևում է, որ

$$\frac{v_1}{PM} = \frac{v_2}{PN} = \omega, \quad PM + PN = 2a:$$

Լուծելով այս երեք հավասարումների սիստեմը, կստանանք՝

$$PM = \frac{2av_1}{v_1 + v_2}, \quad PN = \frac{2av_2}{v_1 + v_2}, \quad \omega = \frac{v_1 + v_2}{2a},$$

Սկավառակի O կենտրոնի  $v_0$  արագության համար կունենանք՝

$$v_0 = \omega \cdot OP = \omega(a - PN) = \omega \left( a - \frac{2av_2}{v_1 + v_2} \right) = \frac{v_1 - v_2}{2},$$

Այսպիսով,  $\omega$  և  $v_0$ -ի համար ստացանք նույն արժեքները:

Այժմ անցնենք ցենտրոիդների որոշմանը: Սկավառակի ակնթարթային P կենտրոնը գտնվում է O կետից հաստատուն OP հեռավորության վրա: Այստեղից հետևում է, որ ակնթարթային P կենտրոնների երկրաչափական տեղը սկավառակին ամրացված հարթության վրա OP շառավղով շրջանագիծ է, որի կենտրոնը գտնվում է O կետում:

Անշարժ ցենտրոիդը, կամ ակնթարթային P կենտրոնների երկրաչափական տեղը անշարժ հարթության վրա կլինի մի ուղիղ գիծ, որը գտնվում է O կենտրոնից OP հաստատուն հեռավորության վրա:

Տանենք  $O_1XY$  անշարժ և  $O\xi\eta$  շարժական կոորդինատական սիստեմները զծագիր 200-ում ցույց տրված ձևով: Եթե արագությունների ակնթարթային P կենտրոնի կոորդինատները  $O_1XY$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(x_p, y_p)$ , ապա կունենանք՝

$$y_p = OP = a \cdot \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2} = \text{const.}$$

Հետևաբար, անշարժ ցենտրոիդը կլինի OX առանցքին զուգահեռ մի ուղիղ գիծ, որը գտնվում է OX առանցքից OP հաստատուն հեռավորության վրա:

Ակնթարթային  $P$  կենտրոնի կոորդինատները  $O\xi\eta$  սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(\xi_p, \eta_p)$ , իսկ  $O_1X$  և  $O_1\xi$  առանցքներով կազմված անկյունը՝  $\varphi$ : Այդ դեպքում  $(\xi_p, \eta_p)$  կոորդինատների համար կունենանք՝

$$\xi_p = O_1P \cos \varphi = a \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2} \cos \varphi,$$

$$\eta_p = O_1P \sin \varphi = a \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2} \sin \varphi:$$

Արտաքսելով այս հավասարումներից  $\varphi$  անկյունը, կստանանք շարժական ցենտրոիդի հավասարումը հետևյալ տեսքով՝

$$\xi_p^2 + \eta_p^2 = a^2 \left( \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2} \right)^2,$$

Պատ. 1)  $y_p = a \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2}, \quad \xi_p^2 + \eta_p^2 = a^2 \left( \frac{v_1 - v_2}{v_1 + v_2} \right)^2,$

2) սկավառակի կենտրոնի արագությունը ուղղված է տված արագություններից մեծի կողմը.  $v_0$ -ի մեծությունը հավասար է տված արագությունների կիսատարբերությանը,

$$3) \quad \omega = \frac{v_1 + v_2}{2a},$$

Խ ն դ ի ր 101 (554): ABC ուղիղ անկյունը տեղափոխվում է տյնպես, որ A կետը սահում է x առանցքով, իսկ BC կողմը անցնում է y առանցքի վրա գտնվող D անշարժ կետով: Գտնել անշարժ և շարժական ցենտրոիդների հավասարումները, եթե հայտնի է, որ  $AB = OD = a$  (գծ. 202):

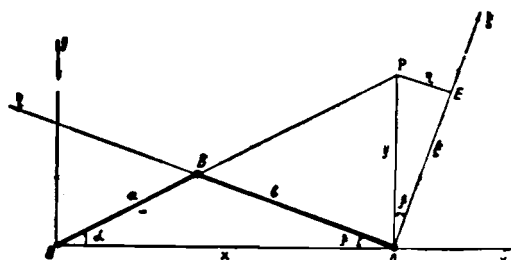
Լ ու ծ ու մ: Շարժական և անշարժ ցենտրոիդների հավասարումները գտնելու համար նախ կառուցենք արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: A կետի  $\vec{v}_A$  արագությունը ուղղված է x առանցքով, իսկ D կետի  $\vec{v}_D$  արագությունը՝ BD-ով: Հետևաբար, արագությունների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի A և B կետերում  $\vec{v}_A$  և  $\vec{v}_B$  արագություններին կանգնեցրած AP և DP ուղղահայացների հատման P կետում (գծ. 203): Այժմ P կետի  $(x_p, y_p)$ ,  $(\xi_p, \eta_p)$  կոորդինատները արտահայտենք AB-ի և x առանցքի միջև կազմված  $\varphi$  անկյունով: Գծագրից երևում է, որ

$$\begin{aligned} x_p &= AE + OE, & y_p &= AK + KP, \\ \xi_p &= BE + ED, & \eta_p &= DP, \end{aligned} \quad (1)$$





Լ ու թ ու մ: Տանենք  $Oxy$  անշարժ և  $A\epsilon\eta$  շարժական կոորդինատական սխեմաները գծագրում ցույց տրված ձևով: Դըժվար չէ նկատել, որ  $AB$  շարժաթևի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը կլինի  $OB$  մեղեխի շարունակության և  $A$  կետում  $OX$  առանցքին տարած ուղղահայացի հատման  $P$  կետը:  $P$



ՊՃ. 204

կետի կոորդինատները անշարժ  $Oxy$  սխեմայի նկատմամբ նշանակենք  $(x, y)$ : Գծագրից երևում է, որ երբ  $\alpha$ -ն գտնվում է առաջին և երրորդ քառորդներում, ապա  $y > 0$ , իսկ երբ գտնվում է երկրորդ և

չորրորդ քառորդներում՝  $y < 0$ :  $\alpha$ -ի այն արժեքների համար, որոնք գտնվում են առաջին քառորդում, կունենանք՝

$$x = OA = a \cos \alpha + b \cos \beta, \quad a \sin \alpha = b \sin \beta, \quad y = x \operatorname{tg} \alpha;$$

Առաջին երկու հավասարումներից կստանանք՝

$$b \cos \beta = x - a \cos \alpha, \quad b \sin \beta = a \sin \alpha;$$

Եթե այս հավասարումները բարձրացնենք քառակուսի և գումարենք իրար, կունենանք՝

$$b^2 = x^2 + a^2 - 2ax \cos \alpha;$$

Այստեղից ստացվում է, որ

$$\cos^2 \alpha = \frac{(x^2 + a^2 - b^2)^2}{4a^2x^2}, \quad (1)$$

Գծագրից երևում է, որ

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{y}{x},$$

հետևաբար,

$$\cos^2 \alpha = \frac{1}{1 + \operatorname{tg}^2 \alpha} = \frac{x^2}{x^2 + y^2}, \quad (2)$$

Հավասարեցնելով (1) և (2)-ում  $\cos^2 \alpha$ -ի համար ստացած արտահայտությունները, կստանանք անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը ուղղանկյուն կոորդինատական սխեմայում հետևյալ տեսքով՝

$$\frac{x^2}{x^2+y^2} = \frac{(x^2+a^2-b^2)^2}{4a^2x^2}, \quad (3)$$

Եթե ներմուծենք  $(r, \varphi)$  բևեռային կոորդինատները՝

$$x=r \cos \varphi, \quad y=r \sin \varphi$$

բանաձևերով, ապա  $(\beta)$ -ից կունենանք՝

$$\cos^2 \varphi = \frac{[r^2 \cos^2 \varphi - (b^2 - a^2)^2]^2}{4a^2 r^2 \cos^2 \varphi}$$

կամ

$$r^2 \cos^2 \varphi - (b^2 - a^2) = \pm 2ar \cos^2 \varphi, \quad (4)$$

Քանի որ  $a=0$  արժեքի դեպքում

$$\beta=0, \quad y=0, \quad \varphi=0, \quad x=r=a+b,$$

ապա կարելի է եզրակացնել, որ (4) հավասարման մեջ պետք է վերցնել դրական նշան: Այսպիսով, կունենանք՝

$$r^2 \cos^2 \varphi - (b^2 - a^2) = 2ar \cos^2 \varphi,$$

Այստեղից էլ ստացվում է, որ

$$\cos \varphi = \pm \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{r(r - 2a)}}.$$

Քանի որ  $\varphi=0$  արժեքի դեպքում պետք է տեղի ունենա  $r=a+b$  պայմանը, ուստի արմատի առաջ պետք է վերցնել դրական նշան: Այսպիսով, երբ  $0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}$ , AB շարժաթևի

անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը բևեռային կոորդինատներով վերջնականապես կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\cos \varphi = \sqrt{\frac{b^2 - a^2}{r(r - 2a)}}.$$

Այժմ գտնենք AB շարժաթևի շարժական ցենտրոիդը: P ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատները շարժական A $\xi$ \eta սիստեմի նկատմամբ նշանակենք  $(\xi, \eta)$ : Գծագրից ունենք՝

$$\xi = AP \cos \beta, \quad \eta = AP \sin \beta, \quad AP = OA \operatorname{tg} \alpha,$$

հետևաբար,

$$\xi = OA \operatorname{tg} \alpha \cos \beta, \quad \eta = OA \operatorname{tg} \alpha \sin \beta.$$

Ներմուծենք P ակնթարթային կենտրոնի բևեռային  $(\rho, \psi)$  կոորդինատները հետևյալ բանաձևերով՝

$$\xi = r \cos \psi, \quad \eta = r \sin \psi,$$

Այդ դեպքում գծագրից կունենանք՝

$$\psi = \beta,$$

$$r = AP = OA \operatorname{tg} \alpha = (a \cos \alpha + b \cos \beta) \operatorname{tg} \alpha = a \sin \alpha + b \cos \psi \operatorname{tg} \alpha, \quad (5)$$

Մյուս կողմից՝

$$a \sin \alpha = b \sin \beta = b \sin \psi \quad (6)$$

հավասարության հիման վրա կստանանք.

$$a \cos \alpha = \sqrt{a^2 - b^2 \sin^2 \psi}, \quad \operatorname{tg} \alpha = \frac{b \sin \psi}{\sqrt{a^2 - b^2 \sin^2 \psi}}, \quad (7)$$

Տեղադրելով  $a \sin \alpha$  և  $\operatorname{tg} \alpha$ -ի արժեքները (6) և (7)-ից (5)-ի մեջ, կունենանք՝

$$r = b \sin \psi \left[ 1 + \frac{\cos \psi}{\sqrt{\left(\frac{a}{b}\right)^2 - \sin^2 \psi}} \right], \quad (8)$$

Քանի որ  $\frac{a}{b} \leq 1$ , ապա մենք կարող ենք կատարել նշանակում՝

$$\frac{a}{b} = \sin \varepsilon,$$

Այդ դեպքում կունենանք՝

$$\begin{aligned} \left(\frac{a}{b}\right)^2 - \sin^2 \psi &= (\sin \varepsilon + \sin \psi)(\sin \varepsilon - \sin \psi) = 2 \sin \frac{\varepsilon + \psi}{2} \cos \frac{\varepsilon - \psi}{2} \\ &\cdot \sin \frac{\varepsilon - \psi}{2} \cos \frac{\varepsilon + \psi}{2} = \sin(\varepsilon + \psi) \sin(\varepsilon - \psi), \end{aligned} \quad (9)$$

Տեղադրելով այս արժեքը (8)-ի մեջ, կստանանք  $AB$  շարժաթևի շարժական ցենտրոիդի հավասարումը բևեռային կոորդինատներով՝

$$r = b \sin \psi \left[ 1 + \frac{\cos \psi}{\sqrt{\sin(\varepsilon + \psi) \sin(\varepsilon - \psi)}} \right],$$

Դժվար չէ նկատել, որ եթե  $\alpha = \frac{\pi}{2}$ , ապա  $OB$ -ն ուղղահայաց կլինի  $OX$ -ին և ակնթարթային  $P$  կենտրոնը կձգտի անվերջություն  $AP$ -ի ուղղությամբ: Այդ դեպքում կունենանք՝

$$r=\rho=\infty, \quad x=\sqrt{b^2-a^2}, \quad \varphi=\frac{\pi}{2}, \quad \psi=\varepsilon,$$

նույն ձևով կարելի է ստանալ անշարժ և շարժական ցենտրոիդների հավասարումները, երբ  $\alpha$ -ն գտնվում է մյուս քառորդներում:

**Պատ.** 1) Անշարժ ցենտրոիդի հավասարումը  $(r, \varphi)$  բևեռային կոորդինատներով՝  $\cos \varphi = \sqrt{\frac{b^2-a^2}{r(r-2a)}}$ ,

$$\text{երբ } 0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2},$$

2) շարժական ցենտրոիդի հավասարումը  $(\rho, \psi)$  բևեռային կոորդինատներով՝

$$\rho = b \sin \psi \left[ 1 + \frac{\cos \psi}{\sqrt{\sin(\varepsilon + \psi) \sin(\varepsilon - \psi)}} \right],$$

$$\text{երբ } 0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2},$$

### § 13. ՀԱՐԹ ՊԱՏԿՆԵՐԻ ԿԵՏՆԵՐԻ ԱՐԱԳԱՑՈՒՄՆԵՐԸ: ԱՐԱԳԱՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱԿՆԹԱՐԹԱՑԻՆ ԿԵՆՏՐՈՆ

**1. Հարթ պատկերի կետերի տրագացումները:** Հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագացումը որոշվում է

$$\bar{W}_M = \bar{W}_0 + \bar{\varepsilon} \times \bar{\rho} - \omega^2 \bar{\rho} \quad (I)$$

բանաձևով, որտեղ  $\bar{W}_0$ -ն  $O$  բևեռի արագացումն է,  $\bar{\rho}$ -ն՝  $M$  կետի շառավիղ-վեկտորը  $O$  բևեռի նկատմամբ, իսկ  $\bar{\omega}$  և  $\bar{\varepsilon} = \frac{d\bar{\omega}}{dt}$  վեկտորները՝ պատկերի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումն են: Այստեղ  $\bar{\omega}$  և  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորները ուղղահայաց են պատկերի հարթությանը:

Հաճախ (I) բանաձևը ներկայացնում են հետևյալ տեսքով՝

$$\bar{W}_M = \bar{W}_0 + \bar{W}_{M0,1} + \bar{W}_{M0,2}, \quad (\bar{W}_{M0,1} = \bar{\varepsilon} \times \bar{\rho}, \quad \bar{W}_{M0,2} = -\omega^2 \bar{\rho}), \quad (II)$$

կամ

$$\bar{W}_M = \bar{W}_0 + \bar{W}_{M0}, \quad (III)$$

որտեղ  $\bar{W}_{M0} = \bar{W}_{M0,1} + \bar{W}_{M0,2}$ , Այստեղ  $\bar{W}_{M0,1}$  և  $\bar{W}_{M0,2}$  վեկտորները հանդիսանում են այն պտտական և կենտրոնածիք արագացումները, որոնք կարող է ունենալ  $M$  կետը, եթե պատկերը կատա-

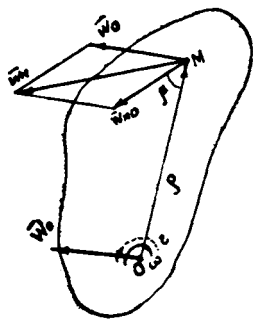
րի միայն պատում  $O$  բևեռի շուրջը  $\bar{\omega}$  անկյունային արագությամբ և  $\bar{\varepsilon}$  անկյունային արագացմամբ\*, Ուրեմն, հարթ պատկերի կամավոր կետի արագացումը հավասար է բևեռի արագացման և բևեռի շուրջը պատկերի կատարած պտտական շարժման արագացման երկրաչափական գումարին (գծ. 205): Այսպիսով կունենանք.

$$W_{MO,1} = OM \cdot \varepsilon, \quad W_{MO,2} = OM \cdot \omega^2, \quad W_{MO} = OM \cdot \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}, \quad (III')$$

Այն  $\mu$  անկյունը, որը կազմում է  $\bar{W}_{MO}$  վեկտորը  $MO$  շառավղի հետ, որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{|W_{MO,1}|}{|W_{MO,2}|} = \frac{|\varepsilon|}{\omega^2},$$

Խնդիրներ լուծելիս անհրաժեշտ է նկատի ունենալ, որ  $\bar{W}_{MO,1}$  վեկտորն ուղղահայաց է  $OM$ -ին և ուղղված է պատկերի



գծ. 205

պտտման կողմը, երբ պատկերի պտտումն արագացող է (գծ. 206) և պտտմանը հակառակ՝ երբ պատկերի պտտումը դանդաղող է (գծ. 207):  $W_{MO,2}$ -ը միշտ ուղղված է  $MA$ -ի երկարությամբ դեպի  $O$  բևեռը:

(III) բանաձևից հետևում է, որ հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագացումը որոշելու համար անհրաժեշտ է իմանալ պատկերի որևէ  $O$  կետի արագացումը և պատկերի ակնթարթային  $\bar{\omega}$  անկյունային արագությունն ու ակնթարթային  $\bar{\varepsilon}$  անկյուն-

ային արագացումը: Այդ դեպքում, գումարելով  $\bar{W}_O$ ,  $\bar{W}_{MO,1}$  և  $\bar{W}_{MO,2}$  վեկտորները, ստանում ենք կետի որոշնելի արագացումը (գծ. 206, 207):

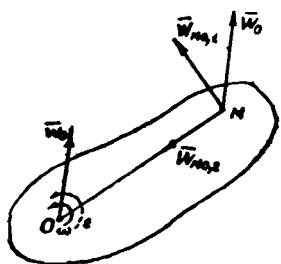
(III) բանաձևերի հիման վրա պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագացումը կարելի է գտնել երկրաչափորեն՝ արագացումների բազմանկյան կառուցման միջոցով և անալիտիկորեն՝ արագացման պրոյեկցիաների օգնությամբ:

\* Ձի կարելի է  $\bar{W}_{MO,1}$  և  $\bar{W}_{MO,2}$  արագացումները շփոթել  $M$  կետի նորմալ և տանգենցիալ արագացումների հետ, քանի որ  $M$  կետի նորմալ արագացումը ուղղված է  $M$  կետից դեպի արագությունների ակնթարթային  $P$  կենտրոնը, իսկ տանգենցիալ արագացումը ունի  $M$  կետի  $V_M$  արագության էամ նրա հակառակ ուղղությունը: Ընդհանուր դեպքում  $O$  բևեռը և արագությունների ակնթարթային  $P$  կենտրոնը չեն համընկնում (գծ. 205):

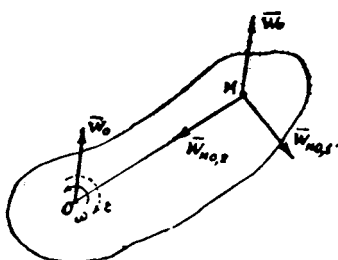
**2. Հարթ պտտվելի կետերի արագացման պրոյեկցիաները:**  
Տանենք  $xO_1y$  անշարժ և պատկերին ամրացած  $O\xi\eta$  շարժական կոորդինատական սխեմաները (գծ. 148), (I) բանաձևը ներկայացնենք հետևյալ տեսքով՝

$$\bar{w}_M = \frac{d^2\bar{R}_0}{dt^2} + \bar{\varepsilon} \times (\bar{R} - \bar{R}_0) - \omega^2(\bar{R} - \bar{R}_0), \quad (IV)$$

որտեղ  $\bar{R}_0$ -ն  $O$  բևեռի շառավիղ-վեկտորն է անշարժ սխեմայի նկատմամբ, իսկ  $\bar{R}$ -ը՝ պատկերի կամավոր  $M$  կետի շառավիղ-վեկտորը նույն սխեմայի նկատմամբ:



Գծ. 206



Գծ. 207

Այժմ գտնենք հարթ պատկերի կետերի արագացումների պրոյեկցիաները անշարժ և շարժական սխեմաների նկատմամբ:

Եթե արագացման պրոյեկցիաները անշարժ  $xO_1y$  սխեմայի առանցքների վրա նշանակենք  $w_x$  և  $w_y$ , ապա (IV) բանաձևի համաձայն կունենանք՝

$$w_x = \frac{d^2x_0}{dt^2} - \varepsilon(y - y_0) - \omega^2(x - x_0), \quad (V)$$

$$w_y = \frac{d^2y_0}{dt^2} + \varepsilon(x - x_0) - \omega^2(y - y_0),$$

որտեղ  $(x_0, y_0)$  և  $(x, y)$ -ը համապատասխանաբար  $O$  բևեռի և հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի կոորդինատներն են անշարժ  $xO_1y$  սխեմայի նկատմամբ:

Արագացման պրոյեկցիաները շարժական  $O\xi$  և  $O\eta$  առանցքների վրա (IV) բանաձևի հիման վրա, կլինեն՝

$$w_\xi = \frac{d^2x_0}{dt^2} \cos \varphi + \frac{d^2y_0}{dt^2} \sin \varphi - \varepsilon\eta - \omega^2\xi, \quad (VI)$$

$$w_z = -\frac{d^2x_0}{dt^2} \sin \varphi + \frac{d^2y_0}{dt^2} \cos \varphi + \varepsilon z - \omega^2 \eta,$$

Պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագացման մեծությունը և ուղղորդ կոսինուսները որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝

$$w = \sqrt{w_x^2 + w_y^2} = \sqrt{w_z^2 + w_\eta^2},$$

$$\cos(\bar{w}, \hat{x}) = \frac{w_x}{w}, \quad \cos(\bar{w}, \hat{y}) = \frac{w_y}{w},$$

$$\cos(\bar{w}, \hat{z}) = \frac{w_z}{w}, \quad \cos(\bar{w}, \hat{\eta}) = \frac{w_\eta}{w},$$

**3. Արագացումների ակնթարթային կենտրոն:** Հարթ պատկերի այն կետը, որի արագացումը տվյալ մոմենտում հավասար է զրոյի, կոչվում է արագացումների ակնթարթային կենտրոն: Արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնի դիրքը որոշվում է

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{|\varepsilon|}{\omega^2}, \quad (\text{VII})$$

$$OQ = \frac{w_0}{\varepsilon^2 + \omega^4} \quad (\text{VIII})$$

բանաձևերով:

Եթե որպես բեկո ընդունենք արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնը, ապա  $\bar{w}_Q$ -ի զրո լինելու հետևանքով (III) և (III')-ի հիման վրա հարթ պատկերի կամավոր  $M$  կետի արագացման համար կունենանք՝

$$\bar{w}_M = \bar{w}_{MQ} \text{ և } w_M = MQ \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4},$$

Այստեղից հետևում է, որ հարթ պատկերի բոլոր կետերի արագացումները տվյալ մոմենտում համեմատական են այդ կետերի արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնից ունեցած հեռավորություններին, այսինքն՝

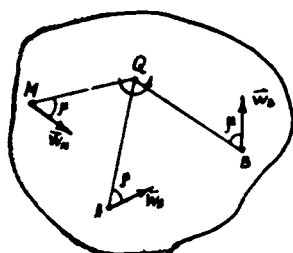
$$\frac{w_M}{MQ} = \frac{w_A}{AQ} = \frac{w_B}{BQ} = \dots = \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}, \quad (\text{VIII'})$$

Բացի դրանից, հարթ պատկերի կետերի արագացումների և այդ կետերը արագացումների ակնթարթային կենտրոնի հետ միացնող հատվածների կազմած անկյունները նույնն են և հավասար  $\mu$ -ի (գծ. 208):

Անհրաժեշտ է նշել, որ հարթ պատկերի արագությունների

և արագացումների ակնթարթային կենտրոնները տարբեր կետեր են: Մասնավոր դեպքում, եթե պատկերը կատարում է զուտ պտտական շարժում, ապա արագությունների և արագացումների ակնթարթային P և Q կենտրոնները համընկնում են պատկերի պտտման կենտրոնի հետ:

**4. Օրագացման ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատների որոշումը:** Արագացման ակնթարթային Q կենտրոնի կոորդինատները որոշելու համար պետք է հավասարեցնել զրոյի  $\vec{w}_M$  արագացումը կամ նրա պրոյեկցիաները: Այդ դեպքում Q կենտրոնի ( $x_Q, y_Q$ ) կոորդինատները անշարժ կոորդինատական սխեմի նկատմամբ կորոշվեն հետևյալ հավասարումներից՝



Պժ. 208

$$\begin{aligned} \frac{d^2 x_0}{dt^2} - \varepsilon(y_Q - y_0) - \omega^2(x_Q - x_0) &= 0, \\ \frac{d^2 y_0}{dt^2} + \varepsilon(x_Q - x_0) - \omega^2(y_Q - y_0) &= 0, \end{aligned} \quad (IX)$$

որտեղից հետևում է, որ

$$\begin{aligned} x_Q &= x_0 - \frac{\frac{d^2 y_0}{dt^2} \varepsilon - \frac{d^2 x_0}{dt^2} \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}, \\ y_Q &= y_0 + \frac{\frac{d^2 x_0}{dt^2} \varepsilon + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}, \end{aligned} \quad (X)$$

Արագացման ակնթարթային կենտրոնի  $\xi_Q$  և  $\eta_Q$  կոորդինատները շարժական ՕՃԴ սխեմի նկատմամբ որոշվում են

$$\begin{aligned} \frac{d^2 x_0}{dt^2} \cos \varphi + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \sin \varphi - \varepsilon \eta_Q - \omega^2 \xi_Q &= 0, \\ -\frac{d^2 x_0}{dt^2} \sin \varphi + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \cos \varphi + \varepsilon \xi_Q - \omega^2 \eta_Q &= 0 \end{aligned}$$

հավասարումներից: Այստեղից էլ ստացվում է, որ

$$\xi_Q = \frac{-w_c \eta \cdot \varepsilon + w_c \varepsilon + \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}, \quad (XI)$$

$$\gamma_Q = \frac{W_{0\xi} \varepsilon + W_{0\eta} \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4},$$

որտեղ

$$W_{0\xi} = \frac{d^2 x_0}{dt^2} \cos \varphi + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \sin \varphi, \quad (XII)$$

$$W_{0\eta} = -\frac{d^2 x_0}{dt^2} \sin \varphi + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \cos \varphi;$$

**5. Արագացումների ակնթարթային կենտրոնը գտնելու եղանակները:** ա) Դիցուք տված է, որ անկյունային արագացումը՝  $\varepsilon = 0$ , իսկ անկյունային արագությունը՝  $\omega \neq 0$ : Սա հնարավոր է այն դեպքում, երբ հարթ պատկերը պտտվում է իր հարթության մեջ հաստատուն անկյունային արագությամբ կամ անկյունային արագությունն ստանում է իր հարաբերական ամենամեծ կամ ամենափոքր արժեքները: Այս դեպքում  $\mu$  անկյան համար կունենանք.

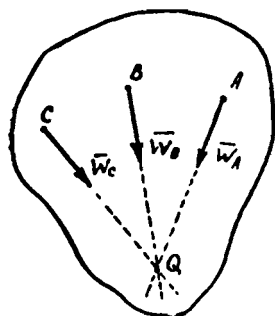
$$\operatorname{tg} \mu = \frac{\varepsilon}{\omega^2} = 0, \quad \mu = 0:$$

Հետևաբար, այդ դեպքում արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնը կգտնվի այն ուղղի վրա, որով ուղղված է պատկերի կամավոր կետի արագացումը (գծ. 209): Քանի որ սա տեղի ունի պատկերի կամավոր կետի համար, ուստի արագացումների ակնթարթային կենտրոնը գտնվում է այն ուղիղների հատման կետում, որոնցով ուղղված են հարթ պատկերի արագացումները:

Այս դեպքում հարթ պատկերի կետերի արագացումները ուղղված կլինեն դեպի արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնը:

Եթե հայտնի է պատկերի որևէ  $O$  կետի արագացման մեծությունը, ապա արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնը կարելի է գտնել՝

$$OQ = \frac{W_0}{\omega^2} \quad (XIII)$$



Գծ. 209

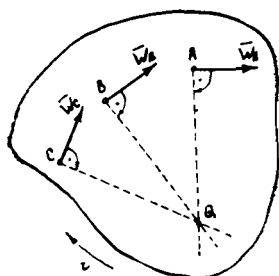
հեռավորության միջոցով: Այս բանաձևը ստացվում է (VIII)-ից, եթե նրանում ընդունենք  $\varepsilon = 0$ :

բ) Դիցուք անկյունային արագությունը  $\omega = 0$ , իսկ անկյունային արագացումը  $\varepsilon \neq 0$ : Սա հնարավոր է միայն ականթարթային համընթաց շարժման դեպքում: Այդ դեպքում կունենանք.

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{\varepsilon}{\omega^2} = \infty, \quad \mu = \frac{\pi}{2},$$

Արագացումների ականթարթային կենտրոնը կգտնվի պատկերի կետերի արագացումներին այդ կետերում տարած ուղղահայացների հատման կետում (գծ. 210): Եթե հայտնի է պատկերի որևէ  $O$  կետի արագացման մեծությունը, ապա  $O$  և  $Q$  կետերի միջև եղած հեռավորությունը որոշվում է

$$OQ = \frac{W_0}{\varepsilon}$$



Գծ. 210

բանաձևով, որն ստացվում է (VIII)-

ից, եթե նրանում ընդունենք  $\omega = 0$ :

գ) Դիտարկենք ընդհանուր դեպք, երբ  $\omega$  անկյունային արագությունը և  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը հայտնի են և հավասար չեն զրոյի: Այդ դեպքում  $\mu$  անկյան համար կունենանք՝

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{|\varepsilon|}{\omega^2} \neq 0,$$

Արագացումների ականթարթային կենտրոնը կգտնվի այն ուղիղների հատման կետում, որոնք պատկերի կետերի արագացումների հետ կազմում են միեւնույն  $\mu$  անկյունը:  $\mu$  անկյունը պետք է տեղադրել այնպես, որ  $\varepsilon$ ,  $\overline{QA}$  և  $\overline{WA}$  վեկտորները կազմեն աչ սիստեմ, անկախ հարթ պատկերի անկյունային արագությունից (գծ. 208): Եթե հայտնի է պատկերի որևէ  $O$  կետի արագացումը, ապա այդ կետի հեռավորությունը արագացումների ականթարթային  $Q$  կենտրոնից որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$OQ = \frac{W_0}{\sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}}, \quad (\text{XV})$$

դ) Դիցուք տվյալ մոմենտում հայտնի են հարթ պատկերի  $A$  և  $B$  երկու կետերի արագացումների թե՛ մեծությունները և թե՛ ուղղությունները (գծ. 211): Գտնենք արագացումների ա-

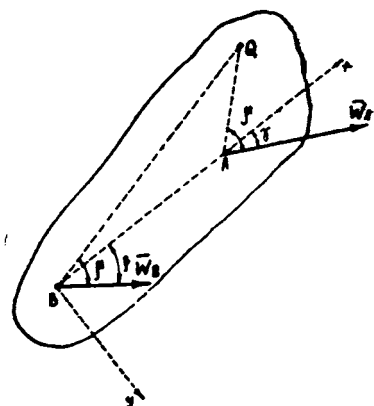
կընթարթալին կենտրոնը: Որպես բեկո ընդունենք  $A$  կետը և տանենք  $Bxy$  սխեմմը գծագրում ցույց տված ձևով: (1) բանաձևի համաձայն կունենանք՝

$$\bar{w}_B = \bar{w}_A + \bar{w}_{BA,1} + \bar{w}_{BA,2} \quad (XVI)$$

Պրոյեկտելով (XVI) վեկտորական հավասարումը  $Bx$  և  $By$  առանցքների վրա, կստանանք՝

$$w_B \cos \beta = w_A \cos \gamma + AB \cdot \omega^2 \quad (XVII)$$

$$w_B \sin \beta = w_A \sin \gamma + AB \cdot \varepsilon,$$



Պժ. 211

որտեղ  $\beta$  և  $\gamma$ -ն  $\bar{w}_A$  և  $\bar{w}_B$  արագացումների կազմած անկյուններն են համապատասխանաբար  $Bx$  առանցքի հետ, ընդ որում  $\beta$  և  $\gamma$ -ի արժեքները տված են:  $\bar{w}_{BA,2}$ -ի պրոյեկցիան  $Bx$  առանցքի վրա պետք է վերցնել դրական, քանի որ  $\bar{w}_{BA,2}$  միշտ ուղղված է  $B$  կետից դեպի  $A$  կետը:  $By$  առանցքը ընտրենք այնպես, որ  $w_{BA,1}$ -ի պրոյեկցիան  $By$  առանցքի վրա ունենա դրական նշան: Լուծելով (XVII) հավասարումները  $\omega^2$  և  $\varepsilon$ -ի նը-

կատմամբ, կունենանք՝

$$\omega^2 = \frac{w_B \cos \beta - w_A \cos \gamma}{AB}, \quad (XVIII)$$

$$\varepsilon = \frac{w_B \sin \beta - w_A \sin \gamma}{AB},$$

$\omega^2$  և  $\varepsilon$ -ի արժեքները գտնելուց հետո արագությունների ակնթարթալին կենտրոնը գտնելը բերվում է արգեն դիտարկված գ) դեպքին:

6. Հարթ պտտվելի կեսերի արագացումների որոշումն վերաբերյալ խնդիրների լուծումը: Մենք տեսանք, որ հարթ պտտվելի կետերի արագացումները որոշելու համար էական նըշանակություն ունի արագացումների ակնթարթալին  $Q$  կենտրոնի հայտնի լինելը: Խնդիրներ լուծելու ժամանակ նպատակահարմար է դիտարկել արագացումների ակնթարթալին կենտրոնը գտնելու

հետևյալ դեպքերը: 1) Եթե տված են պատկերի շարժման հավասարումները § 10-ի (III) տեսքով, ապա արագացումների ակնթարթային կենտրոնի դիրքը որոշելու համար օգտակար է կիրառել անալիտիկ եղանակը՝ գտնել ակնթարթային Q կենտրոնի կոորդինատները (X) և (Y) բանաձևերի օգնությամբ: 2) Տրված են պատկերի որևէ O կետի արագացման  $\vec{w}_O$  վեկտորը և պատկերի  $\vec{\omega}$  անկյունային արագության ու  $\vec{\varepsilon}$  անկյունային արագացման մեծություններն ու ուղղությունները: Այս դեպքում արագացումների ակնթարթային Q կենտրոնը կգտնվի  $\vec{w}_O$  վեկտորի հետ և անկյուն կազմող ուղղի վրա: և անկյունը որոշվում է (VII) բանաձևով: Ակնթարթային Q կենտրոնի հեռավորությունը տված O կետից կարելի է որոշել (VIII) բանաձևի օգնությամբ: 3) Տրված են պատկերի A և B երկու կետերի  $\vec{w}_A$  և  $\vec{w}_B$  արագացումների վեկտորները և նրանց միջև եղած AB հեռավորությունը: Այս դեպքում նախ պետք է գրել  $w_A$  և  $w_B$  արագացումների միջև եղած կապը՝

$$\vec{w}_B = \vec{w}_A + \vec{w}_{BA}$$

Այնուհետև, A կետը բեռն ընդունելով, որոշել  $\vec{w}_{BA}$  արագացումը: Այս  $\vec{w}_{BA}$  վեկտորի և AB գծի կազմած անկյունը համընկնում է պատկերի կամավոր կետի արագացման և այդ կետը արագացման ակնթարթային կենտրոնին միացնող գծի միջև կազմված անկյանը: Կառուցելով  $\vec{w}_{BA}$  վեկտորը, կարելի է որոշել այդ և անկյունը: Այնուհետև A և B կետերով տանել երկու ուղիղներ, որոնք  $\vec{w}_A$  և  $\vec{w}_B$  վեկտորների հետ կազմեն տված և անկյունը (և անկյան հաշվումը կատարվում է ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ): Այդ ուղիղների հատման Q կետը կլինի արագացումների ակնթարթային կենտրոնը:

Հարթ պատկերի կետերի արագացումները որոշելու վերաբերյալ խնդիրներ լուծելիս ցանկալի է նշել այն հաջորդական քայլերը, որոնք պետք է կատարել տվյալ խնդիրը լուծելու համար: Դիտարկենք այն դեպքը, երբ տված են հարթ պատկերի մի կետի արագության ու արագացման վեկտորները և պատկերի մի այլ կետի արագության և արագացման ուղղությունները: Պահանջվում է գտնել պատկերի կետերի արագացումները: Նախ հարթ պատկերի տված երկու կետերի արագություններին տանում ենք ուղղահայացներ, որոնց հատման կետը կլինի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը, որոշում ենք պատկերի ակնթարթային անկյունային արագությունը: Այնուհետև որոշում

մնք առաջին կետի շուրջը երկրորդ կետի կատարած պտտական շարժման նորմալ արագացումը: Իրանից հետո պրոյեկտում ենք բոլոր արագացումները արագացման հայտնի ուղղության ուղղահայացի վրա և ստացված գումարը հավասարեցնում զրոյի: Այստեղից ստացվում է պտտական շարժման արագացման թվա-  
լին արժեքը: Այս ստացված արագացման միջոցով որոշում ենք հարթ պատկերի ակնթարթային անկյունային արագացումը: Վեր-  
ջապես, (II) բանաձևի միջոցով որոշում ենք պատկերի ցանկա-  
ցած կետի արագացումը:

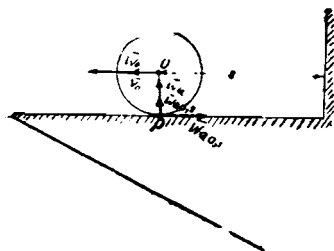
## 7. ԽՈՒՐՈՒՄ

Ստորև բերվում են հարթ պատկերի արագացումների որոշ-  
ման վերաբերյալ մի քանի խնդիրների լուծումները:

Խ Ո Ւ Ր 103: Թեք հարթության վրայով առանց սահելու գլորվող ան-  
վի կենտրոնը շարժվում է

$$s = 4t^2 + 16$$

օրենքով ( $t$ —վայրկյաններով,  $s$ —սան-  
տիմետրերով): Որոշել  $t=2$  վրկ պա-  
հին անվի և հարթության շոշափման  
կետի արագացումը: Անվի շառավիղը՝  
 $R=16$  սմ (գծ. 212),



Գծ. 212

Լ Ո Ւ Ց Ո Ւ Մ: Անվի O կենտրոնը շարժվում է ուղղահայաց,  
հետևաբար, նրա արագությունը և արագացումը կլինեն՝

$$v_0 = \frac{ds}{dt} = 8t, \quad w_0 = \frac{dv_0}{dt} = 8,$$

$t=2$  վրկ պահին  $v_0=16$  սմ/վրկ,  $w_0=8$  սմ/վրկ<sup>2</sup>,

Քանի որ անվի գլորվում է առանց սահելու, ուստի անվի  
արագությունների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի անվի և  
հարթության շոշափման P կետում (գծ. 212): Հետևաբար, ա-  
կնթարթային անկյունային արագությունը կորոշվի հետևյալ բա-  
նաձևով՝

$$\omega = \frac{v_0}{OP} = \frac{8t}{16} = \frac{1}{2}t,$$

Աժանցելով  $\omega$ -ն ըստ  $t$ -ի, կստանանք  $\varepsilon$  անկյունային արա-  
գացումը՝

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = \frac{1}{2} 1/\nu \text{րկ}^2,$$

Այսպիսով,  $t=2$  վրկ պահին կունենանք՝

$$\omega=1 \text{ } 1/\nu \text{րկ}, \quad \varepsilon = \frac{1}{2} 1/\nu \text{րկ}^2,$$

Այժմ որոշենք  $P$  կետի արագացումը: (11) բանաձևի համաձայն  $P$  կետի արագացման համար կունենանք՝

$$\bar{w}_p = \bar{w}_0 + \bar{w}_{p0,1} + \bar{w}_{p0,2}, \quad (1)$$

որտեղ

$$w_{p0,2}/t=2 \text{ վրկ} = \omega^2 \cdot OP = 16 \text{ սմ}/\nu \text{րկ}^2,$$

ընդ որում  $w_{p0,2}$  ուղղված է  $P$  կետից դեպի  $O$  կետը, իսկ

$$w_{p0,1}/t=2 \text{ վրկ} = \varepsilon \cdot OP = 8 \text{ սմ}/\nu \text{րկ}^2,$$

Քանի որ անիվը կատարում է հավասարաչափ արագացող պտտում ( $\varepsilon$  և  $\omega$ -ն ունեն նույն նշանը), ուստի  $\bar{w}_{p0,1}$  պտտական արագացումը ուղղահայաց է  $PO$ -ին և ուղղված՝  $O$  բևեռի շուրջը պտտվելի կատարած պտտման կողմը:

$\bar{w}_0$  և  $\bar{w}_{p0,1}$  արագացումների մեծությունները հավասար են, իսկ ուղղությունները՝ հակադիր: Հետևաբար,

$$\bar{w}_{p0,1} + \bar{w}_0 = 0,$$

Այդ դեպքում (1)-ից կստանանք՝

$$\bar{w}_p = \bar{w}_{p0,2},$$

Այստեղից էլ ստացվում է, որ  $w_p|_{t=2 \text{ վրկ}} = w_{p0,2}|_{t=2 \text{ վրկ}} = 16 \text{ սմ}/\nu \text{րկ}^2,$

Պատ.  $w_p = 16 \text{ սմ}/\nu \text{րկ}^2,$

Խ Ո Ւ Ր 104:  $R$  շառավիղ ունեցող անիվը գլորվում և սահում է անշարժ ուղղով, կատարելով հարթ շարժում: Անվի կենտրոնի արագացումը տվյալ մոմենտում հավասար է  $w_0$ -ի, իսկ անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը համապատասխանաբար հավասար են  $\omega$ -ի և  $\varepsilon$ -ի, ընդ որում  $\omega < 0$ ,  $\varepsilon < 0$ : Փտենել այդ մոմենտում անվի ուղղաձիգ և հորիզոնական տրամագծերի  $M$ ,  $N$  և  $P$  ծայրակետերի արագացումները (գծ. 213):

Լ Ո Ւ Ժ Ո Ւ Մ: Որպես բևեռ ընդունենք անվի  $O$  կենտրոնը:





Հետևաբար,  $\mu = 45^\circ$  և  $\bar{w}_0$  վեկտորի կազմած  $\mu$  անկյան համար կունենանք՝

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{\varepsilon}{\omega^2} = 1,$$

հետևաբար,  $\mu = 45^\circ$ ;

ОQP ուղղանկյուն եռանկյունը հավասարասրուն է (գծ. 215), որի հիմքի անկյունը հավասար է  $45^\circ$ -ի: Այստեղից, հետևում է, որ

$$QP = QO = \frac{\sqrt{2}}{4} \text{ մ},$$

Եթե ակնթարթային Q կենտրոնը միացնենք M կետի հետ, ապա կունենանք QM հատվածը, որը ուղղահայաց է անվի OP շառավղին և հավասար է՝

$$QM = \frac{R}{2} = \frac{0,5}{2} = 0,25 \text{ մ},$$

Այժմ անցնենք անվի: M և P կետերի արագացումները գտնելուն: Անվի կետերի արագացումները համեմատական են արագացումների ակնթարթային Q կենտրոնից այդ կետերի ունեցած հեռավորություններին և կազմում են  $45^\circ$ -ի անկյուն տվյալ կետը Q կենտրոնին միացնող ուղղի հետ: Այդ դեպքում (VIII')-ի հիման վրա P և M կետերի արագացումների թվային արժեքների համար կունենանք՝

$$w_p = w_0 \cdot \frac{QP}{QO} = 0,5 \cdot 1 = 0,5 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$w_M = w_0 \cdot \frac{QM}{QO} = 0,5 \cdot \frac{0,25 \cdot 4}{\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{4} = 0,3536 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$\bar{w}_p$  արագացումը ուղղված է ուղղահայաց դեպի անվի O կենտրոնը, իսկ  $\bar{w}_0$  և  $\bar{w}_M$  արագացումների ուղղությունները ցույց են տված գծագրում:

Մնում է գտնել M կետի հետագծի կորուսյալ շառավղիղը այդ M կետում: Դրա համար M կետի արագացումը ներկայացնենք երկու բաղադրիչների միջոցով՝

$$w_M^2 = w_{M0,1}^2 + w_{M0,2}^2, \quad (1)$$

որտեղ

$$w_{M0,1} = \frac{R}{2} \varepsilon = \frac{0,5}{2} \cdot 1 = 0,25 \text{ մ/վրկ}^2,$$

$$w_{M0,2} = \frac{v_M^2}{\rho}, \quad v_M = \omega \cdot \frac{R}{2} = 1 \cdot 0,25 = 0,25 \text{ մ/վրկ},$$

Տեղադրելով այս արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\left(\frac{\sqrt{2}}{4}\right)^2 = \left(\frac{0,5 \cdot 1}{2}\right)^2 + \left(\frac{0,25^2}{\rho}\right)^2,$$

Այս հավասարումից ստացվում է, որ

$$\rho = 0,25 \text{ մ}:$$

Պատ. 1)  $r = OQ = 0,3536 \text{ մ}, \quad \mu = \frac{\pi}{4},$

2)  $w_p = 0,5 \text{ մ/վրկ}^2,$

3)  $w_M = 0,3536 \text{ մ/վրկ}^2,$

4)  $\rho = 0,25 \text{ մ}:$

Խ Ն Դ Ի ր 106 (565): Դեպի վեր, թեք նետված AB համասեռ ձողը շարժվում է ուղղաձիգ հարթության մեջ այնպես, որ նրա O ծանրության կենտրոնը գտնվում է պարաբոլ, ունենալով  $w_0 = g = 9,81 \text{ մ/վրկ}^2$  հաստատուն և ուղղաձիգ դեպի ներքև ուղղված արագացում: Զողը պտտվում է անկման հարթությանը ուղղահայաց առանցքի շուրջը  $\omega_0 = 10 \text{ վրկ}^{-1}$  հաստատուն անկյունային արագության: Գտնել ձողի ծայրակետերի արագացումները այն մոմենտում, երբ ձողը ուղղաձիգ հետ կազմում է  $\alpha = 60^\circ$  անկյուն,  $AB = 39,24 \text{ սմ}$ : Որոշել նաև նշված մոմենտում ձողի արագացումների ակնթարթային կենտրոնի դիրքը (գծ. 216):

Լ Ն Ը Ո Ւ Մ: Նախ որոշենք A և B կետերի այն արագացումները, որոնք առաջանում են O կենտրոնի շուրջը AB ձողի պտտվելու հետևանքով: Քանի որ AB ձողը O կետի շուրջը պտտվում է հաստատուն անկյունային արագությամբ, ապա A և B կետերի արագացումները կունենան միայն կենտրոնաձիգ բաղադրիչներ՝ ուղղված A և B կետերից դեպի O կետը: Այս արագացումները (գծ. 216) մեծությամբ կլինեն իրար հավասար և կորոշվեն հետևյալ բանաձևով.

$$w_{AO,2} = w_{BO,2} = \omega^2 \cdot OA = 100 \cdot 19,62 = 1962 \text{ սմ/վրկ}^2 = 19,62 \text{ մ/վրկ}^2, \quad (1)$$

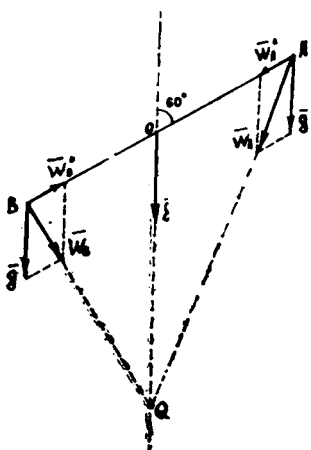


ԳԺ. 216

Եթե հաշվի առնենք նաև  $AB$  ձողի  $O$  կենտրոնի արագացումը, որն ընդհանուր է ձողի բոլոր կետերի համար, ապա  $A$  կետի  $\vec{w}_A$  և  $B$  կետի  $\vec{w}_B$  արագացումները կորոշվեն հետևյալ բանաձևերով՝

$$\vec{w}_A = \vec{w}_O + \vec{w}_{AO,2} = \vec{g} + \vec{w}_{AO,2}, \quad (2)$$

$$\vec{w}_B = \vec{w}_O + \vec{w}_{BO,2} = \vec{g} + \vec{w}_{BO,2}, \quad (3)$$



Պժ. 217

Եթե  $\vec{g}$  և  $\vec{w}_{AO,2}$  վեկտորի վրա կառուցենք զուգահեռակողմ (գծ. 217), ապա  $w_A$ -ն կլինի այդ զուգահեռակողմի անկյունագիծը: Նույն ձևով  $\vec{w}_B$ -ն կլինի  $\vec{g}$  և  $\vec{w}_{BO,2}$  վեկտորների վրա կառուցած զուգահեռակողմի անկյունագիծը: Կոսինուսների թեորեմի համաձայն կունենանք՝

$$w_A = \sqrt{g^2 + w_{A\pi}^2 - 2g \cdot w_{A\pi} \cos 60^\circ}. \quad (4)$$

$$w_B = \sqrt{g^2 + w_{A\pi}^2 - 2g w_{B\pi} \cos 120^\circ}, \quad (5)$$

Տեղադրելով  $w_{AO,2}$  և  $w_{BO,2}$ -ի արժեքները (1)-ից (4) և (5) բանաձևերի մեջ, կստանանք՝

$$w_A = 17 \text{ մ/վրկ}^2, \quad w_B = 25.96 \text{ մ/վրկ}^2,$$

Այժմ որոշենք արագացումների ակնթարթային կենտրոնի զիրքը: Հայտնի է, որ

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{|\varepsilon|}{\omega^2}, \quad (6)$$

Բայց միաժամանակ տված է, որ ձողը պտտվում է  $\omega = 10 \text{ 1/վրկ}$  հաստատուն անկյունային արագությամբ: Հետևաբար,

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt} = 0: \text{ Այդ դեպքում (6)-ից կհետևի, որ}$$

$$\mu = 0:$$

Սա նշանակում է, որ արագացումների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի  $AB$  ձողի ցանկացած կետի արագացման վեկտորի վրա: Մասնավորապես, այն կգտնվի  $O$  կետի  $\vec{g}$  արագացման վեկտորի վրա: Այդ ակնթարթային կենտրոնը նշանակենք  $Q$  տառով (գծ. 217):  $OQ$  հեռավորությունը որոշելու համար օգտվենք

$$OQ = \frac{w_O}{\sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}} = \frac{g}{\omega^2} \quad (7)$$

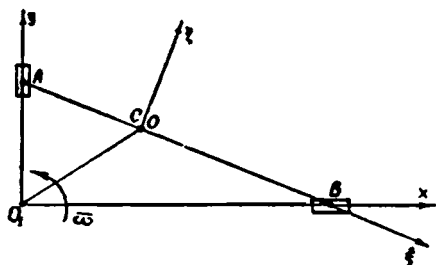
բանաձևից: Տեղադրելով  $g$ -ի և  $\omega$ -ի տված արժեքները (7)-ի մեջ, կստանանք՝

$$OQ = \frac{g}{\omega^2} = \frac{9,81}{100} = 0,0981 \text{ մ:}$$

$$\begin{aligned} \text{Պատ. } w_A &= 17 \text{ մ/վրկ}^2, \\ w_B &= 25,96 \text{ մ/վրկ}^2, \\ OQ &= 0,0981 \text{ մ:} \end{aligned}$$

Խ Ն Գ Ի Ր 107: Էլիպսոգրաֆի  $2l=40$  սմ երկարություն ունեցող  $AB$  քանոնը շարժվում է  $OC$  մեղեխի միջոցով, որը պըտրտվում է  $\omega=2,5$  1/վրկ անկյունային արագությամբ: Միաժամանակ տված է, որ  $AC=BC=l$ : Գտնել արագացումների կենթարթային կենտրոնը և քանոնի  $A$  ու  $B$  կետերի արագացումները այն մոմենտում, երբ  $\angle ABO_1=30^\circ$  (գծ. 218):

Լ ՈՒԾ ՈՒՄ: Արագացումների ակնթարթային կենտրոնը գտնենք անալիտիկորեն: Տանենք  $xO_1y$  անշարժ և  $zO_1$  շարժական կոորդինատական սիստեմները գծադրում ցույց տրված ձևով: Արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնի  $(x_1, y_1)$  կոորդինատները անշարժ սիստեմի նկատմամբ որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝



ԳՃ. 218

$$\begin{aligned} x_Q &= x_0 - \frac{\frac{d^2 y_0}{dt^2} \cdot \varepsilon - \frac{d^2 x_0}{dt^2} \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}, \\ y_Q &= y_0 + \frac{\frac{d^2 x_0}{dt^2} \cdot \varepsilon + \frac{d^2 y_0}{dt^2} \cdot \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}, \end{aligned} \quad (1)$$

որտեղ  $x_0, y_0$ -ն շարժական սիստեմի  $O$  կետի կոորդինատներն են անշարժ սիստեմի նկատմամբ: Եթե  $ABO_1$  անկյունը նշանակենք  $\varphi$ , ապա  $x_0, y_0$  կոորդինատների համար կունենանք՝

$$\begin{aligned} x_0 &= l \cos \varphi, \\ y_0 &= l \sin \varphi; \end{aligned} \quad (2)$$

Եթե երկու անգամ ածանցենք (2)-ը ըստ  $t$ -ի և միաժամանակ նկատի ունենանք, որ խնդրի պայմանի համաձայն  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը հավասար է զրոյի, կստանանք՝

$$\frac{d^2x_0}{dt^2} = -\omega^2 l \cos \varphi,$$

$$\frac{d^2y_0}{dt^2} = -\omega^2 l \sin \varphi;$$

Այդ դեպքում (2)-ի և (3)-ի հիման վրա (1)-ից կստանանք՝

$$x_Q = l \cos \varphi - \frac{\omega^2 \cdot l \omega^2}{\omega^4} \cos \varphi = 0,$$

$$y_Q = l \sin \varphi + \frac{-\omega^2 l \omega^2}{\omega^4} \sin \varphi = 0:$$

Հետևաբար, արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնը գտնվում է  $O_1 (0, 0)$  կետում:

Քանոնի  $A$  և  $B$  կետերի արագացումները որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝

$$w_A = AQ \cdot \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}, \quad w_B = BQ \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4},$$

Հետևաբար,

$$w_A = 2l \sin 30^\circ \cdot \sqrt{0 + \omega^4} = l \omega^2 = 20 \cdot 2,5^2 = 125 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_B = 2l \cos 30^\circ \cdot \sqrt{0 + \omega^4} = 2l \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot \omega^2 =$$

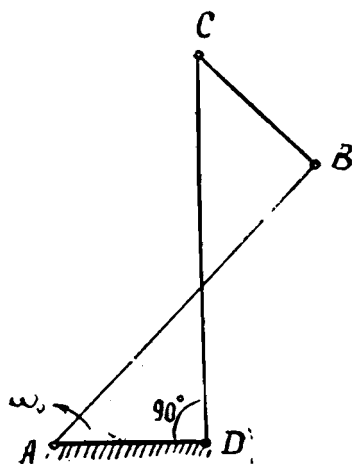
$$= 125 \cdot \sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2;$$

Պատ. Արագացումների ակնթարթային կենտրոնը գտնվում է  $Q(0,0)$  կետում,  $w_A = 125 \text{ սմ/վրկ}^2$ ,  $w_B = 125 \cdot \sqrt{3} \text{ սմ/վրկ}^2$ :

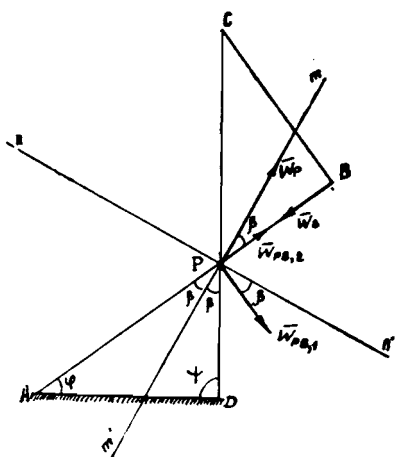
Խ 6 դ ի ր 10<sup>4</sup> (572): Հակադուգահեռագիծը բաղկացած է միևնույն 40 սմ երկարությամբ  $AB$  և  $CD$  երկու մեղեխներից և նրանց հետ հողակապերով միացված 20 սմ երկարությամբ  $BC$  ձողից:  $A$  և  $D$  անշարժ առանցքների միջև հեռավորությունը հավասար է 20 սմ:  $AB$  մեղեխը պտտվում է  $\omega_0$  հաստատուն անկյունային արագությամբ: Որոշել  $BC$  ձողի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը այն մոմենտում, երբ  $ADC$  անկյունը հավասար է  $90^\circ$ -ի (գծ. 219):

Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

ա) Առաջին եղանակ: Նախ որոշենք BC ձողի արագության կենտրոնի շարժումը՝ կախված  $\varphi$  անկյունից, դիտելով  $\varphi$ -ն որպես փոփոխական մեծություն (գծ. 220): BC ձողի B կետի արագությունը ուղղահայաց է AB ձողին, իսկ C կետի արագությունը՝ CD-ին: Հետևաբար, CB ձողի արագու-



Գծ. 219



Գծ. 220

թյունների ակնթարթային կենտրոնը կգտնվի  $\vec{v}_B$  և  $\vec{v}_C$  արագություններին B և C կետերում տարած AB և CD ուղղահայացների հատման P կետում:

Դժվար չէ ցույց տալ, որ  $\triangle APD = \triangle BCP$ : Այստեղից հետևում է, որ

$$AP + PD = 40: \quad (1)$$

Նուանկյունի APD-ից, կոսինուսների թեորեմի համաձայն, կունենանք՝

$$PD^2 = (20)^2 + AP^2 - 2 \cdot 20 \cdot AP \cos \varphi: \quad (2)$$

Լուծելով այս երկու հավասարումները AP և PD-ի նկատմամբ, կստանանք՝

$$AP = \frac{30}{2 - \cos \varphi}, \quad PD = 10 \cdot \frac{5 - 4 \cos \varphi}{2 - \cos \varphi},$$

B կետի  $\vec{v}_B$  արագության մեծությունը հավասար կլինի՝

$$v_B = AB \omega_0:$$

Այստեղ  $\omega_0$ -ն AB մեղեխի A կետի շուրջը կատարած պը-

տըտման անկյունային արագությունն է ( $\omega_0$ -ն տված է)։ Քանի որ P կետը BC ձողի արագությունների ակնթարթային կենտրոնըն է, ապա BC ձողի անկյունային արագությունը կլինի՝

$$\omega_{BC} = \frac{v_B}{BP} = \frac{AB}{BP} \omega_0 = \frac{40\omega_0(2-\cos\varphi)}{10(5-4\cos\varphi)} = 4\omega_0 \cdot \frac{2-\cos\varphi}{5-4\cos\varphi}, \quad (3)$$

BC ձողի անկյունային արագացումը որոշելու համար  $\omega_{BC}$ -ի (3) արտահայտությունը ածանցենք ըստ  $t$  ժամանակի, միաժամանակ նկատի ունենալով, որ  $\frac{d\varphi}{dt} = \omega_0$ ։ Ածանցելուց հետո կստանանք՝

$$\varepsilon_{BC} = \frac{d\omega_{BC}}{dt} = -\frac{12\omega_0^2 \sin\varphi}{(5-4\cos\varphi)^2}, \quad (4)$$

BC ձողի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը (այն մոմենտում, երբ  $ADC = \psi$  անկյունը ուղիղ է) (գծ. 220) որոշելու համար անհրաժեշտ է  $\omega_{BC}$  և  $\varepsilon_{BC}$ -ի (3) և (4) արտահայտությունների մեջ տեղադրել  $\sin\varphi$ -ի և  $\cos\varphi$ -ի արժեքները ընդունելով  $\psi = 90^\circ$ ։ Այս պայմանի դեպքում գծագիր 220-ից կունենանք՝

$$AP + PD = 40,$$

$$AP^2 = PD^2 + 20^2,$$

Լուծելով այս հավասարումները  $AP$  և  $PD$ -ի նկատմամբ, կստանանք  $AP = 25$ ,  $PD = 15$ ։ Այդ դեպքում  $\triangle APD$ -ից հետևվում է, որ

$$\sin \varphi = \frac{3}{5}, \quad \cos \varphi = \frac{4}{5},$$

Տեղադրելով այս արժեքները (3) և (4)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_{BC} = \frac{8}{3}\omega_0, \quad \varepsilon_{BC} = -\frac{20}{9}\omega_0^2,$$

բ) Երկրորդ եղանակ։ Որպես բեռ ընդունենք B կետը, որի արագացումը տված է։ Գրենք արագությունների ակնթարթային P կենտրոնի արագացման արտահայտությունը։ (II) բանաձևի համաձայն կունենանք՝

$$\bar{w}_P = \bar{w}_B + \bar{w}_{PB,1} + \bar{w}_{PB,2}, \quad (5)$$

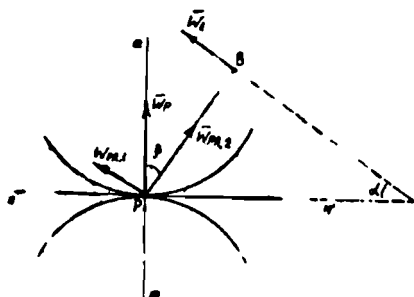
Տանենք շարժական կամ անշարժ ցենտրոիդի նորմալը P

կետում: Դժվար չէ նկատել, որ P կետի արագացումը ուղղված է: mm' նորմալով: Եթե (5) վեկտորական հավասարումը պրոյեկտենք mm'-ին ուղղահայաց ուղի վրա, ապա կունենանք՝

$$0 = w_B \cos \alpha + w_{PB,1} \cos \beta - w_{PB,2} \sin \beta, \quad (6)$$

որտեղ  $\alpha$ -ն  $w_B$ -ի կազմած անկյունն է mm'-ի հետ (գծ. 220):

Տվյալ խնդրում (1) պայմանի համաձայն անշարժ ցենտրոիդը կլինի էլիպս, որի ֆոկուսները գտնվում են A և D կետերում, իսկ մեծ կիսաառանցքը հավասար է  $\frac{AB}{2} = 20$ ,



Գծ. 221

Հայտնի է, որ էլիպսի որևէ կետում նրան տարած նորմալը կիսում է այդ կետի ֆոկալ շառավիղ-վեկտորների կազմած անկյունը (գծ. 221): Այստեղից հետևում է, որ BP-ի և mm' նորմալի միջև կազմված  $\beta$  ան-

կյունը հավասար կլինի APD անկյան կեսին: Գծագրից երևում է, որ

$$\cos \widehat{APD} = \cos(90^\circ - \varphi) = \sin \varphi = \frac{3}{5},$$

Հետևաբար՝

$$\sin \beta = \sin \frac{\widehat{APD}}{2} = \sqrt{\frac{1 - \cos \widehat{APD}}{2}} = \sqrt{\frac{1 - \frac{3}{5}}{2}} = \frac{\sqrt{5}}{5},$$

$$\cos \beta = \cos \frac{\widehat{APD}}{2} = \sqrt{\frac{1 + \cos \widehat{APD}}{2}} = \sqrt{\frac{1 + \frac{3}{5}}{2}} = \frac{2\sqrt{5}}{5},$$

B կետի  $\vec{w}_B$  արագացումը ուղղված կլինի BA-ով, քանի որ  $\frac{d\varphi}{dt} = \omega_0 = \text{const}$ , իսկ մեծ ության համար կունենանք՝

$$w_B = \omega_0^2 \quad AB = 40\omega_0^2,$$

220 և 221 գծագրերից հետևում է, որ

$$\alpha = 90^\circ - \beta, \quad \cos \alpha = \sin \beta = \frac{\sqrt{5}}{5},$$

Տեղադրելով  $w_B$ -ի,  $\cos\alpha$ -ի,  $w_{PB,1} = \varepsilon \cdot PB$ ,  $w_{PB,2} = \omega^2 \cdot PB$ ,  $\cos\beta$ -ի և  $\sin\beta$ -ի արժեքները (6)-ի մեջ և լուծելով այն  $\varepsilon$ -ի նշ-  
կատմամբ, կստանանք՝

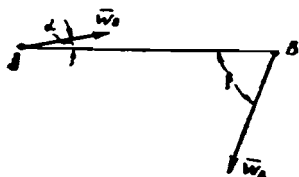
$$\varepsilon = \frac{-64 \cdot 5 + 40 \cdot 3}{15 \cdot 2 \cdot 3} \cdot \omega_0^2 = -\frac{20}{9} \omega_0^2,$$

$\omega$ -ի որոշումը կատարվում է ճիշտ նույն ձևով, ինչ որ ա-  
ռաջին եղանակի դեպքում:

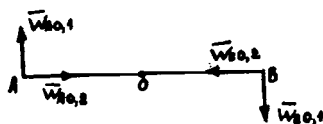
Պատ.  $\omega_{BC} = \frac{8}{3} \omega_0$ , պտույտը դանդաղող է,

$$\varepsilon_{BC} = \frac{20}{9} \cdot \omega_0^2,$$

Խ Ն Դ Ի ր 109 (574): Գտնել  $AB$  ձողի միջնակետի արագացումը,  
եթե հայտնի է նրա ծայրակետերի արագացումների մեծություն-  
ները՝  $w_A = 10$  սմ/վրկ<sup>2</sup>,  $w_B = 20$  սմ/վրկ<sup>2</sup> և այդ արագացումներով  
ու  $AB$  ուղղով կազմված անկյունները՝  $\alpha = 10^\circ$ ,  $\beta = 70^\circ$  (գծ. 222):



Գծ. 222



Գծ. 223

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ: Որպես բեկուղնդունենք ձողի  $O$  կենտրոնը  
(գծ. 223). Այդ դեպքում  $A$  և  $B$  կետերի արագացումների հա-  
մար կունենանք՝

$$\bar{w}_A = \bar{w}_O + \bar{w}_{AO,1} + \bar{w}_{AO,2}, \quad (1)$$

$$\bar{w}_B = \bar{w}_O + \bar{w}_{BO,1} + \bar{w}_{BO,2}, \quad (2)$$

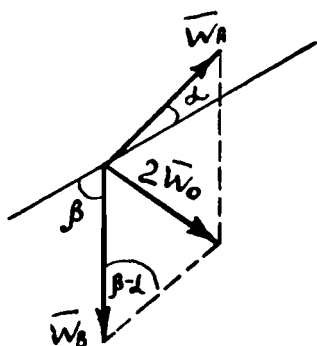
որտեղ  $\bar{w}_{AO,1}$  և  $\bar{w}_{BO,1}$   $A$  և  $B$  կետերի բեկուղի շուրջը կատարած  
պտտական շարժումների արագացումներն են, իսկ  $\bar{w}_{AO,2}$  և  $\bar{w}_{BO,2}$ -ը  
 $A$  և  $B$  կետերի առանցքաձիգ արագացումներն են: Քանի որ  
 $OA = OB$ , ապա  $O$  կետի շուրջը  $A$  և  $B$  կետերի կատարած պտը-  
տական շարժումների արագացումները կլինեն իրար հավասար և  
հակառակ ուղղված, այսինքն՝

$$\bar{w}_{AO,1} = -\bar{w}_{BO,1}, \quad \bar{w}_{AO,2} = -\bar{w}_{BO,2}, \quad (3)$$

Գումարելով (1) և (2) վեկտորական հավասարումները և նկատի ունենալով (3)-ը, կստանանք՝

$$\bar{w}_0 = \frac{1}{2}(\bar{w}_A + \bar{w}_B); \quad (4)$$

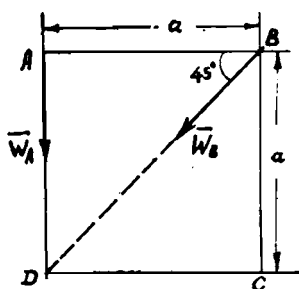
Այստեղ  $\bar{w}_A$  և  $\bar{w}_B$  արագացումները մեզ նախօրոք տված են: Դրանց վրա կառուցենք վեկտորական զուգահեռակողմ (գծ. 224): Այդ զուգահեռակողմի անկյունագիծը (4)-ի հիման վրա հավասար կլինի  $2\bar{w}_0$ -ի: Կոսինուսների թեորեմի համաձայն կունենանք՝



Գծ. 224

$$\begin{aligned} w_0 &= \frac{1}{2} \sqrt{w_A^2 + w_B^2 - 2w_A \cdot w_B \cos(\beta - \alpha)} = \\ &= \frac{1}{2} \sqrt{100 + 400 - 2 \cdot \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot 20} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{300} = \\ &= 8,66 \text{ սմ/վրկ}^2, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Պատ. } w_0 &= \frac{1}{2} \sqrt{w_A^2 + w_B^2 - 2w_A \cdot w_B \cos(\beta - \alpha)} = \\ &= 8,66 \text{ սմ/վրկ}^2, \end{aligned}$$



Գծ. 225

Խ ն գ ի Ր 110 (578):  $a = 2$  սմ կողմ ունեցող ABCD քառակուսին կատարում է հարթ շարժում: Տվյալ մոմենտում նրա A և B գագաթների արագացումները համապատասխանաբար հավասար են՝  $w_A = 2$  սմ/վրկ<sup>2</sup>,  $w_B = 4\sqrt{2}$  սմ/վրկ<sup>2</sup> և ուղղված են գծագրում ցույց տված ուղղություներով: Գտնել քառակուսու ակնթարթային անկյունային արագությունը և ակնթարթային անկյունային արագացումը, ինչպես նաև C կետի արագացումը

(գծ. 225):

Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը լուծենք երկու եղանակով:

Կապը հետեւյալ տեղով՝

Այստեղից հետևում է, որ

[illegible]

Այս երեք վեկտորների վրա կառուցենք զուգահեռակողմ  
(թ. 226):

$$w_{BA} = \sqrt{w_A^2 + w_B^2 + 2w_A w_B \cos 135^\circ} =$$

$$= \sqrt{2^2 + (4\sqrt{2})^2 - 2 \cdot 2 \cdot (4\sqrt{2}) \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}} = 2\sqrt{5} \text{ udf/dph}^2,$$
$$\frac{W_B}{W_A} = \frac{\sin(90^\circ + \mu)}{\sin 45^\circ},$$
$$\cos \mu = \frac{4\sqrt{2} \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}}{2\sqrt{5}} = \frac{2\sqrt{5}}{5}, \quad (1)$$

Այժմ գտնենք  $A$  և  $B$  կետերի հեռավորությունները քառակուսու արագացումների ակնթարթային  $Q$  կենտրոնից (զժ. 227): Այդ  $AQ$  և  $BQ$  հատվածները  $\bar{w}_A$  և  $\bar{w}_B$  արագացումների հետ կազմում են միեւնույն  $\mu$  անկյունը:

$\triangle AQB$ -ից սինուսների թեորեմի համաձայն կարող ենք գրել՝

$$\frac{BQ}{AB} = \frac{\sin(90^\circ + \mu)}{\sin 45^\circ},$$

որտեղից՝

$$BQ = \frac{a \cos \mu}{\sin 45^\circ} = \frac{2 \cdot \frac{2\sqrt{5}}{5}}{\frac{\sqrt{2}}{2}} = \frac{4\sqrt{10}}{5} \text{ սմ},$$

$AQ$  հեռավորությունը որոշելու համար օգտվենք այն պայմանից, որ  $A$  և  $B$  կետերի  $\bar{w}_A$  և  $\bar{w}_B$  արագացումները համեմատական են  $AQ$  և  $BQ$  հեռավորություններին, այսինքն՝

$$\frac{AQ}{BQ} = \frac{w_A}{w_B},$$

որտեղից երևում է, որ

$$AQ = BQ \cdot \frac{w_A}{w_B} = \frac{4\sqrt{10}}{5} \cdot \frac{2}{4\sqrt{2}} = \frac{2\sqrt{5}}{5} \text{ սմ},$$

Գառակուսու անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը որոշվում են հետևյալ հավասարումներից՝

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{\varepsilon}{\omega^2}, \quad (2)$$

$$w_B = BQ \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}, \quad (3)$$

(1)-ից ստացվում է, որ

$$\operatorname{tg} \mu = \frac{1}{2}, \quad (4)$$

եթե տեղադրենք  $w_B$ ,  $BQ$  և  $\operatorname{tg} \mu$ -ի համար ստացած արժեքները (2) և (3)-ի մեջ, ապա կստանանք՝

$$\begin{aligned} \omega^2 &= 2\varepsilon, \\ 4\sqrt{2} &= \frac{4\sqrt{10}}{5} \sqrt{\varepsilon^2 + \omega^4}, \end{aligned}$$

Հստակում այս երկու հավասարումների սխատմը, կորոշենք  $\omega$  և  $\varepsilon$  անհայտների արժեքները: Այդ արժեքները կլինեն՝

$$\varepsilon = 1/4\rho h^2, \quad \omega = \sqrt{2} \cdot 1/4\rho h,$$

Մնում է գտնել քառակուսու C կետի  $\bar{W}_c$  արագացումը: Նախ գտնենք արագացման մեծությունը: Դժադիր 228-ից երևում է, որ

$$W_c = QC\sqrt{\varepsilon^2 + \omega^2} = QC\sqrt{1+4} = \sqrt{5} QC, \quad (5)$$

$\triangle QBC$ -ից կոսինուսների թեորեմի համաձայն ունենք՝

$$\begin{aligned} QC &= \sqrt{BC^2 + QB^2 - 2BC \cdot QB \cos(45^\circ + \mu)} = \\ &= \sqrt{4 + \left(\frac{4\sqrt{10}}{5}\right)^2 - 2 \cdot 2 \cdot \frac{4\sqrt{10}}{5} \cos(45^\circ + \mu)} = \\ &= \sqrt{10,4 - 3,2\sqrt{10} \left(\frac{\sqrt{2}}{2} \cos \mu - \frac{\sqrt{2}}{2} \sin \mu\right)}, \end{aligned}$$

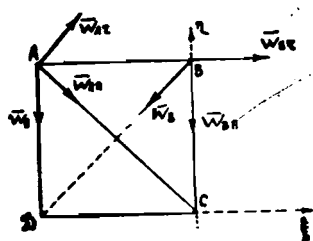
$$\text{Քանի որ } \cos \mu = \frac{2\sqrt{5}}{5}, \quad \sin \mu = \frac{\sqrt{5}}{5},$$

Տեղադրելով  $\sin \mu$  և  $\cos \mu$ -ի արժեքները  $QC$ -ի արտահայտության մեջ, կստանանք՝

$$QC = \frac{6\sqrt{5}}{5},$$

Հետևաբար,  $W_c$ -ի մեծության համար (5)-ից կունենանք՝

$$W_c = \sqrt{5} \cdot \frac{6\sqrt{5}}{5} = 6 \text{ սմ/վրկ}^2,$$



Ք. 228

Գիտենք, որ  $\bar{W}_c$  վեկտորը  $QC$  ակնթարթային շառավղի հետ կազմում է  $\mu$  անկյուն:  $\bar{W}_c$  վեկտորի ուղղությունը որոշելու համար հաշվենք  $\triangle QCB$  անկյունը:  $\triangle QCB$ -ից, սինուսների թեորեմի համաձայն, կունենանք՝

$$\frac{\sin \gamma}{QB} = \frac{\sin(45^\circ + \mu)}{QC}, \quad (\gamma = \angle QCB),$$

Այստեղից՝

$$\begin{aligned} \sin \gamma &= \frac{QB}{QC} \sin(45^\circ + \mu) = \frac{4\sqrt{10}}{5} \cdot \frac{5}{6\sqrt{5}} \left( \frac{\sqrt{2}}{2} \cos \mu + \right. \\ &+ \left. \frac{\sqrt{2}}{2} \sin \mu \right) = \frac{2}{3} (\cos \mu + \sin \mu) = \frac{2}{3} \left( \frac{2\sqrt{5}}{5} + \frac{\sqrt{5}}{5} \right) = \end{aligned}$$

$$= \frac{2\sqrt{5}}{5},$$

Այսպիսով, ստացանք՝

$$\sin \gamma = \frac{2\sqrt{5}}{5}$$

և միաժամանակ ունենք

$$\cos \mu = \frac{2\sqrt{5}}{5},$$

Քանի որ  $\sin \gamma = \cos \mu$  և  $\gamma$  ու  $\mu$  անկյունները սուր են, ապա կունենանք՝

$$\gamma = 90^\circ - \mu$$

Հետևաբար,  $\bar{w}_C$  արագացումը, որը QC-ի հետ կազմում էր  $\mu$  անկյուն, ուղղված կլինի քառակուսու CD կողմով, C-ից դեպի D:

բ) Երկրորդ եղանակ: Այժմ որպես բևեռ ընդունենք քառակուսու C կետը: Դրենք A և B կետերի արագացումները՝

$$\bar{w}_A = \bar{w}_C + \bar{w}_{AC,1} + \bar{w}_{AC,2}, \quad (6)$$

$$\bar{w}_B = \bar{w}_C + \bar{w}_{BC,1} + \bar{w}_{BC,2}, \quad (7)$$

որտեղ  $\bar{w}_C$ -ն C կետի արագացումն է,  $\bar{w}_{AC,1}$ ,  $\bar{w}_{BC,2}$ ,  $\bar{w}_{AC,2}$ ,  $\bar{w}_{BC,2}$  վեկտորները A և B կետերի պտտական շարժման կենտրոնաձիգ արագացումներն են, որոնք առաջանում են C կետի շուրջը այդ կետերի կատարած պտտական շարժումից: Այս արագացումների մեծությունները որոշվում են՝

$$w_{AC,1} = \varepsilon \cdot AC, \quad w_{AC,2} = \omega^2 \cdot AC, \quad (8)$$

$$w_{BC,1} = \varepsilon \cdot BC, \quad w_{BC,2} = \omega^2 \cdot BC$$

բանաձևերով, իսկ ուղղությունները ցույց են տրված գծագիր 228-ում:  $\omega$  անկյունային արագության և  $\varepsilon$  անկյունային արագացման մեծությունները որոշելու համար (6)-ից հանենք (7)-ը և ստացածը պրոյեկտենք  $C\bar{\varepsilon}$  և  $C\eta$  շարժական առանցքների վրա, միաժամանակ օգտագործելով (8) բանաձևերը: Արդյունքում կստանանք՝

$$w_B \cos 45^\circ = \varepsilon \cdot AC \cdot \cos 45^\circ + \omega^2 \cdot AC \cos 45^\circ - \varepsilon \cdot BC, \quad (9)$$

$$-w_A + w_B \cos 45^\circ = \varepsilon \cdot AC \cdot \cos 45^\circ - \omega^2 \cdot AC \cos 45^\circ + \omega^2 \cdot BC, \quad (10)$$

Տեղադրելով (9) և (10) արտահայտությունների մեջ  $w_A$ ,

$w_{11}$ , AC և BC-ի թվային արժեքները, կունենանք՝

$$2\omega^2 = 4$$

$$2\varepsilon = 2;$$

Այստեղից ստացվում է

$$\omega = \sqrt{2} \cdot 1/վրկ, \quad \varepsilon = 1 \cdot 1/վրկ^2; \quad (11)$$

Այժմ որոշենք C կետի  $\bar{w}_c$  արագացումը:

Պրոյեկտենք (7) հավասարումը  $C^\xi$  և  $C^\eta$  առանցքների վրա, միաժամանակ տեղադրելով  $\omega$  և  $\varepsilon$ -ի արժեքները: Կստանանք՝

$$-4\sqrt{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} = w_{c\xi} + 1 \cdot 2,$$

$$-4\sqrt{2} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} = w_{c\eta} - 2 \cdot 2;$$

Այս հավասարումներից հետևում է, որ

$$w_{c\xi} = -6, \quad w_{c\eta} = 0;$$

Այսպիսով, C կետի արագացումը կլինի՝  $w_c = 6$  սմ/վրկ<sup>2</sup>, որն ուղղված է C-ից դեպի D կետը:

Պատ.  $\omega = \sqrt{2} \cdot 1/վրկ, \quad \varepsilon = 1 \cdot 1/վրկ^2,$

$w_c = 6$  սմ/վրկ<sup>2</sup> ուղղված է CD կողմով, C-ից դեպի D կետը:

## § 14. ՄԱՐՄՆԻ ՀԱՐԹ ՇԱՐԺՈՒՄՆԵՐԻ ԳՈՒՄԱՐՈՒՄԸ

**1. Զուգահեռ առանցքների շուրջը պինդ մարմնի կառավարման պետական գումարումը:** Դիցուք պինդ մարմինը կատարում է պտտական շարժում երկու զուգահեռ առանցքների շուրջը  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագություններով: Այս դեպքում մարմնի շարժումը կլինի հարթ-զուգահեռ, ընդ որում անշարժ հարթությունը կլինի ուղղահայաց պտտման առանցքներին: Մարմնի կետերի շարժումների ուսումնասիրությունը բերվում է պտտման առանցքներին ուղղահայաց հարթության մեջ գտնվող հարթ պատկերի շարժման ուսումնասիրությանը:

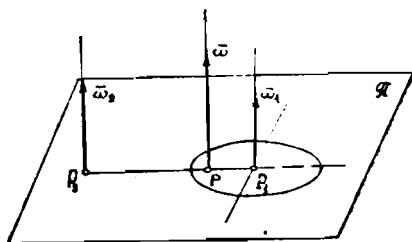
Եթե պատկերը միաժամանակ պտտվում է երկու զուգահեռ առանցքների շուրջը  $\omega_1$ ,  $\omega_2$  անկյունային արագություններով, ապա արդյունաբար շալ ժումը որոշելու համար նպատակահարմար է դիտարկել հետևյալ երեք դեպքերը:

ա) Պտտումներն ուղղված են նույն կողմը: Այս դեպքում  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագություններին համապատասխան պտտումները կատարվում են նույն ուղղություններով: Արդյունաբար

շարժումը կլինի նույնպես պտտական: Արդյունարար  $\omega$  անկյունային արագության մեծությունը հավասար կլինի տված անկյունային արագությունների գումարին՝

$$\omega = \omega_1 + \omega_2, \quad (I)$$

Պատկերի արդյունարար պտտումը կկատարվի այն  $P$  ակնթարթային կենտրոնի շուրջը, որը գտնվում է  $P_1P_2$  հատվածի վրա և բաժանում է  $P_1$  և  $P_2$  ակնթարթային կենտրոնների միջև եղած հեռավորությունը  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագությունների մեծություններին հակադարձ համեմատական մասերի (գծ. 229)։

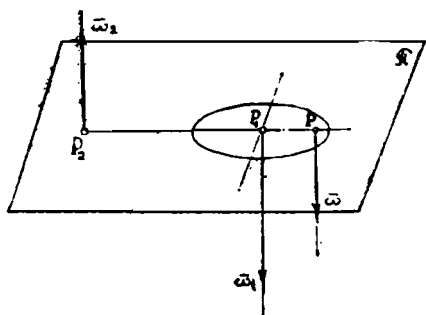


Գծ. 229

$$\frac{PP_1}{PP_2} = \frac{\omega_2}{\omega_1}, \quad (II)$$

բ) Պտտումներն ուղղված են հակադիր կողմեր: Պտտումները կատարվում են տարբեր ուղղություններով,  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագություններով, ընդ որում  $\omega_1 \neq \omega_2$ : Որոշակիության համար ընդունենք, որ  $\omega_1 > \omega_2$  (գծ. 230): Այս դեպքում պատկերի արդյունարար շարժումը կլինի նույնպես պտտական,

$$\omega = \omega_1 - \omega_2 \quad (III)$$



Գծ. 230

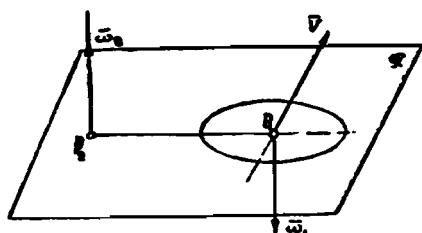
արդյունարար անկյունային արագությամբ: Արդյունարար պտտումը կկատարվի  $P$  կենտրոնի շուրջը, որը գտնվում է  $P_1$  և  $P_2$  ակնթարթային կենտրոնները միացնող ուղիղ գծի վրա և բաժանում է  $P_1P_2$  հեռավորությունը արտաքին կերպով  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագությունների մեծություններին հակադարձ հա-

մեմատական մասերի՝

$$\frac{PP_1}{PP_2} = \frac{\omega_2}{\omega_1}, \quad (IV)$$

Արդյունարար պատումը կկատարվի բաղադրիչ պատումներից մեծի ուղղությամբ, տվյալ դեպքում  $\omega_1$ -ին համապատասխան պատման ուղղությամբ:

դ) Պատումների զույգ:  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագությունները ուղղված են հակադիր կողմեր և մեծությամբ ի-



Պ. 231

րար հավասար են (գծ. 231): Այս դեպքում արդյունարար անկյունային արագությունը հավասար է զրոյի: Մարմինը կատարում է համընթաց շարժում,  $v = \omega_1 \cdot d$  արագությամբ, ուղղված ( $\bar{\omega}_1$ ,  $\bar{\omega}_2$ ) պատման

զույգի մոմենտով:

2. Մառման հարթ շարժումների գումարման վերաբերյալ խնդիրների լուծման եղանակները: Այս պարագրաֆի վերաբերյալ խնդիրները լուծելիս նպատակահարմար է օգտվել հետևյալ երկու եղանակներից:

ա) Պատկան շարժումների անկյունային արագությունների գումարման եղանակ: Խնդիրների լուծման այս եղանակը կայանում է նրանում, որ զուգահեռ առանցքների շուրջը կատարված պատական շարժումները փոխարինվում են համապատասխան արդյունարար շարժումով, որը կարող է լինել պատական կամ համընթաց: Այս եղանակով հիմնականում լուծվում են այն խնդիրները, երբ պատկերը կատարում է բարդ շարժում, ընդ որում թե՛ հարաբերական և թե՛ փոխադրական շարժումները պատական են: Այդպիսի խնդիրներ լուծելիս բավական է վերը դիտարկված դեպքերում  $\omega_1$  և  $\omega_2$  անկյունային արագություններով կատարվող պատումներից մեկը համարել հարաբերական, իսկ մյուսը՝ փոխադրական: Խնդրի պայմաններում բացարձակ, հարաբերական և փոխադրական անկյունային արագություններից մեկը տված է լինում, իսկ մյուս երկուսի մեծությունները որոշվում են

$$\frac{\omega_r}{\omega_e} = \frac{OP}{AP}, \quad \omega_a = \omega_r \pm \omega_e \quad (V)$$

երկու հավասարումներից, ընդ որում դրական վերցվում է այն դեպքում, երբ գումարելի պատումները կատարվում են նույն

ուղղությամբ և բացասական՝ երբ պտտվում են հակադիր ուղղություններով:

Խնդիր 111:  $r_1=5$  սմ շառավիղ ունեցող I ատամնանիվը շարժման մեջ է դրվում OA մեղեխով, որը հավասարաչափ պտտվում է ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ  $\omega_k = 2\pi$  1/վրկ անկյունային արագությամբ: I ատամնանիվը գտնվում է  $r_2=20$  սմ շառավիղ ունեցող անշարժ II ատամնանիվի հետ ներքին կառչման մեջ: Որոշել I ատամնանիվի բացարձակ անկյունային արագությունը և նույն անվի հարաբերական անկյունային արագությունը մեղեխի նկատմամբ (գծ. 232):

Լ ու ծ ու մ: Խնդրի պայմանի համաձայն:

$$\omega_e = \omega_k = 2 \text{ 1/վրկ:}$$

I անվի արագությունների ա-կընթարթային P կենտրոնը բաժանում է OA հատվածը արտաքին կերպով համեմատական մասերի, քանի որ I անվի փոխադրական և հարաբերական շարժումները զուգահեռ առանցքների շուրջը կատարվում են հակադիր ուղղություններով (233): Եթե  $\omega_e = \omega_k$  ընդունենք դրական, ապա  $\omega_r$ -ը կլինի բացասական: I անվի հարաբերական անկյունային արագության մոդուլը որոշվում է

$$|\omega_r| = \frac{OP}{OA} \omega_e$$

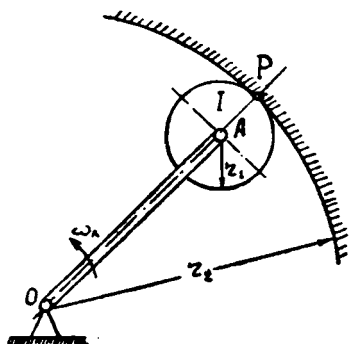
բանաձևով, որտեղից ստացվում է

$$|\omega_r| = \omega_e \cdot \frac{OP}{AP} = \omega_k \cdot \frac{r_2}{r_1} = 2 \cdot \frac{20}{5} = 8 \text{ 1/վրկ,}$$

նշանակում է

$$\omega_r = -8 \text{ 1/վրկ,}$$

Հետևաբար, I ատամնանիվի  $\omega_1$  բացարձակ անկյունային արագությունը կլինի



Գծ. 232



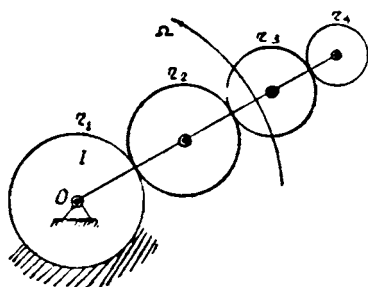
Գծ. 233

$$\omega_1 = 2 - 8 = -6 \text{ 1/վրկ},$$

Պատ.  $\omega_1 = -6 \text{ 1/վրկ}, \omega_r = -8 \text{ 1/վրկ},$

բ) «Կանգնեցման» եղանակ: Նախքան այս եղանակի պարզարանմանն անցնելը համառոտակի շարադրենք պտտական շարժումները փոխանցող ևս երկու մեխանիզմների մասին՝ պլանետար ատամնավոր փոխանցում և դիֆերենցիալ փոխանցում: § 5-ում տրվեց մի քանի այլ մեխանիզմների համառոտ շարադրանքը:

Պլանետար կոչվում է այն ատամնավոր փոխանցումը, որի մի ատամնանիվը անշարժ է, իսկ մյուս ատամնանիվն երբ շարժման մեջ են դրվում մեղեխի միջոցով, որի պտտման առանցքը համընկնում է անշարժ անիվի առանցքի հետ. մնացած անիվների առանցքները գտնվում են մեղեխի վրա (գծ. 234): Պլանետար ատամնավոր մեխանիզմի անշարժ առանցքը ունեցող անիվը կոչվում է կենտրոնական,

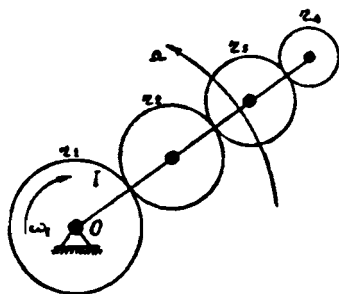


Գծ. 234

իսկ շարժական առանցք ունեցող անիվները՝ պլանետար անիվներ կամ սատելիտներ: Պլանետար մեխանիզմը ունի ազատության մեկ աստիճան:

Ատամնավոր փոխանցումը կոչվում է դիֆերենցիալ, եթե նրա բոլոր ատամնանիվները և դրանք միացնող մեղեխը կարող են շարժվել, ընդ որում այդ ատամնանիվներից մեկը կարող է պտտվել նույն առանցքի շուրջը, ինչ որ մեղեխը (գծ. 235):

Դիֆերենցիալ մեխանիզմի ազատության աստիճանների թիվը մեծ է մեկից: Պարզագույն դեպքում դիֆերենցիալ մեխանիզմը ունի ազատության երկու աստիճան, այսինքն՝ մեխանիզմի երկու օղակները կարող են կատարել իրարից անկախ շարժումներ:



Գծ. 235

Պլանետար և դիֆերենցիալ մեխանիզմների վերաբերյալ

կինեմատոիկական խնդիրներ լուծելիս նպատակահարմար է օգտվել այսպես կոչված «կանգնեցման» եղանակից: Այս եղանակի էությունը կայանում է նրանում, որ պլանետար և դիֆերենցիալ փոխանցման մեղեխը կանգնեցնում են, իսկ փոխանցման բոլոր օղակներին հաղորդում են մի այնպիսի անկյունային արագություն, որը մեծությունք հավասար է մեղեխի անկյունային արագությանը և ունի նրա հակադիր ուղղությունը: Այդ դեպքում մեղեխի անկյունային արագությունը կլինի զրո, իսկ ատամնավոր անիվների անկյունային արագությունները հավասար կլինեն իրենց անկյունային արագությունների և մեղեխի անկյունային արագության տարբերությանը: Հետևաբար, պլանետար և դիֆերենցիալ փոխանցումները վերածվում են սովորական շարային փոխանցման: Մենք տեսանք (§ 5), որ շարային փոխանցման դեպքում ատամնանիվների անկյունային արագությունների, ատամների թվերի և շառավիղների միջև գոյություն ունի հետևյալ առնչությունը

$$\frac{\omega_1}{\omega_n} = i_{1-n} \cdot (-1)^m, \quad (VI)$$

որտեղ

$$i_{1-n} = \frac{i_2}{i_1} \cdot \frac{i_4}{i_3} \dots \frac{i_n}{i_{n-1}} \cdot (-1)^m = \frac{z_2}{z_1} \cdot \frac{z_4}{z_3} \dots \frac{z_n}{z_{n-1}} \cdot (-1)^m, \quad (VII)$$

Այստեղ  $n$ -ը ատամնանիվների թիվն է,  $i_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) — անիվների շառավիղները,  $z_i$  ( $i=1, \dots, n$ )-ը անիվների ատամների թիվը,  $m$ -ը արտաքին կառուցման թիվը: (1) բանաձևը կարելի է կիրառել նաև պլանետար և դիֆերենցիալ մեխանիզմների դեպքում, եթե նրանում  $\omega_i$  ( $i=1, 2, \dots, n$ ) անկյունային արագությունները փոխարինենք  $\omega_i - \Omega$  ( $i=1, \dots, n$ ) անկյունային արագություններով, որտեղ  $\Omega$ -ն մեղեխի անկյունային արագությունն է, վերցված հակադիր նշանով: Այդ դեպքում (VI)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_n - \Omega} = i_{1-n} \cdot (-1)^m, \quad (VIII)$$

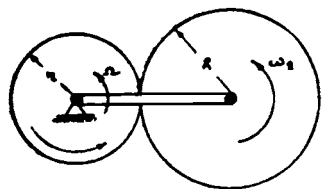
Այս բանաձևը ճիշտ է ցանկացած ատամնավոր փոխանցման դեպքում և կոչվում է Վիլլիսի բանաձև: Դիֆերենցիալ փոխանցման դեպքում՝  $\omega_1 \neq 0$ ,  $\Omega \neq 0$ , պլանետար փոխանցման դեպքում՝  $\omega_1 = 0$ ,  $\Omega \neq 0$ , իսկ շարային փոխանցման դեպքում՝  $\omega_1 \neq 0$ ,  $\Omega = 0$ :

Դիտարկենք մասնավոր դեպք, երբ ունենք երկու անիվների

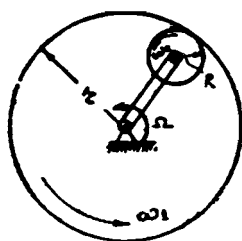
արտաքին և ներքին փոխանցում, Երկու անիվների արտաքին կառչման դեպքում (գծ. 236) անիվների անկյունային արագության թվունների միջև եղած կապն արտահայտվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_2 - \Omega} = -\frac{r_2}{r_1} = -\frac{z_2}{z_1}, \quad (IX)$$

որտեղ  $r_1$ ,  $r_2$ -ը՝ անիվների շառավիղներն են,  $z_1$ ,  $z_2$ -ը՝ ասամանե-



Գծ. 236



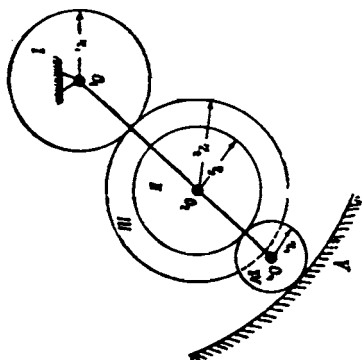
Գծ. 237

րի թվերը: Այստեղ վերցված է բացասական նշան, քանի որ արտաքին կառչման դեպքում անիվները պտտվում են հակառակ ուղղություներով:

Երկու անիվների ներքին կառչման դեպքում (գծ. 237) այդ (VII) առնչությունը ընդունում է հետևյալ տեսքը՝

$$\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_2 - \Omega} = \frac{r_2}{r_1} = \frac{z_2}{z_1},$$

Խ Ե Պ Ի ր 112: Պլանետար մեխանիզմի 1 անիվը պտտվում է  $O_1$  կետով անցնող անշարժ



Գծ. 238

առանցքի շուրջը  $O_1O_4$  մեղեխի միջոցով: 1 անիվը պետք է պտտվի  $\omega_1$  անկյունային արագությամբ, որը համապատասխանում է 10000 պտ/րոպ: Անիվների շառավիղները հավասար են՝  $r_1=10$  սմ,  $r_2=16$  սմ,  $r_3=8$  սմ,  $r_4=6$  սմ: Գտնել  $\Omega$  անկյունային արագությունը, որը պետք է հաղորդել մեղեխին, որպեսզի ապահովվի առաջին անվի վերը նշված անկյունային արագությունը (գծ. 238):

Լ ու ծ ու մ: I, II, IV, V անիվների անկյունային արագությունները համապատասխանաբար նշանակենք  $\omega_1, \omega_2, \omega_4, \omega_5$ ; II և III անիվները կազմում են մի պինդ մարմին և ունեն նույն  $\omega_2$  անկյունային արագությունը, Վիլլիսի բանաձևը VIII և VII բանաձևերի հիման վրա տվյալ խնդրի համար կունենա հետևյալ տեսքը՝

$$\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_5 - \Omega} = \frac{r_2}{r_1} \cdot \frac{r_4}{r_3} \cdot \frac{r_5}{r_4} \cdot (-1)^2, \quad (1)$$

Այստեղ  $\Omega$ -ն մեղեխի անհայտ անկյունային արագությունն է, V անվի անշարժ լինելու հետևանքով  $\omega_5 = 0$ , իսկ

$$\omega_1 = \frac{10000 \cdot 2\pi}{60} = \frac{1000\pi}{3} 1/\text{վրկ},$$

Տեղադրելով  $\omega_1, \omega_5$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ և լուծելով ստացված հավասարումը, կստանանք՝

$$\begin{aligned} \Omega = \omega_1 \cdot \frac{r_1 r_3}{r_1 r_3 - r_2 r_5} &= \frac{1000\pi}{3} \cdot \frac{10 \cdot 8}{10 \cdot 8 - 16 \cdot 46} = \\ &= -\frac{122\pi}{3} \cdot 1/\text{վրկ}, \end{aligned}$$

$\Omega$ -ի բացասական նշանը ցույց է տալիս, որ մեղեխի պտտման ուղղությունը հակադիր է առաջին անվի պտտմանը:

Պատ.  $\Omega = -\frac{122\pi}{3} 1/\text{վրկ},$

### 3. Խ Ն Գ Ի Դ Ե Բ

Այս պարագրաֆի վերաբերյալ խնդիրներ լուծելիս կարելի է տարբերել հետևյալ երկու դեպքերը: ա) Որոշել պլանետար և դիֆերենցիալ մեխանիզմների փոխանցման թվերը, անկյունային արագությունները և տարբեր կետերի արագություններն ու արագացումները: բ) Արագությունների և արագացումների գումարման թեորեմների հիման վրա որոշել հարաբերական, փոխադրական և բացարձակ անկյունային արագությունները, ինչպես նաև կետերի արագություններն ու արագացումները:

Խ Ն Գ Ի Բ 113 (582). Սրող քարի պտույտը արագացնող կառչումը կառուցված է հետևյալ կերպ՝ IV ձողը հատուկ բռնակի միջոցով պտտման մեջ է դրվում  $O_1$  առանցքի շուրջը  $\omega_4$  անկյու-

առանց սահնկու, ընդ որում 1 անիվը  
ազատ նստած է  $O_1$  առանցքի վրա և  
անփոփոխ միացված է սրռցի առանց-  
քին: Արտաքին անշարժ շրջանակի  
տված  $r_3$  շառավղի միջոցով գտնել  
 $r_1$ -ի արժեքը, որպեսզի տեղի  
ունենա  $\frac{\omega_2}{\omega_1} = 12$  պայմանը, այսինքն՝

Լ ու ծ ու մ: II անիվը գլորվում է III անշարժ անվի վրա-  
յով առանց սահելու: Հետևաբար, II անվի արագությունների ա-  
կընթարթալին կենտրոնը ժամանակի լուրաքանչյուր մոմենտում  
գտնվում է այդ անիվների շոշափման  
P կետում (գծ. 240):  $O_2$  մատը պատ-  
կանում է IV ձողին, իսկ խնդրում  
տված է, որ IV ձողը պտտվում է  $O_1$   
կենտրոնի շուրջը  $\omega_4$  անկյունային ա-  
րագությամբ: Հետևաբար, II անվի  $O_2$   
կենտրոնի արագությունը կլինի՝

A diagram showing a ball of radius  $R$  in contact with a curved surface. The center of the ball is  $O_2$ . A velocity vector  $\vec{v}_{O_2}$  is shown at the center. A point  $E_{\text{нпс}}$  is marked on the surface. A dashed circle of radius  $R$  is shown to the left, with a velocity vector  $\vec{v}_B$  at its center. The diagram is labeled with  $\Pi$  and  $\text{III}$  in different regions.

Երկրորդ անվի Պ. անկյունալին  
արագության համար կունենանք՝

268

$$v_3 = \omega_4 \cdot \frac{r_1 + r_2}{r_2} \cdot 2r_2 = 2\omega_4 (r_1 + r_2);$$

Ե կետը միաժամանակ պատկանում է նաև I անվին (գծ. 241): Անտեղից հետևում է, որ I անվի անկյունային արագությունը հավասար կլինի նրա  $v_3$  արագությունը բաժանած  $r_1$ -ի վրա, այսինքն՝

$$\omega_1 = \omega_4 \cdot \frac{2(r_1 + r_2)}{r_1},$$

Սա դրենք հետևյալ տեսքով՝

$$\frac{\omega_1}{\omega_4} = \frac{2(r_1 + r_2)}{r_1}, \quad (1)$$

Դանի որ  $\frac{\omega_1}{\omega_4} = 12$ , ապա (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

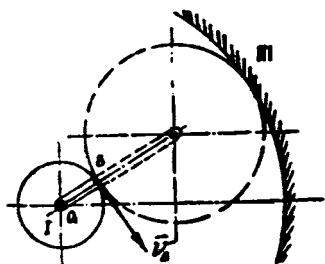
$$\frac{2(r_1 + r_2)}{r_1} = 12, \quad (2)$$

Գծագիր 239-ից երևում է, որ

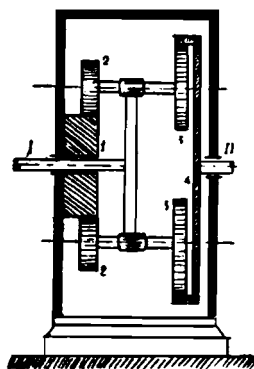
$$r_3 = r_1 + 2r_2, \quad (3)$$

(2) և (3)-ից կարելի է ստանալ, որ  $r_3 = 11 r_1$ :

Պատ.  $r_1 = \frac{1}{11} r_3$



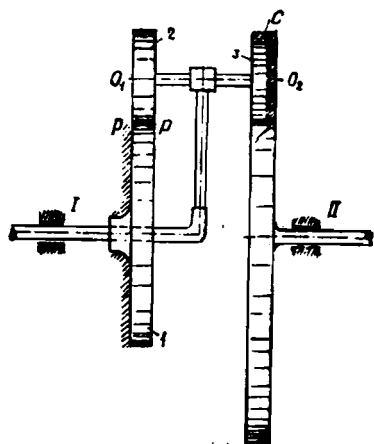
Գծ. 241



Գծ. 242

Խ Ն Ղ Ի ր 114 (587): Արագությունների ռեզուլտորը բաղկացած է  $r_1 = 40$  սմ շառավիղ ունեցող անշարժ աստամանից,

իրար զուգորդված  $r_2 = 20$  սմ և  $r_3 = 30$  սմ շառավիղներով երկու գլորվող ատամնանիվներից և տարվող անվի վրա նստած ներքին կառչում ունեցող  $r_4 = 90$  սմ շառավղով ատամնանվից: Տանող լիսեռը և գլորվող ատամնանիվների առանցքը, կրող մեղեխը կատարում են  $n_1 = 1800$  պտ/րոպ: Գտնել տարվող լիսեռի պտույտների թիվը մեկ րոպեում (գծ. 242):



Գծ. 243

Լ ու ծ ու մ: Խնդիրը լուծենք օգտագործելով արագությանների ակնթարթային կենտրոնի եղանակը: Քանի որ 1 ատամնանիվը անշարժ է, ապա ռեդուկտորի ատամնային փոխանցումը կլինի պլանետար ատամնային փոխանցում:

Մեղեխը հաղորդում է ատամնանվի  $O_2$  առանցքին  $v_{O_2}$  շրջանային արագություն (գծ. 243), որի մեծությունը հավասար կլինի՝

$$v_{O_2} = \omega_1(r_1 + r_2) = \frac{\pi n_1}{30}(r_1 + r_2)$$

կամ

$$v_{O_2} = \frac{\pi \cdot 1800}{30} (40 + 20) = 3600 \pi \text{ սմ/վրկ},$$

Ատամնանիվ 2-ը գլորվում է անշարժ 1 ատամնանվի վրա՝ առանց սահելու: Այս երկու ատամնանիվների շոշափման  $P$  կետը կլինի ատամնանիվ 2-ի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը: Ակնթարթային  $P$  կենտրոնի շուրջը ատամնանիվ 2-ի անկյունային արագությունը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\omega_2 = \frac{v_{O_2}}{r_2} = \frac{3600 \pi}{20} = 180 \pi \text{ 1/վրկ}:$$

Ատամնանիվ 3-ը անշարժ գրված է նույն  $O_1O_2$  առանցքի վրա, ինչ որ ատամնանիվ 2-ը: Դրա հետևանքով ատամնանիվ 3-ի համար պտտման ակնթարթային առանցք կլինի նույն առանցքը, ինչ որ ատամնանիվ 2-ի համար էր, այսինքն՝  $P$  կետով անցնող  $PP$  առանցքը: Այսպիսով, մեզ հայտնի է պտտման

ՔՔ ակնթարթային դիրքը և ատամնանիվ 2-ի պտտման  $\omega_2$  անկյունային արագությունը: 3 և 4 ատամնանիվների շոշափման  $C$  կետի արագության մեծության համար կատանանք՝

$$V_c = \omega_2(r_2 + r_3)$$

կամ

$$V_c = 180 \pi (20 + 30) = 9000 \pi \text{ սմ/վրկ,}$$

$C$  կետի  $V_c$  արագությունը միաժամանակ հանդիսանում է նաև ատամնանիվ 4-ի շրջանային շարժման գծային արագությունը, հետևաբար, ատամնանիվ 4-ի  $\omega_{II}$  անկյունային արագությունը կարելի է որոշել հետևյալ բանաձևով՝

$$\omega_{II} = \frac{V_c}{r_4} = \frac{9000 \pi}{90} = 100 \pi \text{ 1/վրկ,}$$

Ատամնանիվ 4-ի պտույտների թիվը մեկ րոպեում հավասար կլինի՝

$$n_{II} = \frac{\omega_{II} \cdot 30}{\pi} = \frac{100 \pi \cdot 30}{\pi} = 3000 \text{ պտ/րոպ,}$$

Պատ.  $n_{II} = 3000$  պտ/րոպ:

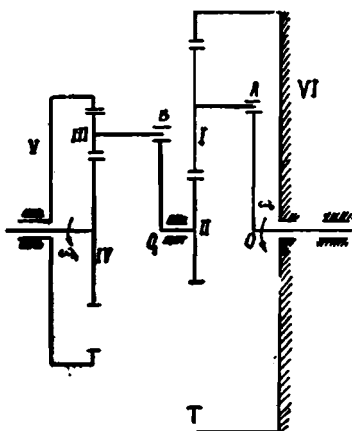
Խ 6 դ ի ր 115: Դիֆերենցիալ էպիցիկլիկ մեխանիզմի VI անիվը անշարժ է, ՕԱ լծափայտը ունի  $\omega_0$  անկյունային արագություն, իսկ IV անիվը՝  $\omega_4$  անկյունային արագություն և պտտվում է նույն ուղղությամբ, ինչ որ լծափայտը: Որոշել V անվի անկյունային արագությունը, եթե  $r_1=10$  սմ,  $r_2=4$  սմ,  $r_3=4$  սմ,  $r_4=8$  սմ (գծ. 244):

Լ ռ ի ժ ո լ մ: Վիլիսի բանաձևի համաձայն I և VI անիվների համար կունենանք՝

$$\frac{\omega_1 - \Omega}{\omega_6 - \Omega} = \frac{r_6}{r_1}, \quad (1)$$

որտեղ  $\Omega$ -ն լծափայտի անհայտ անկյունային արագությունն է:

(1) բանաձևում վերցված է դրական նշան, քանի որ I և VI անիվների միջև գոյություն ունի ներքին կառչում:



Գծ. 244

Խնդրի պայմանի համաձայն  $\omega_0 = 0$  և դժագրից էլ հետևում է, որ

$$r_0 = r_2 + 2r_1 = 24 \text{ սմ,}$$

Տեղադրելով  $\omega_0$ -ի և  $r_0$ -ի արժեքները (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_1 = -\frac{7}{5} \omega_0, \quad (2)$$

Բացասական նշանը ցույց է տալիս, որ I անիվը պտտվում է լծափայտի հակադիր ուղղությամբ:

Այժմ գրենք Վիլլիսի բանաձևը I և II անիվների համար՝

$$\frac{\omega_1 - \omega_0}{\omega_2 - \omega_0} = -\frac{r_2}{r_1}, \quad (3)$$

Տեղադրելով  $\omega_1$ ,  $r_1$ ,  $r_2$ -ի արժեքները (3)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_2 = 7\omega_0,$$

III, IV և V անիվների համար լծափայտի դերը կատարում է  $O_1B$  ձողը, որը պտտվում է  $\omega_2$  անկյունային արագությամբ:

Վիլլիսի բանաձևի համաձայն III և IV անիվների համար կունենանք՝

$$\frac{\omega_3 - \omega_2}{\omega_4 - \omega_2} = -\frac{r_4}{r_3}, \quad (5)$$

Այստեղ  $\omega_2 = 7\omega_0$  և  $\omega_4$ -ը տված է: Այդ դեպքում (5)-ից կստանանք՝

$$\omega_3 = 21\omega_0 - 2\omega_4,$$

Վերջապես, III և V անիվների համար կունենանք՝

$$\frac{\omega_3 - \omega_2}{\omega_5 - \omega_2} = \frac{r_5}{r_3}, \quad (6)$$

Դժագրից երևում է, որ

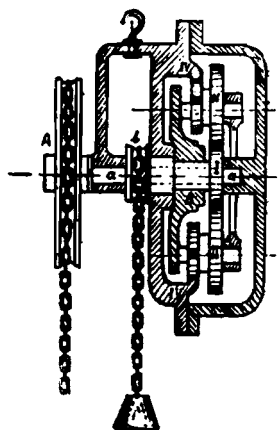
$$r_5 = 2r_3 + r_4 = 16 \text{ սմ,}$$

Տեղադրելով  $\omega_3$ -ի,  $\omega_5$ -ի և  $r_3$ ,  $r_5$ -ի արժեքները (6)-ի մեջ և լուծելով ստացված հավասարումը  $\omega_5$ -ի նկատմամբ, կստանանք  $\omega_5$ -ի արժեքը:

$$\text{Պատ. } \omega_5 = \frac{21\omega_0 - \omega_4}{2},$$

Խ Ն Ղ Ի Բ 116 (591): «Տրիպլիկա» սխեմայի ճախարակում  $a-a$  լիսեռի վրա կոշտ հաղցված է A շղթանիվը. նույն լիսեռի վրա ազատ հաղցված է B բռնակին խուլ միացված b ականցը՝

վերամբարձ շղթայով և բեռով: Բռնակի յուրաքանչյուր բութակի վրա ազատ դրված են երկու, միմյանց զուգորդված II և III ատամնանիվները: II ատամնանիվները կառչվում են  $a-a$  լիսեռի վրա ամրացված I ատամնանիվին, III ատամնանիվները կառչված են IV անշարժ ատամնանիվներին: Որոշել  $a-a$  լիսեռի և  $b$  ականոցի պտտման անկյունային արագությունների հարաբերությունը, երբ I, II, III, V անիվների ատամների թվերը համապատասխանաբար հավասար են՝  $z_1=12$ ,  $z_2=28$ ,  $z_3=14$ ,  $z_4=54$  (գծ. 245):



Գծ. 245

Լ ու ծ ու մ: Որոշենք II ատամնանիվների այն երկու կետերի արագությունները, որոնցով տվյալ մոմենտում շոշափվում են այդ անիվները I ատամնանիվին: Եթե I ատամնանիվի շառավիղը նշանակենք  $r_1$ , պլտտման անկյունային արագությունը՝  $\omega_a$ , իսկ այդ կետերի արագությունը V, ապա կունենանք՝

$$V = \omega_a \cdot r_1 \quad (1)$$

II և III ատամնանիվներից կազմված մարմինները կատարում են հարթ-զուգահեռ շարժում: Այդ մարմիններից յուրաքանչյուրը շոշափում է IV ատամնանիվին մի կետում, որի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար է զրոյի: Հետևաբար, շոշափման այդ երկու կետերը կհանդիսանան պտտման ակնթարթային կենտրոններ II և III ատամնանիվներից կազմված մարմինների համար:

Եթե II և III ատամնանիվների կենտրոնների արագությունների մեծությունը նշանակենք  $v_1$  (գծ. 246), ապա կարող ենք գրել՝

$$\frac{v_1}{r_3} = \frac{V}{r_2 + r_3}, \quad (2)$$

որտեղ  $r_2$  և  $r_3$ -ը՝ II և III անիվների շառավիղներն են:

Գծագիր 245-ից երևում է, որ  $v_1$  արագության և  $b$  ականոցի

$\omega_b$  պտտման անկյունային արագություն միջև գոյություն ունի հետեւյալ առնչությունը՝

$$v_1 = \omega_b (r_1 + r_2), \quad (3)$$

Տեղագրելով  $v$  և  $v_1$ -ի արժեքները (1) և (3)-ից (2)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_b = \frac{r_1 r_3}{(r_2 + r_3)(r_1 + r_2)} \cdot \omega_a$$

կամ

$$\frac{\omega_a}{\omega_b} = \frac{(r_1 + r_2)(r_2 + r_3)}{r_1 \cdot r_3}, \quad (4)$$

Քանի որ I, II, III և IV ատամնանիվների մեջ գոյություն ունի ատամնավոր կառույց, ապա կարող ենք գրել, որ

$$\begin{aligned} \frac{z_1}{r_1} &= \frac{z_2}{r_2} = k, \\ \frac{z_3}{r_3} &= \frac{z_4}{r_4} = k_1, \end{aligned} \quad (5)$$

որտեղ  $z_1, z_2, z_3, z_4$ -ը համապատասխան անիվների թվերն են, իսկ  $k$  և  $k_1$ -ը անհալտ մեծություններ են:

Մյուս կողմից, գծագիր 245-ից ունենք՝

$$r_4 = r_3 + r_2 + r_1, \quad (6)$$

Եթե (5) հավասարումներից որոշենք  $r_1, r_2, r_3, r_4$ -ի արժեքները և տեղադրենք (6)-ի մեջ, ապա կստանանք՝

$$\frac{z_4}{k_1} = \frac{z_3}{k_1} + \frac{z_2}{k} + \frac{z_1}{k}, \quad (7)$$

Տեղադրելով  $z_1, z_2, z_3$  և  $z_4$ -ի թվային արժեքները (7)-ի մեջ, կստանանք, որ  $k = k_1$ :

Այժմ (5) հավասարումներից որոշենք  $r_1, r_2, r_3, r_4$ -ը արտահայտված  $z_1, z_2, z_3, z_4$ -ի միջոցով և միաժամանակ նկատի ունենանք, որ  $k = k_1$ : Այդ արժեքները տեղադրելով (4)-ի մեջ, կունենանք՝

$$\frac{\omega_a}{\omega_b} = \frac{(z_1 + z_2)(z_2 + z_3)}{z_1 \cdot z_3} = \frac{(12 + 28)(28 + 14)}{12 \cdot 14} = \frac{40 \cdot 42}{12 \cdot 14} = 10,$$

$$\text{Պատ.} \quad \frac{\omega_a}{\omega_b} = 10:$$

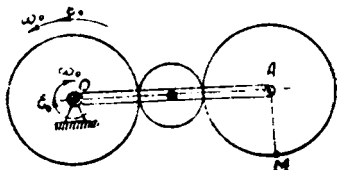
Խ Ա Ք Ի ր 117 (595): Էպիցիկլիկ փոխանցման մեջ,  $R$  շառավղով տանող ատամնանիվը պտտվում է ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ և  $\varepsilon_0$  անկյունային արագացումով:  $3R$  երկարությամբ մեղեխը պարտ-

վում է ատամնանվի առանցքի շուրջը ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ՝ ունենալով՝ միևնույն՝ անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը:

Գտնել  $R$  շառավղով տարվող ատամնանվի տվյալ մոմենտում մեղեխին ուղղահայաց տրամագծի ծայրում գտնվող  $M$  կետի արագությունը և արագացումը (գծ. 247):

Լ ռ ի ծ ու մ: Երրորդ ատամնանվի  $\omega_3$  անկյունային արագությունը որոշելու համար օգտվենք Վիլլիսի բանաձևից: I, II և III ատամնանիվների համար, Վիլլիսի բանաձևի համաձայն, կունենանք՝

$$\frac{\omega_1 - \omega_0}{\omega_3 - \omega_0} = (-1)^2 \cdot \frac{r_2}{r_1} \cdot \frac{r_3}{r_2}, \quad (1)$$



Գծ. 247

որտեղ  $\omega_1$  և  $\omega_3$ -ը I և III ատամնանիվների անկյունային արագություններն են, իսկ  $\omega_0$ -ն՝ մեղեխի անկյունային արագությունն է: Խնդրի պայմանի համաձայն  $\omega_1 = -\omega_0$ , իսկ  $r_1 = r_3$ : Այդ դեպքում (1)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$-2\omega_0 = \omega_3 - \omega_0,$$

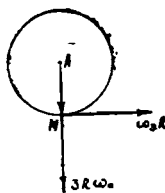
որտեղից

$$\omega_3 = -\omega_0 = \omega_1, \quad (2)$$

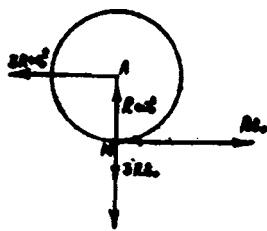
Նույնպիսի առնչություն կստացվի նաև անկյունային արագացումների միջև, այսինքն՝

$$\varepsilon_3 = -\varepsilon_0 = \varepsilon_1, \quad (3)$$

Այժմ գտնենք  $M$  կետի արագությունը:  $M$  կետի արագությունը կազմված է երկու գումարելիներից՝ մեկը  $A$  կետի շարժման արագությունն է, իսկ մյուսը՝  $A$  կետի շուրջը  $M$  կետի կատարած պտտական շարժման արագությունը (գծ. 248):



Գծ. 248



Գծ. 249

248): Քանի որ այս երկու արագությունները (փոխադրական և հարաբերական) ուղղահայաց են, ապա  $M$  կետի արագության մեծությունը հավասար կլինի՝

$$v_M = \sqrt{(3R\omega_0)^2 + (\omega_3 R)^2} = R\omega_0 \sqrt{9+1} = \sqrt{10} R\omega_0,$$

Եթե որպես բևեռ ընդունենք A կետը, ապա M կետի արագացման վեկտորը կարտահայտվի

$$\bar{w}_M = \bar{w}_A + \bar{w}_{MA,1} + \bar{w}_{MA,2}$$

բանաձևով (գծ. 249):

$\bar{w}_A$  արագացումը կիրառված է A կետում և ունի երկու բաղադրիչներ՝  $\bar{w}_{A\tau}$  և  $\bar{w}_{A\eta}$ , որոնք ուղղված են համապատասխանաբար AM-ով և AO-ով: Սրանից մեծութունները կլինեն՝

$$w_{A\tau} = 3R\varepsilon_0, \quad w_{A\eta} = 3R\omega_0^2;$$

$\bar{w}_{MA,1}$ -ը A կետի շուրջը կատարած շարժման տանգենցիալ արագացումն է (գծ. 249), որն ունի AM-ին ուղղահայաց ուղղություն, իսկ մեծությամբ հավասար է՝

$$w_{MA,1} = R\varepsilon_0,$$

$\bar{w}_{MA,2}$ -ը A կետի շուրջը M կետի կատարած շարժման նորմալ արագացումն է, որն ուղղված է MA-ով և թվախին արժեքով հավասար է՝

$$w_{MA,2} = R\omega_0^2,$$

Այստեղից հետևում է, որ M կետի արագացման մեծությունը հավասար կլինի՝

$$\begin{aligned} w_M &= \sqrt{(w_{A\eta} - w_{MA,1})^2 + (w_{A\tau} - w_{MA,2})^2} = \\ &= \sqrt{(3R\omega_0^2 - R\varepsilon_0)^2 + (3R\varepsilon_0 - R\omega_0^2)^2} = R \sqrt{10(\omega_0^4 + \varepsilon_0^2) - 12\omega_0^2\varepsilon_0}; \end{aligned}$$

$$\text{Պատ.} \quad v = \sqrt{10} R\omega_0,$$

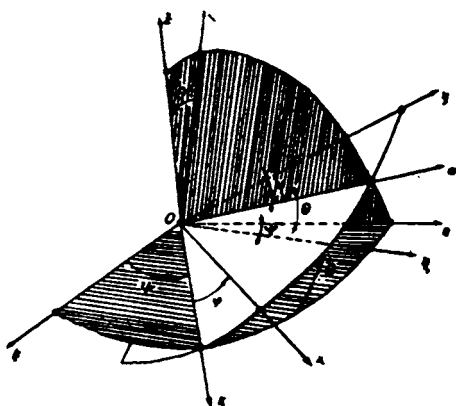
$$w = R \sqrt{10(\varepsilon_0^2 + \omega_0^4) - 12\omega_0^2\varepsilon_0},$$

## ՊԻՆԴԻ ՄԱՐՄՆԻ ՊՏՏՈՒՄՆ ԱՆՇԱՐԺ ԿԵՏԻ ՇՈՒՐՋԸ

## § 16. ՊԻՆԴԻ ՄԱՐՄՆԻ ՊՏՏՈՒՄՆ ԱՆՇԱՐԺ ԿԵՏԻ ՇՈՒՐՋԸ

**1. Անօտարժ կես ունեցող պինդ մարմնի օտարման հապտապարումները:** Մարմնի այն շարժումը, որի դեպքում նրա մի կետը ամբողջ շարժման ընթացքում մնում է անշարժ, կոչվում է պինդ մարմնի պտտումն անշարժ կետի շուրջը: Այս շարժումը հաճախ անվանում են նաև պինդ մարմնի սֆերիկ շարժում, քանի որ շարժման ժամանակ մարմնի ցանկացած կետի հետագիծը գտնվում է անշարժ կետի շուրջը գծված գնդային մակերևույթի վրա:

Տանենք  $OXYZ$  անշարժ կոորդինատական սիստեմը և շարժվող մարմնին անշարժորեն ամրացված շարժական  $O\xi\eta\zeta$  սիստեմը, որոնց ընդհանուր սկզբնակետը համընկնում է մարմնի անշարժ կետի հետ (գծ. 250): Մարմնի դիրքը տարածության մեջ հայտնի կլինի, եթե ժամանակի ցանկացած մոմենտում հնարավոր լինի որոշել շարժական  $O\xi\eta\zeta$  սիստեմի դիրքը անշարժ  $OXYZ$  սիստեմի նրկատմամբ:  $O\xi\eta\zeta$  սիստեմի դիրքը կարելի է որոշել երեք անկախ պարամետրերի միջոցով, քանի որ այս



Գծ. 250

դեպքում մարմինն ունի ազատության երեք աստիճան: Որպես այդպիսի անկախ պարամետրեր ընդունենք էլիբրյան  $\varphi$ ,  $\psi$ ,  $\theta$  և

րեք անկյունները: Եթե շարժական  $O\xi\eta$  և անշարժ  $XOY$  հարթությունների հատման գիծը նշանակենք  $OK$ , ապա էլլերյան անկյունները կլինեն՝ 1) սեփական պտտման  $\varphi$  անկյունը, որը գտնվում է  $O\xi\eta$  շարժական հարթության վրա և կազմված է  $OK$  ու  $OX$  առանցքներով, 2) պրեցեսիայի  $\psi$  անկյունը, որը գտնվում է  $XOY$  անշարժ հարթության վրա,  $O\xi$  և  $OK$  առանցքների միջև, 3) նուտացիայի  $\theta$  անկյունը, որը կազմված է  $O\xi$ -ով ու  $OZ$ -ով:

Այս անկյունների հաջման դրական ուղղությունը ցույց է տրված գծ. 250-ում:  $OK$ -ն կոչվում է հանգուլցների գիծ: Որի դրական ուղղությունը որոշվում է համաձայն աջ պտուտակի կանոնի:

Անշարժ կետի շուրջը պինդ մարմնի շարժման ժամանակ  $\varphi$ ,  $\psi$ ,  $\theta$  էլլերյան անկյունները ժամանակի ընթացքում անընդհատ իրոփոխվում են, այսինքն՝ հանդիսանում են ժամանակի ֆունկցիաներ՝

$$\varphi = f_1(t), \quad \psi = f_2(t), \quad \theta = f_3(t), \quad (I)$$

ընդ որում, այդ  $f_1(t)$ ,  $f_2(t)$  և  $f_3(t)$  ֆունկցիաները պետք է լինեն միարժեք, անընդհատ և առնվազն երկու անգամ դիֆերենցելի: Եթե այս ֆունկցիաները տված են, ապա անշարժ կետի շուրջը պտտական շարժում կատարող պինդ մարմնի դիրքը հայտնի կըլինի ժամանակի ցանկացած մոմենտում: Այդ իսկ պատճառով (1) հավասարումները կլինեն անշարժ կետի շուրջը պինդ մարմնի կատարած շարժման հավասարումներ:

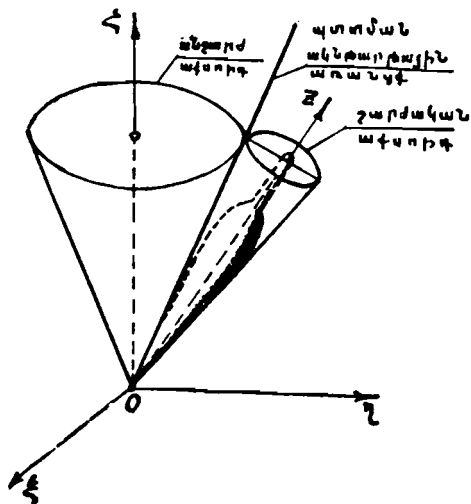
**2. Պատմի ակնթարթային առանցք, անցարժ և ցարժակաճ ափսիզներ:** Էլլեր-Դալամբերի թեորեմի համաձայն անշարժ կետ ունեցող պինդ մարմնի ամեն մի տեղափոխություն կարելի է ստանալ մեկ պտույտի միջոցով անշարժ կետով անցնող առանցքի շուրջը: Այն առանցքը, որի շուրջը տվյալ մոմենտում տեղի է ունենում անշարժ կետ ունեցող մարմնի պտույտը, կոչվում է պտտման ակնթարթային առանցք:

Մարմնի շարժման ժամանակ պտտման ակնթարթային առանցքների երկրաչափական տեղը անշարժ  $OXYZ$  սիստեմի նրկատմամբ մի կոնական մակերևույթ է, որը կոչվում է անշարժ աքսոիդ, իսկ երկրաչափական տեղը շարժական  $O\xi\eta$  սիստեմի հետ կապված տարածության նկատմամբ դարձյալ մի կոնական մակերևույթ է, որը կոչվում է շարժական աքսոիդ (գծ. 251): Շարժական և անշարժ աքսոիդները ունեն մի ընդհանուր  $O$  գագաթ: Որը համընկնում է մարմնի անշարժ կետի հետ: Մարմնի

շարժման ժամանակ շարժական և անշարժ աքսորիչները շոշափում են իրար մի ուղղով, որը հանդիսանում է տվյալ մոմենտում մարմնի պտտման ակնթարթային առանցքը:

Եթե մարմինը պտտվում է անշարժ կետի շուրջը, ապա նրա

շարժական աքսորիչը գլորվում է անշարժ աքսորիչի վրայով առանց սահելու հետևաբար, անշարժ կետի շուրջը պինդ մարմնի շարժման անընդհատ պրոցեսը երկրաչափորեն կարելի է ներկայացնել որպես պինդ մարմնի հետ անշարժորեն միացված մի կոնական մակերևույթի գլորում մի այլ անշարժ կոնական մակերևույթի վրայով:



3. Մառմնի ակնթարթային անկյունային արագու-

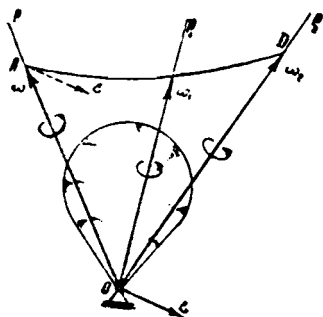
թ. 251

թյունը և ակնթարթային անկյունային արագացումը: Այն անկյունային արագությունը, որով տեղի է ունենում մարմնի անվերջ փոքր պտտումը ակնթարթային առանցքի շուրջը, կոչվում է ակնթարթային անկյունային արագություն կամ մարմնի անկյունային արագություն ժամանակի տվյալ մոմենտում:  $\omega$  վեկտորը ուղղված է պտտման ակնթարթային առանցքով և կարող է կիրառվել նրա ցանկացած կետում, մասնավորապես  $O$  կետում, որով միշտ անցնում է պտտման ակնթարթային առանցքը: Որոշակիության համար  $\omega$  վեկտորը ուղղենք պտտման ակնթարթային առանցքով այնպես, որ  $\omega$  վեկտորի ծայրակետից դիտելիս մարմնի պտույտը երևա ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Եթե մարմինը պտտվում է անշարժ կետի շուրջը, ապա, ընդհանուր դեպքում,  $\omega$  ակնթարթային անկյունային արագությունը փոփոխվում է ժամանակի ընթացքում թե՛ մեծությամբ և թե՛ ուղղությամբ, այսինքն՝  $\omega = \omega(t)$ :

$$\varepsilon = \frac{d\omega}{dt}$$

վեկտորը կոչվում է ակնթարթային անկյունային արագացում կամ մարմնի անկյունային արագացում ժամանակի տվյալ մոմենտում:

Քանի որ  $\bar{\omega}$  անկյունային արագությունը փոփոխվում է թե՛ մեծությունամբ և թե՛ ուղղությունամբ, ուստի  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագացումը, ընդհանուր դեպքում, ուղղված չի լինի պլանումային ակնթարթային առանցքով:  $\bar{\omega}$  վեկտորի ուղղությունը որոշելու համար պետք է տված լինի  $\bar{\omega}$  վեկտորը որպես ժամանակի ֆունկցիա:  $\bar{\omega}$  անկյունային արագացումը հանդիսանում է  $\bar{\omega}$  վեկտորի հողոգրաֆը գծող կետի արագությունը (տե՛ս արագության հողոգրաֆը): Սովորաբար  $\bar{\omega}$  անկյունային արագացման վեկտորը ընդունված է կիրառել մարմնի  $O$  անշարժ կետում (գծ. 252),



Գծ. 252

Դիտարկենք այն դեպքը, երբ  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագության մեծությունը հաստատուն է ( $\omega = \text{const}$ ): Այդ դեպքում  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագացումը որոշելու համար  $\bar{\omega}$  վեկտորը վերածենք երկու բաղադրիչների՝

$$\bar{\omega} = \bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_2,$$

որտեղ  $\bar{\omega}_1$ -ը ուղղահայաց է  $\bar{\omega}$  վեկտորի ծայրակետի էլեմենտար տեղափոխությանը, իսկ  $\bar{\omega}_2$ -ի ուղղությունը կամա-

վոր է:  $\bar{\omega}_2$ -ի ուղղությունը ընտրվում է ելնելով տվյալ խնդրի կոնկրետ պայմաններից:

$\bar{\omega}_1$ -ի ալգպիսի ընտրության դեպքում կարելի է որոշել  $\bar{\omega}$  վեկտորի ծայրակետի արագությունը, օգտվելով էլլերի բանաձևից՝

$$\begin{aligned} \bar{\varepsilon} &= \frac{d\bar{\omega}}{dt} = \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega} = \bar{\omega}_1 \times (\bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_2) = \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}_2 = \\ &= \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}_2: \end{aligned}$$

Այսպիսով, երբ  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագությունը մեծությունամբ հաստատուն է և  $\bar{\omega}_1$ -ը ընտրված է վերը նշված ձևով, ապա կունենանք՝

$$\bar{\varepsilon} = \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}_2:$$

**4. էլլերի կիմեմատիկական հավասարումները:**  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագության պրոյեկցիաները անշարժ  $OXYZ$  և շարժական  $O\xi\eta$  կոորդինատական սխեմաների առանցքների վրա արտահայտվում են էլլերյան  $\varphi, \psi, \theta$  անկյունների և

դրանց ածանցյալների միջոցով հետևյալ բանաձևերի օգնությամբ՝

$$\begin{aligned}\omega_x &= \dot{\varphi} \sin \theta \sin \psi + \dot{\theta} \cos \psi, \\ \omega_y &= -\dot{\varphi} \sin \theta \cos \psi + \dot{\theta} \sin \psi, \\ \omega_z &= \dot{\varphi} \cos \theta + \dot{\psi},\end{aligned}\quad (II)$$

$$\begin{aligned}\omega_{\xi} &= \dot{\varphi} \sin \theta \sin \varphi + \dot{\theta} \cos \varphi, \\ \omega_{\eta} &= \dot{\varphi} \sin \theta \cos \varphi - \dot{\theta} \sin \varphi, \\ \omega_{\zeta} &= \dot{\varphi} \cos \theta + \dot{\psi},\end{aligned}\quad (III)$$

Այստեղ  $\omega_x$ ,  $\omega_y$ ,  $\omega_z$ -ը  $\bar{\omega}$  վեկտորի պրոյեկցիաներն են անշարժ OXYZ սիստեմի առանցքների վրա, իսկ  $\omega_{\xi}$ ,  $\omega_{\eta}$ ,  $\omega_{\zeta}$ -ն՝ շարժական O\xi\eta\zeta սիստեմի կոորդինատական առանցքների վրա:  $\dot{\varphi}$ ,  $\dot{\psi}$  և  $\dot{\theta}$  վեկտորները համապատասխանաբար ուղղված են OZ, O\xi և O\eta առանցքներով (գծ. 253):

Ակնթարթային անկյունային արագության մեծությունը որոշվում է

$$\omega = \sqrt{\dot{\varphi}^2 + \dot{\psi}^2 + \dot{\theta}^2 + 2\dot{\varphi}\dot{\psi}\cos\theta}$$

Գծ. 253

բանաձևով:

**Ծ. Մարմնի կետերի արագությունները:** Անշարժ կետի շուրջը պտտվող պինդ մարմնի կետերի արագությունները որոշվում են էլլերի

$$\vec{v} = \bar{\omega} \times \vec{r} \quad (IV)$$

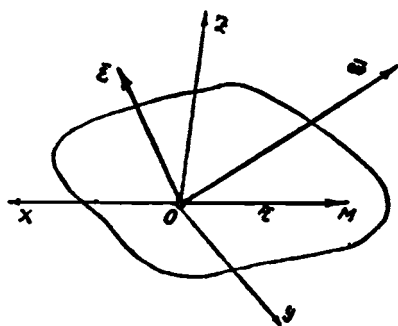
բանաձևով, որտեղ  $\vec{r}$ -ը կետի շառավիղ-վեկտորն է տարված անշարժ O կետից,  $\bar{\omega}$ -ն՝ պինդ մարմնի ակնթարթային անկյունային արագությունն է (գծ. 254):

(IV) բանաձևից հետևում է, որ մարմնի ցանկացած կետի արագության մեծությունը հավասար է

$$v = \omega r \sin(\bar{\omega}, \hat{r}) = \omega \cdot h,$$

որտեղ  $h$ -ը կետի հեռավորությունն է պտտման ակնթարթային առանցքից:

Այսպիսով, մարմնի կետերի արագությունները համեմատական են պտտման ակնթարթային առանցքից այդ կետերի ունեցած հեռավորություններին: Մարմնի յուրաքանչյուր կետի արագության վեկտորը ուղղահայաց է  $\vec{\omega}$  և  $\vec{r}$  վեկտորներով առնչող հարթությանը և հետևաբար, ուղղահայաց է  $\vec{h}$  հատվածին:



Պժ. 234

Պրոյեկտելով (IV) վեկտորական հավասարումը առնարժ  $OXYZ$  կոորդինատական սիստեմի առանցքների վրա, կստանանք արագության պրոյեկցիաների համար հետևյալ բանաձևերը՝

$$\begin{aligned} v_x &= \omega_y z - \omega_z y, \\ v_y &= \omega_z x - \omega_x z, \\ v_z &= \omega_x y - \omega_y x, \end{aligned} \quad (V)$$

որտեղ  $x, y, z$ -ը կետի կոորդինատներն են,  $\omega_x, \omega_y, \omega_z$ -ը ակըն-

թարթային անկյունային արագության պրոյեկցիաները առնարժ  $x, y, z$  առանցքների վրա:

Արագության պրոյեկցիաները շարժական  $\xi, \eta, \zeta$  առանցքների վրա հավասար են՝

$$\begin{aligned} v_\xi &= \omega_\eta \zeta - \omega_\zeta \cdot \eta, \\ v_\eta &= \omega_\zeta \cdot \xi - \omega_\xi \cdot \zeta, \\ v_\zeta &= \omega_\xi \eta - \omega_\eta \xi, \end{aligned} \quad (VI)$$

որտեղ  $\xi, \eta, \zeta$ -ն կետի կոորդինատներն են, իսկ  $\omega_\xi, \omega_\eta, \omega_\zeta$  — ակընթարթային անկյունային արագության պրոյեկցիաները շարժական  $\xi, \eta, \zeta$  առանցքների վրա:

(V) և (VI) բանաձևերը նույնպես կոչվում են էյլերի բանաձևեր: Անհրաժեշտ է նշել, որ (VI)-ում  $\xi, \eta, \zeta$ -ն հաստատուն մեծություններ են, քանի որ մարմնի կետերի դիրքերը շարժվող պինդ մարմնի հետ առնարժորեն ամրացված առանցքների նըկատմամբ չեն փոխվում ժամանակի ընթացքում:

**6. Պատմական կերպարային առաջնի և օտոժակամ ու առօտոժ ախտիզների հավասարումները:** Պտտման ակնթարթային առանցքի հավասարումը ստանալու համար օգտվենք այն հանգամանքից, որ այդ առանցքի վրա գտնվող պինդ մարմնի կետերի արագությունները տվյալ մոմենտում հավասար են զրոյի: Այդ դեպքում (V) և (VI) բանաձևերից կստացվեն՝

$$\begin{aligned}\omega_y Z - \omega_z Y &= 0, \\ \omega_z X - \omega_x Z &= 0,\end{aligned}\tag{VII}$$

$$\begin{aligned}\omega_x Y - \omega_y X &= 0; \\ \omega_\gamma \zeta - \omega_\zeta \gamma &= 0, \\ \omega_\zeta \xi - \omega_\xi \zeta &= 0, \\ \omega_\xi \eta - \omega_\eta \xi &= 0;\end{aligned}\tag{VIII}$$

Այսպիսով, պտտման ակնթարթային առանցքի կետերի կոորդինատները բավարարում են (VII) հավասարումներին անշարժ սիստեմում և (VIII) հավասարումներին՝ շարժական սիստեմում:

Անհրաժեշտ է նշել, որ (VII) և (VIII) հավասարումների սիստեմներից յուրաքանչյուրով որոշվում է ոչ թե մի կետ, այլ մի ուղիղ գիծ, քանի որ (VII) և (VIII) հավասարումները գծային են և դրանցից յուրաքանչյուրի մեջ կա մեկ կախվածություն:

(VII) հավասարումներից կստանանք պտտման ակնթարթային առանցքի հավասարումը՝

$$\frac{x}{\omega_x} = \frac{y}{\omega_y} = \frac{z}{\omega_z}\tag{IX}$$

անշարժ կոորդինատական սիստեմում, իսկ (VIII) հավասարումներից շարժական սիստեմում.

$$\frac{\xi}{\omega_\xi} = \frac{\eta}{\omega_\eta} = \frac{\zeta}{\omega_\zeta},\tag{X}$$

(IX) և (X) հավասարումներից արտաքսելով  $t$  ժամանակը որից կախված են  $\omega_x$ ,  $\omega_y$ ,  $\omega_z$ ,  $\omega_\xi$ ,  $\omega_\eta$ ,  $\omega_\zeta$  մեծությունները, կստանանք անշարժ և շարժական աքսոիդների հավասարումները:

**7. Փառճի կետերի տրագագումներ:** Անշարժ կետի շուրջը պտտվող պինդ մարմնի կամավոր  $M$  կետի արագացումը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$\bar{w}_M = \bar{\varepsilon} \times \bar{r} + \bar{\omega} \times (\bar{\omega} \times \bar{r})\tag{XI}$$

կամ

$$\bar{w}_M = \bar{\varepsilon} \times \bar{r} + \bar{\omega} (\bar{\omega} \cdot \bar{r}) - \omega^2 \bar{r},\tag{XII}$$

Արագացման պրոյեկցիաները անշարժ կոորդինատական առանցքների վրա կլինեն՝

$$\begin{aligned}w_x &= \varepsilon_y Z - \varepsilon_z Y + \omega_x (\omega_x X + \omega_y Y + \omega_z Z) - \omega^2 x, \\ w_y &= \varepsilon_z X - \varepsilon_x Z + \omega_y (\omega_x X + \omega_y Y + \omega_z Z) - \omega^2 y, \\ w_z &= \varepsilon_x Y - \varepsilon_y X + \omega_z (\omega_x X + \omega_y Y + \omega_z Z) - \omega^2 z,\end{aligned}\tag{XIII}$$

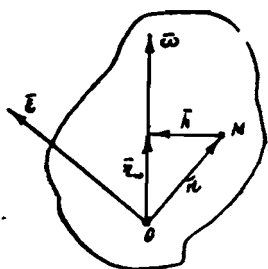
Արագացման պրոյեկցիաները շարժական կոորդինատական առանցքների վրա որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝

$$\begin{aligned} W_{\xi} &= \varepsilon_{\tau}\xi - \varepsilon_{\tau}\eta + \omega_{\xi}(\omega_{\xi}\xi + \omega_{\tau}\eta + \omega_{\zeta}\zeta) - \omega^2\xi, \\ W_{\eta} &= \varepsilon_{\tau}\xi - \varepsilon_{\xi}\zeta + \omega_{\eta}(\omega_{\xi}\xi + \omega_{\tau}\eta + \omega_{\zeta}\zeta) - \omega^2\eta, \\ W_{\zeta} &= \varepsilon_{\tau}\eta - \varepsilon_{\eta}\xi + \omega_{\zeta}(\omega_{\xi}\xi + \omega_{\tau}\eta + \omega_{\zeta}\zeta) - \omega^2\zeta, \end{aligned} \quad (XIV)$$

Եթե  $\bar{\omega}$  վեկտորը գրենք  $\bar{\omega} = \omega\bar{\omega}^0$  տեսքով, ապա արագացման (XII) արտահայտությունը կարող ենք ներկայացնել հետևյալ ձևով՝

$$\bar{W}_M = \bar{\varepsilon} \times \bar{r} + \omega^2 \bar{h}, \quad (XV)$$

որտեղ  $\bar{h}$  վեկտորը հավասար է  $r\omega\bar{\omega}^0$  և  $\bar{r}$  վեկտորների տարբերությունը, ընդ որում  $r\omega$ -ն  $\bar{r}$  շառավիղ-վեկտորի պրոյեկցիան է  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագության վրա (գծ. 255),



Գծ. 255

Այսպիսով, անշարժ կետ ունեցող պինդ մարմնի կամավոր  $M$  կետի արագացումը տվյալ մոմենտում կազմված է երկու գումարելիներից՝

$$\bar{W}_{M,1} = \bar{\varepsilon} \times \bar{r}, \quad \bar{W}_{M,2} = \omega^2 \bar{h},$$

որոնցից առաջինը կոչվում է  $M$  կետի պըտտական արագացում, իսկ երկրորդը՝  $M$  կետի առանցքաձիգ արագացում:

$\bar{W}_{M,1}$  արագացումը ուղղահայաց է այն հարթությանը, որն անցնում է  $\bar{\varepsilon}$  ակնթարթային անկյունային արագացումով ու  $M$  կետի  $\bar{r}$  շառավիղ-վեկտորով և ուղղված է դեպի այն կողմը, որտեղից նայելով  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորի պտույտը  $\bar{r}$ -ի շուրջը կերևա ժամացույցի սլաքի պտտման հակառակ ուղղությամբ (գծ. 256):  $\bar{W}_{M,1}$  արագացման մեծությունը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

$$W_{M,1} = \varepsilon r \sin(\bar{\varepsilon}, \bar{r}) = \varepsilon h_1,$$

որտեղ  $h_1$ -ը  $M$  կետի հեռավորությունն է  $O$  անշարժ կետում կիրառված  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորից (գծ. 257),

$\bar{W}_{M,2}$  առանցքաձիգ արագացումը ունի տվյալ  $M$  կետից  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագությանը տարած ուղղահայացի ուղղությունը և ուղղված է  $M$  կետից դեպի պտտման ակնթարթային առանցքը: Առանցքաձիգ արագացման մեծությունը կլինի՝

$$W_{M,2} = \omega^2 h,$$



կընթարթալին անկյունալին արագության պրոյեկցիաները շարժական և անշարժ կոորդինատական առանցքների վրա: Դրա համար պետք է մի անգամ ածանցել էլլերի կինեմատիկական հավասարումները: Որից հետո հեշտությամբ կարելի է որոշել ակնթարթալին անկյունալին արագության մեծությունը: Այնուհետև պետք է որոշել ակնթարթալին առանցքի հավասարումները շարժական և անշարժ առանցքների նկատմամբ: Այդ հավասարումներից արտաքսելով  $\dot{\varphi}$  ժամանակից կախված պարամետրը որոշել շարժական և անշարժ աքսոիդների հավասարումները: Ակնթարթալին անկյունալին արագացումը կարելի է գտնել դիտելով այն որպես անկյունալին արագության վեկտորի ժայռակետի արագություն կամ օգտվելով պրոյեկցիաների մեթոդից: Վերջապես, որոշել կամավոր  $M$  կետի արագության մեծությունն ու ուղղությունը,  $\vec{w}_{M,1}$  պտտական և  $\vec{w}_{M,2}$  առանցքաձիգ արագացումները: Դրանից հետո որոշել արագացման մեծությունը և ուղղությունը:

բ) Տված են մարմնի մի կետի արագացումը և պտտման ակնթարթալին առանցքի դիրքը: Պահանջվում է գտնել ակնթարթալին անկյունալին արագությունը և ակնթարթալին անկյունալին արագացումը, շարժական և անշարժ աքսոիդները և մարմնի կամավոր կետի արագությունն ու արագացումը:

Այս խնդիրները լուծելիս նախ պետք է որոշել մարմնի ակնթարթալին անկյունալին արագությունը, այնուհետև՝ մարմնի կետերի արագությունները: Դրանից հետո պետք է որոշել մարմնի ակնթարթալին անկյունալին արագացումը, դիտելով այն որպես  $\vec{w}$  վեկտորի ժայռակետի արագություն: Որոշել մարմնի կետերի պտտական և առանցքաձիգ արագացումները, որից հետո՝ լրիվ արագացման մեծությունը և ուղղությունը: Վերջապես, մրնում է որոշել շարժական և անշարժ աքսոիդների հավասարումները:

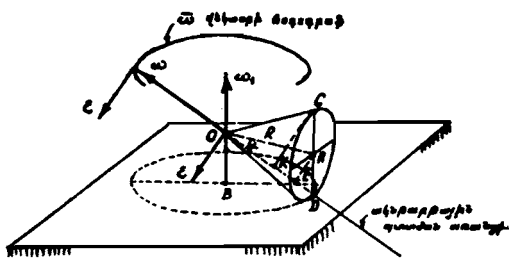
## 9. Խ Ն Պ Ի Ր Ն Ե Ր

Ստորև բերվում են պինդ մարմնի անշարժ կետի շուրջը կատարած պտտական շարժման վերաբերյալ մի շարք խնդիրների լուծումները:

Խ Ն Պ Ի 118: AC = r շառավիղ ունեցող շրջանալին սկավառակը գլորվում է հորիզոնական հարթության վրայով առանց սահելու: Սկավառակի OA առանցքը պտտվում է անշարժ BO

ուղղի շուրջը հաստատուն  $\omega_1$  անկյունային արագությունը: Տված է  $OB=r$ ,  $OA=R=2r$ : Որոշել սկավառակի այն  $C$  կետի արագությունը և արագացումը, որը տվյալ մոմենտում գտնվում է ուղղահայաց  $DC$  տրամագծի վերին ծայրում (գծ. 258):

Լ ու ծ ու մ: Սկավառակի շարժման համար  $O$ -ն կլինի անշարժ կետ: Նախ որոշենք պտտման ակնթարթային առանցքի դիրքը՝ և ակնթարթային անկյունային արագությունը: Սկավառակի և հարթության հպման  $D$  կետը տրվյալ մոմենտում անշարժ է: Հետևաբար,  $OD$ -ն կլինի պտտման ակնթարթային առանցքը:



Գծ. 258

Խնդրի պայմանի համաձայն  $A$  կետի արագության մեծության համար կունենանք՝

$$v_A = \omega_1 \cdot R = 2\omega_1 \cdot r:$$

Եթե ակնթարթային անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega$ , ապա նրա մեծությունը կարելի է որոշել հետևյալ ձևով՝

$$\omega = \frac{v_A}{AE} = \frac{2\omega_1 r}{r \cos \alpha} = \frac{2\omega_1}{\cos \alpha},$$

Քանի որ  $\omega_1$ -ը և  $\alpha$ -ն հաստատուն են՝ ապա  $\omega$ -ն նույնպես կլինի հաստատուն:

Այժմ գտնենք  $C$  կետի արագությունը: Գծագրից ունենք՝

$$v_C = \omega \cdot CK = \frac{2\omega_1}{\cos \alpha} \cdot 2r \cos \alpha = 4\omega_1 \cdot r,$$

Եթե  $C$  կետի պտտական արագացումը նշանակենք  $\vec{w}_{C,1}$ , իսկ առանցքաձիգ արագացումը՝  $\vec{w}_{C,2}$ , ապա դրանց մեծությունների համար կունենանք՝

$$w_{C,1} = \varepsilon h_1, \quad w_{C,2} = \omega^2 h_2, \quad (1)$$

որտեղ  $h_1$ -ը  $C$  կետի հեռավորությունն է այն ուղղից, որով ուղղված է ակնթարթային անկյունային արագացման վեկտորը, իսկ  $h_2$ -ը՝  $C$  կետի հեռավորությունն է ակնթարթային անկյունային արագության վեկտորից:

Գծագրից երևում է, որ

$$h_1 = OC = \frac{r}{\cos \alpha}, \quad (2)$$

$$h_2 = CK = 2r \cos \alpha:$$

Մնում է որոշել  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը: Քանի որ  $\omega$  անկյունային արագության մեծությունը հաստատուն է, ապա  $\bar{\omega}$  վեկտորի հոդոգրաֆը կլինի  $O$  կետի շուրջը գծված շրջանագիծ, որը գտնվում է հորիզոնական հարթության վրա և շառավիղը հավասար է  $2\omega_1$ : Դրա հետևանքով  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորը ունի այդ շրջանագծի շոշափողի ուղղությունը, հետևաբար, ուղղահայաց է  $\bar{\omega}$  վեկտորին:  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորի ուղղությունը ցույց է տրված գծագրում: Դիտարկելով  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորը որպես  $\bar{\omega}$  վեկտորի ժայրակետի արագություն և նկատի ունենալով, որ  $\bar{\omega}$  վեկտորը պտտվում է  $\omega_1$  անկյունային արագությամբ  $O$  կետով անցնող ուղղաձիգ առանցքի շուրջը, կստանանք  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորի մոդուլը հետևյալ ձևով՝

$$|\bar{\varepsilon}| = |\bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}| = \omega \cdot \omega_1 \cos \alpha = 2\omega_1^2, \quad (3)$$

Տեղադրելով  $h_1$ ,  $h_2$  և  $\varepsilon$ -ի արժեքները (2) և (3)-ից (1)-ի մեջ, կստանանք՝

$$w_{c,1} = \frac{4\omega_1^2 r}{\cos \alpha}, \quad w_{c,2} = \frac{8\omega_1^2 r}{\cos \alpha},$$

$\bar{w}_{c,1}$  արագացումը գտնվում է  $OCD$  հարթության վրա և ուղղահայաց է կոնի  $OC$  ծնիչին, իսկ  $\bar{w}_{c,2}$  արագացումը գտնվում է նույն հարթության վրա և ուղղված է պտտման ալնթարթային շառավղով:  $C$  կետի արագացումը կլինի  $\bar{w}_1$  և  $\bar{w}_2$  վեկտորների վրա կառուցված զուգահեռակողմի անկյունագիծը: Քանի որ  $\bar{w}_{c,1}$  և  $\bar{w}_{c,2}$  վեկտորներով կազմված անկյունը հավասար է  $180^\circ - \alpha$ -ի, ապա կոսինուսների թեորեմի համաձայն  $C$  կետի արագացման մեծությունը կլինի՝

$$w_c = \sqrt{w_{c,1}^2 + w_{c,2}^2 - 2w_{c,1} w_{c,2} \cos 2\alpha} = \frac{4r\omega_1^2}{\cos \alpha} \sqrt{5 - 4 \cos 2\alpha},$$

$$\text{Պատ.} \quad v_c = 4\omega_1 r, \quad w_c = \frac{4r\omega_1^2}{\cos \alpha} \sqrt{5 - 4 \cos 2\alpha},$$

Խ Գ դ ի ր 119: Մարմնի շարժումը անշարժ կետի շուրջը տված է էլլերյան անկյունների միջոցով՝

$$\varphi = 2t, \quad \psi = \frac{\pi}{2} - 2t, \quad \theta = \frac{\pi}{6},$$

Գտնել մարմնի A կետի արագությունը և արագացումը, եթե  $t = \frac{\pi}{2}$  վայրկյանում այդ կետի կոորդինատները հավասար

են:  $x=4$  սմ,  $y=5$  սմ,  $z=6$  սմ:

Լ ու ծ ու մ: Նախ որոշենք անկյունային արագության պրոյեկցիաները անշարժ կոորդինատական  $x$ ,  $y$ ,  $z$  առանցքների վրա: Դրա համար էլլերի կինեմատիկական (II) հավասարումների մեջ տեղադրենք անկյունների տված արժեքները և դրանց ածանցյալները: Կստանանք՝

$$\omega_x = 2 \sin \left( \frac{\pi}{2} - 2t \right) \sin \frac{\pi}{6} = \cos 2t,$$

$$\omega_y = 2 \cos \left( \frac{\pi}{2} - 2t \right) \sin \frac{\pi}{6} = -\sin 2t,$$

$$\omega_z = -2 + 2 \cos \frac{\pi}{6} = -2 + \sqrt{3},$$

$t = \frac{\pi}{2}$  վրից մոմենտում այս պրոյեկցիաները կլինեն՝

$$\omega_x = -1 \text{ 1/վրկ}, \quad \omega_y = 0, \quad \omega_z = -0,27 \text{ 1/վրկ},$$

Անկյունային արագության մեծությունը հավասար կլինի՝

$$\omega = \sqrt{\omega_x^2 + \omega_y^2 + \omega_z^2} = \sqrt{(-1)^2 + (-0,27)^2} = 1,035 \text{ 1/վրկ},$$

Տեղադրելով  $x$ ,  $y$ ,  $z$ -ի տված և  $\omega_x$ ,  $\omega_y$ ,  $\omega_z$ -ի համար ստացած այս արժեքները  $v_x$ ,  $v_y$ ,  $v_z$ -ի համար եղած (V) բանաձևերի մեջ, կստանանք՝

$$v_x = 0 - (-0,27) \cdot 5 = 1,35 \text{ սմ/վրկ},$$

$$v_y = -0,27 \cdot 4 - (-1) \cdot 6 = 4,92 \text{ սմ/վրկ},$$

$$v_z = (-1) \cdot 5 - 0 = -5 \text{ սմ/վրկ},$$

A կետի արագության մեծությունը կլինի՝

$$v = \sqrt{(1,35)^2 + (4,92)^2 + (-5)^2} = 7,14 \text{ սմ/վրկ},$$

Անկյունային արագացման պրոյեկցիաները անշարժ կոորդինատական  $x$ ,  $y$ ,  $z$  առանցքների վրա որոշենք հետևյալ ձևով՝

$$\varepsilon_x = \frac{d\omega_x}{dt} = -2 \sin 2t,$$

$$\varepsilon_y = \frac{d\omega_y}{dt} = -2\cos 2t,$$

$$\varepsilon_z = \frac{d\omega_z}{dt} = 0,$$

$t = \frac{\pi}{2}$  վրկ մոմենտում արագացման և օդի պրոյեկցիաների

համար ստանում ենք՝

$$\varepsilon_x = -2\sin 2 \cdot \frac{\pi}{2} = 0,$$

$$\varepsilon_y = -2\cos 2 \cdot \frac{\pi}{2} = 2,$$

$$\varepsilon_z = 0,$$

Տեղադրելով A կետի  $x$ ,  $y$ ,  $z$  կոորդինատաների տված արժեքները և անկյունային արագության ու անկյունային արագացման պրոյեկցիաների արժեքները  $\omega_x$ ,  $\omega_y$ ,  $\omega_z$ -ի համար եղած (XIII) բանաձևերի մեջ, կունենանք՝

$$\omega_x = 12 + 4 + 1.62 - 1.073 \cdot 4 = 16.33,$$

$$\omega_y = 4 + 1.62 - 1.073 \cdot 5 = 0.255,$$

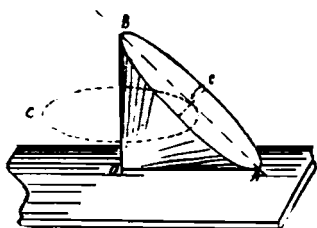
$$\omega_z = -8 + 4 + 1.62 - 1.073 \cdot 6 = -8.82;$$

A կետի արագացման մեծությունը կլինի՝

$$w = \sqrt{(16.33)^2 + (0.255)^2 + (-8.82)^2} = 18.53 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$\text{Պատ. } v = 7.14 \text{ սմ/վրկ. } w = 18.53 \text{ սմ/վրկ}^2;$$

Խ ն դ ի ր 120 (597). Օ անշարժ գագաթ ունեցող կոնը զը-



Գծ. 259

լոբվում է հարթության վրայով առանց սահելու: Կոնի բարձրությունը  $CO = 18$  սմ, իսկ գագաթի  $AOB$  անկյունը՝  $90^\circ$ : Կոնի հիմքի  $C$  կենտրոնը շարժվում է հավասարաչափ և վերադառնում է իր սկզբնական դիրքը 1 վրկ հետո: Որոշել  $AB$  տրամագծի  $B$  ծայրի արագությունը, կոնի անկյունային արագացումը և  $A$  ու  $B$  կետերի արագացումները (գծ. 259):

Լ ու ժ ու մ: Նախ որոշենք կոնի պտտման  $\omega$  անկյունային արագությունը: Կոնը շոշափում է հարթությանը  $OA$  ծնիչով: Հե-

տեւարար  $\vec{\omega}$  անկյունային արագութիւնը ուղղված կլինի այդ OA ծնիչով:  $\vec{\omega}$ -ի մեծութիւնը որոշելու համար գտնենք C կետի արագութիւնը: Էլլեքի բանաձևի համաձայն՝

$$\vec{v}_c = \vec{\omega} \times \overline{OC},$$

որտեղից

$$v_c = \omega \cdot OC \sin 45^\circ = \omega \cdot OC \cdot \frac{\sqrt{2}}{2}, \quad (1)$$

Մյուս կողմից, քանի որ C կետը պատկուտ է CC<sub>1</sub> շրջանագծով  $\omega' = \frac{2\pi}{1} 1/\text{վրկ}$  անկյունային արագութեամբ, ապա  $v_c$  արագութեան համար կունենանք՝

$$v_c = \omega' \cdot CD = 2\pi \cdot OC \cdot \cos 45^\circ = \pi \sqrt{2} \cdot OC, \quad (2)$$

(1) և (2)-ից հետևում է, որ

$$\omega = 2\pi \cdot 1/\text{վրկ},$$

Այժմ որոշենք B կետի  $\vec{v}_b$  արագութիւնը: Էլլեքի բանաձևի համաձայն՝

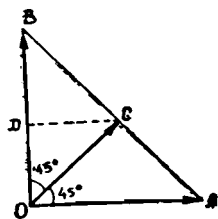
$$\vec{v}_b = \vec{\omega} \times \overline{OB},$$

Հետևաբար,  $\vec{v}_b$  արագութիւնը ուղղահայաց է  $\vec{\omega}$  և  $\overline{OB}$  վեկտորներով անցնող հարթութեանը, իսկ մեծութեամբ հավասար է

$$v_b = \omega \cdot OB \sin 90^\circ = 2\pi \cdot 18 \cdot \sqrt{2} = 36\sqrt{2} \pi \text{ սմ/վրկ} = 160 \text{ սմ/վրկ},$$

Մենք տեսանք, որ  $\vec{\omega}$  անկյունային արագութիւնը գտնվում է անշարժ հարթութեան վրա և մեծութեամբ հաստատուն է: Այստեղից հետևում է, որ նրա հոդողրաֆը կլինի մի շրջանագիծ, որի կենտրոնը գտնվում է O կետում և շառավիղը հավասար է  $2\pi$ -ի: Հայտնի է, որ  $\vec{\omega}$  անկյունային արագացումը  $\vec{\omega}$  վեկտորի հոդողրաֆը գծող կետի արագութիւնն է: Քանի որ հոդողրաֆը շրջանագիծ է, ապա հոդողրաֆը գծող կետի արագութիւնը կորոշվի  $\vec{\omega}_1 \times \vec{\omega}$  վեկտորական արտադրյալով, որտեղ  $\vec{\omega}_1$ -ը ուղղված է OB-ով, իսկ մեծութեամբ (գծ. 260) հավասար է  $\omega'$ -ի, քանի որ  $\vec{\omega}$  վեկտորը միշտ գտնվում է AOC հարթութեան վրա:

Այսպիսով՝



Գծ. 260

$$\vec{\varepsilon} = \vec{\omega}_1 \times \vec{\omega}$$

անկյունալին արագացումը ուղղահայաց կլինի OA և OB ուղիղ-  
ների վրա անցնող հարթությանը, իսկ մեծությունը՝

$$\varepsilon = \omega_1 \cdot \omega \sin(\vec{\omega}_1, \vec{\omega}) = \omega_1 \omega \sin 90^\circ = 2\pi \cdot 2\pi \cdot 1 = 4\pi^2 = 39.5 \text{ 1/վրկ}^2,$$

Այժմ գտնենք A և B կետերի  $\vec{w}_A$  և  $\vec{w}_B$  արագացումները:  
Այդ արագացումները որոշվում են հետևյալ բանաձևերով՝

$$\vec{w}_A = \vec{\varepsilon} \times \vec{OA} + \omega^2 \vec{h}_A, \quad \vec{w}_B = \vec{\varepsilon} \times \vec{OB} + \omega^2 \vec{h}_B, \quad (3)$$

որտեղ  $\vec{h}_A$ -ն և  $\vec{h}_B$ -ն A և B կետերի հեռավորություններն են պը-  
տրուման ակնթարթային առանցքից: Տվյալ դեպքում  $\vec{h}_A = 0$ ,  $\vec{h}_B =$   
 $= -\vec{OB}$ : Տեղադրելով այս արժեքները (3)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\vec{w}_A = \vec{\varepsilon} \times \vec{OA}, \quad (4)$$

$$\vec{w}_B = \vec{\varepsilon} \times \vec{OB} - \omega^2 \vec{OB}: \quad (5)$$

Քանի որ  $\vec{\varepsilon} \perp \vec{OA}$ ,  $\vec{\varepsilon} \perp \vec{OB}$  և  $(\vec{\varepsilon} \times \vec{OB}) \perp \vec{OB}$ -ին, ապա  $\vec{w}_A$  և  $\vec{w}_B$   
արագացումների մեծությունների համար կստանանք՝

$$w_A = \varepsilon \cdot OA = 4\pi^2 \cdot 18\sqrt{2} = 72\sqrt{2}\pi^2 = 1000 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$w_B = \sqrt{(\vec{\varepsilon} \times \vec{OB})^2 + \omega^4 \vec{OB}^2} = \sqrt{(4\pi^2 \cdot OB)^2 + \omega^4 \cdot OB^2} =$$

$$= OB \sqrt{(4\pi^2)^2 + (2\pi)^4} = 4\pi^2 \sqrt{2} \cdot OB = 4\pi^2 \sqrt{2} \cdot 18\sqrt{2} =$$

$$= 1000 \sqrt{2} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

(4) բանաձևից հետևում է, որ  $\vec{w}_A$ -ն ուղղահայաց է  $\vec{\varepsilon}$ -ին և  
 $\vec{OA}$ -ին: Հետևաբար,  $\vec{w}_A$ -ն զուգահեռ կլինի OB-ին: Քանի որ  $\vec{\varepsilon} \times$   
 $\times \vec{OB}$  վեկտորական արտադրյալն ունի OA-ին զուգահեռ ուղղու-  
թյուն, իսկ  $\omega^2 \cdot \vec{OB}$ -ն՝ OB-ին զուգահեռ, ուստի  $\vec{w}_B$  վեկտորը կը-  
գտնվի AOB հարթության մեջ: Մյուս կողմից ունենք՝

$$|\vec{\varepsilon} \times \vec{OB}| = \omega^2 \cdot OB \quad (\omega = 2\pi, \varepsilon = 4\pi^2, \vec{\varepsilon} \perp \vec{OB}):$$

Հետևաբար,  $\vec{w}_B$  վեկտորը OB ուղղության հետ կազմում է  
45°-ի անկյուն:

$$\text{Պատ. } v_B = 36\pi\sqrt{2} \text{ սմ/վրկ} = 160 \text{ սմ/վրկ},$$

$\varepsilon = 39.5 \text{ 1/վրկ}^2$  և ուղղված է OA-ին և OB-ին ուղղա-  
հայաց,

$w_A = 1000 \text{ սմ/վրկ}^2$  և ուղղված է OB-ին զուգահեռ,

$w_B = 1000\sqrt{2} \text{ սմ/վրկ}^2$ , գտնվում է AOB հարթության  
մեջ և ուղղված է OB-ի նկատմամբ 45°-ի անկյան  
տակ:

Խ 6 դ ի ր 121 (602):  $R=4\sqrt{3}$  սմ շառավիղ ունեցող OA սկավառակը պտտվելով O անշարժ կետի շուրջը գլորվում է մի անշարժ կոնի վրայով, որի գագաթի անկյունը հավասար է  $60^\circ$ :

Գտնել սկավառակի՝ իր սիմետրիալի առանցքի շուրջը պտտման անկյունային արագությունը, եթե սկավառակի A կետի  $\vec{w}_A$  արագացումը մեծությունը հաստատուն է և հավասար  $48$  սմ/վրկ<sup>2</sup> (գծ. 261):

Լ ու ծ ու մ: Սկավառակի OA շառավիղը անշարժ կոնի և սկավառակի համար ընդհանուր շոշափման գիծ է: Հետևաբար, նա տվյալ մոմենտում կլինի անշարժ և պտտման  $\vec{\omega}$  անկյունային անկյունային արագությունը ուղղված կլինի այդ OA ուղղով (գծ. 262):

Հայտնի է, որ

$$\vec{w}_A = \vec{\varepsilon} \times \vec{OA} + \omega^2 \vec{h}_A, \quad (1)$$

որտեղ  $h_A$ -ն A կետի հեռավորությունն է անկյունային առանցքից: Բայց  $h_A=0$ , քանի որ A կետը գտնվում է պտտման անկյունային առանցքի վրա: Այդ դեպքում (1) ընդունում է հետևյալ տեսքը՝

$$\vec{w}_A = \vec{\varepsilon} \times \vec{OA},$$

$\vec{w}_A$  արագացման թվային արժեքը կլինի՝

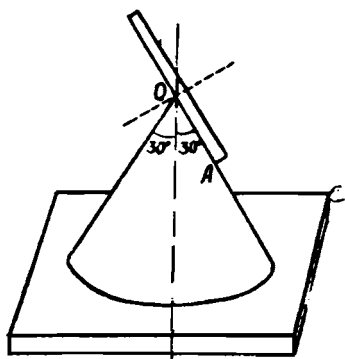
$$w_A = \varepsilon \cdot OA \sin \alpha, \quad (1')$$

որտեղ  $\alpha$ -ն  $\vec{\varepsilon}$  և  $\vec{OA}$  վեկտորներով կազմված անկյունն է:

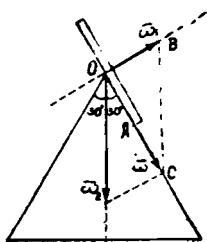
$\vec{\omega}$  անկյունային անկյունային արագության վեկտորը վերլուծենք երկու բաղադրիչների՝

$$\vec{\omega} = \vec{\omega}_1 + \vec{\omega}_2: \quad (2)$$

Այստեղ  $\vec{\omega}_1$ -ը սկավառակի պտտման անկյունային արագությունն է իր առանցքի շուրջը, իսկ  $\vec{\omega}_2$ -ը՝ սկավառակի անկյունային արագությունն է, երբ նա պտտվում է կոնի առանցքի շուրջը: Նուանկյունի ODC-ից (գծ. 263) ունենք՝



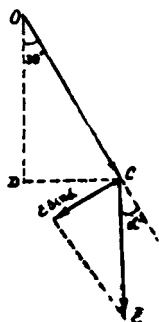
Գծ. 261



Գծ. 262

$$\omega_1 = \omega \operatorname{tg} 30^\circ = \frac{\sqrt{3}}{3} \cdot \omega, \quad \omega_2 = \frac{\omega}{\cos 30^\circ} = \frac{2}{\sqrt{3}} \omega, \quad (3)$$

Խնդրում պահանջվում է գտնել  $\omega_1$  անկյունային արագությունը: (3)-ից հետևում է, որ  $\omega_1$ -ի գտնելը բերվում է  $\omega$  ակնթարթային անկյունային արագության գտնելուն:



94. 263

Հայտնի է, որ անկյունային արագությունների հոգոգրաֆը գծող կետի արագությունը հանդիսանում է  $\varepsilon$  անկյունային արագացումը: Դրա հիման վրա  $\omega$  վեկտորի ժալրակետի  $\nabla_c$  արագությունը հավասար կլինի  $\varepsilon$  ակնթարթային անկյունային արագացմանը, այսինքն՝

$$\bar{v}_c = \bar{\varepsilon} \quad (4)$$

Եթե պրոյեկտենք այս (4) հավասարությունը C կետում  $\overline{OC}$  վեկտորին տարածուղահանյալի վրա (գծ. 263), ապա կստանանք՝

$$v_c \sin \alpha = \varepsilon \sin \alpha = v_{cr}, \quad (5)$$

Այստեղ  $v_{cr}$ -ը  $C$  կետի արագության տանգենցյալ բաղադրիչն է, Գծագրից երևում է, որ

$$v_{cr} = \omega_c \cdot CD, \quad (6)$$

Եթե  $v_{cr}$ -ի արժեքը (6)-ից տեղադրենք (5)-ի մեջ և  $\sin \alpha$ -ի համար ստացած արժեքը՝  $(1')$ -ի մեջ և նկատի ունենանք (3)-ը, ապա կստանանք՝

$$w_A = OA \cdot \omega_r CD = OA \cdot CD \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} \omega_r \quad (7)$$

Եռանկյունի OCD-ից (գծ. 263) ունենք՝

$$CD = \omega \sin 30^\circ = \frac{1}{2} \omega,$$

**Այդ դեպքում (7)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝**

$$W_A = 4\sqrt{3} \cdot \frac{1}{2} \omega \cdot \frac{2}{\sqrt{3}} \omega = 4\omega^2,$$

Այստեղից ստացվում է

$$\omega = \frac{1}{2} \sqrt{w_A} = \frac{1}{2} \sqrt{48} = 2\sqrt{3} \text{ 1/4p4.}$$

Տեղադրելով  $\omega$ -ի այս արժեքը (3)-ի մեջ, կորոշենք  $\omega_1$ -ի մեծությունը:

Պատ.  $\omega_1 = 2 \text{ 1/վրկ}$ :

Խ Ն Ղ Ի Ր 122 (607): Գտնել կոնական զլդոնի C և B կետերի արագությունները և արագացումները, եթե զլդոնը զլորվում է հորիզոնական կոնական օղակալին հենարանով առանց սահելու: Տված են՝ զլդոնի հիմքի շառավիղը՝  $R = 10 \sqrt{2} \text{ սմ}$ , գագաթի անկյունը՝  $2\alpha = 90^\circ$ , զլդոնի A կենտրոնի շարժման արագությունը իր հետագծով՝  $v_A = 20 \text{ սմ/վրկ}$  (գծ. 264):

Լ ՈՒԾՈՒՄ: Նախ գտնենք զլդոնի պտտման ակնթարթային առանցքը: Ակնհայտ է, որ այդ առանցքը կանցնի անշարժ O կետով: Քանի որ զլդոնը զլորվում է առանց սահելու, ապա զլդոնի և հարթության հըպման C կետի արագությունը տվյալ մոմենտում հավասար կլինի զրոյի: Միացնելով C կետը O-ի հետ, կստանանք CO ուղիղը, որը կլինի զլդոնի պտտման ակնթարթային առանցքը (գծ. 265):

Այդ դեպքում զլդոնի կետերի արագությունների մեծությունները կորոշվեն

$$v = \omega h$$

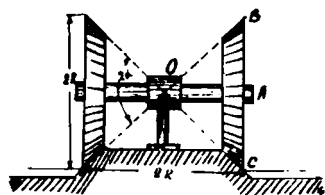
բանաձևով, որտեղ  $\omega$ -ն զլդոնի ակնթարթային անկյունային արագությունըն է,  $h$ -ը՝ տված կետի հեռավորությունն է պտտման ակնթարթային առանցքից:

Եթե A, B և C կետերից իշեցնենք ուղղահայացներ OC ակնթարթային առանցքին և նշանակենք  $h_A = AK$ ,  $h_B = R$  ( $h_C = 0$ ), ապա կստանանք՝

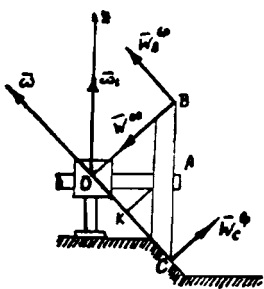
$$v_A = \omega \cdot h_A = \omega \cdot R \cos 45^\circ,$$

$$v_B = \omega h_B = \frac{\omega R}{\cos 45^\circ}, \quad (1)$$

Խնդրում տված է, որ  $v_A = 20 \text{ սմ/վրկ}$ , ուստի զլդոնի անկյունային արագության համար կունենանք՝



Գծ. 264



Գծ. 265

$$\omega = \frac{v_A}{R \cos 45^\circ} = \frac{20 \cdot 2}{10 \sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = 2 \text{ 1/վրկ.}$$

Տեղադրելով  $\omega$ -ի համար ստացած այս արժեքները (1)-ի  $v_B$ -ի արտահայտության մեջ, կստանանք՝

$$v_B = \frac{\omega R}{\cos 45^\circ} = \frac{2 \cdot 10 \sqrt{2} \cdot 2}{\sqrt{2}} = 40 \text{ սմ/վրկ.}$$

$\bar{\omega}$  վեկտորն ուղղվելով պտտման ակնթարթային առանցքով, C կետից դեպի O կետը, տեսնում ենք, որ  $\bar{v}_A$  և  $\bar{v}_B$  արագությունների վեկտորները ուղղահայաց են գծագրի հարթությունը և ուղղված մեզանից դեպի գծագրի հարթությունը: C կետի  $\bar{v}_C$  արագությունը հավասար է զրոյի, քանի որ C կետը գտնվում է ակնթարթային OC առանցքի վրա:

Այժմ անցնենք գլխոնի B և C կետերի արագացումների որոշմանը: Գլխոնի B կետի արագացումը որոշվում է

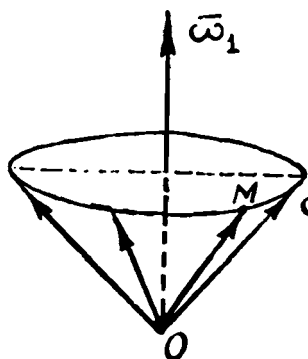
$$\bar{w} = \bar{w}_{B,1} + \bar{w}_{B,2}$$

բանաձևով, որտեղ  $\bar{w}_{B,1}$ -ը B կետի պտտական արագացումն է, իսկ  $\bar{w}_{B,2}$ -ը՝ առանցքաձիգ արագացումը: Այս արագացումների թվային արժեքները գրենք հետևյալ տեսքով՝

$$w_{B,1} = \varepsilon \cdot h_1, \quad w_{B,2} = \omega^2 h_2, \quad (2)$$

Այստեղ  $\varepsilon$ -ը գլխոնի ակնթարթային անկյունային արագացումն է,  $h_1$ -ը B կետի հեռավորությունն է ակնթարթային անկյունային արագացման վեկտորից, իսկ  $h_2$ -ը՝ պտտման ակնթարթային առանցքից:

$\varepsilon$  անկյունային արագացումը որոշելու համար կառուցենք  $\bar{\omega}$



Պժ. 266

անկյունային արագության վեկտորի հողոգրաֆը (գծ. 266): Քանի որ  $\bar{\omega}$  անկյունային արագության մեծությունը հաստատուն է, ապա  $\bar{\omega}(t)$  վեկտորները տեղադրելով պտտման ակնթարթային առանցքի վրա, O կետից, կստանանք մի շրջանային կոն, որի գագաթը գտնվում է O կետում: Հետևաբար,  $\bar{\omega}$  վեկտորի հողոգրաֆը կլինի շրջանագիծ և  $\varepsilon$  վեկտորը կունենա այդ շրջանագծի շոշափողի ուղղությունը: Դիտելով  $\varepsilon$  վեկտորը որպես

$\bar{\omega}$  վեկտորի ծայրակետի արագություն և նկատի ունենալով, որ  $\bar{\omega}$  վեկտորը պտտվում է  $\bar{\omega}_1$  անկյունային արագությամբ Օ կետով անցնող OZ ուղղաձիգ առանցքի շուրջը, էլլերի բանաձևի ( $\bar{v} = \bar{\omega} \times \bar{r}$ ) համաձայն կարող ենք գրել՝

$$\bar{v} = \bar{\omega}_1 \times \bar{\omega}, \quad (3)$$

որտեղ  $\bar{\omega}$  վեկտորը փոխարինում է  $\bar{r}$  շառավիղ-վեկտորին,  $\bar{\omega}_1$ -ը գլոբի անկյունային արագությունն է, երբ նա պտտվում է OZ ուղղաձիգ առանցքի շուրջը:  $\omega_1$ -ի թվային արժեքը կլինի՝

$$\omega_1 = \frac{v_A}{R} = \frac{20}{10 \sqrt{2}} = \sqrt{2} \text{ սմ/վրկ},$$

(3) բանաձևից հետևում է, որ  $\bar{v}$  վեկտորը ուղղահայաց է  $\bar{\omega}_1$  և  $\bar{\omega}$  վեկտորներով անցնող հարթությանը և ուղղությունը որոշվում է աջ պտուտակի կանոնով: Գլոբի տվյալ դիրքում  $\bar{v}$  ակնթարթային անկյունային արագացման վեկտորը ուղղահայաց է գծագրի հարթությանը, կիրառված է Օ կետում և ուղղված է դեպի մեզ: (3) բանաձևից հետևում է, որ  $\bar{v}$  անկյունային արագացման մեծությունը հավասար կլինի՝

$$\begin{aligned} v &= \omega_1 \omega \sin(\bar{\omega}_1, \bar{\omega}) = \omega_1 \omega \sin 45^\circ = \sqrt{2} \cdot 2 \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} = \\ &= 2 \text{ 1/վրկ}^2, \end{aligned} \quad (4)$$

Տեղադրելով  $v$ -ի այս արժեքը (2)-ի մեջ, պտտական արագացման  $\bar{w}_{B,1}$ -ի մեծությունը համար կստանանք՝

$$w_{B,1} = v \cdot h_1 = v \cdot \frac{R}{\cos 45^\circ} = 2 \cdot \frac{10 \sqrt{2} \cdot 2}{\sqrt{2}} = 40 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Այս  $\bar{w}_{B,2}$  վեկտորը գտնվում է գծագրի հարթության վրա, ուղղահայաց է OB-ին (ուղղությունը ցույց է տրված գծագրի 265-ում):

Որոշենք  $\bar{w}_{B,1}$  առանցքաձիգ արագացման թվային արժեքը (2)-ից, կունենանք՝

$$w_{B,2} = \omega^2 h_2 = \omega^2 \cdot \frac{R}{\cos 45^\circ} = 2^2 \cdot \frac{10 \sqrt{2} \cdot 2}{\sqrt{2}} = 80 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Այս  $\bar{w}_{B,2}$  վեկտորը ուղղված է BO-ով, B կետից դեպի Օ կետը:

Քանի որ  $\bar{w}_{B,1}$  և  $\bar{w}_{B,2}$  արագացումների վեկտորներն իրար

ուղղահայաց են, ուստի B կետի լրիվ արագացման վեկտորի թեքումը արժեքը հավասար կլինի՝

$$w_B = \sqrt{w_{B,1}^2 + w_{B,2}^2} = \sqrt{40^2 + 80^2} = 40\sqrt{5} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Այժմ գտնենք C կետի արագացումը: C կետի  $\bar{w}_{C,1}$  պտտական արագացման մեծությունը համար կունենանք՝

$$w_{C,1} = \varepsilon \cdot OC = \varepsilon \cdot \frac{R}{\cos 45^\circ} = 2 \cdot \frac{10\sqrt{2} \cdot 2}{\sqrt{2}} = 40 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Այս  $\bar{w}_{C,1}$  վեկտորը ուղղահայաց է OC-ին (ուղղութիւնը ցույց է տրված գծագրում):

C կետի  $\bar{w}_{C,2}$  առանցքաձիգ արագացումը հավասար է զրոյի, քանի որ այդ կետը գտնվում է պտտման առանցքի վրա: Հետևաբար, կունենանք՝

$$w_C = w_{C,1} = 40 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$\text{Պատ. } v_C = 0, \quad w_C = 40 \text{ սմ/վրկ}^2,$$

$$v_B = 40 \text{ սմ/վրկ}, \quad w_B = 40\sqrt{5} \text{ սմ/վրկ}^2,$$

Խ 6 դ ի ր 123 (610): Մարմնի շարժումը անշարժ կետի շուրջը տված է էլլերյան անկյունների օգնությամբ հետևյալ հավասարումներով՝  $\varphi = nt$ ,  $\psi = \frac{\pi}{2} + \text{ant}$ ,  $\theta = \frac{\pi}{3}$ , Որոշել մարմ-

նի անկյունային արագություն և անկյունային արագացման պրոյեկցիաները անշարժ առանցքների վրա, եթե a և n մեծությունները հաստատուն են: Ցույց տալ նաև a պարամետրի այն արժեքը, որի դեպքում մարմնի անշարժ աքսորդը կլինի Oxy հարթությունը:

Լ Ն Ժ Ո Ւ Մ: Անկյունային արագություն, պրոյեկցիաները անշարժ սիստեմի առանցքների վրա որոշելու համար օգտվենք էլլերի կինեմատիկական հավասարումներից՝

$$\omega_x = \dot{\varphi} \sin \theta \sin \psi + \dot{\theta} \cos \psi = \frac{\sqrt{3}}{2} n \cos \text{ant},$$

$$\omega_y = -\dot{\varphi} \sin \theta \cos \psi + \dot{\theta} \sin \psi = \frac{n\sqrt{3}}{2} \sin \text{ant}, \quad (1)$$

$$\omega_z = \dot{\varphi} \cos \theta + \dot{\psi} = n \left( a + \frac{1}{2} \right),$$

Անկյունային արագացման  $\varepsilon_x$ ,  $\varepsilon_y$ ,  $\varepsilon_z$  պրոյեկցիաները գտնեն-

լու համար պետք է (1) հավասարումները ածանցել ըստ  $t$  ժամանակի: Դրանից կստացվի՝

$$\varepsilon_x = \frac{d\omega_x}{dt} = -n^2 a \frac{\sqrt{3}}{2} \sin \text{ant},$$

$$\varepsilon_y = \frac{d\omega_y}{dt} = \frac{an^2 \sqrt{3}}{2} \cos \text{ant},$$

$$\varepsilon_z = 0,$$

XOY հարթությունը մարմնի անշարժ աքսոիդ լինելու համար անհրաժեշտ է, որ ամբողջ շարժման ընթացքում տեղի ունենա

$$\omega_z = 0$$

պայմանը: Տեղադրենք  $\omega_z$ -ի արժեքը (1)-ից, կստանանք՝

$$n \left( a + \frac{1}{2} \right) = 0,$$

Այստեղից ստացվում է, որ  $a = -\frac{1}{2}$ ,

$$\text{Պատ. } \omega_x = \frac{n\sqrt{3}}{2} \cos \text{ant}, \quad \omega_y = \frac{n\sqrt{3}}{2} \sin \text{ant},$$

$$\omega_z = n \left( a + \frac{1}{2} \right); \quad \varepsilon_x = -\frac{an^2 \sqrt{3}}{2} \sin \text{ant},$$

$$\varepsilon_y = \frac{an^2 \sqrt{3}}{2} \cos \text{ant}, \quad \varepsilon_z = 0; \quad a = -\frac{1}{2},$$

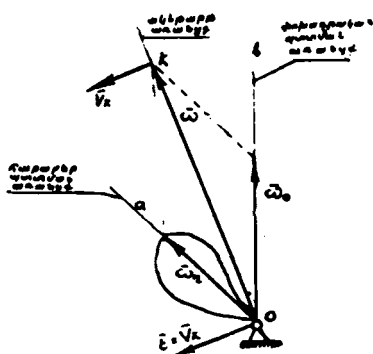
## § 16. ՀԱՏՎՈՂ ԱՌԱՆՅՔՆԵՐԻ ՇՈՒՐՋԸ ՊԻՆԴԻ ՄԱՐՄՆԻ ԿԱՏԱՐԱՍ ՊՏՏՈՒՄՆԵՐԻ ԳՈՒՄԱՐՈՒՄԸ

Դիցուք պինդ մարմինը միաժամանակ մասնակցում է հատվող առանցքների շուրջը կատարվող երկու շարժումների: Այդ շարժումներից մեկը ընդունենք փոխադրական, իսկ մյուսը՝ հարաբերական (գծ. 267): Եթե փոխադրական շարժման ակնթարթային անկյունային արագությունը նշանակենք  $\bar{\omega}_e$ , իսկ հարաբերական շարժմանը՝  $\bar{\omega}_r$ , ապա բացարձակ շարժման  $\bar{\omega}_a$  ակնթարթային անկյունային արագությունը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\bar{\omega}_a = \bar{\omega}_r + \bar{\omega}_e \quad (1)$$

Այսպիսով, եթե մարմինը մասնակցում է միաժամանակ

երկու պտտական շարժումների՝ հատվող առանցքների շուրջը, ապա մարմնի արդյունարար շարժումը կլինի պտտում անշարժ կետի շուրջը: Հետևաբար, պինդ մարմնի կետերի արագություն-



Պժ. 267

ների և արագացումների, ակնթարթային անկյունային արագացման և շարժական ու անշարժ աքսորիդների գտնելը այս դեպքում կարելի է կատարել նախորդ պարագրաֆում շարադրված տեսության համաձայն:

Այս պարագրաֆի խնդիրները լուծելիս նպատակահարմար է հաշվի առնել հետևյալը:

ա) Մարմնի անկյունային արագության և ակնթարթային առանցքի դիրքի որոշումը կա-

տարվում է (1) բանաձևի միջոցով: Վեկտորական գումարելով  $\bar{\omega}_e$  և  $\bar{\omega}_r$  վեկտորները, ստանում ենք մարմնի  $\bar{\omega}$  բացարձակ անկյունային արագությունը և պտտման ակնթարթային առանցքի դիրքը:

բ)  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագության մեծությունը որոշվում է (1) բանաձևի օգնությամբ: Բացի դրանից  $\bar{\omega}$ -ի մեծությունը կարելի է որոշել նաև հետևյալ ձևով:

Դիցուք հայտնի է մարմնի որևէ A կետի  $\bar{v}_A$  արագության մեծությունը (Պժ. 268): Այդ դեպքում մարմնի անկյունային արագության համար կունենանք՝

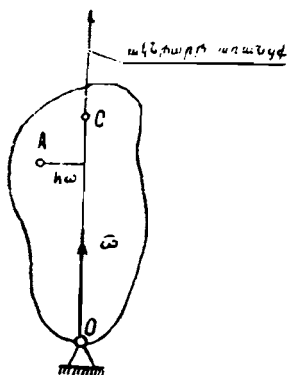
$$\omega = \frac{v_A}{h_{\omega}},$$

որտեղ  $h_{\omega}$ -ն A կետից ակնթարթային

առանցքի վրա իջեցրած ուղղահայացի երկարությունն է (Պժ. 268),

գ) Մարմնի  $\bar{\varepsilon}$  ակնթարթային անկյունային արագացումը որոշվում է

$$\bar{\varepsilon} = \frac{d\bar{\omega}}{dt} = \bar{\varepsilon}_k$$



Պժ. 268

բանաձևով: Սա նշանակում է, որ  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորը հավասար է  $\bar{\omega}$  վեկտորի ծայրակետի արագության վեկտորին (գծ. 267):

դ) Մարմնի որևէ  $A$  կետի արագության մեծությունը որոշվում է .

$$V_A = \omega \cdot h_\omega,$$

իսկ արագացման վեկտորը՝

$$\bar{w}_A = \bar{w}_{A,1} + \bar{w}_{A,2}$$

բանաձևով: Այստեղ  $\bar{w}_{A,1}$ -ը պտտական արագացումն է, որն ուղղահայաց է  $A$  կետով և  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորով անցնող հարթությանը և ուղղված է  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորի շուրջը մարմնի կատարած պտտման կողմը: Այս արագացման մեծությունը կլինի՝

$$w_{A,1} = \varepsilon \cdot h_\varepsilon,$$

որտեղ  $h_\varepsilon$ -ն  $A$  կետից  $\bar{\varepsilon}$  վեկտորին իջեցրած ուղղահայացի երկարությունն է:  $\bar{w}_{A,2}$  առանցքի արագացումը ուղղահայաց է  $h_\omega$ -ին և մեծությամբ հավասար է

$$w_{A,2} = \omega^2 \cdot h_\omega$$

ե) Մարմնի կետերի արագությունների որոշումը կարելի է կատարել նաև արագությունների գումարման

$$\bar{v}_a = \bar{v}_e + \bar{v}_r$$

բանաձևով, որտեղ  $\bar{v}_a$ -ն կետի բացարձակ արագությունն է, իսկ  $\bar{v}_e$ ,  $\bar{v}_r$ -ը՝ համապատասխանաբար փոխադրական և հարաբերական արագությունները:

զ) Նույն ձևով կաշխելի է որոշել մարմնի կետերի արագացումները, օգտագործելով արագացումների գումարման կորիոլիսի թեորեմը, այսինքն՝

$$\bar{w}_a = \bar{w}_e + \bar{w}_r + \bar{w}_c,$$

որտեղ  $\bar{w}_a$ -ն կետի բացարձակ արագացումն է, իսկ  $\bar{w}_e$ ,  $\bar{w}_r$ ,  $\bar{w}_c$ -ն համապատասխանաբար փոխադրական, հարաբերական և կորիոլիսի արագացումներն են: Կորիոլիսի արագացումը որոշվում է հետևյալ բանաձևով՝

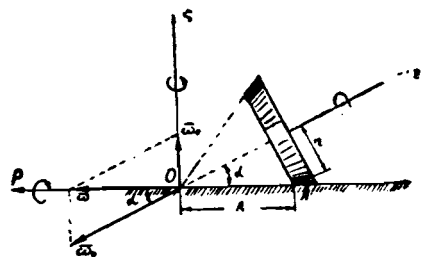
$$\bar{w}_c = 2(\bar{\omega} \times \bar{v}_r):$$

Խ Ն Գ Ի Բ 124: Դ շառավիղ ունեցող կոնական անիվը մեկ բուլբուլի ընթացքում 5 անգամ պտտվում է շրջանագծով, որի շառավիղը՝  $R=2r$  և կենտրոնը գտնվում է  $O$  կետում: Կոնական անիվի առանցքը անցնում է շրջանագծի կենտրոնով: Որոշել անիվի

իր առանցքի շուրջը կատարած հարաբերական շարժման  $\bar{\omega}_r$  անկյունային արագությունը և պտտման ակնթարթային  $\bar{\omega}$  անկյունային արագությունը (գծ. 269):

Լ ու ծ ու մ: Որոշակիություն համար ենթադրենք, որ անիվը պտտվում է  $\omega$  առանցքի շուրջը ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ:

Անիվը կատարում է բարդ շարժում: Նա պտտվում է իր OZ առանցքի շուրջը  $\omega_r$  հարաբերական անկյունային արագությամբ, իսկ OZ առանցքը պտտվում է անշարժ O $\omega$  առանցքի շուրջը  $\bar{\omega}_e$  փոխադրական անկյունային արագությամբ: Այսպիսով, անիվը



Գծ. 269

միաժամանակ կատարում է OZ և O $\omega$  հատվող առանցքների շուրջը պտտումներ  $\bar{\omega}_r$  և  $\bar{\omega}_e$  անկյունային արագություններով: Հետևաբար, այս երկու պտտումները կարելի է փոխարինել մի պտտումով՝  $\bar{\omega}$  ակնթարթային անկյունային արագությամբ, որը որոշվում է

հետևյալ բանաձևով՝

$$\bar{\omega} = \bar{\omega}_r + \bar{\omega}_e:$$

Սահքի բացակայության հետևանքով անվի A կետը, ինչպես և O կետը, տվյալ մոմենտում կլինեն անշարժ: Հետևաբար, OA ծնիչը տվյալ մոմենտում կլինի անվի պտտման ակնթարթային առանցքը:

Փոխադրական անկյունային արագության մեծությունը, խնդրի պայմանի համաձայն, կլինի՝

$$\bar{\omega}_e = \frac{\pi n_e}{30} = \frac{\pi \cdot 5}{30} = \frac{\pi}{6} \text{ 1/վրկ:}$$

$\bar{\omega}$  վեկտորը ուղղենք O $\omega$  առանցքով այնպես, որ այդ վեկտորի ծայրից նայելիս փոխադրական պտտումը երևա ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Հետևաբար,  $\bar{\omega}_e$  վեկտորը կունենա դժադրում ցույց տրված ուղղությունը:

Եթե OZ-ը պտտվում է O $\omega$  առանցքի շուրջը ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ, ապա անվի հարաբերական պտտումը OZ առանցքի շուրջը տեղի կունենա ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ: Հետևաբար,  $\bar{\omega}_r$  հարաբերական անկյունային արագության վեկտորը (որի մոդուլը դեռ մեզ հայտնի չէ) ուղղված կլինի OZ առանցքի բացասական ուղղությամբ:

$\bar{\omega}$  բացարձակ անկյունային արագության վեկտորը ուղղված

կլինի ՕՐ պտտման ակնթարթային առանցքով և կհանդիսանա  $\bar{\omega}_e$  ու  $\bar{\omega}_r$  վեկտորների վրա կառուցած զուգահեռակողմի անկյունագիծը: Գծագրից ստանում ենք, որ

$$\omega = \omega_e \operatorname{ctg} \alpha = \omega_e \frac{\sqrt{R^2 - r^2}}{r} = \frac{\pi \sqrt{3}}{6} \text{ 1/վրկ,}$$

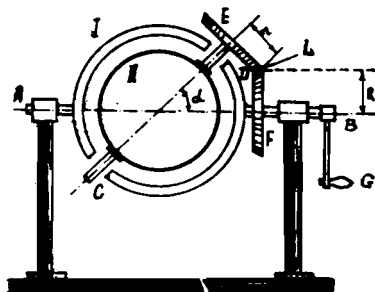
$$\omega_r = \sqrt{\omega^2 + \omega_e^2} = \frac{\pi}{3} \text{ 1/վրկ,}$$

Պատ.  $\omega = \frac{\pi \sqrt{3}}{6} \text{ 1/վրկ,} \quad \omega_r = \frac{\pi}{3} \text{ 1/վրկ,}$

Խ Գ Դ Ի Բ 125 (613): Գնդավոր շարդիչը բաղկացած է II սնամեջ գնդից (որում գտնվում են գնդերը և շարդման ենթակայությունը), որը նստած է CD առանցքի վրա: Վերջինիս վրա ամրացված է Դ շառավղով E կոնական ատամնանիվը: CD առանցքը նստած է I շրջանակի մեջ գտնվող առանցքակալներում: Շրջանակը կազմում է AB առանցքի հետ մեկ ամբողջություն և շարժման մեջ է դրվում G բռնակի օգնությամբ: E անիվը կառուցվում է R շառավղով F անշարժ անվի հետ:

Որոշել գնդավոր շարդիչի բացարձակ անկյունային արագությունը, եթե բռնակը պտտվում է  $\omega_0$  անկյունային արագությամբ, AB և CD առանցքների միջև կազմված անկյունը հավասար է  $\alpha$ : Որոշել նաև գնդավոր շարդիչի բացարձակ անկյունային արագացումը, եթե բռնակի անկյունային արագությունը՝  $\omega_0 = \text{const}$  (գծ. 270):

Լ Ո Ւ Ծ Ո Ւ Մ: II սնամեջ գունդը միաժամանակ պտտվում է AB և CD հատվող առանցքների շուրջը: Այդ առանցքները անցնում են գնդի կենտրոնով և իրար հետ կազմում են  $\alpha$  անկյուն: Քանի որ II ատամնանիվը անշարժ կերպով միացած է II գնդին, ապա նա ևս կկատարի պտտումներ AB և CD առանցքների շուրջը: Ակնհայտ է, որ այս դեպքում գունդը և ատամնանիվը կկատարեն ակնթարթային պտտական շարժում՝



Գծ. 270

$$\bar{\omega}_A = \bar{\omega}_0 + \bar{\omega}_1$$

Տված  $\vec{\omega}_0$  վեկտորի և  $\vec{\omega}_1$ -ի ուղղության վրա կառուցենք զուգահեռակողմ, որի անկյունագիծը համընկնի  $OL$ -ի հետ (գծ. 271): (1)-ի համաձայն կառուցված  $OMPQ$  զուգահեռակողմի  $\overline{OP}$  անկյունագիծը կլինի  $\vec{\omega}_A$  ակնթարթային անկյունային արագությունը, իսկ  $\overline{OM}$ -ը՝  $\vec{\omega}_1$  անկյունային արագությունը:  $\triangle OPQ$ -ից, սինուսի-

**Այստեղից՝**

$\sin \beta$  և  $\sin (\alpha-\beta)$ -ի արժեքները որոշելու համար զիտար-  
կենք  $\text{OLO}_2$  և  $\text{OLO}_1$  ուղղանկյուն եռանկյունները: Ուսենք՝

Տեղադրելով  $\sin \beta$ -ի և  $\sin(\alpha - \beta)$ -ի արժեքները (3)-ից (2)-ի մեջ, կունենանք՝

$$\omega_1 = \frac{R}{r} \omega_0,$$

304

$$\omega_A = OP = \sqrt{OM^2 + OQ^2 - 2OM \cdot OQ \cos(\angle OQP)} = \\ = \sqrt{\omega_0^2 + \omega_1^2 + 2\omega_0\omega_1 \cos \alpha} = \frac{\omega_0}{r} \sqrt{R^2 + r^2 + 2Rr \cos \alpha},$$

Այժմ հաշվենք  $\Pi$  գնդի պտտման  $\bar{\varepsilon}$  անկյունային արագացման մեծությունը: Քանի որ  $\bar{\omega}$ -ի մեծությունը հաստատուն է, իսկ նրա ծալրակետը միշտ գտնվում է  $AB$ -ին ուղղահայաց հարթության մեջ (գծ. 270), ապա  $\bar{\varepsilon}$  անկյունային արագացումը կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\bar{\varepsilon} = \bar{\omega}_0 \times \bar{\omega}_1,$$

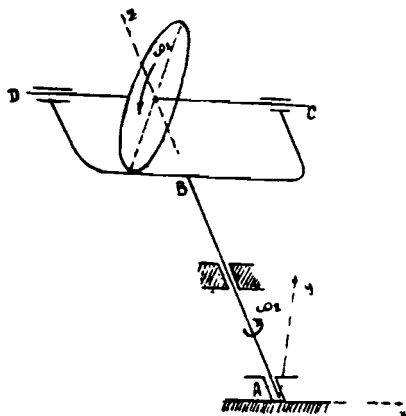
որտեղից՝

$$\varepsilon = \omega_0 \omega_1 \sin(\bar{\omega}_0, \bar{\omega}_1) = \omega_0 \omega_1 \sin \alpha = \omega_0^2 \cdot \frac{R}{r} \sin \alpha;$$

$$\text{Պատ. } v_A = \frac{\omega_0}{r} \sqrt{r^2 + R^2 + 2Rr \cos \alpha},$$

$$\varepsilon = \omega_0^2 \frac{R}{r} \sin \alpha;$$

Խ 6 դ ի ր 126 (618):  
Շրջանային սկավառակը պտտվում է  $\omega_1$  անկյունային արագության  $C1$ ) հորիզոնական առանցքի շուրջը. միաժամանակ  $CD$  առանցքը պտտվում է  $\omega_2$  անկյունային արագության սկավառակի  $O$  կենտրոնով անցնող  $AB$  ուղղաձիգ առանցքի շուրջը: Հաշվել սկավառակի ակնթարթային օ անկյունային արագության և ակնթարթային  $\varepsilon$  անկյունային արագացման մեծությունը և ուղղությունը, եթե  $\omega_1 = 5$  վրկ<sup>-1</sup>,  $\omega_2 = 3$  վրկ<sup>-1</sup> (գծ. 272):



Գծ. 272

Լ ու ծ ու մ: Սկավառակը միաժամանակ պտտվում է երկու հատվող առանցքների շուրջը  $\bar{\omega}_1$  և  $\bar{\omega}_2$  անկյունային արագություններով: Հետևաբար, արդյունաբար շարժումը կլինի պտտում  $\bar{\omega} = \bar{\omega}_1 + \bar{\omega}_2$  ակնթարթային անկյունային արագությամբ: Այստեղ  $\bar{\omega}_1 \perp \bar{\omega}_2$ -ին, հետևաբար, գծ. 273-ից կարող ենք գրել՝

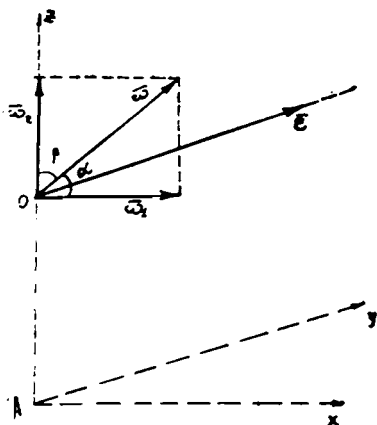
$$\omega = \sqrt{\omega_1^2 + \omega_2^2} = \sqrt{3^2 + 5^2} = \sqrt{34} = 5,82 \text{ 1/վրկ.}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{3}{5} = 0,6; \quad 0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}, \quad \alpha = 30^\circ 41',$$

$$\beta = 90^\circ - \alpha = 90^\circ - 30^\circ 41' = 59^\circ 19',$$

Այժմ որոշենք  $\vec{\varepsilon}$  անկյունային արագացումը: Քանի որ  $\omega$ -ն հաստատուն է և  $\vec{\omega}$  վեկտորի ժայռակետը գտնվում է մի շրջանագծի, որի հարթությունը ուղղահայաց է  $Az$  առանցքին, հետևաբար՝

$$\vec{\varepsilon} = \vec{\omega}_2 \times \vec{\omega}_1:$$



Պժ. 273

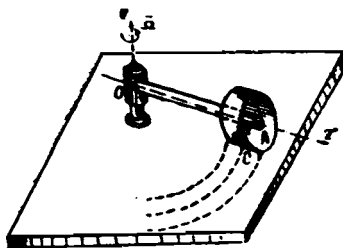
Այս բանաձևից հետևում է, որ  $\vec{\varepsilon}$ -ը ուղղված է  $Ay$  առանցքին զուգահեռ, իսկ մեծությամբ հավասար է՝

$$\begin{aligned} \varepsilon &= \omega_2 \cdot \omega_1 \sin 90^\circ = 5 \cdot 3 = \\ &= 15 \text{ 1/վրկ}^2: \end{aligned}$$

Պատ.  $\omega = 5,82 \text{ 1/վրկ}$  և կազմում է  $x, z$  առանցքների զրական ուղղությունների հետ  $\alpha = 30^\circ 41'$  և  $\beta = 59^\circ 19'$  անկյուններ.  $\varepsilon = 15 \text{ վրկ}^{-2}$  և ուղղված է  $y$  առանցքով:

Խնդիր 127 (621): Աղացող վազկանի  $OA$  առանցքը պտտվում է հավասարաչափ  $OZ$  առանցքի շուրջը Ձ անկյունային արագությամբ: Առանցքի երկարությունը  $OA=R$ , վազկանի շառավիղը  $AC=r$ : Ընդունելով, որ տվյալ մոմենտում վազկանի  $C$  կետի արագությունը հավասար է զրոյի, որոշել վազկանի  $\omega$  անկյունային արագությունը, ակնթարթային առանցքի ուղղությունը, շարժական և անշարժ աքսիդները (գծ. 274):

Լ ու ծ ու մ: Վազկանը կատարում է բարձր շարժում, ընդ որում նրա պտտումը  $OA$  առանցքի ( $OZ'$ ) շուրջը կլինի հա-

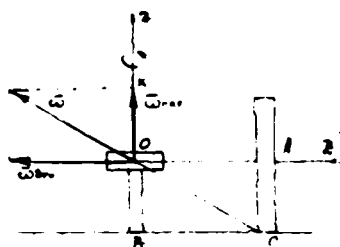


Պժ. 274

րաբերական, իսկ վազկանի և նրան ամրացած OA առանցքի պտտումը անշարժ OZ առանցքի շուրջը՝ փոխադրական (գծ. 275), Տվյալ մոմենտում վազկանի արագությունների ակնթարթային առանցքը կլինի OC-ն, քանի որ նա անցնում է անշարժ O և C. կետերով: Վազկանի բացարձակ շարժումը կլինի նրա պտտումը ակնթարթային OC առանցքի շուրջը: Եթե վազկանի փոխադրական, հարաբերական և բացարձակ անկյունային արագությունները համապատասխանաբար նշանակենք  $\bar{\omega}_e = \bar{\Omega}$ ,  $\bar{\omega}_r$  և  $\bar{\omega}_a$ , ապա կու-

$$\bar{\omega}_a = \bar{\omega}_e + \bar{\omega}_r$$

Պարզենք այս անկյունային արագությունների ուղղությունները: Գծագրից երևում է, որ ըստ տրված պայմանի, OA (OZ') առանցքի պտտումը անշարժ OZ առանցքի շուրջը կատարվում է ժամացույցի սլաքի հակառակ ուղղությամբ: Վազկանի պտտումը OA առանցքի շուրջը, OZ' առանցքի ծայրից, երևում է ժամացույցի սլաքի ուղղությամբ: Ուստի, աչ պտտական կանոնի համաձայն,  $\bar{\Omega}$  վեկտորը կունենա OZ առանցքի դրական ուղղությունը, իսկ  $\bar{\omega}_r$  վեկտորը՝ OZ' առանցքի բացասական ուղղությունը:  $\bar{\omega}_a$  բացարձակ անկյունային արագությունը ուղղված կլինի վազկանի արագությունների ակնթարթային առանցքով և կհանդիսանա  $\bar{\Omega}$  և  $\bar{\omega}_r$  վեկտորների վրա կառուցված զուգահեռակողմի անկյունագիծը (գծ. 275): OBC և OKL եռանկյունների նմանությունից հետևում է՝



Գծ. 275

$$\frac{\omega}{OC} = \frac{\Omega}{OB},$$

որտեղից

$$\omega = \Omega \cdot \frac{OC}{OB} = \Omega \cdot \frac{\sqrt{R^2 + r^2}}{r},$$

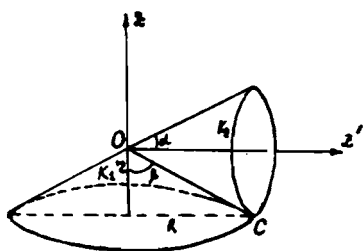
Այժմ դրոշենք վազկանի շարժական և անշարժ աքսորիչները: OC ուղիղը հանդիսանում է պտտման ակնթարթային առանցք՝ Վազկանի շարժման ընթացքում OC ուղիղների երկրաչափական տեղը անշարժ տարածության մեջ կլինի մի կոնական մակերև-

վույթ, որի գագաթը գտնվում է  $O$  կետում: Դժվար չէ նկատել, որ այդ մակերևույթը շրջանային կոն է, քանի որ կետի հետագիծը (ուղղորդ կորը) շրջանագիծ է, որի հարթությունը ուղղահայաց է  $OZ$  առանցքին: Ակնհայտ է, որ կոնի ծնիչի և  $OZ$  առանցքի կազմած  $\beta$  անկյունը (գծ. 276) կորոշվի հետևյալ բանաձևով՝

$$\operatorname{tg} \beta = \frac{R}{r}, \quad \beta = \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{R}{r},$$

Դժադիր 276-ից երևում է, որ .

$$\angle ZOC = \pi - \beta = \pi - \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{R}{r},$$



Գծ. 276

Նույն ձևով կարելի է ցույց տալ, որ շարժական աքսոիդը նույնպես շրջանային կոն է, որի գագաթը գտնվում է  $O$  կետում, իսկ ուղղորդ կորը՝ վազկանի անվի շրջանակն է: Այդ գագաթի  $2\alpha$  անկյունը կարելի է հաշվել հետևյալ ձևով (գծ. 276)՝

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{r}{R}, \quad \alpha = \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{r}{R},$$

Դժադիրից հետևում է, որ

$$\angle z'OC = \alpha = \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{r}{R}.$$

Պատ.  $\omega = \frac{\sqrt{R^2 + r^2}}{r}$   $\Omega$ , ակնթարթային առանցքը  $OC$

ուղիղն է, աքսոիդները կոներ են, որոնց գագաթը գտնվում է  $O$  կետում, շարժական աքսոիդի գագաթի

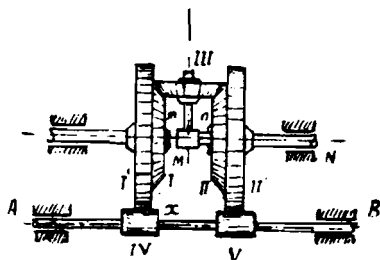
$z'OC$  անկյունը հավասար է  $2\operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{r}{R}$ -ի, իսկ անշարժ

աքսոիդի  $ZOC$  անկյունը՝  $\pi - \operatorname{arc} \operatorname{tg} \frac{R}{r}$ .

Խ Ն Գ Ի Բ 128 (625):  $AB$  և  $MN$  առանցքների պտտաթվերի նշված հարաբերությունը ստանալու համար դիֆերենցիալ կառուցման կիրառման ժամանակ նրա  $I$  և  $II$  կոնական անիվներին խուլ կերպով միացված են  $I'$  և  $II'$  գլանային աստամնանիվները, որոնք կառուցվում են  $AB$  առանցքի վրա խուլ հագցված  $IV$  և  $V$  աստամ

նանիվներին: Գտնել  $AB$  և  $MN$  լիսեռների  $\omega_0$  և  $\omega$  անկյունային արագությունների միջև եղած առնչությունը. եթե I և II անիվների շառավիղները միեկուն են, իսկ I', II', IV և V ատամնանիվների ատամնաթվերը համապատասխանաբար հավասար են՝  $m, n, x, y$  (գծ. 277):

Լ ու թ ու մ: IV և V ատամնանիվները ամրացած են  $AB$  լիսեռին, հետևաբար, նրանց պտտման անկյունային արագությունը կլինի  $\omega_0$ : I և I'-ի անկյունային արագությունը նշանակենք  $\omega_1$ , II և II'-ի անկյունային արագությունը՝  $\omega_2$ , իսկ III անվի պտտման անկյունային արագությունը իր առանցքի շուրջը՝  $\omega_3$ : I' և IV, II' և V ատամնավոր անիվների արտաքին կառչման շնորհիվ  $\omega_1, \omega_2$  և  $\omega_0$  անկյունային արագությունների միջև գոյություն կունենան հետևյալ առնչությունները՝



Գծ. 277

$$\frac{\omega_1}{\omega_0} = \frac{x}{m} \cdot (-1), \quad \frac{\omega_2}{\omega_0} = \frac{y}{n} \cdot (-1),$$

որտեղից՝

$$\omega_1 = -\frac{x}{m} \omega_0, \quad \omega_2 = -\frac{y}{n} \omega_0, \quad (1)$$

Վիլլիսի բանաձևի համաձայն կունենանք՝

$$\frac{\omega_1 + \omega}{\omega_2 + \omega} = \frac{\tau_2}{\tau_1} \cdot (-1), \quad (2)$$

որտեղ  $\omega$ -ն  $MN$  լիսեռի անկյունային արագությունն է,  $\tau_1$  և  $\tau_2$ -ը՝ առաջին և երկրորդ անիվների շառավիղներն են: Քանի որ  $\tau_1 = \tau_2$ , ապա (2)-ը կընդունի հետևյալ տեսքը՝

$$\frac{\omega_1 + \omega}{\omega_2 + \omega} = -1, \quad (3)$$

Տեղադրելով  $\omega_1$ -ի և  $\omega_2$ -ի արժեքները (1)-ից (3)-ի մեջ, կստանանք՝

$$-\omega_0 \frac{x}{m} + \omega = \omega_0 \frac{y}{n} - \omega,$$

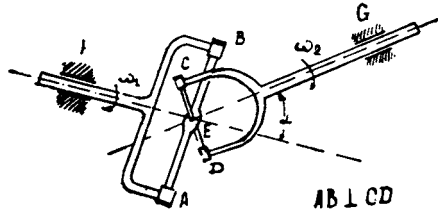
$$\omega = \frac{1}{2} \omega_0 \left( \frac{x}{m} + \frac{y}{n} \right),$$

$$\text{Պատ. } \frac{\omega}{\omega_0} = \frac{1}{2} \left( \frac{x}{m} + \frac{y}{n} \right),$$

Խ ն գ ի ր 129(634): Կարդան-Հուկի ունիվերսալ հոդակապի ABCD խաչկապը ( $AB \perp CD$ ), որը օգտագործվում է փոխհատվող առանցքների միջև պտտական շարժում փոխանցելու համար, պտտվում է E անշարժ կետի շուրջը: Գտնել խաչկապով միացված լիսեռների համար  $\frac{\omega_1}{\omega_2}$  հարաբերությունը երկու դեպքում՝

1) երբ ABF եղանիկի հարթությունը հորիզոնական է, իսկ CDG եղանիկի հարթությունը ուղղաձիգ, 2) երբ ABF եղանիկի հարթությունը ուղղաձիգ է, իսկ CDG եղանիկի հարթությունը նրան ուղղահայաց է: Լիսեռների միջև կազմված անկյունը հաստատուն է՝  $\alpha=60^\circ$  (զծ. 278):

Լ ն ռ ծ ն լ մ: ABCE խաչկապի շարժման ժամանակ նրա



Գծ. 278

E կետը միշտ մնում է անշարժ: Նրա պտտման անկյունային արագությունը նշանակենք  $\bar{\omega}$ : Տանենք Exyz անշարժ կոորդինատական սխեման, EZ առանցքը ուղղենք EF-ով, իսկ Ex և Ey — առանցքները տանենք ալնպես, որ նրանք ուղղահայաց լինեն

EZ-ին, կազմեն աջ սխեման և G կետը գտնվի yEZ հարթության վրա: Խաչկապին ամրացած Eհ հարթական սխեմայի E հառանցքը ուղղենք ABCD հարթությանը ուղղահայաց, Eէ առանցքը՝ EA-ով, իսկ Eդ-ն՝ EC-ով: Eհ-ի ուղղությունը ընտրենք ալնպես, որ Eհ-ն կազմի աջ սխեման (զծ. 279):

Այս դեպքում խաչկապի դիրքը կորոշվի էլլերյան  $\psi$  և  $\theta$  անկյունների միջոցով, քանի որ E հառանցքը միշտ կգտնվի xEy հարթության վրա ( $\varphi=0$ ): Խաչկապի շարժման ժամանակ AB



ունենանք, որ  $\bar{\omega}_2$ -ը ուղղված է  $\bar{p}^\circ$ -ով, իսկ  $\bar{p}^\circ$ -ի պրոյեկցիաները անշարժ սիստեմի առանցքների վրա կլինեն  $(0, -\sin \alpha, \cos \alpha)$ : Այդ դեպքում կստանանք՝

$$\omega_2 = \bar{\omega} \cdot \bar{p}^\circ = \omega_2 \cos \alpha - \omega_3 \sin \alpha = \dot{\psi} \cos \alpha - \dot{\theta} \sin \psi \sin \alpha, \quad (1)$$

Գծագրից հետևում է, որ  $\dot{\psi} = \omega_1$ -ի: Այժմ  $\omega_1$ -ի և  $\omega_2$ -ի կապը ստանալու համար  $\dot{\theta}$ -ը արտահայտենք  $\dot{\psi}$ -ի միջոցով: Այդ նպատակով պետք է նկատի ունենալ, որ  $\bar{p}^\circ$  վեկտորը ուղղահայաց է  $E\gamma$  առանցքին: Հետևաբար,

$$\bar{p}^\circ \cdot \bar{\gamma}^\circ = 0, \quad (2)$$

որտեղ  $\bar{\gamma}^\circ$ -ն  $E\gamma$  առանցքի միավոր վեկտորն է: Գրենք (2) հավասարումը. երբ  $\bar{p}^\circ$  և  $\bar{\gamma}^\circ$  միավոր վեկտորները պրոյեկտված են անշարժ կոորդինատական առանցքների վրա՝

$$\bar{p}^\circ \cdot \bar{\gamma}^\circ = -\cos \psi \sin \alpha + \sin \theta \cos \alpha = 0, \quad (3)$$

Ածանցելով (3)-ը ըստ  $t$ -ի. կստանանք՝

$$\dot{\theta} \cos \theta \cos \alpha + \dot{\psi} \sin \psi \sin \alpha = 0, \quad (4)$$

Եթե (4)-ից որոշենք  $\dot{\theta}$ -ի արժեքը և տեղադրենք (1)-ի մեջ, ապա կունենանք՝

$$\omega_2 = \omega_1 \left( \cos \alpha + \frac{\sin \psi \sin^2 \alpha}{\cos \theta \cos \alpha} \right), \quad (5)$$

Խնդրում պահանջվող առաջին դեպքի համար, երբ ABF եղանիկի հարթությունը հորիզոնական է, իսկ CDG եղանիկի հարթությունը ուղղաձիգ, կունենանք՝

$$\psi = 0, \quad \theta = \alpha;$$

Եթե  $\psi$ -ի և  $\theta$ -ի արժեքները տեղադրենք (5)-ի մեջ, կստանանք՝

$$\omega_2 = \omega_1 \cos \alpha = 0,5 \omega_1,$$

Երկրորդ դեպքի համար՝

$$\psi = \frac{\pi}{2}, \quad \theta = 0,$$

Եթե  $\psi$ -ի և  $\theta$ -ի այս արժեքները տեղադրենք դարձյալ (5)-ի մեջ, կունենանք՝

$$\omega_2 = \omega_1 \left( \cos \alpha + \frac{\sin \frac{\pi}{2} \sin^2 \alpha}{\cos \alpha} \right) = \omega_1 \frac{\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha}{\cos \alpha} =$$

$$= \frac{\omega_1}{\cos \alpha} = 2\omega_1,$$

Вывод.  $\frac{\omega_1}{\omega_2} = \frac{1}{\cos \alpha} = 2, \quad 2) \frac{\omega_1}{\omega_2} = \cos \alpha = 0,5,$

# ԲՈՎԱՆԻԱԿՈՒԹՅՈՒՆ

|                                                                          |     |
|--------------------------------------------------------------------------|-----|
| Ներածություն                                                             | 523 |
| ԳԼՈՒԽ ԱՌԱՋԻՆ                                                             |     |
| Կետի կիներմատիկոս                                                        | 5   |
| § 1. Կետի հետադիծը և շարժման հավասարումները                              | 5   |
| 1. Կետի կիներմատիկայի հիմնական խնդիրները                                 | 5   |
| 2. Կետի հետադիծը                                                         | 5   |
| 3. Կետի շարժման տրման եղանակները                                         | 5   |
| 4. Շարժման տրման բնական եղանակը                                          | 6   |
| 5. Կետի շարժման տրման կոորդինատական եղանակը                              | 7   |
| 6. Հարթ շարժում                                                          | 9   |
| 7. Կետի շարժման օրենքի կոորդինատական եղանակից բնական եղանակին անցնելը    | 9   |
| 8. Կետի շարժման տրման վեկտորական եղանակը                                 | 10  |
| 9. Կետի ուղղագիծ շարժումը                                                | 13  |
| 10. Կետի հետադիծի և շարժման հավասարումների վերաբերյալ խընդիրների լուծում | 14  |
| 11. Խնդիրներ                                                             | 14  |
| § 2. Կետի արագությունը                                                   | 24  |
| 1. Կետի արագության վեկտորը                                               | 24  |
| 2. Կետի արագությունը դեկարտյան կոորդինատներով                            | 24  |
| 3. Կետի արագությունը բևեռային կոորդինատներով                             | 25  |
| 4. Շրջանային շարժման արագությունը: Անկյունային արագություն               | 27  |
| 5. Արագության հոդոգրաֆը                                                  | 27  |
| 6. Կետի արագության վերաբերյալ խնդիրների լուծումը                         | 30  |
| 7. Խնդիրներ                                                              | 30  |
| § 3. Կետի արագացումը                                                     | 41  |
| 1. Կետի արագացման վեկտորը                                                | 41  |
| 2. Կետի արագացումը դեկարտյան կոորդինատներով                              | 42  |
| 3. Կետի տանգենցիալ և նորմալ արագացումները                                | 43  |
| 4. Կետի շարժման մասնավոր դեպքերը                                         | 45  |
| ա) ուղղագիծ շարժում                                                      | 45  |
| բ) հավասարաչափ կորագիծ շարժում                                           | 45  |
| գ) հավասարաչափ ուղղագիծ շարժում                                          | 45  |
| դ) հավասարաչափ փոփոխական կորագիծ շարժում                                 | 46  |

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| 5. Կետի արագացումը բեռային կոորդինատներով       | 46 |
| 6. Արագացման վերաբերյալ խնդիրների լուծման մասին | 50 |
| 7. Խնդիրներ                                     | 50 |

#### ՉԼՈՒՆ ԵՐԿՐՈՐԴ

|                                                                                                     |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Պինգ մարմնի պարզագույն շարժումները                                                                  | 67 |
| § 4. Պինգ մարմնի պտտումն անշարժ առանցքի շուրջը                                                      | 67 |
| 1. Անշարժ առանցքի շուրջը պինգ մարմնի շարժման օրենքը կամ հավասարումը                                 | 67 |
| 2. Անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի անկյունային արագությունը և անկյունային արագացումը            | 69 |
| 3. Անշարժ առանցքի շուրջը պինգ մարմնի պտտական շարժման մասնավոր դեպքերը                               | 72 |
| ա) Հավասարաշափ պտտական շարժում                                                                      | 72 |
| բ) Հավասարաշափ փոփոխական պտտական շարժում                                                            | 73 |
| 4. Անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի արագությունները և արագացումները                              | 73 |
| 5. Անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի կետերի արագության և արագացման վեկտորական արտահայտությունները | 75 |
| 6. Անշարժ առանցքի շուրջը պտտվող մարմնի վերաբերյալ խնդիրների լուծումը                                | 75 |
| 7. Խնդիրներ                                                                                         | 76 |
| § 5. Պինգ մարմնի պարզագույն շարժումների ձևափոխումը                                                  | 84 |
| 1. Մեղեխա-շարժաթևային մեխանիզմ                                                                      | 84 |
| 2. Բոունցքային մեխանիզմ                                                                             | 84 |
| Փոխանցման թիվ                                                                                       | 85 |
| 3. Փոխանցման եղանակները                                                                             | 87 |
| Ձրիկցիոն փոխանցումներ                                                                               | 87 |
| Ֆրիկցիոն փոխանցումներ անմիջական շոշափման միջոցով                                                    | 87 |
| Ֆրիկցիոն փոխանցումներ ճկուն կապի օգնությամբ                                                         | 88 |
| Ատամնավոր փոխանցումներ                                                                              | 89 |
| Ատամնավոր անիվների շարային միացում                                                                  | 90 |
| Հնդհանուր փոխանցման թիվ                                                                             | 90 |
| 4. Խնդիրներ                                                                                         | 92 |

#### ՉԼՈՒՆ ԵՐՐՈՐԴ

|                                                                                   |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Կետի բարդ շարժումը                                                                | 105 |
| § 6. Կետի բարդ շարժման հավասարումները և հետազոտություններ                         | 105 |
| 1. Հարաբերական, փոխադրական և բացարձակ շարժումներ                                  | 105 |
| 2. Կետի բարդ շարժման հավասարումները                                               | 106 |
| 3. Կետի բարդ շարժման հավասարումների և հետազոտության վերաբերյալ խնդիրների լուծումը | 111 |
| 4. Խնդիրներ                                                                       | 111 |
| § 7. Կետի արագությունների գումարումը                                              | 121 |
| 1. Արագությունների գումարման թեորեմը                                              | 121 |
| 2. Կետի արագությունների գումարման վերաբերյալ խնդիրների լուծումը                   | 123 |
| 3. Խնդիրներ                                                                       | 123 |

|                                                                                                  |     |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| § 8. Կէտի արագացումների գումարումը համընթաց փոխադրական շարժման դեպքում                           | 139 |
| § 9. Կետի արագացումների գումարումը անշարժ առանցքի շուրջը պտտական փոխադրական շարժման դեպքում      | 151 |
| 1. Արագացումների գումարումը: Կորիոլիսի թեղումը                                                   | 151 |
| 2. Կորիոլիսի արագացումը                                                                          | 151 |
| 3. Կետի արագացումների զգամարման վերաբերյալ խնդիրների լուծումը, երբ փոխադրական շարժումը պտտական է | 152 |
| 4. Խնդիրներ                                                                                      | 154 |

#### ԳԼՈՒԽ ԶՈՐՐՈՐԴ

|                                                                                                      |     |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Պինչ մաթեմի հարթ շարժումը                                                                            | 182 |
| § 10. Հարթ պատկերի և նրա կետերի շարժման հավասարումները                                               | 182 |
| Խնդիրներ                                                                                             | 185 |
| § 11. Հարթ պատկերի կետերի արագությունները հարթ շարժման դեպքում: Արագությունների ակնթարթային կենտրոնը | 192 |
| 1. Հարթ պատկերի կետերի արագությունների որոշումը                                                      | 192 |
| 2. Հարթ պատկերի արագությունների ակնթարթային կենտրոնը                                                 | 195 |
| 3. Արագությունների ակնթարթային կենտրոնի դիրքը զանաչանակները                                          | 196 |
| 4. Հարթ պատկերի կետերի արագությունների որոշումը անալիտիկ եղանակով                                    | 197 |
| 5. Արագությունների ակնթարթային կենտրոնի դիրքի որոշումը անալիտիկ եղանակով                             | 198 |
| 6. Խնդիրներ                                                                                          | 199 |
| § 12. Շարժական և անշարժ ցենտրոիդները                                                                 | 219 |
| § 13. Հարթ պատկերի կետերի արագացումները: Արագացումների ակնթարթային կենտրոն                           | 233 |
| 1. Հարթ պատկերի կետերի արագացումները                                                                 | 233 |
| 2. Հարթ պատկերի կետերի արագացման պրայեկցիաները                                                       | 235 |
| 3. Արագացումների ակնթարթային կենտրոն                                                                 | 236 |
| 4. Արագացման ակնթարթային կենտրոնի կոորդինատների որոշումը                                             | 237 |
| 5. Արագացումների ակնթարթային կենտրոնը զանաչանակները                                                  | 238 |
| 6. Հարթ պատկերի կետերի արագացումների որոշման վերաբերյալ խնդիրների լուծումը                           | 240 |
| 7. Խնդիրներ                                                                                          | 242 |
| § 14. Մարմնի հարթ շարժումների գումարումը                                                             | 260 |
| 1. Զուգահեռ առանցքների շուրջը պինդ մարմնի կատարած պտտումների գումարումը                              | 260 |
| ա) Պտտումներն ուղղված են նույն կողմը                                                                 | 260 |
| բ) Պտտումներն ուղղված են հակադիր կողմը                                                               | 261 |
| գ) Պտտումների զույգ                                                                                  | 262 |
| 2. Մարմնի հարթ շարժումների գումարման վերաբերյալ խնդիրների լուծման եղանակները                         | 262 |
| ա) Պտտական շարժումների տեկտոնային արագությունների գումարման եղանակ                                   | 263 |

|                        |    |
|------------------------|----|
| բ) «Կանգնեցման» հղանակ | 26 |
| 3. Խնդիրներ            | 26 |

### ԳԼՈՒԽ ՇԻՆԳԵՐՈՐԴ

|                                                                                         |     |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| Պիեղ մարմնի պտտումն առջադ լեռի շուրջը                                                   | 27  |
| § 15. Պիեղ մարմնի պտտումն անշարժ կետի շուրջը                                            | 277 |
| 1. Անշարժ կետ ունեցող պիեղ մարմնի շարժման հավասարումները                                | 277 |
| 2. Պտտման ակնթարթային առանցք, անշարժ և շարժական աքսորդներ                               | 278 |
| 3. Մարմնի ակնթարթային անկյունային արագությունը և ակնթարթային անկյունային արագացումը     | 279 |
| 4. Էլլերի կինեմատիկական հավասարումները                                                  | 280 |
| 5. Մարմնի կետերի արագությունները                                                        | 281 |
| 6. Պտտման ակնթարթային առանցքի և շարժական ու անշարժ աքսորդների հավասարումները            | 282 |
| 7. Մարմնի կետերի արագացումները                                                          | 283 |
| 8. Պիեղ մարմնի անշարժ կետի շուրջը կատարած պտտական շարժման վերաբերյալ խնդիրների լուծումը | 285 |
| 9. Խնդիրներ                                                                             | 286 |
| § 16. Հաստիկ առանցքների շուրջը պիեղ մարմնի կատարած պտտումների գումարումը                | 299 |

### ՆԿԱՏՎԱԾ ՎՐԻՊԱԿՆԵՐ

| Էջ  | Տող    | Ցաված է                                                                                  | Պետք է լինի                                                                                       |
|-----|--------|------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 27  | 12 զ   | $V = R \frac{d\varphi}{dt} R\omega$                                                      | $V = R \frac{d\varphi}{dt} = R\omega$                                                             |
| 55  | 2 Ն    | $\frac{d^2x}{dt^2} = 400 \sin 20t$                                                       | $\frac{d^2x}{dt^2} = 400 \sin 20t$                                                                |
| 56  | 4 զ    | $\sin 20t = (\cos(20t - 90^\circ))$                                                      | $\sin 20t = \cos(20t - 90^\circ)$                                                                 |
| 59  | 7 զ    | $2a\omega_0 \sin \omega_0 t$                                                             | $-2a\omega_0 \sin \omega_0 t$                                                                     |
| 64  | 7 զ    | $W = \frac{\sqrt{s}}{9}$                                                                 | $W = \frac{\sqrt{5}}{9}$                                                                          |
| 64  | 4 Ն    | $-r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 ak^2 e^{kt}$                                    | $-r \left( \frac{d\varphi}{dt} \right)^2 = ak^2 e^{kt}$                                           |
| 70  | 10 Ն   | (11)                                                                                     | (11)                                                                                              |
| 72  | 8, 9 զ | $38 \frac{1}{\sqrt{r} l^2}$                                                              | $38 \pi^2 / \sqrt{r} l^2$                                                                         |
| 118 | 10 Ն   | $\xi \cos \omega t + \gamma \sin \omega t$                                               | $\xi \cos \omega t - \gamma \sin \omega t$                                                        |
| 121 | 1 Ն    | $V_2$                                                                                    | $V_e$                                                                                             |
| 157 | 5 Ն    | $W_{a\eta}$                                                                              | $W_{a\xi}$                                                                                        |
| 181 | 5 զ    | $W_c$                                                                                    | $W_a$                                                                                             |
| 237 | 1 Ն    | $Q = \frac{-W_{0\eta} \cdot \varepsilon + W_Q \xi + \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}$ | $\xi_Q = \frac{-W_{0\eta} \cdot \varepsilon + W_{0\xi} \cdot \omega^2}{\varepsilon^2 + \omega^4}$ |
| 289 | 11 զ   | $\omega_y = 2$                                                                           | $\omega_y = -2$                                                                                   |